Execução:

IMPORTANTE: Renomeie o arquivo scoal.executavel para scoal.exe antes de continuar.

- 1-) Coloque o diretório Scoal-demo no sistema de arquivos do windows.
- 2-) Abra um console e no prompt digite: scoal passando como parâmetros, o <nro de pastas de validação cruzada >, <nro de cortes da dimensão linha> e o <nro de cortes da dimensão coluna>.

ex: c:\Scoal-demo>scoal 5 3 3

Desta forma, o algoritmo rodará **5** pastas de validação cruzada, segmentando a matriz de dados em **4** clusters de linha e **4** clusters de coluna gerando 16 biclusters.

- 3-) Não escolha um número elevado de nro de cortes tanto para a dimensão linha quanto para a dimensão coluna, pois a matriz de dados é muito esparsa e o algoritmo SCOAL segmenta a matriz de forma aleatória para gerar os biclusters. Caso algum bicluster não encontre nenhuma célula preenchida (diferente de 0) o algoritmo SCOAL irá gerar uma mensagem para o usuário que está redefinindo os pontos de corte. Portanto, se o sistema der sucessivas mensagens e não começar a sua execução, deve-se ao número elevado escolhido como pontos de corte. Cancele sua execução e execute-o novamente passando como parâmetros um número menor de pontos de corte.
- 3.1) Um outro aspecto interessante a ser observado é que, conforme aumenta-se o número de biclusters, o MSE tende a baixar: Sugestão de valores a serem testados:

Geração de 4 coclusters: c:\Scoal-demo>scoal 1 1 Geração de 8 coclusters: c:\Scoal-demo>scoal 1 3 Geração de 16 coclusters: c:\Scoal-demo>scoal 3 3

- 4-) Conforme o rearranjo de linhas e colunas vai sendo realizado, será mostrado na tela o MSE obtido a cada iteração.
 - 4.1 Cada iteração corresponde a:
 - treinamento dos modelos de regressão de cada bicluster;
 - rearranjo de linhas e colunas da matriz de dados;
- 5-) Quanto o critério de convergência do SCOAL é atingido (Não acontece mais nenhum rearranjo de linhas e colunas) começa a fase de testes.

Neste etapa, um arquivo de nome [saida.txt] é gerado no diretório (c:\Scoal-demo>) com os resultados das predições e seus respectivos valores esperados dos dados de teste. Neste arquivo também será gravado o valor dos coeficientes de CADA MODELO de regressão para CADA BICLUSTER e para cada pasta de validação.

- 6-) A execução de cada pasta é informado em prompt.
- 7-) O diretório <data> contém os arquivos gerados a partir da base Movielens 100k para a execução do SCOAL:
- sideInfoRows.txt : contém os atributos relacionados ao usuário (os valores dos atributos estão normalizados na escala entre [-1, +1]

Os atributos foram transformados em strings de bits (ex. o atributo profissão virou uma string de bits de tamanho 20, o mesmo foi feito para os atributos sexo e idade);

- sideInfoColumns.txt: contém os atributos relacionados aos filmes (também estão normalizados na escala entre [-1, +1] e transformados em strings de bits (ex. gênero do filme virou uma string de

tamanho 20):

- ratings.txt: representa a matriz de avaliações, onde cada linha representa um usuário e cada coluna um determinado filme. Os valores diferentes de 0 representam as avaliações feitas por um determinado usuário para um determinado filme. Valores iguais a zero são filmes que não receberam avaliações por parte do usuário.
- 8-) Ao final de execução de todas as pastas, o programa pedirá um número de usuário (dentro de um intervalo válido que será informado). Após selecionado o usuário, serão mostrados todos os filmes que o usuário avaliou com a respectiva avaliação.
- 8.1) O sistema pedirá um número de filme que, após informado, será utilizado o modelo de regressão responsável pelo par (usuário-filme) para que a predição seja feita. Sendo informado o valor predito pelo sistema e o valor esperado (nos casos em que o referido filme, tenha uma avaliação feita por este usuário (conforme a lista informada no item 8) exemplo:

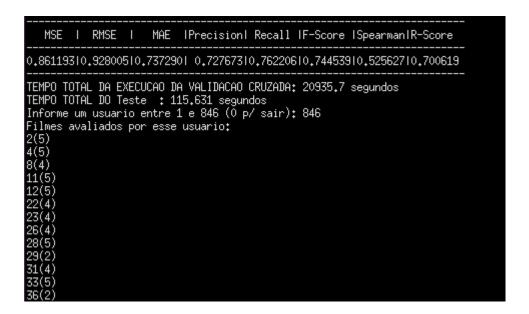


Figura 1 – Exemplo de escolha de usuário

A figura exemplifica que o usuário 846 já tenha avaliação prévia para os filmes:

- 2(5) filme 2 com nota 5
- 4(5) filme 4 com nota 5 e assim sucessivamente.

```
Informe um filme entre 1 e 1682: 2
Avaliacao do usuario: 5
Valor predito: 3.9655
```

Figura 2: Exemplo de escolha de Filme

A figura 2 exemplifica a escolha do filme "2" para o usuário "846". Repare que o usuário já tinha avaliado o filme com nota "5". O resultado informado neste caso será a avaliação prévia do usuário e o valor predito pelo modelo, neste exemplo igual a "3.9655".

Informe um filme entre 1 e 1682: 1682 Avaliacao do usuario: nao avaliado Valor predito: 2.57499

Figura 3: Escolha de um filme que o usuário ainda não avaliou

A Figura 3 exemplifica a escolha do filme "1682" para o usuário "846". Repare que o usuário ainda não avaliou este filme, portanto será informado somente o valor predito pelo modelo de regressão responsável por este par (usuário-filme). Neste caso, valor igual a: "2.57499"

Para o cálculo de Precision e Recall adotou-se o seguinte:

Avaliações >=4 (ou seja somente as boas avaliações serão computadas, tanto para Precision quanto para Recall).

VP= Total de boas avaliações preditas pelo Sistema (>=4)

FP= Avaliações que foram preditas erroneamente como "boas" (o valor real é <=3, mas na predição o sistema gerou >=4)

Precision = (VP)/(VP) + (FP)

Recall = [Percentual das boas predições feitas pelo sistema (>=4)] / [Total de avaliações >=4]

Maiores informações sobre o algoritmo SCOAL podem ser encontradas em: http://citeseerx.ist.psu.edu/viewdoc/download?doi=10.1.1.410.5398&rep=rep1&type=pdfhttp://cites