

Exercício de Fixação de Conceitos 1

 $\rm EA072$ - Inteligência Artificial em Aplicações Industriais

Gustavo CIOTTO PINTON RA 117136

Campinas, 01 de outubro de 2015

2 Seleção de variáveis empregando filtros e wrappers

- 1. A quantidade de dados e de variáveis de entrada podem representar verdadeiros obstáculos no treinamento e validação dos pesos sinápticos de redes neurais, principalmente ao que se refere aos recursos disponíveis de processamento. Sendo assim, algoritmos e técnicas que possam ser capazes de determinar o grau de importância das variáveis em relação à saída e distinguir os dados mais pertinentes tornam-se indispensáveis a essas operações. Destacam-se duas técnicas: a primeira, a chamada técnica **filter**, busca a classificar as variáveis de acordo com algum critério, seja ele a correlação ou a informação mútua entre as variáveis de entrada x_j e as saídas y_i . Tais técnicas independem do modelo de predição e são aplicadas durante a fase de pré-processamento. A segunda, chamada **wrapper**, utiliza uma máquina de aprendizado qualquer como uma caixa preta e avalia os subconjuntos de variáveis de acordo com suas respectivas qualidades de predição. Tais características podem impor algumas dificuldades a essa últmia técnica, à medida que a avaliação dos resultados de predição pode não ser tão trivial e o método de construção dos subconjuntos pode apresentar uma complexidade elevada. Destacam-se, portanto, os métodos de forward selection e backward elimination.
- 2. Seja \mathbb{S} o conjunto de variáveis de entrada cujo efeito na saída do modelo $\hat{\boldsymbol{y}}_{\boldsymbol{k}}$ seja pertinente em relação à saída esperada $\boldsymbol{y}_{\boldsymbol{k}}$. A abordagem de forward selection consiste a aumentar progressivamente \mathbb{S} , à medida que uma variável se mostre importante ao modelo. A importância de uma variável pode ser determinada através de alguns critérios, como por exemplo o cálculo de $J(\mathbb{S} \cup \{x_i\}) = \sum_{k=1}^m (\hat{\boldsymbol{y}}_k \boldsymbol{y}_k)^2$, sendo x_i um variável canditata à inserção. Neste caso, compara-se $J(\mathbb{S} \cup \{x_i\})$ e $J(\mathbb{S})$ e, caso o efeito dessa variável seja positivo, isto é, $J(\mathbb{S} \cup \{x_i\})$ menor, a acrescentamos em \mathbb{S} . Para forward selection, \mathbb{S} começa vazio.

A abordagem de backward elimination, por sua vez, elimina de \mathbb{S} gradativamente as variáveis menos pertinentes ao modelo. \mathbb{S} é, portanto, inicializado com todas as variáveis. Analogamente ao caso anterior, pode-se calcular $J(\mathbb{S} \setminus \{x_i\})$ e compará-lo com $J(\mathbb{S})$. Caso $J(\mathbb{S} \setminus \{x_i\})$ seja inferior, elimina-se de \mathbb{S} a variável $\{x_i\}$.

As duas abordagens acima não garantem a melhor combinação de entradas pelo fato da possível existência de mínimos locais da função $J(\mathbb{T})$, a função que associa o erro com as variáveis presentes no conjunto \mathbb{T} . Dependendo das condições e ordem de verificação das variáveis x_i , o método pode tender a diferentes mínimos, que podem ser eventualmente os melhores ou não.

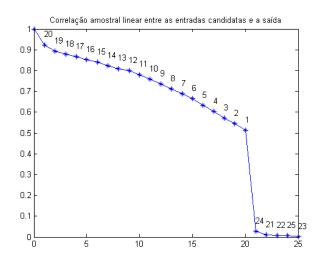
3. (a) A tabela 1 a seguir descreve algumas características estatísticas da série temporal. Todos os valores foram calculador através do MATLAB. Além delas, a série é formada por 3180 entradas, sendo compostas pelos dados de todos os meses de 1749 até 2013.

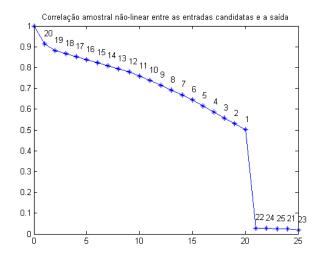
Tabela 1: Características da série temporal

Propriedades	Valor
Média	51.9949
Valor máximo	253.8
Valor mínimo	0
Desvio padrão	41.116

Em relação ao evento físico, conhece-se que a atividade das *sunspots* possui um ciclo de aproximadade 11 anos. O ponto de maior atividade durante o ciclo é chamado de *solar maximum* e o ponto de menor atividade, *solar minimum*. Este período de 11 anos também é observado para outros fenomênos solares e é ligado à variação no cam po magnético que altera a oplaridade durante ente período.

(b) Para o filtro linear, as execuções de filtro_lin(dados1.mat) e filtro_nlin(dados1.mat) resultam nas figuras 1a e 1b, respectivamente.





(a) Resultado do filtro linear.

(b) Resultado do filtro não linear.

Figura 1: Resultados das execuções das funções de filtro.

Conclui-se portanto que as variáveis de 1 a 20 apresentam as maiores correlações, tanto a linear R_{linear} quanto a não linear $R_{nlinear}$, em relação à saída, sendo a 20^a a mais correlata. A ordem de relevância em que elas aparecem também é a mesma, isto é, a sêquencia decrescente de 20 até 1 é observada em ambos os casos, e a maior diferença percentual entre R_{linear} e $R_{nlinear}$ é de 3.12%, correspondente à 13^a variável.

Observa-se ainda que as variáveis 21 até 25 apresentam R_{linear} e $R_{nlinear}$ são muito inferiores em relação aos valores das outras varíaveis e que a sua ordem de relevância é diferente: para o filtro *linear* temos a sequência 24, 21, 22, 25 e 23, enquanto que para o não *linear* obtemos 22, 24, 25, 21 e 23.

(c) Para o método *forward selection* ¹, obtem-se para as 5 execuções os seguintes dados:

Tabela 2: Resultados da execução 1.

	Entradas	20	18	17	3	12	19	15	1	16	11	23	5	7
ſ	Erro mínimo						1.	1765						
Ī	No. de Variáveis							13						

Tabela 3: Resultados da execução 2.

	Entradas	20	18	17	3	12	19	15	1	10	5	22	7	21	25	16
Ì	Erro mínimo							1.	1745	5						
Ì	No. de Variáveis		15													

Tabela 4: Resultados da execução 3.

Entradas	20	18	17	3	12	15	19	1	16	23	5	10	13	24
Erro mínimo							1.17	27						
No. de Variáveis							14	1						

Tabela 5: Resultados da execução 4.

Entradas	20	18	17	3	12	15	19	1	16	10	5	23	24	13	21
Erro mínimo							1	.170							
No. de Variáveis		15													

¹As imagens referentes a estas execuções encontram-se na figura 9 na seção **Anexos** no fim do documento

Tabela 6: Resultados da execução 5.

Entradas	20	18	17	3	12	19	15	1	10	11	5	7
Erro mínimo						1.17	68					
No. de Variáveis	12											

Considerando somente as primeiras cinco variáveis selecionadas em cada execução, percebese que, em realidade, elas são todas iguais: 20, 18, 17, 3 e 12, nessa sequência. Na sexta posição, encontra-se a variável 19 (3 ocasiões) ou a 15 (2 ocasiões) e na sétima, a variável 1. À partir dessa posição, as entradas selecionadas variam a cada iteração.

Para o método **backward elimination**², obtem-se:

Tabela 7: Resultados da execução 1.

Г	Entradas	23	25	24	5	22	16	21	1	18	15	19	12	3	17	20
	Erro mínimo						•	1	.171	1				•		
	No. variáveis restantes	15														

Tabela 8: Resultados da execução 2.

Entradas	8	25	11	7	5	16	1	15	18	19	12	3	17	20
Erro mínimo							- 1	1717						
No. variáveis restantes								14						

Tabela 9: Resultados da execução 3.

Entradas	8	7	23	21	5	16	11	1	18	15	19	12	3	17	20
Erro mínimo						•		1.17							
No. variáveis restantes	15														

Tabela 10: Resultados da execução 4.

Entradas	6	21	7	8	10	24	16	25	1	18	15	19	12	3	17	20
Erro mínimo									733							
No. variáveis restantes		16														

Tabela 11: Resultados da execução **5**.

