Aplicativo móvel de realidade virtual para auxiliar pessoas cegas a transitarem em determinados ambientes

Universidade Regional de Blumenau - FURB

Orientador: Dalton Solano dos Reis

Orientando: Guilherme Barth

Introdução

• 18,6% da população brasileira possui deficiência visual;

• 6 milhões de pessoas (3,2%) contém severas dificuldades para enxergar;

"Para as pessoas sem deficiência, a tecnologia torna as coisas mais fáceis. Para as pessoas com deficiência, a tecnologia torna as coisas possíveis." - Radabaugh, 1993

Introdução

• Tecnologias para propiciar uma melhor qualidade de vida

• Global Position System, Beacons, sensores e comunicação;

Objetivo Geral

Desenvolvimento de uma aplicação para dispositivos móveis que possa auxiliar as pessoas cegas.

Objetivos específicos

- analisar a precisão do sensor LiDAR dos dispositivos móveis;
- exercer a microlocalização com o uso de Beacons;
- realizar interação com a interface apenas com áudio;

Trabalhos correlatos

Sistemas de Localização: Explorando a IPS - Beacons (Krause, 2018);

Black Glasses - Assistente para deficientes visuais via geolocalização (Silva, 2019);

 Mapeamento tridimensional de ambientes internos utilizando um sensor LiDAR (Rossi; Freitas; Reis, 2019);

Sistemas de Localização (Krause 2018)

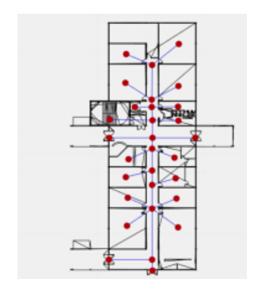
Beacon

Técnica FingerPrint

 Transformar o ambiente em um grafo de Beacons



Fonte: Krause (2018)



Fonte: Rocha (2016)

Black Glasses (Silva, 2019)

- Utilização do Google Glass;
- GPS Offline;
- Comunicação Speech to Text e Text to Speech

Mapeamento tridimensional de ambientes internos utilizando um sensor LiDAR (Rossi; Freitas; Reis, 2019)

Nuvem de pontos de LASER do LiDAR;

Utilizado um filtro Kalman para redução de ruído;



Fonte: Rossi, Freitas e Reis (2019)

Comparação de trabalhos Correlatos

| Trabalhos Correlatos Características | Krause (2018) | Silva (2019) | Rossi, Freitas e Reis (2019) | | |
|--------------------------------------|--------------------|---------------------|------------------------------------|--|--|
| Objetivo da predição | Localização do | Transformação de | Mapeamento | | |
| | indivíduo | áudio em texto | tridimensional | | |
| Utiliza banco de dados | Sim | Não | Não | | |
| Algoritmo utilizado | Fingerprint | Metodologia própria | Kalman | | |
| Forma de obtenção de dados | Sinal de Bluetooth | Áudio | Laser | | |

Fonte: Elaborado pelo autor

Requisitos Funcionais

- O aplicativo deve ser desenvolvido utilizando os sensores do dispositivo móvel;
- O aplicativo deve realizar a integração com o Google Maps em tempo real;
- O aplicativo deve permitir a utilização do Speech to Text;
- O aplicativo deve permitir o cadastro de novos beacons em seu banco de dados;
- O aplicativo deve utilizar o sensor LiDAR;
- O aplicativo deve informar que há um objeto próximo, em sua direção, para evitar a colisão;
- O aplicativo deve localizar e informar o caminho para chegar aos cômodos da casa, utilizando os Beacons.

Requisitos Não Funcionais

- O aplicativo possuirá uma interface para verificar se as informações são coerentes;
- O aplicativo possuirá um banco de dados para guardar os dados dos beacons cadastrados;
- O aplicativo será desenvolvido na linguagem Swift usando a IDE XCode.

Finalidade do projeto

- Aplicativo para dispositivo m\u00f3vel para pessoas cegas;
- LiDAR para identificação de objetos;
- Utilização de Beacons para a microlocalização;
- Speech to Text e Text to Speech;

Cronograma

| | 2022 | | | | | | | | | | |
|--|------|------|---|------|---|------|---|------|---|------|--|
| | fe | fev. | | mar. | | abr. | | maio | | jun. | |
| etapas / quinzenas | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 | |
| estudo de sensores, ferramentas e linguagem de programação | | | | | | | | | | | |
| implementação do sensor LiDAR | | | | | | | | | | | |
| implementar conversor de voz para texto | | | | | | | | | | | |
| implementar integração com o GPS | | | | | | | | | | | |
| cadastro e localização de Beacons | | | | | | | | | | | |
| implementar uma interface | | | | | | | | | | | |
| realizar testes e analisar precisão | | | | | | | | | | | |

