|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| FURB - Universidade Regional de Blumenau  CCEN - Centro de Ciências Exatas e Naturais  SIS - Curso de Sistemas de Informação (resolução nº 024/2022) | | | |
| Material: <https://dalton-reis.github.io/dalton-reis/disciplinaTCC/TCC1_SIS.html>  Cronograma: <https://dalton-reis.github.io/dalton-reis/disciplinaTCC/TCC1_SIS_cronograma.html> | | | |
| Termo de Compromisso | | | |
| I – Identificação do Aluno | | | |
| Nome: Guilherme Souza dos Santos | | | |
| Telefone: (47) 99208-7996 | | Ass. (gov.br): | |
| Nome: Jennyfer Araujo | | | |
| Telefone: (47) 99273-0757 | | Ass. (gov.br): | |
| II – Identificação do Orientador(a) | | | |
| Nome: Dalton Solano dos Reis | | | |
| Telefone: (47) 99101-2777 | | Ass. (gov.br): | |
| III – Identificação do Supervisor / Mentor | | | |
| Aplicado  Local: FURB/DSC | | | Inovação |
| Nome: Miguel Alexandre Wisintainer | | | |
| E-Mail: [maw@furb.br](mailto:maw@furb.br) | | | |
| Telefone: (47) 999641-8913 | | Ass. (gov.br): | |
| Perfil do Supervisor/Mentor (< 500 caracteres):  Professor da FURB que está colecionando várias peças de computadores antigas. Faz o trabalho de receber, arrumar e armazenar estas peças. E um grande entusiasta desta área, e atualmente sente a necessidade de começar a expor estas peças para o público. Acredita que um aplicativo vai poder ajudar organizar o acervo, bem como os usuários no momento da visita ao acervo. | | | |
| VI – Identificação do Trabalho | | | |
| Título: RetroTech Showcase: Viagem no Tempo da Computação | | | |
| <https://dalton-reis.github.io/dalton-reis/disciplinaTCC/TCC1_SIS_eixos.html>  Eixo: **3. Desenvolvimento de Software para Sistemas de Informação** | | | |
| Resumo do Problema (< 2.000 caracteres):  Atualmente o Departamento de Sistemas e Computação (DSC) da FURB tem um acervo de peças antigas de equipamentos da computação armazenadas em um deposito. Essas peças irão compor uma exposição, o RetroTech Showcase, de um pouco de como era a computação, e assim tentar fazer com que os visitantes “viagem no tempo da computação”. Além da organização física das peças se verificou a necessidade de desenvolver um aplicativo móvel que possa auxiliar o visitante conhecer a conteúdo dessa exposição. Além de se acreditar que este aplicativo posso facilitar, motivar e ampliar o envolvimento do visitante na exposição, se tem o fato de ser uma exposição de peças da computação. O que seria muito “natural” usar recursos computacional para este tipo de exposição. | | | |
|  |  | | |
|  | | | |