Entradas	7	21	13	16	5	10	1	18	15	19	3	12	17	20
Erro mínimo							1.	1748						
No. variáveis restantes								14						

Observa-se que o número de variáveis restantes para as execuções do backward elimination é ligeiramente superior em relação ao método anterior, apresentando uma média de 15 variáveis escolhidas contra aproximadamente 14 do forward selection. A média do erro quadrado médio na construção do modelo é inferior para backward elimination: 1.1731 contra 1.1742. Nota-se ainda que algumas variáveis foram escolhidas em todas as execuções de ambos, sendo elas, por exemplo, a 20, 17, 3, 12 e a 15.

(d) Entradas que possuem as maiores correlações não são as primeiras a serem adicionadas ao modelo pela presença de redundância entre elas. Se uma variável é altamente correlata com uma outra, eu não precisaria, em príncipio, conhecer as duas, já que a partir de um única, eu sou capaz de determinar a outra. Em outras palavras, variáveis redundantes adicionam pouca informação ao sistema. Por exemplo, a correlação entre as variáveis 20 e 19 do arquivo dados1.mat vale 0.9239 (valor obtido pelo comando corr (X(:,20), X(:,19)) do MATLAB). Isso signfica que se X₂₀ é alto, então X₁₉ também o é e, portanto, nenhuma outra informação é adicionada ao modelo. É por essa razão que nas execuções acima, X₂₀ é escolhida inicialmente e X₁₉, só depois de algumas iterações.

²As imagens referentes a estas execuções encontram-se na figura 10 na seção **Anexos** no fim do documento

- (e) Variáveis de baixa correlação com a saída podem proporcionar um grande poder de separação, se consideradas juntamente com outras³. Desta maneira, as variáveis de menor correlação são separadas mais facilmente em relação àquelas de maior correlação, permitindo assim a detecção de classes com maior precisão. Em outras palavras, entradas mais próximas das variáveis de baixa correlação podem ser classificadas mais facilmente.
- (f) As variáveis geradas aleatoriamente $(X_{21} \cdots X_{25})$ apresentam correlações em relação à saída praticamente nulas (os resultados de corr (X(:,21), S)...corr (X(:,25), S) estão mostrados na tabela 12). Dessa maneira, elas são escolhidas em ambos os modelos pelos mesmos motivos daqueles discutidos nos dois itens anteriores (redundância e poder de separação).

Tabela 12: Correlação das variáveis aleatórias execução 1 do forward selection.

Variável X_i	corr (X(:,i), S)
X_{21}	0.001347309212350
X_{22}	0.011839959350690
X_{23}	-0.037287334573179
X_{24}	-0.007005116183944
X_{25}	0.001963170472808

4. (a) O arquivo wineq.mat é composto por duas estruturas de dados. A primeira, matriz $X_{1593\times11}$, possui 11 colunas, correpondentes a cada uma das variáveis de entrada, e 1593 linhas, simbolizando 1593 dados disponíveis. De acordo com o website de onde tais dados foram retirados, essas variáveis correspondem a diversas propriedades que podem ser extraídas de um vinho, sendo elas fixed acidity, volatile acidity, citric acid, residual sugar, chlorides, free sulfur dioxide, total sulfur dioxide, density, pH, sulphates e alcohol. A tabela abaixo mostra algumas características dessas propriedades.

Tabela 13: Informações correpondentes às variáveis de wineq.mat.

Variável	Média	Max.	Min.	Standard Deviation
fixed acidity	0.52324	1	0.28931	0.10932
volatile acidity	0.33385	1	0.075949	0.11333
citric acid	0.27116	1	0	0.19495
residual sugar	0.16374	1	0.058065	0.090957
chlorides	0.14321	1	0.01964	0.077153
free sulfur dioxide	0.2205	1	0.013889	0.14537
total sulfur dioxide	0.16052	1	0.020761	0.11379
density	0.022051	1	0.0098643	0.096464
pH	0.82574	1	0.68329	0.038451
sulphates	0.32903	1	0.165	0.084846
alcohol	0.69949	1	0.56376	0.071404

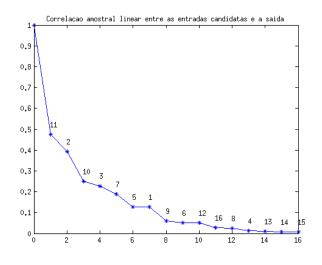
Para a saída encontra-se:

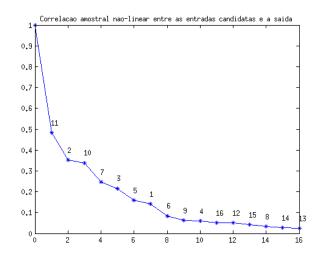
Tabela 14: Informações correpondentes à saída de wineq.mat.

Variável	Média	Max.	Min.	Standard Deviation
Saída	0.70425	1	0.375	0.10101

³No artigo [Guyon, I.; Elisseeff, A. "An introduction to variable and feature selection", Journal of Machine Learning Resear ch, vol. 3, pp. 1157 - 1182 2003], o autor dá um exemplo dessa afirmação na seção 3.3.

(b) As execuções de filtro_lin('dados2.mat') e filtro_nlin('dados2.mat') são mostradas na figuras 2a e 2b a seguir.





(a) Resultado do filtro linear.

(b) Resultado do filtro não linear.

Figura 2: Resultados das execuções das funções de filtro.

Neste caso, observa-se uma maior diferença entre as filtragens linear e não linear em relação ao estudo de caso anterior. Percebe-se inicialmente que a correlação da variável mais correlata (< 0.5) aqui é muito inferior àquela mais correlata (> 0.9) para os dados referentes aos Sunspots.

A ordem decrescente de correlação em que as variáveis aparecem também muda do caso linear para o não linear. A tabela seguinte evidencia esta afirmação. $\Delta = \frac{(R_{nlin} - R_{lin})}{R_{nlin}}$, onde R é o valor da correlação linear ou não linear, representa a variação percentual entre as respectivas correlações.

Tabela 15: Ordens de aparição das variáveis.

		Ordem														
V_{lin}	11	2	10	3	7	5	1	9	6	12	16	8	4	13	14	15
V_{nlin}	11	2	10	7	3	5	1	6	9	4	16	12	15	8	14	13
Δ	0.01	-0.12	0.26	0.07	0.13	0.2	0.11	0.31	0.18	0.16	0.46	0back.5	0.68	0.73	0.75	0.72

Observa-se que a ordem muda sobretudo no fim da sequência, onde as variações percentuais são superiores.

(c) Para o método *forward selection*⁴, obtem-se para as 5 execuções os seguintes dados:

Tabela 16: Resultados da execução 1.

Entradas	11	2	10	7	5	9	6	16		
Erro mínimo	1.0484									
No. de Variáveis	8									

Tabela 18: Resultados da execução 3.

Entradas	11	2	10	7	5	9	6	13		
Erro mínimo	1.0495									
No. de Variáveis	8									

Tabela 17: Resultados da execução 2.

Entradas	11	2	10	7	5	9	6	13	14		
Erro mínimo	1.0491										
No. de Variáveis	9										

Tabela 19: Resultados da execução 4.

Entradas	11	2	10	7	5	9	6	14		
Erro mínimo	1.0509									
No. de Variáveis	8									

⁴As imagens referentes a estas execuções encontram-se na figura 11 na seção **Anexos** no fim do documento

Tabela 20: Resultados da execução 5.

Entradas	11	2	10	7	5	9	6	13			
Erro mínimo	1.0509										
No. de Variáveis	8										

Para o método **backward elimination**⁵, obtem-se:

Tabela 21: Resultados da execução 1.

Entradas	13	6	9	5	7	10	2	11	
Erro mínimo	1.0496								
No. de Variáveis	8								

Tabela 23: Resultados da execução 3.

Entradas	15	12	3	6	9	5	7	10	2	11
Erro mínimo	1.0532									
No. de Variáveis	10									

Tabela 22: Resultados da execução 2.

Entradas	15	3	14	9	5	7	10	2	11	
Erro mínimo	1.0558									
No. de Variáveis	9									

Tabela 24: Resultados da execução 4.

Entradas	3	1	14	6	9	5	7	10	2	11	
Erro mínimo	1.0548										
No. de Variáveis	10										

Tabela 25: Resultados da execução 5.

Entradas	12	6	14	9	5	7	10	2	11
Erro mínimo	1.0497								
No. de Variáveis	9								

Observa-se que para a técnica de *forward selection* as primeiras sete entradas selecionadas foram as mesmas para as 5 execuções, sendo elas a 11, 2, 10, 7, 5, 9 e 6. As restantes escolhidas fazem parte das entradas aleatórias, calculadas para cada execução. Em média, foram escolhidas 8 variáveis e produziu-se um erro de 1.04976.

Em relação à técnica de backward elimination, as mesmas variáveis citadas no parágrafo anterior estiveram presentes, com exceção à 6, em que esteve ausente somente na execução 2. Foram selecionadas, em média, um número maior de variáveis, 9, e um erro superior, 1.05262. As variáveis restantes foram escolhidas dentre as geradas aleatoriamente.

