

Paradygmaty Programowania – laboratorium

Lista 11

UWAGA: Używać tylko konstrukcji języka do wykładu 10

Wszystkie programy z testami w język Scala.

1. (10) Zaimplementować kolejkę polimorficzną za pomocą dwóch list (idea w liście 7 ćwiczeniowej zadanie 1b) z rozwiązaniem problemu wariantności. Przetestować poprawność działania za pomocą klas Point i Pixel z wykładu. Sprawdzić możliwość wykonania instrukcji QueueOfPoints=QueueOfPixels (analogicznie jak na wykładzie 10, slajdy 12 i 24).

UWAGA: rozwiązanie nieoptymalne, z jedną kolejką, jest warte o 2 punkty mniej.