

UNIVERSIDADE REGIONAL DE BLUMENAU

CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO

Matéria: Realidade Virtual

Professor: Dalton Solano dos Reis

Aluno: Matheus Petters Bevilaqua

Resumo – Seção 2.4.2 (p. 45)

Na seção 4 do capítulo 2 são abordadas as técnicas de interação da realidade aumentada. No foco desse tópico está a manipulação, uma técnica que abrange a manipulação do usuário sobre o objeto de realidade aumentada e as possíveis implicações disso na sensação de imersão.

Através da manipulação um usuário pode interagir com o mundo virtual utilizando o objeto manipulado para interagir com outros objetos desse mundo, alterando, duplicando, excluindo esses objetos, ou até mesmo interagindo com eles de forma mais intensa: deslocando ou colidindo por exemplo.

Além disso, também é possível trabalhar com interfaces tangíveis, onde os objetos físicos são interpretados como informação digital, e a interação do usuário com o mundo físico alteram o mundo virtual. A manipulação junto com outras técnicas associadas no desenvolvimento em realidade aumentada mostram o potencial de aplicações baseadas em realidade aumentada.