Finalmente, as váriaveis que foram escolhidas nos primeiros lugares na forward selection seriam eliminadas por último na backward elimination, confirmando assim um certo nível de semelhância nos resultados das duas técnicas.

3 Séries temporais e a tarefa de predição

3.0 Normalização dos dados

De acordo com enunciado disponibilizado, os dados devem ser normalizados de maneira a obter média nula e desvio padrão unitário. Entradas que excursionam em intervalos muito extensos prejudicam o desempenho das redes neurais MLP.

Sendo assim, faremos uso da seguinte equação para atingir as características necessárias:

$$X_i = \frac{V_i - \hat{\mu}}{\hat{\sigma}} \tag{1}$$

em que $\hat{\mu}$ é a média de todas as entradas (calcula através de mean (dengue_SP)) e $\hat{\sigma}$ é o estimador do desvio padrão (calculado por std (dengue_SP)). Obtem-se, assim, um novo vetor cuja média e

 $^{^5\}mathrm{As}$ imagens referentes a estas execuções encontram-se na figura 12 na seção \mathbf{Anexos} no fim do documento

variância valem, respectivamente, 1.8288×10^{-16} e 1. A figura à seguir mostra um histograma dos dados normalizados. Observa-se que a maioria dos dados encontram-se na vizinhança de 0, mas há uma quantidade razoável deles superior à unidade, correspondentes aos períodos de chuva, onde há, naturalmente, mais casos da doença.

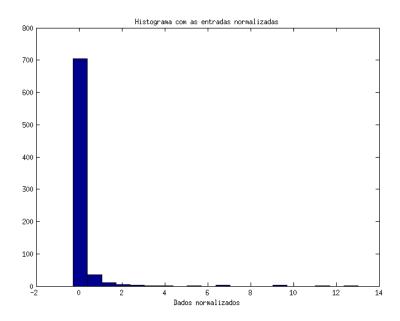


Figura 3: Dados normalizados.

3.1 Variáveis participantes do modelo - Filtro de correlação

A fim de obter um resultado mais representativo nos preditores a serem realizados, aplica-se um filtro de correlações nas 20 variáveis que inicialmente foram propostas para determinar a precvisão do número de casos de dengue para a próxima semana. Para isso, usamos o programa calc_corr2.m, disponibilizado pelo professor. Obtem-se o gráfico mostrado na figura 4 a seguir:

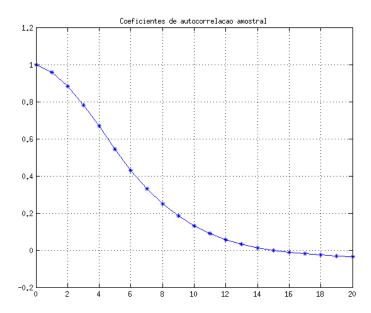


Figura 4: Correlação das 20 variavés escolhidas como entrada.

Observa-se neste gráfico que as cinco primeiras variáveis utilizadas no modelo são as mais correlatas à saída. Em termos numéricos, as variáveis a partir da sexta apresentam correlações inferiores

a 0.5. Conclui-se, portanto, que em termos de pertinência, as cinco variáveis iniciais são as mais importantes para compor o valor a ser predito.

3.2 Síntese de um preditor linear

Para esta etapa, define-se M=5 a dimensão do espaço de entrada (consultar seção 3.1) e R=1, a de saída. Em outras palavras, utilizaremos dados de 5 semanas anteriores para determinar o resultado da 'semana seguinte'. As funções utilizadas para a construção da série e nos cálculos dos preditores encontram-se, respectivamente, nos programas 1 e 2 na seção **Anexos** no fim deste documento.

Utilizaremos a estratégia de k-folds cross-validation para estimar o melhor valor do parâmetro c. Neste caso, adota-se k=10.

3.2.1 Caso não regularizado

A resolução de $\overrightarrow{b} = (A^T A) A^T Y$ utilizando apenas o conjunto de treinamento produz o vetor, cujos coeficientes encontram-se na tabela abaixo, e um erro quadrático médio de **0.2500**.

$$\overrightarrow{b}_{nreg}^T = \begin{bmatrix} -0.1714 & 0.2349 & -0.3289 & -0.0528 & 1.2298 & -0.0000 \end{bmatrix}$$

3.2.2 Caso regularizado

A utilização de um parâmetro c adicional e da estratégia k-fold cross-validation permite a adequação mais correta dos dados de entrada aos de saída, conforme observado em sala de aula. A execução do programa resolve_sistema_k_folds.m da seção **Anexos** gera o gráfico, em escala semi logarítmica, contido na figura 5, que relaciona c com a média do erro quadrático médio em cada uma das 10 execuções do programa (uma execução para cada uma das pastas de validação).

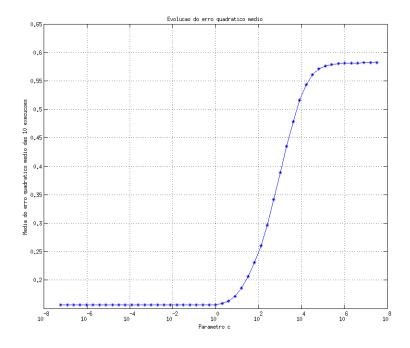


Figura 5: Erro quadrático médio em função do parâmetro c.

Ressalta-se a presença de um mínimo local, para $c_1 = 2^{-1} = 0.5$, valendo **0.15602**. Esse erro é inferior a aquele obtido ao caso não regularizado, já que o preditor obtido neste caso adapta-se melhor a todo conjunto dos dados e não somente a aqueles que só foram usados no treinamento.

Enfim, explicitamos os vetores \overrightarrow{b} para $c = 2^{-1}$:

$\overline{}$						
\overline{b}_1	-0.1673	0.2193	-0.3182	-0.0397	1.2160	0.0023
\overrightarrow{b}_{2}	-0.1685	0.2244	-0.3230	-0.0418	1.2195	0.0014
\overrightarrow{b}_3	-0.1669	0.2195	-0.3199	-0.0379	1.2158	0.0015
\overrightarrow{b}_4	-0.1674	0.2194	-0.3185	-0.0390	1.2155	0.0025
\overrightarrow{b}_{5}	-0.1680	0.2217	-0.3191	-0.0400	1.2164	0.0008
\overrightarrow{b}_{6}	-0.1675	0.2199	-0.3191	-0.0390	1.2159	0.0018
\overrightarrow{b}_{7}	-0.1662	0.2329	-0.3552	-0.0222	1.2199	-0.0014
\overrightarrow{b}_{8}	-0.1676	0.2352	-0.3412	-0.0347	1.2221	0.0008
\overrightarrow{b}_{9}	-0.1664	0.2202	-0.3225	-0.0365	1.2160	0.0009
\overrightarrow{b}_{10}	-0.0832	-0.0739	0.1328	-0.1357	1.0721	-0.0105

Destaca-se que os valores para as componentes de uma mesma coluna não apresentam uma grande variação entre si, isto é, os coeficientes do modelo autoregressivo que produzem o menor erro médio possuem um comportamento bem definido.

3.3 Síntese de uma rede neural MLP

Os resultados contidos nas seções 3.3.1 e 3.3.2 foram obitdos do programa numberNeuronsMLP.m, contido no trecho de código 3 na seção **Anexos** no fim deste documento. Em poucas palavras, este programa automatiza o processo de treinamento de análise dos resultados de uma rede MLP para diferentes quantidades de neurônios e iterações. Ele utiliza as funções disponibilizadas pelo professor, que foram adaptadas somente para receber parâmetros de entrada no lugar de requirir os dados ao usuário. Neste programa, há dois laços: o mais externo é reponsável por modificar o número de iterações do algoritmo otimizador, escolhendo valores no conjunto $i \in \{50, 100, 150, 200, 300, 400 \dots 1000\}$ e o mais interno, o número de neurônios na camada intermediária no conjunto $n \in \{5, 6, 7 \dots 20\}$. Para cada valor de i e de n treina-se 10 MLPs (uma para cada configuração das folds) e calcula-se as médias dos seus desempenhos. Após obtermos as MLPs para todos os valores de n, construimos um gráfico com as médias dos erros de validação e de teste e, após todos os valores de i, desenhamos um último gráfico, com os desempenhos médios para cada valor de i. As próximas seções serão dedicadas às devidas explicações sobre os resultados.

