



Universidade Regional de Blumenau – FURB

Disciplina: Realidade Virtual

Professor: Dalton Reis

Curso: Ciência da Computação

Data: 13/08/2023

Alunos: Lucas Henrique Wagner

Resumo texto complementar Realidade Aumentada(Pg 30-60)

Inicialmente no documento nos é apresentado a estrutura do capítulo 02 onde iremos tratar sobre o tema de Realidade aumentada, após isso é dada uma breve introdução sobre o conceito de Realidade aumentada, logo após é comentado sobre como as tecnologias de RA e RV vêm apresentando um crescimento significativo em termos mundiais quando se considera o número de artigos publicados nas principais revistas científicas da área tecnológica.

Após isso é apresentado um breve contexto da arquitetura de uma RA(módulos de entrada, processamento e saída), em seguida partimos para um breve comparativo entre a RA e RV passando pelos tipos de RA(Visão e sensores) e por fim um breve histórico sobre o tema. Temos também uma introdução sobre os hardwares utilizados pela tecnologia de RA passando tanto pelos hardwares de entrada como saída.

Temos a seguir um breve contexto das técnicas de interação(seleção, manipulação e navegação) por fim nos é apresentados os fundamentos da RA como rastreamento e aplicações, Vantagens e Aplicabilidade da RA e por fim no capítulo é apresentado algumas outras realidades e considerações finais.