



HARDWARES REALIDADE VIRTUAL

**Felipe Bona, Felipe Krieger,
Francisco Luz e Leonardo Lange**

CÂMERA 360 GRAUS

- As câmeras 360 graus para realidade virtual possuem características distintas que as tornam ideais para capturar conteúdo imersivo. Aqui estão algumas das principais características:
- Capacidade de Captura de Vídeo em 360 Graus: Essas câmeras são projetadas para capturar vídeo em todas as direções, permitindo que os espectadores explorem o ambiente virtualmente em todas as direções.
- Resolução de Alta Qualidade: Para proporcionar uma experiência imersiva, as câmeras 360 geralmente têm capacidades de gravação em alta resolução. Isso garante que os detalhes sejam nítidos e claros quando visualizados em dispositivos de realidade virtual.
- Formato de Saída Compatível com RV: O vídeo capturado por essas câmeras é formatado de maneira adequada para ser exibido em dispositivos de realidade virtual, como óculos de RV ou plataformas de RV. Isso garante uma experiência de visualização imersiva.



CÂMERA 360 GRAUS

- **Estabilização de Imagem:** Para evitar a sensação de vertigem ou desconforto ao visualizar o vídeo em RV, muitas câmeras 360 incluem estabilização de imagem. Isso suaviza movimentos e mantém uma visualização mais confortável.
- **Áudio Espacial:** Algumas câmeras 360 também são capazes de capturar áudio espacial, gravando som em todas as direções. Isso proporciona uma experiência de áudio mais imersiva.
- **Facilidade de Uso e Portabilidade:** Muitas câmeras 360 são compactas e fáceis de transportar, permitindo que os usuários capturem facilmente conteúdo imersivo em qualquer ambiente.
- **Controle Remoto e/ou Aplicativo Móvel:** Modelos modernos frequentemente vêm com um controle remoto ou um aplicativo móvel que permite aos usuários controlar a câmera a partir de seus smartphones ou tablets.
- **Integração com Software de Edição:** As câmeras 360 muitas vezes incluem software de edição especializado, facilitando a edição e produção de vídeos imersivos para uso em realidade virtual.





SIMULADORES DE AUTOMÓVEIS (LOGITECH G27)

- O Logitech G27 é um volante de corrida fabricado pela Logitech. Ele é compatível com o PlayStation 3, PlayStation 2 e PC. Substituiu o Logitech G25 em 2010, com algumas novas características, incluindo o uso de engrenagens helicoidais em vez das engrenagens retas anteriores usadas no G25. A partir de dezembro de 2015, o G27 não é mais vendido pela Logitech, em favor dos novos volantes G29 e G920 agora oferecidos pela Logitech.



★★★★★ 1.921



G27 vs G29

DIFERENÇA?