Referências

BARBOSA, Isabelle. Pessoas com deficiência visual relatam seus maiores obstáculos. Folha de Pernambuco. Recife, p. 1-1. 14 mar. 2019. Disponível em: https://www.folhape.com.br/noticias/pessoas-com-deficiencia-visual-relatam-seus-maiores-obstaculos/98782/. Acesso em: 18 set. 2021

GOOGLE CLOUD. Princípios básicos da Speech-to-Text. 2021. Disponível em: https://cloud.google.com/speech-to-text/docs/basics?hl=pt-br. Acesso em: 19 set. 2021.

KRAUSE, Djonathan. Sistemas de Localização: explorando a ips - beacons. 2018. 18 f. TCC (Doutorado) - Curso de Bacharel em Ciência da Computação, Universidade Regional de Blumenau (Furb), Blumenau, 2018. Disponível em: http://dsc.inf.furb.br/arquivos/tccs/monografias/2018 2 djonathan-rafael-krause monografia.pdf. Acesso em: 20 set. 2021.

MACIEL, A. O. Aplicações: Mapeamento móvel utilizando tecnologia lidar. Anais XV Simpósio Brasileiro de Sensoriamento Remoto, 2011. p. 5455-5462, 2011. Citado na página 16.

MACKEY, Andrew; SPACHOS, Petros. Performance evaluation of beacons for indoor localization in smart buildings. 2017 leee Global Conference On Signal And Information Processing (globalsip), Montreal, v. 1, n. 1, p.823-825, nov. 2017. IEEE.

Referências

PAVAN, N. L.; SANTOS, D. R. d. Um Método Automatico Para Registro De Dados Laser Scanning Terrestre Usando Superficies Planas. BCG - Boletim de Ciencias Geodesicas, 2015. scielo, v. 21, p. 572 – 589, 09 2015. ISSN 1982-2170. Citado na página 16.

PIX FORCE. O que e o LIDAR e como é utilizado? 2018. Disponível em: https://pixforce.com.br/o-que-e-o-lidar-e-como-e-utilizado/. Acesso em: 18 set. 2021.

RADABAUGH, M. P. NIDRR's Long Range Plan-Technology for access and function research section two: NIDDR Research Agenda Chapter 5: Technology for access and function. [S.I.], 1993. Disponível em: . Acesso em: 15 de set. 2021.

RECK, Marcelo S. Beacons BLE - Bluetooth Low Energy - Design e análise de um sistema de localização indoor. 2016. 84 f. Trabalho de Conclusão de Curso (Engenheiro de Controle e Automação) -Universidade de Caxias do Sul, Caxias do Sul.

ROCHA, Marcus Otávio. FURB-Mobile: sistema móvel multiplataforma para navegação em rotas internas. 2016. 61 f. Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação) Curso de Ciência da Computação. Centro de Ciências Exatas e Naturais, Universidade Regional de Blumenau, Blumenau, 2016.

Referências

ROSSI, Túlio Xavier; FREITAS, Elias José de Rezende; REIS, Agnaldo José da Rocha. Mapeamento Tridimensional de Ambientes Internos Utilizando um Sensor LIDAR. 2019. 62 f. Monografia (Especialização) - Curso de Engenharia de Controle e Automação, Universidade Federal de Ouro Preto, Ouro Preto, 2019. Disponível em: https://monografias.ufop.br/handle/35400000/2439. Acesso em: 24 set. 2021.

SILVA, Carlos P. A. Um software de reconhecimento de voz para português brasileiro. 2010. 85 f. Dissertação (Mestrado em Engenharia Elétrica) – Setor de Tecnologia, Universidade Federal do Pará, Belém.

SILVA, William Lopes da. Black Glasses: assistente para deficientes visuais via geolocalização. 2019. 20 f. Monografia (Especialização) - Curso de Bacharel em Ciência da Computação, Universidade Regional de Blumenau (Furb), Blumenau, 2019. Disponível em: http://dsc.inf.furb.br/arquivos/tccs/monografias/2019 2 william-lopes-da-silva monografia.pdf. Acesso em: 20 set. 2021.

XU, Lisheng; YANG, Feifei; JIANG, Yuqi. Variation of Received Signal Strength in Wireless Sensor Network. In: INTERNATIONAL CONFERENCE ON ADVANCED COMPUTER CONTROL, 3., 2011, Harbin. Anais... Harbin: IEEE, 2011. p. 1-1.

Obrigado!