3.3.1 Determinação do número de iterações

A figura 6 mostra um gráfico que relaciona o desempenho médio das MLPs com o número de iterações. Observa-se que os comportamentos dos erros de teste e de validação são similiares, isto é, quando uma apresenta um valor elevado, a outra também apresentará. Esta afirmação explica-se pela capacidade de generalização das MLPs: se uma rede é treinada de forma que o conjunto de validação seja utilizado, é possível atingir um maior grau de flexibilidade a todos os dados e, assim, o erro para dados novos não levados em consideração (como aqueles do conjunto de teste) não se distanciará fortemente do erro de validação. Sendo assim, utilizaremos o valor que possui o maior custo benefício entre os dois erros, isto é, i=1000, que produz um erro médio de validação igual a ${\bf 0.1588}$ e um erro médio de teste valendo ${\bf 0.1813}$.

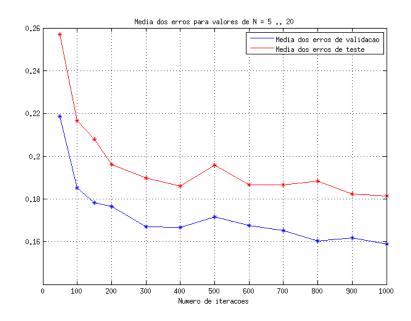


Figura 6: Média de todas as MLPs, calculadas para todo valor de n, para cada i.

3.3.2 Determinação do número de neurônios na camada intermediária

Uma vez determinado o melhor número de iterações, é possível estabelecer o número de neurônios que melhor se adequa à aplicação. Para isso, utilizamos o gráfico da figura 7.

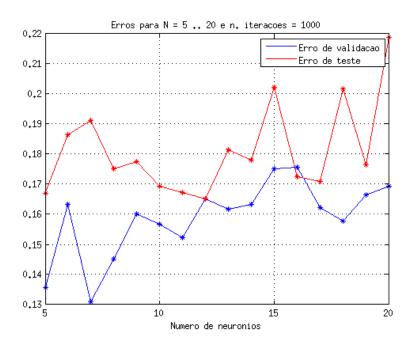


Figura 7: Média de todas as MLPs, calculadas para cada valor de n, para i = 1000.

O melhor custo benefício entre os dois erros é, neste caso n=5, apresentando erro médio de validação de ${\bf 0.1356}$ e erro médio de teste de ${\bf 0.1671}$. Destaca-se que, para n=7, temos o valor mínimo do erro de validação, mas, ao mesmo tempo, um erro relacionado ao teste muito elevado. Por esta rezão, este número de neurônios não foi escolhido. Observa-se também que as duas curvas não apresentam comportamentos definidos, isto é, os erros para diferentes valores de n são muito distintos entre si.

Os demais resultados para outros valores de i e n podem ser observados na figura 13 na seção \mathbf{Anexos} .

3.4 Síntese da Máquina de Aprendizado Máximo - ELM

Neste exercício, adotaremos uma ELM com apenas uma camada intermediária com um número de neurônios que determinaremos a seguir. Para tal, utilizamos o programa 4, presente no fim deste documento na seção **Anexos**. Neste trecho de código, iteramos o número de neurônios no conjunto $\{100, 150, 250, 400, 500, 1000\}$ e o parâmetro regularizador c e, obtemos um gráfico da média do erro quadrático médio de validação das 10 execuções (uma para cada fold) para valor do número de neurônios utilizado.

Após a execução no ambiente MATLAB, encontrou-se que o menor erro quadrático médio junto ao conjunto de validação foi **0.3036**, referente a N=400 neurônios e $c=2^{-6}=0.015625$. A figura a seguir mostra o resultado da execução nestas configurações:

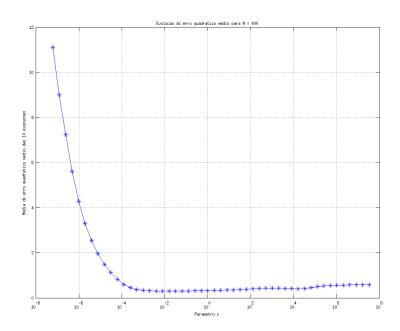


Figura 8: Erro quadrático médio de validação em função de c, para N=400.

Percebe-se que o erro cresce à medida que c se aproxima de 0 e depois se estabiliza para c tendendo a infinito. Os resultados das demais execuções encontram-se na figura 14 na seção **Anexos**.

3.5 Análise dos resultados dos preditores lineares, MLPs e ELMs

A pior performance entre os quatro preditores implementados nesta lista foi a do *ELM*, que obteve um erro quadrático médio de **0.3036**. Tal resultado é um tanto quanto surpreendente, já que esse desempenho é inferior a aquele dos preditores lineares, fato este que não era esperado. Possíveis explicações para este fato são a quantidade insuficiente de camadas utilizadas, a inicialização dos pesos sinápticos da camada intermediária, que, foi neste caso, determinada aleatoriamente segundo uma lei normal de média 0 e variância 1, ou algum erro eventual no programa 4.

O terceiro lugar, preditor linear não regularizado, para qual só foi utilizado o conjunto de treinamento para o cálculo do erro quadrático médio, obteve um erro de **0.2500**. Uma vez o conjunto de validação não foi utilizado, a capacidade de generalização do preditor é comprometido e, assim, o preditor apresenta um erro relativamente alto.

Em segundo lugar, destaca-se preditor linear regularizado, cujo erro quadrático médio vale 0.15602. A introdução de um parâmetro c adicional e a sua determinação ótima juntamente ao conjunto de validação provaram que o desempenho obtido pode ser melhorado de maneira significativa, visto que

o modelo linear mantem-se o mesmo. Isso significa que nesta oportunidade, observa-se uma maior flexibilidade do preditor a todos os dados.

Enfim, para o caso das MLPs, obtem-se um erro médio quadrático de validação de $\bf 0.1356$, para i=1000 e n=5. É necessário dizer que este resultado foi conseguido com base em uma quantidade de processamento muito superior aos dois casos precedentes, uma vez que, no total, foram treinadas $10*{\bf card}(n)*{\bf card}(i)=10*15*12=1800$ MLPs (uma para cada configuração das folds, cada valor de n e i). Foram utilizados conjuntos de validação e teste para otimizar ainda mais a adequação da rede aos dados. A rede neural é, portanto, a melhor opção para predizer a série temporal da dengue em São Paulo.

4 Conclusões Finais

A partir dos exemplos práticos desenvolvidos nessa lista, foi possível explorar as principais vantagens, desvantagens e recursos de alguns conceitos abordados durante a aula. Primeiramente, para a seleção de variáveis e filtros constatou-se que, ao contrário destes últimos, nem sempre as variáveis mais correlatas com a saída são escolhidas para participar do modelo. Adicionalmente, apesar dos métodos wrappers apresentarem uma complexidade computacional maior que os filtros, eles selecionam as variáveis de modo que o máximo de informação fique contido no modelo, isto é, o erro calculado junto ao modelo linear seja mínimo. Observou-se que os resultados para o backward elimination e forward selection foram bastante similares, diferenciando-se somente em um número bem pequeno de variáveis que foram selecionadas em um método, mas não no outro. Essa afirmação reforça a ideia que ambos os modelos selecionam as melhores variáveis para compor o modelo.

Em relação aos preditores implementados, nos deparamos com o compromisso "recursos computacionais x resultados", isto é, à medida que adicionamos a um determinado método algum "grau de liberdade" (como número de neurônios ou de iterações, por exemplo), tendemos a encontrar uma solução apresentando um erro menor. Isso foi observado principalmente no duelo entre os preditores lineares e as redes neurais MLP. Para estas últimas, realizou-se vários treinamentos distintos (da ordem de 1800 treinamentos - rever seção 3.3), mas, ao fim, encontra-se um resultado melhor em relação a ambos os preditores lineares (regularizado e não regularizado). Um resultado que foi constatato e que não era esperado é o fato de que as ELMs treinadas na seção 3.4 apresentarem performance inferior até mesmo em relação aos preditores lineares. Neste caso, foram treinadas várias ELMs com grandes variações no número de neurônios nas suas camadas intermediárias e no parâmetro regularizador c. Mesmo com essa quantidade de processamento, os resultados encontrados foram insuficientes, se comparados às MLPs e preditores lineares.

Enfim, de maneira geral, este exercício foi bastante abrangente, permitindo aos alunos desenvolver suas habilidades ligadas à programação de redes neurais em MATLAB.

Referências bibliográficas

- https://en.wikipedia.org/wiki/Sunspot. Acessado às 19:22 29/09/2015.
- Guyon, I.; Elisseeff, A. "An introduction to variable and feature selection", Journal of Machine Learning Resear ch, vol. 3, pp. 1157 1182 2003.

