

## Atividade 1B

Aluno: Francisco José Teodoro da Luz

Capítulo 2. 49 - 50

No tópico de aplicações são citadas algumas vantagens da realidade aumentada em relação à realidade virtual.

A primeira vantagem mencionada é a falta da necessidade de modelagem de um mundo virtual essa modelagem é desconexa com o desenvolvimento dos aplicativos em si, necessitando de uma habilidade de desenvolvimento em CAD e de um poder computacional avançado.

A liberdade de atuação do usuário é o segundo ponto levantado, enfatizando a naturalidade com a qual o usuário consegue interagir com os objetos apresentados no ambiente.

Após isso, é trazido a exploração do usuário pelo ambiente virtual, dizendo que ele pode interagir com novos elementos, sem desenvolver os elementos em si.

Por fim, é dito que a segurança apresentada por um ambiente de realidade aumentada é maior para o usuário, significando que ele há de se sentir mais confortável perante o ambiente.

Então, é dito que existem muitas aplicações para realidade aumentada, devido a sua natureza de integração simbiótica com o mundo real; sendo afirmado que qualquer atividade humana de acesso a informação pode se beneficiar.

Dentre algumas desvantagens e limitações apresentadas pela realidade virtual, o principal contrapasso mencionado é a falta de promoção de aplicações, sendo muitas ainda na fase de pesquisa, ainda não trazendo nenhuma produtividade efetiva.

Outro problema mencionado é a falta de desenvolvimento da ancoragem, limitando a construção de novas soluções.