Universidade Regional de Blumenau – FURB

Curso: Ciências da Computação Disciplina: Realidade Virtual Aluno: Vinícius Silveira

2 Realidade Aumentada - Seção 2.6.3 Desvantagens e Limitações

O texto aborda as principais desvantagens da tecnologia de Realidade Aumentada (RA), com ênfase nas dificuldades relacionadas à integração de dispositivos e processamento para a execução de tarefas específicas. Para abordar essa integração de forma eficaz, não há uma solução pronta, portanto, é necessária pesquisa adicional para encontrar métodos mais compreensíveis e naturais.

A falta de soluções prontas levou aos sistemas de RA com limitações substanciais. Até agora, a atenção se concentrou principalmente na interface com a tecnologia de RA, ignorando a oportunidade de explorar sistemas mais inteligentes e aproveitar os recursos valiosos dos objetos ambientais. Uma sensação tátil mais realista, uma experiência intuitiva e uma maior naturalidade são benefícios tangíveis que podem ser obtidos explorando e incorporando esses objetos reais.

A falta de soluções prontas levou aos sistemas de RA com limitações substanciais. Até agora, a atenção se concentrou principalmente na interface com a tecnologia de RA, ignorando a oportunidade de explorar sistemas mais inteligentes e aproveitar os recursos valiosos dos objetos ambientais. Uma sensação tátil mais realista, uma experiência intuitiva e uma maior naturalidade são benefícios tangíveis que podem ser obtidos explorando e incorporando esses objetos reais.