5 Anexos

5.1 Programas

Programa 1: gera_dados.m - cria a sequência temporal.

```
%% Funcao gera_dados
     Esta funcao recebe uma serie temporal contida no arquivo 'dados'
      e retorna uma matriz X com m colunas e uma matriz Y com r colunas. Ambas
3
     as matrizes sao salvas no arquivo 'saida' iqualmente.
   % Autor: Gustavo CIOTTO PINTON
  function [X, Y] = gera_dados(dados, saida, m, r)
7
       load(dados);
8
9
10
       data = dengue_SP;
11
       % Transforma os dados de maneira que sua media seja 0 e desvio padrao
12
13
       data = (data - mean(data))/std(data);
       n_data = length (data);
15
16
       X = [];
17
       Y = [];
18
       Z = [];
19
20
       % Insere-se sequencialmente os dados no vetor auxiliar Z, conforme
21
       % descrito no enunciado.
       % Linha 1: x1 x2 ... xm
                                  xm+1 ... xm+r
23
       % Linha 2: x2 x3 ... xm+1 xm+2 ... xm + 2 + r
24
       % Linha n: ...
       for j=(m+r):n_{data},
26
           Z = [Z; data((j-m-(r-1)):j, 1)'];
27
28
       end
29
       % Seleciona X e Y de acordo com parametros
30
       X = Z(:, 1:m);
31
       Y = Z(:, (m+1):(m+r));
32
33
       save(saida, 'X', 'Y');
34
35
  end
```

Programa 2: resolve_sistema_k_folds.m - calcula preditores lineares.

```
%% Funcao resolve_k_folds
1
     Esta funcao calcula os preditores lineares regularizados e nao
2
     regularizado com auxilio do metodo crossfold validation para o caso
3
  응
     regularizado. Ela recebe como parametro a quantidade k de pastas a serem
4
     utilizadas e o arquivo 'dados' onde os dados estao contidos. Retorna:
  응
     b nreq:
                 o vetor b para o caso nao regularizado
  응
     b k folds:
                  uma matriz tridimensional contendo todos os vetores b
7
  응
                   regularizados para cada fold e cada c.
8
                 o erro quadratico medio para o caso nao regularizado.
9
     erro_reg_k_folds: os erros quadraticos medios de validacao para todas as
10
                        execucoes (para cada configuracao das folds e parametro c)
11
  % erro_reg_tr_k_folds : os erros quadraticos medios de treinamento para todas as
12
13
  응
                        execucoes (para cada configuração das folds e
                        parametro c)
14
  % AUTOR: Gustavo CIOTTO PINTON
15
16
  function [b_nreg, erro_nreg, b_k_folds, erro_reg_k_folds, erro_reg_tr_k_folds] =...
17
18
                           resolve_sistema_k_folds(dados,k)
```

```
19
   close all;
20
21
  k = 10;
22
  M = 5; % Numero de entradas do modelo
23
24
25
   % Gera matriz de entrada X e de saida Y
26
   [X, Y] = gera_dados('dengue_SP.mat', 'resultado.mat', M, R);
27
   % Calcula tamanhos dos conjunto de TReinamento, Validacao e TEste.
29
  Tr = length(X(:,1));
30
  V = round(Tr/k); % O conjunto de validação correponde a 1/k do conj. de treinamento.
31
  Te = 0;
32
33
   % Controi-se matriz para o caso nao-regularizado. Utiliza-se neste caso
34
   % todo o conjunto de dados.
  A_nreg = [X ones(Tr, 1)];
36
  ATA = (A_nreg' *A_nreg) \cdot eye(M + 1);
37
38
   % Resolve-se metodo dos minimos quadrados.
  b_nreq = ATA*A_nreq'*Y;
40
   % Calcula-se erro quadratico medio.
41
  erro_nreg = sqrt((norm(A_nreg*b_nreg - Y))^2/Tr);
42
  erro_reg_k_folds = [];
44
  erro_reg_tr_k_folds = [];
45
46
  b_k_{folds} = [];
   for i = 1:k
48
49
50
       % gera a ko. pasta para ser usada como validacao
       k fold set = (i - 1) *V + 1 : i*V;
51
52
       % pega o restante para treinamento. Setdiff realiza a diferenca de
53
       % conjuntos entre { 1 2 .... Tr } e os indices selecionados para a
       % validacao
55
       conjunto_treinamento = setdiff(1:Tr, k_fold_set);
56
57
       % Controi as matrizes A e Y somente com dados de treinamento
58
       Atr = [ X(conjunto_treinamento, :) ones(Tr - V - Te ,1) ];
59
       ATA = (Atr' *Atr) \eye(M + 1); % Calcula inversa
60
       Ytr = Y (conjunto_treinamento,:);
61
       b_nreq = ATA*Atr'*Ytr;
63
       erro_nreg = sqrt((norm(Atr*b_nreg - Ytr))^2/(Tr - V - Te));
64
65
       Aval = [X(k_fold_set, :) ...
66
           ones(V,1);
67
       Yval = Y(k_fold_set, :);
68
69
       % Inicializa variaveis que serao utilizadas para armazenar erros.
70
       erro_reg = [];
71
       erro_reg_tr = [];
72
       b_reg = [];
73
       n_b_reg = []; % Vetor que armazena as normas dos vetores b a serem calculados.
74
75
       for c_{teste} = -24:25
76
77
           % Calcula caso regularizado segundo enunciado (pag. 6)
78
           ATA_ = (Atr' *Atr + (2^c_teste) *eye(M + 1)) \setminus eye(M + 1);
79
80
           b = ATA_*Atr'*Ytr; % Vetor coluna com M + 1 linhas
81
```

```
82
            % Armazena vetor b que acabou de ser calculado e sua norma. b_req
            % eh uma matriz M+1 x 50 portanto em que cada coluna eh uma vetor b
84
            % calculado para um valor de c
85
           b_reg = [b_reg b];
86
           n_b_reg = [n_b_reg norm(b)];
88
            % Calcula e armazena erros quadraticos medios de validacao e
89
            % treinamento. erro_reg e erro_reg_tr sao vetores linhas (1x50), em cada
90
            % coluna eh o erro associado ao parametro c.
           erro reg = [erro reg sgrt((norm(Aval*b - Yval)^2)/V)];
92
           erro_reg_tr = [erro_reg_tr sqrt((norm(Atr*b - Ytr)^2)/(Tr-V))];
93
       end
94
95
       % Guarda a matriz b_reg calculada nas iteracoes passadas numa matriz
96
       % tridimensiona, que contera 10 matrizes b_reg, calculadas para cada
97
       % uma das configuracoes das folds.
       b_k_{folds} = cat(3, b_k_{folds}, b_{reg});
99
100
       % Guarda os vetores erro_reg e erro_reg_tr nas matrizes
101
102
       % erro_reg_k_folds e erro_reg_tr_k_folds, respectivamente, de forma que
       % cada linha dessas matrizes corresponda a uma das configuracoes da
103
       % folds. Cada coluna corresponde ao erro calculado para um c. Exemplo:
104
       % a linha 1 e coluna 4 dessas matrizes contem os erros correspondentes
105
       % a situcao em que a primeira 1/k parte dos dados foi usada para validacao
106
       % e c eh igual a % 2^{-20}.
107
       erro_reg_k_folds = [erro_reg_k_folds; erro_reg];
108
       erro_reg_tr_k_folds = [erro_reg_tr_k_folds; erro_reg_tr];
109
   end
110
111
112
113
   % Faz o grafico das perfomances medias dos erros em funcao do parametro c.
   % mean (matriz) retorna um vetor linha com as medias de cada coluna da
   % matriz. Neste caso, obteremos a media dos erros para todos os c.
115
   figure
116
   semilogx( 2.^(-24:25), mean(erro_reg_k_folds));
117
118
   semilogx( 2.^(-24:25), mean(erro_reg_k_folds),'*');
119
   hold off;
120
   title ('Evolucao do erro quadratico medio');
121
   ylabel('Media do erro quadratico medio das 10 execucoes');
122
   xlabel('Parametro c');
123
   grid on
124
   % Seleciona o menor erro dentre as medias dos erros quadraticos medios e o
126
   % respectivo index (que representa c)
127
   [menor_erro, menor_index] = sort (mean (erro_reg_k_folds), 'ascend');
128
129
   % Imprime os vetores e valores relacionados aos minimos
130
   disp(['Vetores b para c = ' int2str(menor_index(1) - 25) ' e erro medio de ' num2str(
131
      menor_erro(1))]);
   b_k_folds(:,menor_index(1),:)
133
   end
134
```

