

Atividade 1B - Resumo texto complementar (individual)

*Paulo Rubens de Moraes Leme Júnior
Realidade Virtual - Ciência da Computação - FURB
Professor Dalton Solano dos Reis*

Conteúdo: 2.1.3 Comparação de RA com RV (p. 35) - 2.1.4 Tipos de RA (p. 36)

A Realidade Aumentada e a Realidade Virtual tem suas principais diferenças quando se compara o modo com que interagem com o mundo físico. A Realidade Aumentada utiliza os objetos gerados computacionalmente como complemento do mundo físico. A Realidade Virtual, por outro lado busca inserir o usuário em uma realidade completamente gerada computacionalmente.

No caso da Realidade Aumentada, há a necessidade constante de inserir e rastrear a conversão de posição virtual para real dos objetos virtuais. No caso em que o rastreamento é baseado em visão, há vantagens como simplicidade e flexibilidade, o que torna esse o tipo mais frequentemente utilizado. Ao se optar por utilizar esse tipo, contudo, há uma dificuldade adicional ao se lidar com problemas de iluminação. Em contrapartida, é possível optar pela utilização do rastreamento baseado em sensores, que permite maior precisão e menor latência.

Para a utilização de marcadores como âncora da Realidade Aumentada, normalmente são utilizados cartões com moldura retangular e um símbolo pré-definido que é o que vai ser utilizado pela câmera para definição de coordenadas e posição relativa dos objetos virtuais.