



Larson Kremer Vicente

Resumo Realidade Aumentada

Seção 2.6

Blumenau/SC
2023

2.6 Aplicação da Realidade Aumentada

A RA permite que o usuário interaja com situações e cenários virtuais dentro do seu próprio mundo real, possibilitando diversas maneiras de aplicabilidade como educação, serviços, entretenimento etc.

Algumas vantagens e aplicabilidades da RA:

- Não necessidade de modelagem do mundo virtual completo;
- Melhor imersão, pois o usuário ainda percebe o mundo real;
- Ambiente flexível e seguro;
- Acessibilidade, a maior parte das pessoas nos dias de hoje possui um dispositivo com uma câmera e hardware suficiente para este tipo de experiência.

Dentro das milhares de possibilidades de aplicabilidade da realidade aumentada temos a possibilidade do mercado de projetos/design de interiores no qual o usuário consegue através de um dispositivo, se localizar e ver como ficaria algum projeto ou estilização, em seu próprio espaço, em outra vertente podendo ser utilizado como ferramenta para o ensino de diversas matérias que hoje em dia são consideradas maçantes como por exemplo a química, sendo utilizado de maneira positiva tanto para o professor quanto para o aluno no ensino de moléculas e vidrarias.

Porém, sabemos que todas as tecnologias possuem suas limitações/desvantagens, no caso da realidade aumentada temos um grande problema que trata-se do ponto de fixação, ainda é necessário ter um ambiente controlado (LUZ/SOMBRA) com algum tipo de marcador (QRCode, objetos pré-cadastrados) para que seja possível uma boa utilização da aplicação.

Portanto, é necessário melhorias no rastreamento/fixação que ainda está no seu começo, ou seja, “engatinhando”. Desenvolvedores e exploradores desta tecnologia continuam em busca de possíveis soluções para a questão que possivelmente se desenvolverá com o tempo.