

FURB - Universidade Regional de Blumenau
CCEN - Centro de Ciências Exatas e Naturais
SIS - Curso de Sistemas de Informação (resolução nº 024/2022)

Material: https://dalton-reis.github.io/dalton-reis/disciplinaTCC/TCC1_SIS.html

Cronograma: https://dalton-reis.github.io/dalton-reis/disciplinaTCC/TCC1_SIS_cronograma.html

Termo de Compromisso	
I – Identificação do Aluno	
Nome: Guilherme Souza dos Santos	
Telefone: (47) 99208-7996	Ass. (gov.br):
Nome: Jennyfer Araujo	
Telefone: (47) 99273-0757	Ass. (gov.br):
II – Identificação do Orientador(a)	
Nome: Dalton Solano dos Reis	
Telefone: (47) 99101-2777	Ass. (gov.br):
III – Identificação do Supervisor / Mentor	
<input checked="" type="checkbox"/> Aplicado Local: FURB/DSC	<input type="checkbox"/> Inovação
Nome: Miguel Alexandre Wisintainer	
E-Mail: maw@furb.br	
Telefone: (47) 999641-8913	Ass. (gov.br):
Perfil do Supervisor/Mentor (< 500 caracteres): Professor da FURB que está colecionando várias peças de computadores antigas. Faz o trabalho de receber, arrumar e armazenar estas peças. É um grande entusiasta desta área, e atualmente sente a necessidade de começar a expor estas peças para o público. Acredita que um aplicativo vai poder ajudar organizar o acervo, bem como os usuários no momento da visita ao acervo.	

VI – Identificação do Trabalho

Título: RetroTech Showcase: Viagem no Tempo da Computação

https://dalton-reis.github.io/dalton-reis/disciplinaTCC/TCC1_SIS_eixos.html

Eixo: **3. Desenvolvimento de Software para Sistemas de Informação**

Resumo do Problema (< 2.000 caracteres):

Atualmente o Departamento de Sistemas e Computação (DSC) da FURB tem um acervo de peças antigas de equipamentos da computação armazenadas em um depósito. Essas peças irão compor uma exposição, o RetroTech Showcase, de um pouco de como era a computação, e assim tentar fazer com que os visitantes “viagem no tempo da computação”. Além da organização física das peças se verificou a necessidade de desenvolver um aplicativo móvel que possa auxiliar o visitante conhecer a conteúdo dessa exposição. Além de se acreditar que este aplicativo possa facilitar, motivar e ampliar o envolvimento do visitante na exposição, se tem o fato de ser uma exposição de peças da computação. O que seria muito “natural” usar recursos computacional para este tipo de exposição.

