用户等级与吐槽能量

仿照BBS或者CSDN之类的论坛，对于用户进行等级相关的划分，增加用户之间的区分度，同时提高用户的使用兴趣的用户黏性。

本应用采取吐槽能量的方式进行用户等级划分。从用户注册时开始，为每个用户分配初始吐槽能量值，在用户进行发表吐槽、回复吐槽、点赞吐槽等操作时都会有能量值的获得。能量值越高，用户的吐槽战斗力越强，等级越高。他们发表的吐槽将有更大的可能在热门吐槽中出现，并且显示更加醒目，更加容易被人讨论。

吐槽能量值的用途除了增长用户等级之外，目前设计的用于进行热门吐槽的刷新操作，每次刷新会消耗一定量的吐槽能量，当然每天都会有免费的刷新次数赠送。此外，也可以设想添加更多的吐槽能量使用途径。例如，由于应用的针对信息内容时吐槽，吐槽本身是很容易引起争议的信息。是否可以通过利用吐槽能量吸引用户互相攻击或者加盟对方的吐槽，增强应用的互动性。

用户等级划分

* 初吐茅庐——0～100点
* 吐槽渐进——100～1000点
* 专业喷党——1000～5000点
* 吐槽星人——5000～20000点
* 吐槽战士——20000～50000点
* 吐槽超人——50000点以上

注：等级只按照用户的最高点数计算，能量值下降不会导致等级下降

吐槽能量获得途径

* 注册新用户获得20点吐槽能量
* 每天登录奖励5点吐槽能量
* 每发表一次吐槽获得1点能量（一天只有前5次发表计入）
* 每个吐槽被点赞一次获得1点能量（每个吐槽最多增加50点，吐槽超过100个赞额外奖励50点，被全网评为神吐槽，将再奖励200点）
* 每次评论一个吐槽增加1点能量（一天只有前5次评论计入）

吐槽能量的用途

* 用户每天拥有10次初始免费刷新，随后20分钟增加一次免费刷新，最多增加到5次。此外，用户可以通过花费吐槽能量来刷新热门吐槽界面。每次2点能量。
* 用户如果希望消灭某条吐槽，必须付出一定的代价。。。