

GILLIAN CHAVILLE

818, rue Thomas Edison
Chicoutimi, QC G7H 6H3

Cellulaire : (418) 376-5631
gillian.chaville@gmail.com

COMPETENCES

LANGUES

Français (langue maternelle) - Anglais (écrit et parlé) - Espagnol (connaissances de base)

INFORMATIQUE

- Connaissances approfondies en informatique et en programmation
- Langages de programmation : C++, C#, Java, Android, PHP, JavaScript, HTML/CSS, OpenGL/WebGL.
- Logiciels ou moteurs de jeu : Visual Studio, Android Studio, Eclipse, Unreal Engine 4, Unity

INFOGRAPHIE

- Connaissances approfondies en art et en design
- Logiciels : Office, Adobe (Photoshop, Illustrator, InDesign), Autodesk 3DS Max, SketchUp.

EXPERIENCES PERTINENTES

WONDERJAM H2016 (GAMEJAM)

- Programmation Gameplay – Prix BadAss

WONDERJAM A2016 (GAMEJAM)

- Pixel Art 2D, Programmation UI – Prix du coup de cœur du jury

ATELIER REALISATION DE JEU VIDEO (INCOWMING)

- Programmation Gameplay, V.R., Outils

CONCOURS UNIVERSITAIRE UBISOFT 2017 (UNCHAINED)

- Programmation Gameplay, I.A., Outils

EMPLOIS

IMPLICATION/ ENGAGEMENT SOCIAL | AVRIL 2016 - 2017 | AEMI UQAC, WONDERJAM

- Association Etudiante en Mathématiques et en Informatique – Vice-président aux affaires internes

IMPLICATION/ ENGAGEMENT SOCIAL | JANVIER 2016 - AVRIL 2017 | AEI UQAC

- Association des Etudiants Internationaux de l'UQAC – Vice-président aux communications

FORMATION

BACCALAUREAT | DECEMBRE 2017 | UNIVERSITE DU QUEBEC A CHICOUTIMI

- Baccalauréat en Conception en Jeux Vidéo (Canada – QC)

BACCALAUREAT FRANÇAIS (NIVEAU DEC) | JUIN 2014 | LPO RAOUL GEORGE NICOLO

- Baccalauréat Technologique du Design et des Arts Appliqués (France)