Paradygmaty Programowania – laboratorium

Lista 1

UWAGA: Używa tylko konstrukcji języka z wykładu 1

1. Napisać w języku OCaml dowolna funkcję o podanym typie:

```
a. int * int -> bool
b. float * float -> float * float
c. 'a list * int -> 'a list
```

2. (Ocaml i Scala) Napisać funkcję twoLast: 'a list -> 'a * 'a zwracającą przedostatni i ostatni element listy, np.:

```
a. twoLast [1;3;5;7] \Rightarrow (5,7)
```

Uwaga: Używać tylko funkcji hd, tl, fst, snd.

- 3. (Ocaml) Napisz funkcję dwaRowne: 'a list -> bool sprawdzającą, czy na liście są dwa kolejne elementy równe:, np.
 - a. dwaRowne [1;3;2;2;4] => true
- 4. (Scala) Napisz funkcję dwaRowne [A] (xs:List[A]):Boolean sprawdzającą, czy na liście są dwa kolejne elementy równe:, np.
 - a. dwaRowne(List(1,3,2,2,4)) \Rightarrow true