

Fatec São Caetano do Sul – Antonio Russo

TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS - AMS		
AVALIAÇÃO OFICIAL	DISCIPLINA: TÉCNICAS AVANÇADAS DE PROGRAMAÇÃO	NOTA
DATA: 08/04/2024 <input checked="" type="checkbox"/> N1 <input type="checkbox"/> N2 <input type="checkbox"/> N3 <input type="checkbox"/> N4	TURMA: ADS - AMS PROFESSOR: FERNANDO TONIOLLI	
ALUNO:		RA:
Data devolução para o aluno: ____/____/____		<i>Ciência do Aluno (vista de prova)</i>
INSTRUÇÕES: INSTRUMENTO DE AVALIAÇÃO: Projeto Sistema Bancário CONDIÇÕES: Trabalho individual TEMPO MÁXIMO DE DURAÇÃO: Postar no Teams até 15/abril/2024		

1) Projeto Sistema Bancário - Parte 1 – Herança e Construtores**1º Entregável: até 15/abril/2024**

Criação de um Sistema Bancário que possui 2 tipos de Conta: Conta Corrente e Conta Poupança.

As informações das Contas são: número da agência; número da conta; tipo da conta; saldo; nome do titular; quantidade de contas no Banco. O atributo “quantidade de contas” manterá o número de contas abertas no Banco e deverá ser incrementado a cada conta aberta.

As operações que podem ser executadas com as Contas são: depositar; sacar; transferir; consultar. Atenção: o Banco não permite que o saldo das Contas seja negativo.

Prepare um diagrama em linguagem UML representando as Classes, Atributos, Métodos e Construtores. Represente também o relacionamento entre as Classes.

Codifique em linguagem JAVA e com a IDE “eclipse”. Todos os métodos devem ter sua lógica codificada, ou seja, não será aceita a simulação da lógica com o sysout print (por exemplo, simulação do método sacar com a impressão da mensagem “Saque realizado.”)

Considere que os atributos são do tipo “private”. Atenção na definição do tipo do atributo que guardará a quantidade total de Contas, uma vez que esse atributo deve possuir o mesmo valor para todas as instâncias de objetos do tipo Conta.

Respeite a norma das boas práticas na escolha dos nomes das classes, atributos, métodos e construtores.

Elimine “code smells”, privilegie a reutilização de código e o polimorfismo.

Na Classe Conta, defina um Construtor que na instanciação do objeto já incremente o contador de Contas e, também já inicialize os atributos número da agência e número da conta. Atenção:

Fatec São Caetano do Sul – Antonio Russo

em caso de herança, apenas os atributos e os métodos são herdados, o Construtor não é herdado,

Crie uma Classe de Teste para imprimir a movimentação bancária de pelo menos 1 Conta Corrente e 1 Conta Poupança que vocês tenham criado.

Poste no TEAMS todos os arquivos do tipo JAVA feitos para implementar as classes pedidas acima.

Poste também no TEAMS um “print” da tela inteira do eclipse com o resultado da execução da Classe de Teste.

Atenção: NÃO compacte esses arquivos gerando arquivo.RAR ou .ZIP para não inviabilizar sua abertura no Teams.