

Programowanie obiektowe - zadanie 6

Szablon klas i wyjątki

1. Klasę z listy 1 przerobić na klasę szablonową, przetestować jej działanie dla typu int oraz klasy Osoba zawierającej informacje o nazwisku i wieku osoby.
2. Sprawdzić, czy szablon jest dobrze napisany dla przypadku, gdy klasa nie ma konstruktora domyślnego.
3. Sprawdzić, czy będzie dobrze działała, jeśli będziemy w klasie Osoba mieli wskaźnik (np. na string).
4. Klasę tę uzupełnić o rzucanie wyjątków zamiast zwracania kodu błędu. Program testujący uzupełnić o łapanie wyjątków.
5. Czy da się użyć tego szablonu w programie głównym do stworzenia tablicy tablic (lub tablicy wskaźników na tablice) zamiast zwykłej tablicy, która była w pierwszej implementacji? Jeśli tak – użyć go, jeśli nie – uzasadnić pojawiające się problemy.