

**Aluna: Marcella Coelho Brito Nunes**

**Resumo das páginas 362 a 366**

**Tema central: Realidade aumentada aplicada na arquitetura e design**

Nessa páginas são apresentados 3 projetos que envolvem arquitetura com realidade aumentada, mostrando como podem ser aplicados esses conceitos em dispositivos móveis. Temos os seguintes projetos:

#### **lifeClipper**

É um projeto criado na Basileia (Suíça) que tem como ideia central oferecer ao usuário a partir de sons e imagens do ambiente, conseguir alterar seus parâmetros, adicionando áudios, fotos e vídeos de um banco de dados. A ideia é que o usuário sinta-se em um filme o qual ele próprio participa ativamente no espaço.

Esse projeto oferece ao usuário a possibilidade de mesclar o presente com o passado, tendo uma percepção das mudanças temporais. Com isso a RA apresenta-se como um instrumento que tem potencial para a preservação e reconhecimento dos legados históricos dos ambientes urbanos.

#### **Cidade Aumentada**

Cidade Aumentada é um projeto que tem por objetivo ativar os pontos de memória urbana a partir do compartilhamento de histórias vividas por seus moradores ao longo do tempo. Imagens, vídeos, áudios e fotos cedidos pelos moradores são armazenados em nuvem que poderão ser acessadas por realidade aumentada por meio de dispositivos móveis.

#### **UrbanPlanAR**

É um projeto criado em 2017 que tem como objetivo fornecer uma visualização digital de alguma alteração arquitetônica que será realizada no ambiente. Oferecendo a possibilidade da comunidade participar e visualizar como ficará após as alterações planejadas e proporciona para arquitetos projetos mais assertivos.