

Atividade 1B

Aluno: Felipe Krieger Buche

Seção: 7. Sistemas de Realidade Aumentada Móvel, páginas 114-116

A seção 7.3 do livro "Introdução a Realidade Virtual e Aumentada" abrange o tema de Dispositivos Móveis e a sua aplicação em Realidade Aumentada (RA), destacando a evolução dos dispositivos móveis e o desenvolvimento de tecnologias que facilitam a implementação de RA em plataformas móveis. Inicialmente, discute-se como a RA móvel começou com a utilização de equipamentos pesados e pouco práticos, evoluindo para o uso de PDAs e UMPCs e, posteriormente, para smartphones e tablets, que oferecem uma plataforma promissora devido ao seu alto poder computacional e interfaces intuitivas. A seção menciona especificamente os avanços proporcionados pelo ARCore e ARKit, plataformas desenvolvidas pelo Google e pela Apple, respectivamente, que permitem a criação de aplicações de RA sem a necessidade de hardware específico, utilizando recursos como rastreamento de movimento, detecção de planos e estimativa de luminosidade para proporcionar experiências imersivas.

Além disso, a seção destaca o AR.js, uma biblioteca de código aberto que facilita a implementação de conteúdo de RA na web, permitindo que os desenvolvedores criem experiências de RA acessíveis diretamente através de navegadores, sem a necessidade de instalação de aplicativos adicionais. Este avanço democratiza ainda mais o acesso à RA, permitindo uma ampla gama de aplicações em diferentes campos, como educação, marketing e entretenimento. A evolução dos dispositivos móveis e das plataformas de desenvolvimento de RA reflete um caminho promissor para a expansão das aplicações de RA, tornando-as mais acessíveis e integradas ao cotidiano das pessoas.