

Universidade Regional de Blumenau – FURB  
Curso: Ciências da Computação  
Disciplina: Realidade Virtual  
Aluno: Vinícius Silveira

## Why VR/AR Gets Farther Away as It Comes Into Focus

O autor discute problemas importantes de realidade aumentada (AR). Concordo com a avaliação do autor sobre o desafio de criar dispositivos de AR leves, eficientes e acessíveis. A precisão na sobreposição de elementos virtuais com o ambiente real é um desafio técnico significativo para a AR.

Mas discordo do autor em parte sobre o potencial limitado da AR. Embora a AR ainda não tenha alcançado seu máximo potencial, já estamos observando casos de uso promissores como aplicações de treinamento, manutenção industrial e assistência médica. Além disso, é possível que a AR tenha um impacto significativo na próxima geração de interfaces de usuário, bem como na forma como interagimos com os mundos digitais e físicos. Ao longo do tempo, os avanços na tecnologia podem permitir que a AR se torne uma parte importante de nossa vida cotidiana e nos ajude a superar os obstáculos do mundo real. Como resultado, é fundamental que o investimento em pesquisa e desenvolvimento nessa área continue.

Essa dualidade pode ser uma fase de transição necessária no que diz respeito à coexistência de experiências em 2D e AR. Podemos esperar que a adoção aumente à medida que mais aplicativos e dispositivos de AR se tornam disponíveis. Isso se deve à oferta de experiências únicas e valiosas que a AR pode oferecer. Como resultado, apesar dos obstáculos que ainda precisam ser resolvidos, o futuro da AR continua a ser promissor e precisa de atenção contínua.