## Paradygmaty Programowania – laboratorium

## Lista 12

UWAGA: Używać tylko konstrukcji języka do wykładu 11

## Wszystkie programy z testami w języku Java.

- 1. (4) Stworzyć 100 kont oraz 10 (lub więcej) programów-wątków do transferu pieniędzy. Stan wszystkich kont przed rozpoczęciem działania wątków do transferu wynosi 100 zł. Każdy wątek transferowy wykonuje pewną ustaloną liczbę transferów (100, 1000 itp.). W trakcie jednego transferu losuje dwa konta oraz dokonuje przelewu jednej złotówki z pierwszego konta do drugiego. Po ustalonej liczbie dokonanych transferów wątki się wyłączają. Napisać program bez żadnych mechanizmów synchronizacyjnych. Sprawdzić, czy po zakończeniu programu stan kont jest prawidłowy. Wytłumaczyć wyniki. Uwaga: używać stałych do pamiętania wartości liczbowych z zadania.
- 2. (2) Zmodyfikować program współbieżny z zadania 1, aby działał poprawnie, z wykorzystaniem semaforów.
- 3. (4) Napisz program współbieżny składający się z dwóch wątków A i B (ewentualnie wątek główny) wyprowadzających na ekran odpowiednio litery 'A' i 'B'. W dowolnej chwili drukowania całkowita liczba liter 'A' nie może być większa niż liczba liter 'B'. W tym celu wykorzystać metody wait() i notify()/notifyAll();