

# Paradygmaty Programowania – laboratorium

## Lista 9

**UWAGA: Używać tylko konstrukcji języka do wykładu 8**

**Wszystkie programy w języku Java z testami. Właśnie do celów testowych należy również nadpisać metodę `toString` dla tworzonych klas.**

1. (2) Zaproponować własny interfejs do obsługi stosu dowolnych elementów (klasa generyczna). Stworzyć klasy dla wyjątków w nim używanych.
2. (3) Zaimplementować interfejs z zadania 1 za pomocą `ArrayList`. Ma to być klasa o teoretycznie nieskończonej pojemności stosu.
3. (3) Zaimplementować interfejs z zadania 1 za pomocą zwykłej tablicy. Ma to być klasa o skończonej pojemności stosu. Pojemność stosu ma być podawana w konstruktorze.
4. (2) Napisać funkcję (poza klasami stosu), która przeczuci elementy z drugiego stosu do pierwszego stosu (maksymalnie ile można). Przetestować podając jako pierwszy stos jego implementację z zadania 3, a jako drugi stos – implementację z zadania 2.