## Paradygmaty programowania - ćwiczenia Lista 2

1. Jaka będzie głębokość stosu w Scali, a jaka w OCamlu dla wywołania evenR(3) (funkcja zdefiniowana na wykładzie)?

Poniższe funkcje należy napisać w obu językach: OCaml i Scala (wykorzystując mechanizm dopasowania do wzorca).

2. Liczby Fibonacciego są zdefiniowane następująco:

$$f(0) = 0$$
  
 $f(1) = 1$   
 $f(n+2) = f(n) + f(n+1)$ 

Napisz dwie funkcje, które dla danego *n* znajdują *n*-tą liczbę Fibonacciego:

- a) opartą bezpośrednio na powyższej definicji,
- b) wykorzystującą rekursję ogonową.

Porównaj (bez mierzenia) ich szybkość wykonania, obliczając np. 42-gą liczbę Fibonacciego.

3. Dla zadanej liczby rzeczywistej a oraz dokładności  $\varepsilon$  można znaleźć pierwiastek trzeciego stopnia z a wyliczając kolejne przybliżenia  $x_i$  tego pierwiastka (metoda Newtona-Raphsona):

$$x_0 = a/3$$
 dla  $a > 1$   
 $x_0 = a$  dla  $a \le 1$   
 $x_{i+1} = x_i + (a/x_i^2 - x_i)/3$ 

Dokładność jest osiągnięta, jeśli  $|x_i^3 - a| \le \varepsilon^* |a|$ .

Napisz efektywną (wykorzystującą rekursję ogonową) funkcję *root3*, która dla zadanej liczby *a* znajduje pierwiastek trzeciego stopnia z dokładnością 10<sup>-15</sup>.

Uwaga. Pamiętaj, że OCaml nie wykonuje automatycznie żadnych koercji typów.

4. Zwiąż zmienną *x* z wartością 0 konstruując wzorce, do których mają się dopasować następujące wyrażenia:

- 5. Zdefiniuj funkcję initSegment: 'a list \* 'a list -> bool sprawdzającą w czasie liniowym, czy pierwsza lista stanowi początkowy segment drugiej listy. Każda lista jest swoim początkowym segmentem, lista pusta jest początkowym segmentem każdej listy.
- 6. a) Zdefiniuj funkcję replaceNth: 'a list \* int\* 'a -> 'a list, zastępującą n-ty element listy podaną wartością (pierwszy element ma numer 0), np.

Nie wykorzystuj żadnej funkcji bibliotecznej!

b) Jaka jest złożoność obliczeniowa tej funkcji? Zilustruj rysunkiem reprezentację obu list.