## Paradygmaty programowania - ćwiczenia Lista 8

1. (Java) Dana jest następujący interfejs dla kolejek. public interface MyQueue<E> { public void enqueue(Ex) throws FullException; public void dequeue(): public E first( ) throws EmptyException; public boolean isEmpty( ); public boolean isFull( ); Napisz dwie klasy publiczne dla wyjątków FullException i EmptyException. Napisz klasę generyczną, implementującą interfejs MyQueue, w której kolejka jest reprezentowana przez tablicę cykliczną (patrz zadanie 2 z listy 7). Użyj kolekcji ArrayList. Przeprowadź test na małej kolejce (np. o rozmiarze 3), którą całkowicie zapełnisz. 2. Przeanalizuj następujący program w Javie. Czy ten program się skompiluje? Jeśli nie, to dlaczego i jak go poprawić (bez zmieniania argumentów metod)? public class Test { int zawartość = 0: static void argNiemodyfikowalny(final Test zmienna) { zmienna.zawartość = 1; zmienna = null; static void argModyfikowalny(Test zmienna) { zmienna.zawartość = 1; zmienna = null: public static void main(String[] args) { Test modyfikowalna = new Test(); final Test niemodyfikowalna = new Test(); // tutaj wstaw instrukcje Co i dlaczego zostanie wyświetlone, jeśli wiersz "// tutaj wstaw instrukcje" zastąpimy następującymi instrukcjami: a) argNiemodyfikowalny(modyfikowalna); System.out.println(modyfikowalna.zawartość); b) argNiemodyfikowalny(niemodyfikowalna); System.out.println(niemodyfikowalna.zawartość); c) argModyfikowalny(modyfikowalna); System.out.println(modyfikowalna.zawartość); d) argModyfikowalny(niemodyfikowalna);

Działanie programu należy wyjaśniać, rysując jego "obraz pamięci", tzn. rysując referencje w postaci strzałek, komórki pamięci i ich zawartości jako prostokąty. Co będzie umieszczone na stosie, a co na stercie programu (patrz wykład 2, str. 14-15)?

System.out.println(niemodyfikowalna.zawartość);