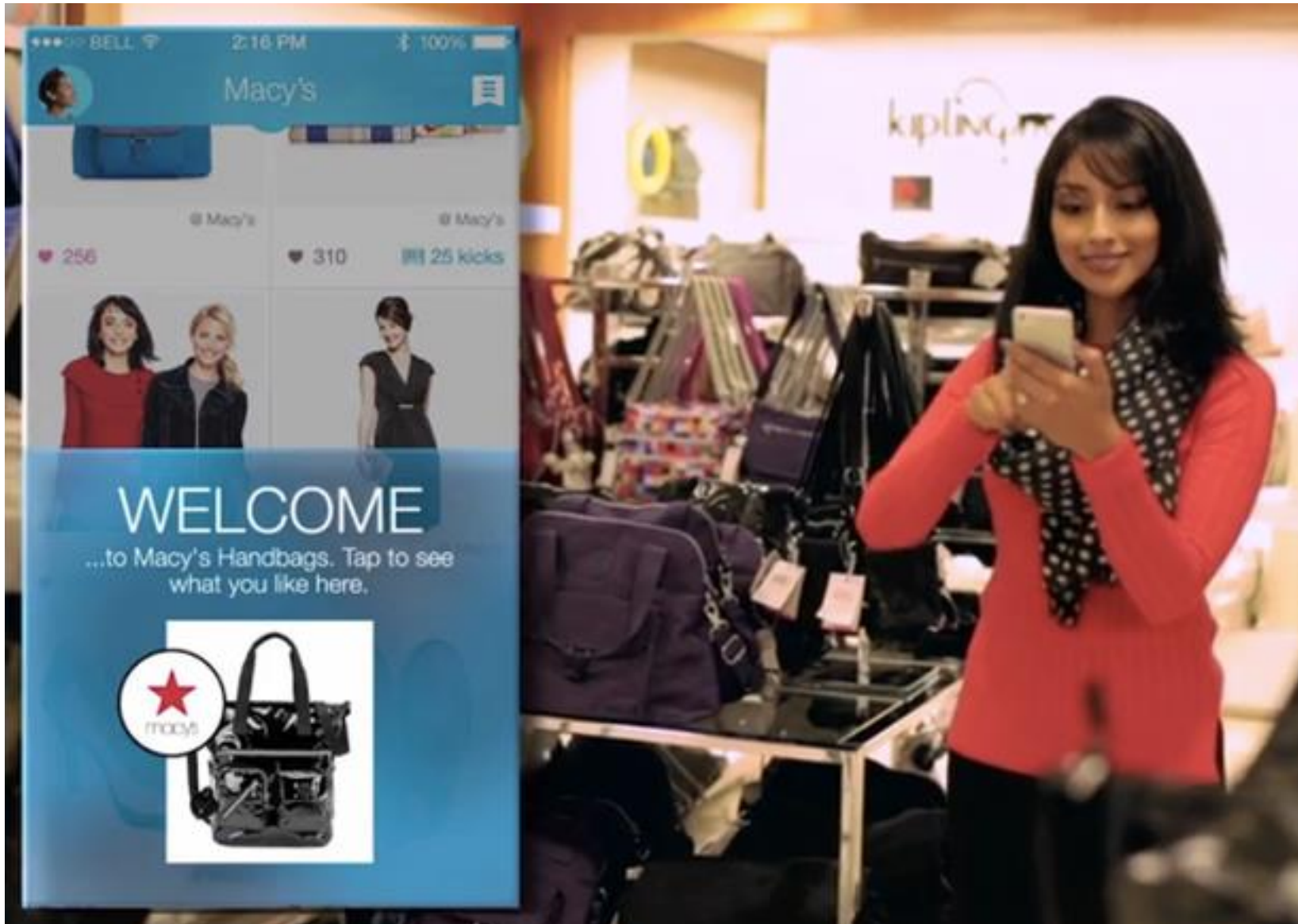


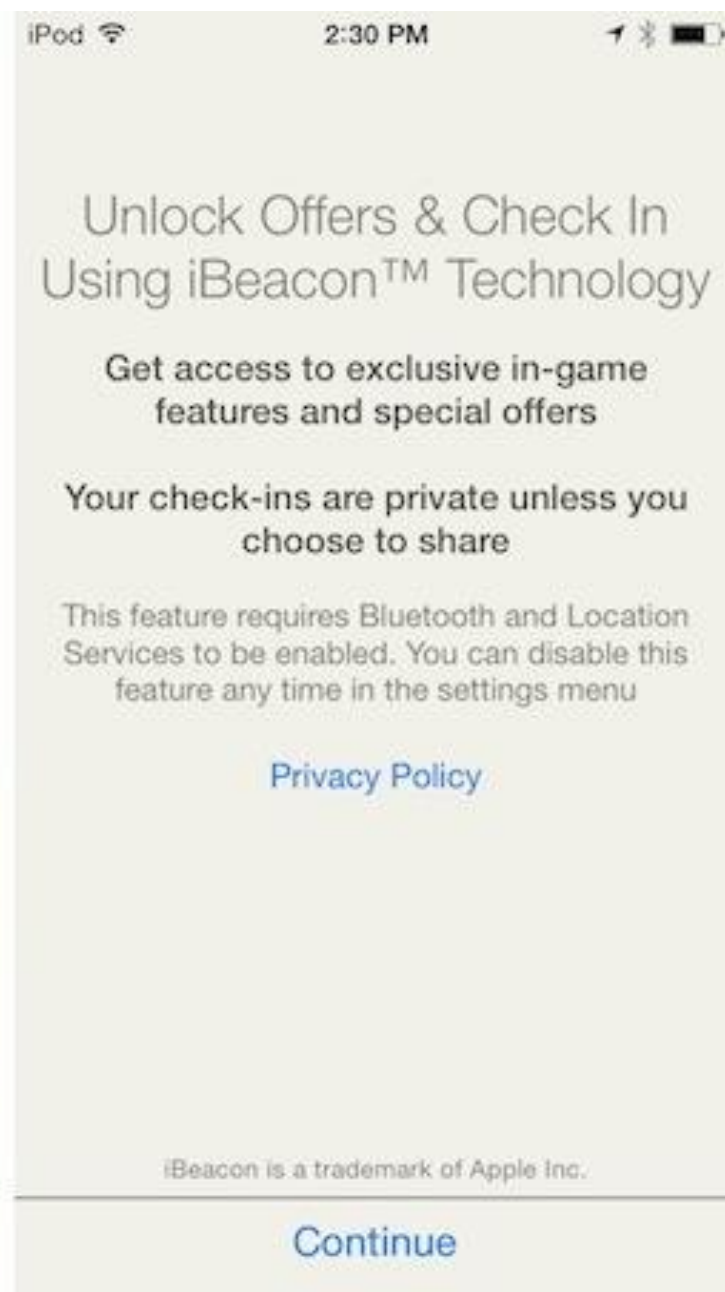
LOGITECH

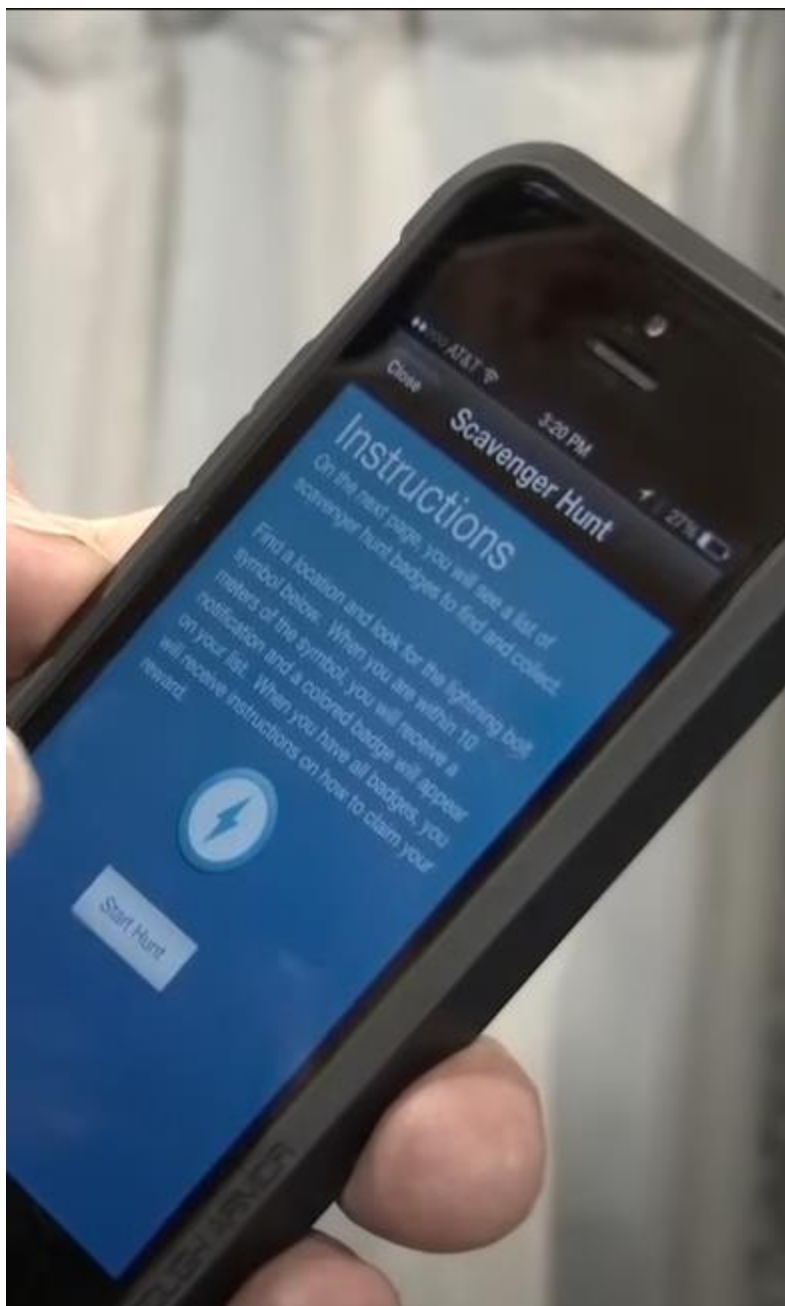
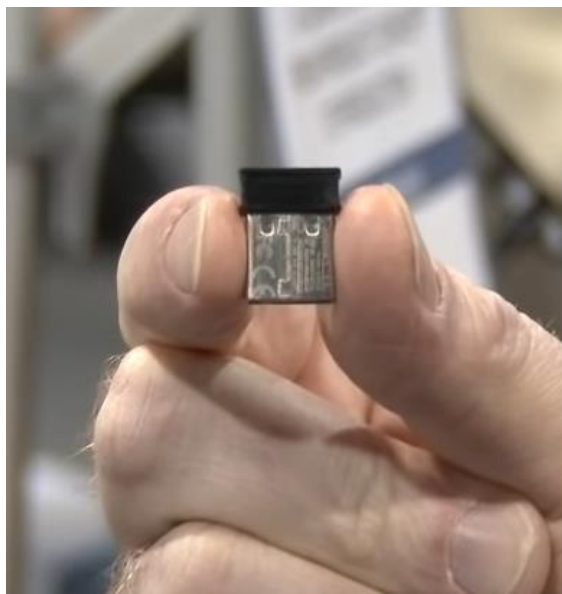
IBEAICON



- iBeacon é uma tecnologia com um Sistema de Proximidade em Ambientes Fechados
- Baseado em Bluetooth Low Energy
- Envia notificações sem fio para dispositivos móveis
- Desenvolvido pela Apple
- Lançado em 2013
- Espécie de GPS para ambientes fechados
- Permite que aplicativos em dispositivos móveis captem sinais dos beacons







GLOBAL POSITION SYSTEM (GPS)

- Primeiro lançamento em 1978
- Série de satélites utilizados para posicionamento global com precisão.
- Pokémon GO utiliza o GPS do dispositivo para apresentar os Pokémon no mapa com na sua Geolocalização.





MUITO OBRIGADO!