Programa 3: numberNeuronsMLP.m - Automatiza treinamento e análise de redes MLP.

```
%% Funcao numberNeuronsMLP
Esta funcao utiliza os programas utilizados pelo professor
(nn1h_k_folds.m e analysis.m) para automatizar o processo de teste para
diversos valores de neuronios na camada intermediaria e numeros de
iteracoes a serem utilizadas pelo algoritmo otimizador. Recebe como
parametro o valor maximo do numero de neuronios.
```

```
% AUTOR: Gustavo CIOTTO PINTON
   function numberNeuronsMLP (N)
  close all;
10
11
  erro_tot_avg_iter = [];
12
  mean_eqmv_min_avg_itr = [];
13
14
   % Conjuntos a serem testados para o numero de neuronios na camada
15
  % intermediaria e iteracoes do algoritmo otimizador
  neurons interval = 5:N;
17
  iter_interval = [50:50:200 300:100:1000];
18
   % Para cada nukmero de iteracoes
20
   for n = iter interval
21
22
       % Vetor linha que contera todas as medias dos erros quadraticos medios
23
       % de validação das MLPs treinadas.
24
      mean_eqmv_min_avg_array = [];
25
26
       % Vetor linha que contera todas as medias dos erros quadraticos medios
27
       % de teste das MLPs treinadas.
28
      error_tot_avg_array = [];
29
30
       for i=neurons_interval
32
           disp(['==== ' num2str(n) ' ITERACOES ==== ' num2str(i) ' NEURONS =====']);
33
34
           % Treimanento da rede MLP utilizando o algoritmo fornecido pelo
           % professor. As unicas alteracoes realizadas foram que, ao inves de
36
           % pedirmos ao usuario os dados, a funcao os recebe como parametro.
37
           % 'matrizes' eh o arquivo contendo as matrizes X e S. 1 eh a
38
           % resposta para o metodo 'Start the training from a random initial
           % condition' e 10, o numero de folds
40
           nn1h_k_folds('matrizes', 10, i, 1, n);
41
42
           % Da mesma forma, analysis.m foi alterada para retornar como
43
           % parametro os erros que foram calculados durante sua execucao.
44
           % Parametros tambem substituem pedidos de entrada pelo teclado
45
           [error_tot_avg mean_eqmv_min_avg eqm_ens] = analysis('matrizes', 1, 10);
46
47
           % Armazena erros no respectivos vetores
48
           mean_eqmv_min_avg_array = [mean_eqmv_min_avg_array mean_eqmv_min_avg];
49
           error_tot_avg_array = [error_tot_avg_array error_tot_avg];
51
      end
52
53
       % erro_tot_avg_iter eh a matriz que armazena todos o erros gerados para
       % cada valor de iteracao. Cada coluna dessa matriz representa os erros
55
       % de teste gerados para um valor n (iteracao) para todos o valores de neuronios
56
       % (i) na camada intermediaria. mean_eqmv_min_avg_itr representa a mesma
57
       % coisa, mas para os erros de validacao
       erro_tot_avg_iter = [erro_tot_avg_iter error_tot_avg_array'];
59
      mean_eqmv_min_avg_itr = [mean_eqmv_min_avg_itr mean_eqmv_min_avg_array'];
60
61
       % Determinacao da menor media dos erros quadraticos medios de validacao
       % para este valor de n. Eh possivel determinar portanto o valor de i
63
       % correspondente a essa media.
64
       [A B] = sort (mean_eqmv_min_avg_array, 'ascend');
65
       disp(sprintf('Numero de neuronios para minimizar erro de validacao: %d', B(1) +
          min (neurons_interval) - 1));
67
       % Constroi-se o grafico para cada valor das iteracoes n das medias dos
```

```
% erros quadraticos medios de validacao e teste.
69
70
      plot(neurons_interval, mean_eqmv_min_avg_array);
71
      xlabel('Numero de neuronios');
72
      hold on;
73
      plot(neurons_interval, error_tot_avg_array, 'r');
       legend('Erro de validacao', 'Erro de teste');
75
      plot(neurons_interval, mean_eqmv_min_avg_array, '*');
76
      plot(neurons_interval, error_tot_avg_array, 'r*');
77
      title(sprintf('Erros para N = 5 .. %d e n. iteracoes = %d', i, n));
79
      grid on;
80
      hold off;
81
  end
82
83
  % Enfim, controi-se o ultimo grafico contendo as medias das performances
84
  % calculadas anteriormente em funcao do numero de iteracoes.
  figure
86
  plot (iter_interval, mean(mean_eqmv_min_avg_itr));
87
  hold on;
  plot (iter_interval, mean(erro_tot_avg_iter), 'r');
  legend('Media dos erros de validacao', 'Media dos erros de teste');
  xlabel('Numero de iteracoes');
  plot (iter_interval, mean(mean_eqmv_min_avg_itr),'*');
  plot (iter_interval, mean(erro_tot_avg_iter), '*r');
  title ('Media dos erros para valores de N = 5 .. 20');
  hold off;
95
  grid on;
96
  end
98
```

Programa 4: elm.m - Automatiza treinamento e análise de redes *ELMs*.

```
%% Funcao elm
     Esta funcao treina maquinas de aprendizado extremo para diversos valores
2
     do numero de neuronios na camada intermediaria. Utilizamos aqui o metodo
3
     de crossfold validation e a otimizacao dos pesos sinapticos da ultima
     camada eh realizada atraves do metodo de minimos quadrados regularizado.
  % AUTOR: Gustavo CIOTTO PINTON
  function elm
  close all;
9
10
  E = 5 + 1; % Numero de entradas em cada neuronio (5 entradas e mais 1 constante).
11
12
  % Numero de folds a ser utilizado
13
  folds = 10;
14
15
  % Obtem os dados a partir de denge_SP.mat
16
  M = 5;
17
  R = 1;
   [X, Y] = gera_dados('dengue_SP.mat', 'resultado.mat', M, R);
19
20
  % C eh o tamanho do conjunto e V, do conjunto de validacao
21
  C = length (X(:,1));
  V = round(C/folds);
23
  % Variaveis que armazenarao o menor erro encontrado e os respectivos
   % numeros de neuronios e parametro c.
26
  m_{erro} = inf;
27
  n_{menor} = 0;
28
29
  c_menor = 0;
30
```

```
for n=[100 150 250 400 500 1000]
31
32
       % Inicia aleatoriamente os pesos da camada intermediaria. w_int eh uma
33
       % matriz em que a n-esima coluna representa os pesos sinapticos do
34
35
       % n-esimo neuronio.
       w_{int} = randn(E, n);
36
37
       erro_reg_k_folds = [];
38
       erro_reg_tr_k_folds = [];
39
       w_k_folds = [];
40
41
       for k = 1:folds
42
43
           % gera a ko. pasta para ser usada como validacao
44
           k_{fold_set} = (k - 1) *V + 1 : k*V;
45
46
47
           % pega o restante para treinamento. Setdiff realiza a diferenca de
           % conjuntos entre { 1 2 .... C } e os indices selecionados para a
48
           % validacao
49
           conjunto_treinamento = setdiff(1:C, k_fold_set);
50
51
           % Inicia matrizes H
52
           Htr = zeros (C - V, n);
53
           Hval = zeros (V, n);
54
56
           % Inicializa matriz H usada para o treinamento. Cada elemento ixk desta
57
           % matriz eh da forma f( wk * xi ) , em * eh o produto interno dos
58
           % pesos sinapticos do ko. neuronio com i-esima linha da entrada
59
60
           for i = conjunto_treinamento
61
62
               for k = 1:n
64
                    Htr(aux, k) = tanh([X(i,:) 1] * w_int(:, k));
65
66
               end
67
68
               aux = aux + 1;
69
           end
70
71
           % Adiciona um coluna de 1s referente a entrada constante do
72
           % neuronios da ultima camada
73
           Htr = [Htr ones(C-V, 1)];
74
75
76
           % Inicializa matriz H usada para o validacao. Mesmo raciocinio
77
           % utilizado no caso precedente
78
           aux = 1;
79
           for i = k_fold_set
80
81
                for k = 1:n
83
                    Hval(aux, k) = tanh([X(i,:) 1] * w_int(:, k));
84
85
               end
86
               aux = aux + 1;
87
           end
88
89
           % Adiciona um coluna de 1s referente a entrada constante do
90
           % neuronios da ultima camada
91
           Hval = [Hval ones(V, 1)];
92
93
```

```
Ytr = Y (conjunto_treinamento,:);
94
            Yval = Y (k_fold_set,:);
95
96
            erro_reg = [];
97
            erro_reg_tr = [];
98
            w_reg = [];
100
            for c = -24:1:25
101
102
                % Calcula caso regularizado segundo enunciado (pag. 6)
                HHt tr inv = (Htr'*Htr + (2^c)*eye(n+1)) \setminus eye(n+1);
104
                w = HHt_tr_inv * Htr'*Ytr;
105
106
                % Armazena vetor w que acabou de ser calculado. w_reg
107
                % eh uma matriz n x 50 portanto em que cada coluna eh uma vetor b
108
                % calculado para um valor de c
109
110
                w_reg = [w_reg w];
111
                % Calcula e armazena erros quadraticos medios de validacao e
112
                % treinamento. erro_reg e erro_reg_tr sao vetores linhas (1x50), em cada
113
                % coluna eh o erro associado ao parametro c.
114
115
                erro_reg = [erro_reg sqrt((norm(Hval*w - Yval)^2)/V)];
                erro_req_tr = [erro_req_tr sqrt((norm(Htr*w - Ytr)^2)/C)];
116
117
            end
118
119
120
            % Guarda a matriz w_reg calculada nas iteracoes passadas numa matriz
121
            % tridimensional, que contera 10 matrizes w_reg, calculadas para cada
122
            % uma das configurações das folds.
123
            w_k_folds = cat(3, w_k_folds, w_reg);
124
125
            % Guarda os vetores erro req e erro req tr nas matrizes
127
            % erro_reg_k_folds e erro_reg_tr_k_folds, respectivamente, de forma que
128
            % cada linha dessas matrizes corresponda a uma das configuracoes da
129
130
            % folds. Cada coluna corresponde ao erro calculado para um c. Exemplo:
            % a linha 1 e coluna 4 dessas matrizes contem os erros correspondentes
131
            % a situcao em que a primeira 1/k parte dos dados foi usada para validacao
132
            % e c eh igual a % 2^{-20}.
133
            erro_reg_k_folds = [erro_reg_k_folds; erro_reg];
134
            erro_reg_tr_k_folds = [erro_reg_tr_k_folds; erro_reg_tr];
135
       end
136
137
        % Faz o grafico das perfomances medias dos erros em funcao do parametro c.
138
        % mean (matriz) retorna um vetor linha com as medias de cada coluna da
139
       % matriz. Neste caso, obteremos a media dos erros para todos os c.
140
       fig = figure
141
       semilogx( 2.^(-24:25), mean(erro_reg_k_folds));
142
       hold on;
143
       semilogx( 2.^(-24:25), mean(erro_reg_k_folds),'*');
144
       hold off;
145
       title(['Evolucao do erro quadratico medio para N = ' num2str(n)]);
146
       ylabel('Media do erro quadratico medio das 10 execucoes');
147
148
       xlabel('Parametro c');
       grid on
149
150
       % Salva figura diretamente em arquivo
151
       print(fig,sprintf('elm_%d_neurons', n),'-dpng');
152
153
        [menor_erro, menor_index] = sort(mean(erro_reg_k_folds), 'ascend');
154
155
156
       w_k_folds(:,menor_index(1),:)
```

```
disp(['Vetores b para c = ' int2str(menor_index(1) - 25) ' e erro medio de '...
157
                                                       num2str(menor_erro(1))]);
158
159
       % Guarda menor erro encontrada ate aqui, juntamente com as informacoes
160
       % referentes a ele.
161
162
       if m_erro > menor_erro(1)
163
           m_erro = menor_erro(1);
164
           n_{menor} = n;
165
            c_menor = menor_index(1) - 25;
166
167
       end
168
   end
169
170
   % Imprime menor erro encontrado e informacoes referentes a ele.
171
   disp(sprintf('Menor erro quadratico medio obtido %d para N = %d e c = 2^%d = %d', ...
172
        m_erro, n_menor, c_menor, 2^c_menor));
173
174
   end
```

