



Realidade Aumentada

Felipe Buche, Felipe Bona, Francisco Luz e Leonardo Lange



Snapchat

- Lançado em 2011, o Snapchat é uma rede social que permite a partilha de fotos e vídeos curtos, conhecidos como "Snaps", com filtros e adesivos. Estes são temporários e desaparecem após algum tempo.
- Características:
- Filtros de Rosto: Usam realidade aumentada para criar efeitos nos rostos dos usuários, que incluem máscaras animadas, óculos virtuais e mais.
- Filtros de Ambiente: Podem ser aplicados a fotos e vídeos, incluindo efeitos interativos como chuva de arco-íris e fogos de artifício.
- Realidade Aumentada para Marcas: As marcas podem criar experiências personalizadas de realidade aumentada, aumentando o engajamento dos usuários.
- Snap Map: Permite compartilhar localização com amigos e visualizar sua localização, com recursos de realidade aumentada como Mapa de Calor e Bitmoji 3D.



Exemplos de
filtros do
snapchat

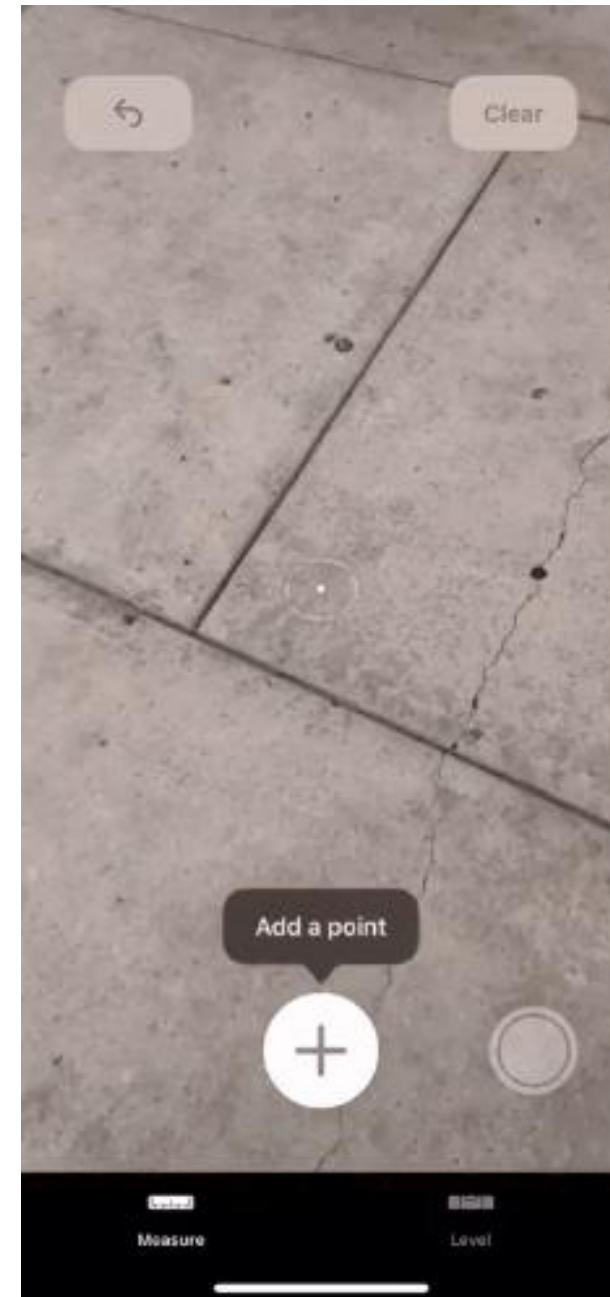
Medida

- Desenvolvido pela Apple
- Utiliza o ARKit da Apple
- Medição de objetos ao apontar a câmera para eles
- Comprimento, área de retângulos e nível (nivelção)
- Visão de régua



