

# Gillian CHAVILLE

2546 rue L.-O.-David, Montréal, QC H2A 1N1

(418) 376-5631 | gillian.chaville@gmail.com

 [www.gillianchaville.com](http://www.gillianchaville.com) |  [gchaville](https://github.com/gchaville) |  [gillian-chaville](https://www.linkedin.com/in/gillian-chaville)

## COMPÉTENCES

---

### LANGUES

Français (langue maternelle) – Anglais (professionnel) – Espagnol (connaissances de base)

### INFORMATIQUE

Connaissances approfondies en informatique et en programmation

- C/C++, C#, Java, Android, PHP, JavaScript, HTML5/CSS, AngularJS/Angular2, OpenGL/WebGL
- MySQL, SQL Server, MongoDB
- Visual Studio, Android Studio, Eclipse
- Unreal Engine 4, Unity3D

### INFOGRAPHIE

Connaissances approfondies en art et en design

- Office, Adobe (Photoshop, Illustrator, InDesign), Autodesk 3DS Max, SketchUp

## EXPÉRIENCES PERTINENTES

---

### CONCOURS UNIVERSITAIRE UBISOFT 2017 (UNCHAINED)

Jeu Multijoueur/Compétitif/Online – Hack'n Slash vs. Strategy (RTS)

- Unreal Engine 4.14/Substance Plugin – C++/Blueprint
- Programmation Gameplay/I.A./Outils
- Meilleurs défi et innovation techniques, Nominé pour Meilleur prototype

### UQAC | TECHNOLOGIES WEB AVANCÉES (LOUPS GAROUS DE THIERCELIEUX)

Jeu Multijoueur/Coopératif/Online – Click'n Point/Chat

- Unity3D – C#
- Programmation Online/Gameplay

### UQAC | ATELIER RÉALISATION DE JEU VIDEO (INCOWMING)

Jeu Multijoueur/Compétitif/Online – VR Shooting

- Unreal Engine 4.12/Substance Plugin – C++/Blueprint
- Programmation Gameplay/VR/Outils

## **WONDERJAM A2016 (WONDERJAM TYCOON)**

Jeu Multijoueur – Gestion

- Unity3D – C#
- Pixel Art 2D, Programmation UI
- Prix du coup de cœur du jury

## **WONDERJAM H2016 (SHEET OR CHEAT)**

Jeu Multijoueur/Coopératif – Exploration/Action

- Unity3D – C#
- Programmation Gameplay
- Prix BadAss (non-officiel)

## **EMPLOIS**

---

### **COMMIS ENTREPÔT | OCTOBRE 2017 – DÉCEMBRE 2017 | FUZE HR SOLUTIONS INC.**

Emploi étudiant/occasionnel – Temps partiel

### **STAGIAIRE PROGRAMMEUR OUTILS | MAI 2017 - AOÛT 2017 | UBISOFT MONTRÉAL**

Emploi à durée déterminée – Temps plein

### **VICE-PRÉSIDENT AUX AFFAIRES INTERNES | AVRIL 2016 - AVRIL 2017 | AEMI UQAC, WONDERJAM**

Implication/Engagement social – Association Étudiante en Mathématiques et en Informatique

### **VICE-PRÉSIDENT AUX COMMUNICATIONS | JANVIER 2016 - AVRIL 2017 | AEI UQAC**

Implication/Engagement social – Association des Étudiants Internationaux de l'UQAC

## **FORMATION**

---

### **BACCALAURÉAT | MARS 2018 | UNIVERSITÉ DU QUÉBEC À CHICOUTIMI**

Baccalauréat en Conception de Jeux Vidéo (Québec, Canada)

### **BACCALAURÉAT FRANÇAIS (NIVEAU DEC) | JUIN 2014 | LPO RAOUL GEORGE NICOLO**

Baccalauréat en Sciences Technologiques du Design et des Arts Appliqués (France)