5.2 Figuras

A figura 9 possui todos os resultados das execuções do forward selection. Observa-se que o comportamento das curvas em todas elas é muito parecido, apresentando um mínimo para um número de variáveis próximo de 15. (Rever análise completa na seção 2 item 3c).

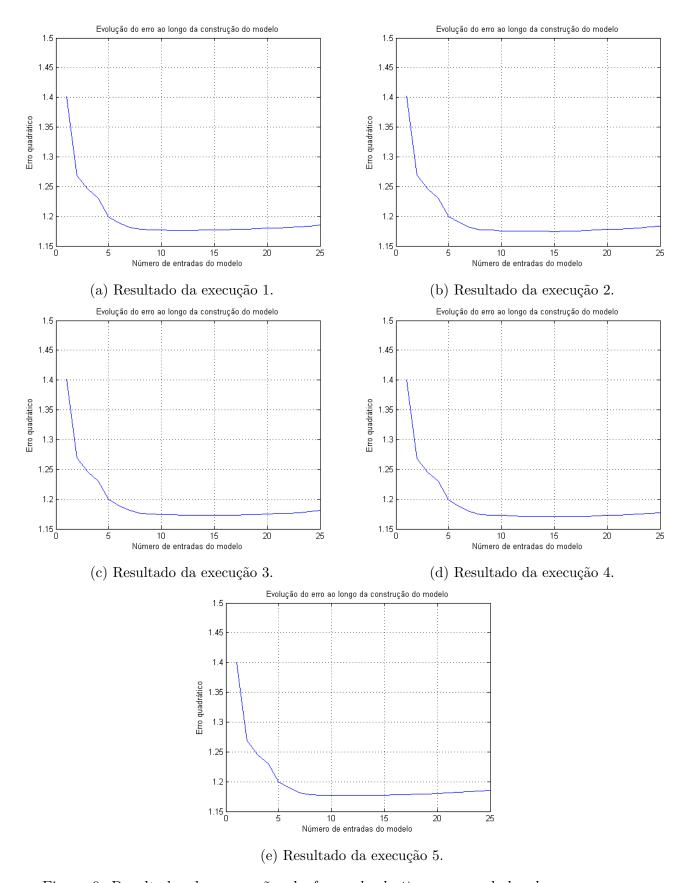


Figura 9: Resultados das execuções da forward selection para os dados de sunspot.mat.

A figura 10 possui todos os resultados das execuções do backward elimination. Assim como o caso anterior, observa-se que o comportamento das curvas em todas elas é muito parecido, apresentando um mínimo para um número de variáveis próximo de 15. (Rever análise completa na seção 2 item 3c).

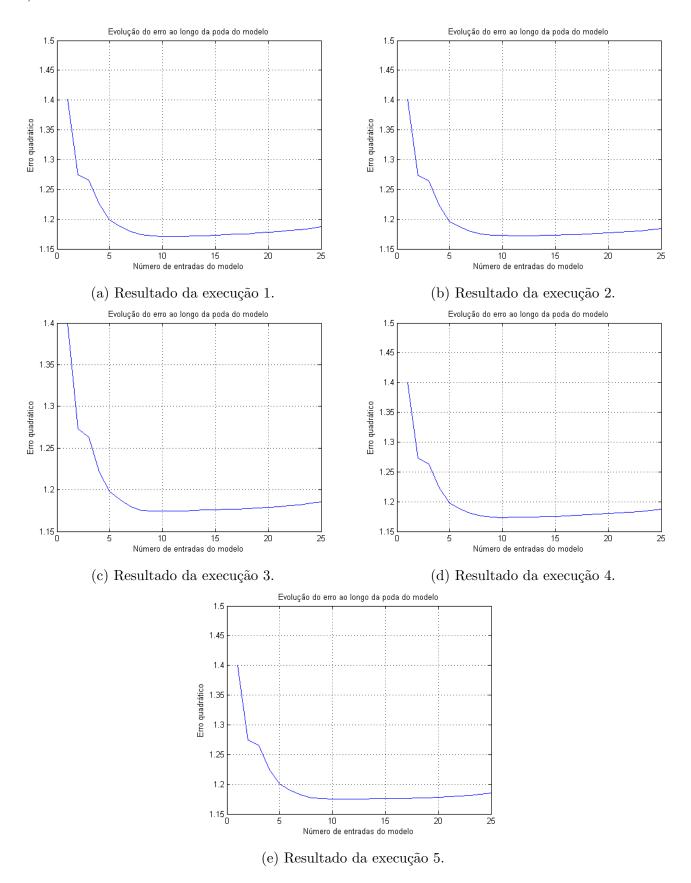


Figura 10: Resultados das execuções da backward elimination para os dados de sunspot.mat.

A figura 11 possui todos os resultados das execuções do forward selection para os dados contidos em wineq.mat. Observa-se que o comportamento das curvas em todas elas é muito parecido, apresentando um mínimo para um número de variáveis próximo de 8. (Rever análise completa na seção 2 item 4c).

