

GILLIAN CHAVILLE

2546 rue L.-O.-David
Montréal, QC H2A 1N1

Cellulaire : (418) 376-5631
gillian.chaville@gmail.com

COMPÉTENCES

LANGUES

Français (langue maternelle) – Anglais (professionnel) – Espagnol (connaissances de base)

INFORMATIQUE

Connaissances approfondies en informatique et en programmation

- Langages de programmation: C/C++, C#, Java, Android, PHP, JavaScript, HTML5/CSS, AngularJS/Angular2, OpenGL/WebGL
- Base de données: MySQL, SQL Server, MongoDB
- Logiciels ou moteurs de jeu: Visual Studio, Android Studio, Eclipse, Unreal Engine 4, Unity

INFOGRAPHIE

Connaissances approfondies en art et en design

- Logiciels: Office, Adobe (Photoshop, Illustrator, InDesign), Autodesk 3DS Max, SketchUp

EXPÉRIENCES PERTINENTES

CONCOURS UNIVERSITAIRE UBISOFT 2017 (UNCHAINED)

Programmation Gameplay, I.A., Outils – Meilleurs défi et innovation techniques, Nominé pour Meilleur prototype

ATELIER RÉALISATION DE JEU VIDEO (INCOWMING)

Programmation Gameplay, V.R., Outils

WONDERJAM A2016 (GAMEJAM)

Pixel Art 2D, Programmation UI – Prix du coup de cœur du jury

WONDERJAM H2016 (GAMEJAM)

Programmation Gameplay – Prix BadAss

EMPLOIS

STAGIAIRE PROGRAMMEUR OUTILS | MAI 2017 - AOÛT 2017 | UBISOFT MONTRÉAL

IMPLICATION/ ENGAGEMENT SOCIAL | AVRIL 2016 - AVRIL 2017 | AEMI UQAC, WONDERJAM

Association Etudiante en Mathématiques et en Informatique – Vice-président aux affaires internes

IMPLICATION/ ENGAGEMENT SOCIAL | JANVIER 2016 - AVRIL 2017 | AEI UQAC

Association des Etudiants Internationaux de l'UQAC – Vice-président aux communications

FORMATION

BACCALAURÉAT | DÉCEMBRE 2017 | UNIVERSITÉ DU QUÉBEC A CHICOUTIMI

Baccalauréat en Conception en Jeux Vidéo (QC, Canada)

BACCALAURÉAT FRANÇAIS (NIVEAU DEC) | JUIN 2014 | LPO RAOUL GEORGE NICOLO

Baccalauréat Technologique du Design et des Arts Appliqués (France)