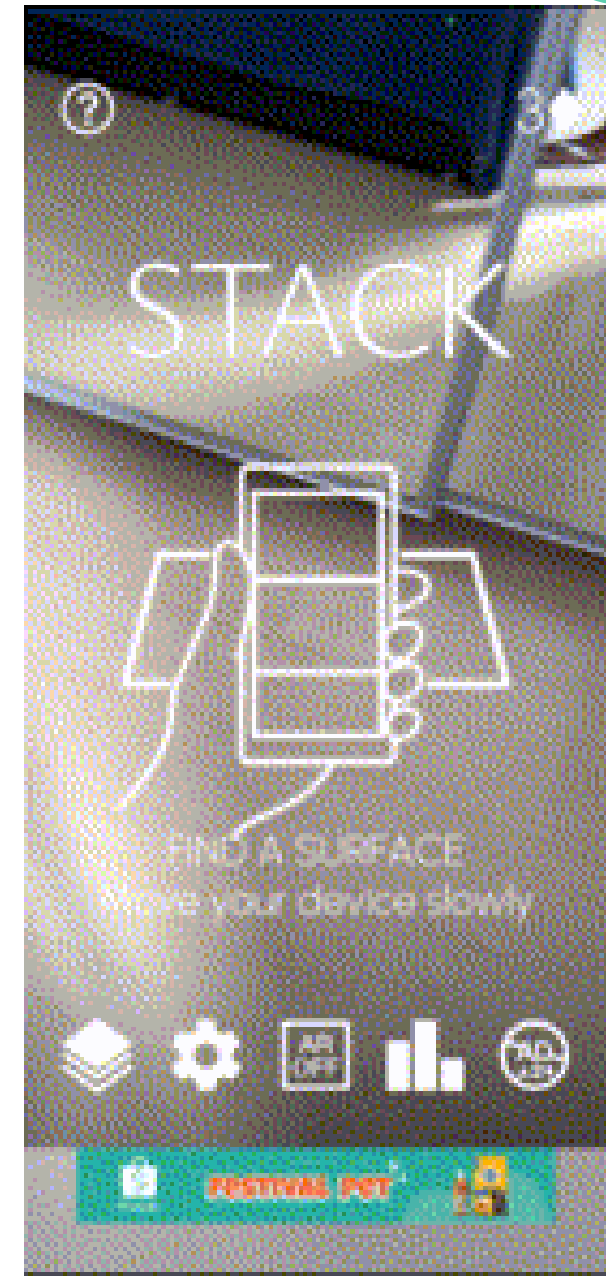
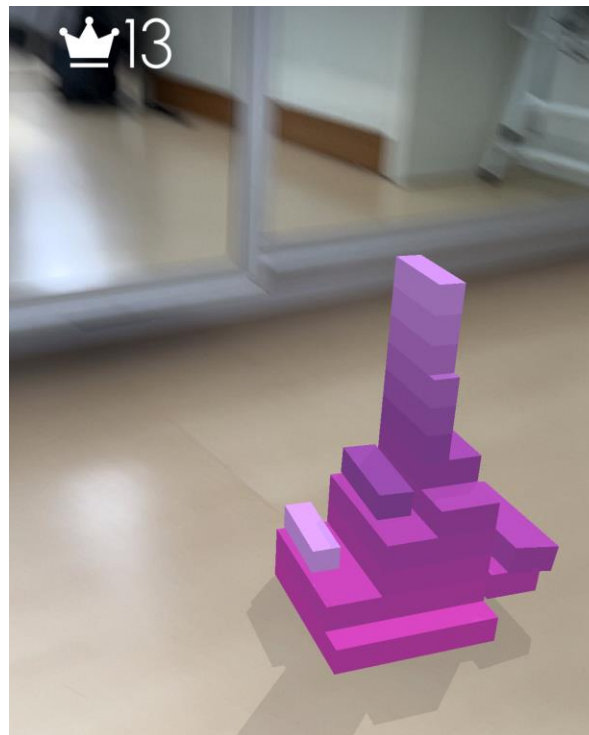


Measurements are approximate



Stack AR

- Desenvolvido pela Ketchapp
- Utilização de ancoragem
- Reinvenção do jogo com metodologias de Realidade aumentada
- Primeiro jogo desenvolvido para o iOS a utilizar o ARKit^[1]





MUITO OBRIGADO!



Referências

[1] STEPHANIE CHAN. **Stack AR is the first ARKit game to top Apple App Store's free-to-play category.** 2017. Disponível em: <https://venturebeat.com/games/stack-ar-is-the-first-arkit-game-to-top-apple-app-stores-free-to-play-category/>. Acesso em: 10 mar. 2024.