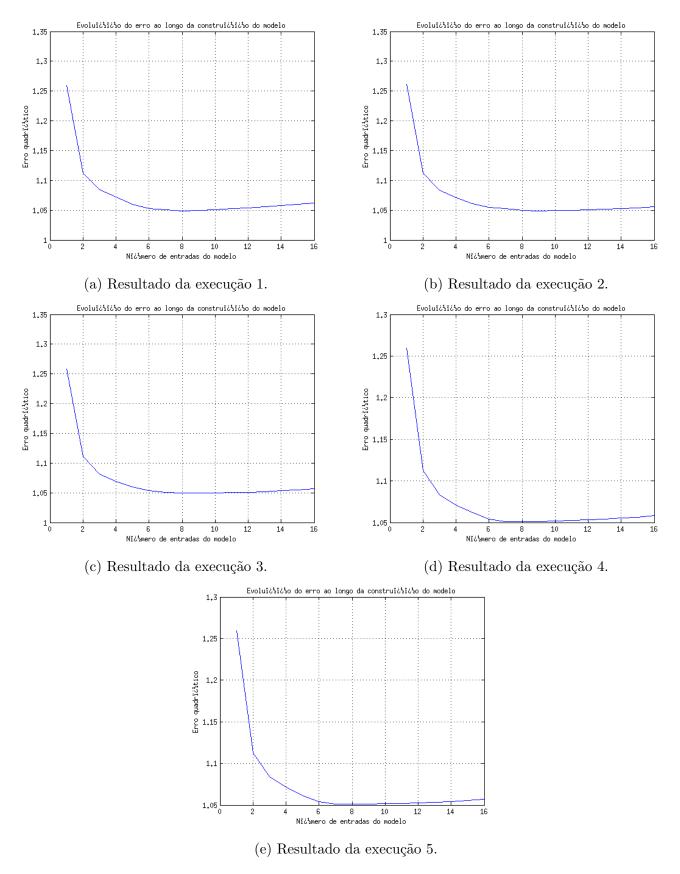


Figura 11: Resultados das execuções da forward selection para os dados de wineq.mat.

A figura 12 possui todos os resultados das execuções do backward elimination para os dados contidos em wineq.mat. Observa-se que o comportamento das curvas em todas elas é muito parecido, apresentando um mínimo para um número de variáveis próximo de 10. (Rever análise completa na seção 2 item 4c).

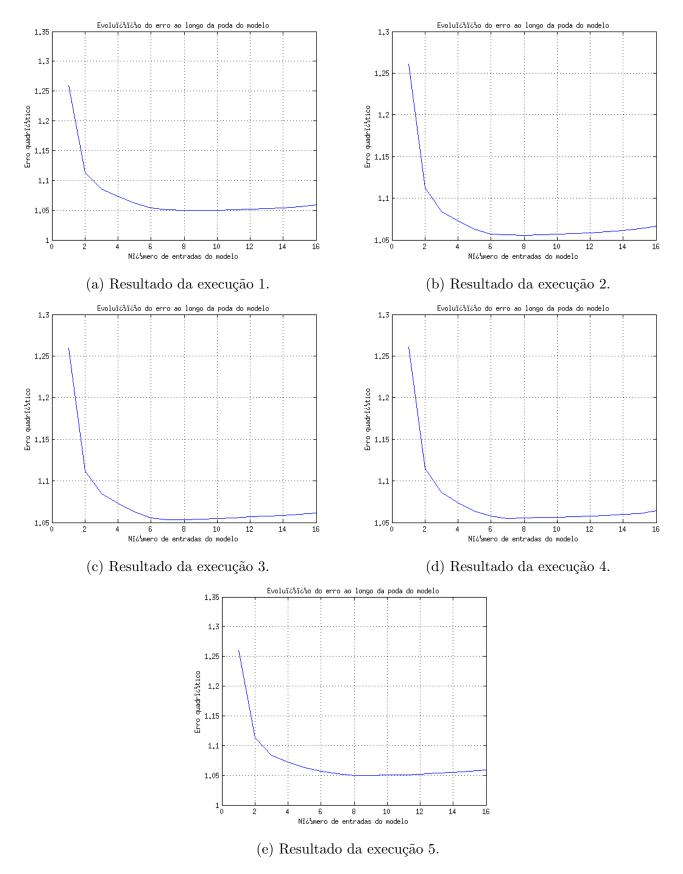


Figura 12: Resultados das execuções da backward elimination para os dados de wineq.mat.

Resultados obtidos para diversos valores do número de iterações do algoritmo otimizador. Destacase que os resultados não apresentam nenhum comportamento bem definido, mas tendem a diminuir com o aumento de i. (Rever análise completa na seção 3.3.1.)

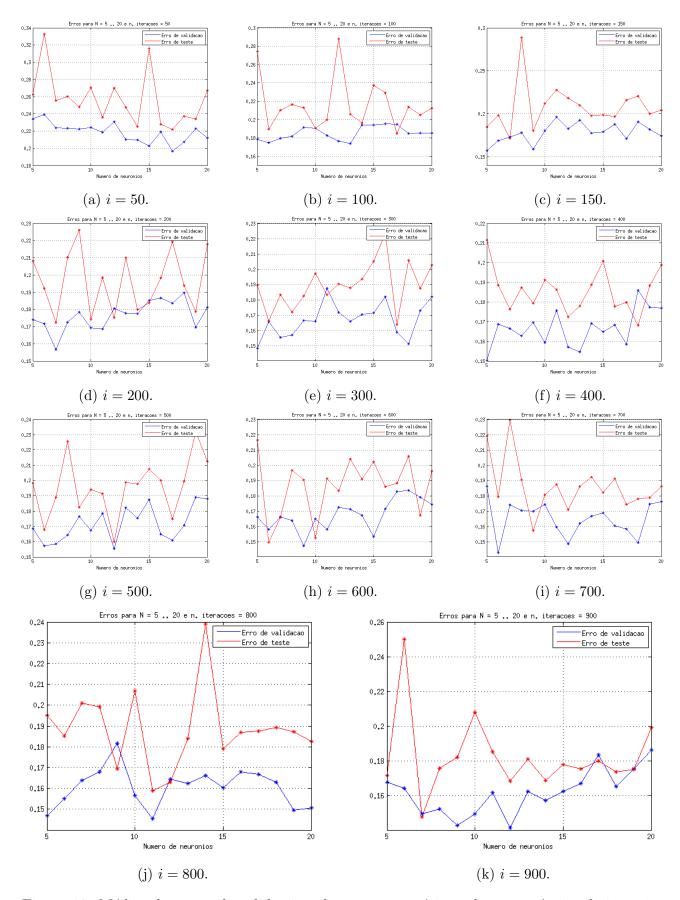


Figura 13: Médias dos erros de validação e de teste para vários valores possíveis i de iteração.

Observa-se que, para valores de c que tendem a 0, as ELMs produzem um grande erro quadrático médio junto aos dados de validação. Nota-se também que o erro tende a se estabilizar para c muito grande.

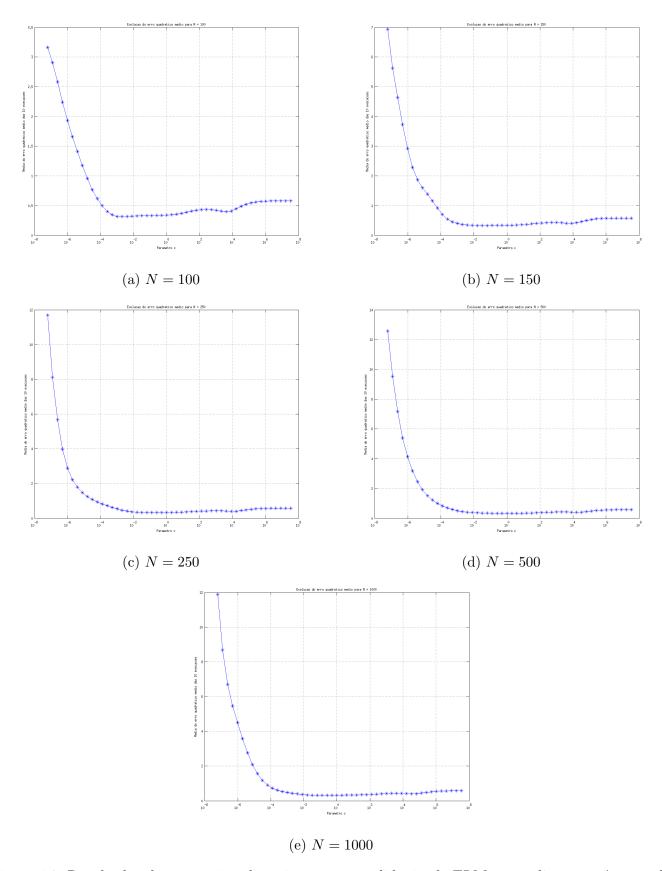


Figura 14: Resultados das execuções de treinamento e validação de ELMs para diversos números de neurônios.