



**DEPARTAMENTO
DE COMPUTACION**

Facultad de Ciencias Exactas y Naturales - UBA

Trabajo Práctico Número 2

Algoritmos y Estructuras de Datos I

Grupo: 1

Integrante	LU	Correo electrónico
Ciruelos Rodríguez, Gonzalo	063/14	gciruelos@dc.uba.ar
Gatti, Mathias	477/14	mathigatti@gmail.com
Rabinowicz, Lucía	105/14	lu.rabinowicz@gmail.com
Weber, Andres	923/13	herr.andyweber@gmail.com



Facultad de Ciencias Exactas y Naturales
Universidad de Buenos Aires

Ciudad Universitaria - (Pabellón I/Planta Baja)

Intendente Güiraldes 2160 - C1428EGA

Ciudad Autónoma de Buenos Aires - Rep. Argentina

Tel/Fax: (54 11) 4576-3359

<http://www.fcen.uba.ar>

1. Observaciones

1. Dado que en el ejercicio de la demostracion nos era dificultoso implicar los asegura del problema, los docentes nos sugirieron cambiar la especificacion de pop.back por una mas fuerte, que es la que sigue:

```

problema pop_back ( $a : [T]$ ) {
  requiere :  $|a| > 0$ ;
  modifica:  $a$ ;
  asegura sacaElUltimo:  $pre(a) == a + [pre(a)[|pre(a)| - 1]]$ ;
}

```

2. Especificación

2.1. posicionesMasOscuras

```

problema posicionesMasOscuras ( $im : Imagen$ ) = result :  $[\langle \mathbb{Z}, \mathbb{Z} \rangle]$  {
  asegura : mismos(result,  $[(i, j) | i \leftarrow [0..ancho(im)], j \leftarrow [0..alto(im)], esMinimo(sumaColor(color(im, i, j)), im)]$ );
  aux sumaColor( $p : Pixel$ ): $\mathbb{Z}$  = red(p)+green(p)+blue(p);
  aux esMinimo( $s : \mathbb{Z}, im : Imagen$ ) : Bool =  $(\forall i \leftarrow [0..ancho(im)], \forall j \leftarrow [0..alto(im)]) s \leq sumaColor(color(im, i, j))$ ;
}

```

2.2. top10

```

problema top10 ( $g : Galeria$ )=result: $[Imagen]$ 
  asegura :  $0 \leq |result| \leq 10$ ;
  asegura :  $|imagenes(g)| \leq 10 \implies mismos(result, imagenes(g))$ ;
  asegura :  $(\forall h \leftarrow result) h \in imagenes(g) \wedge esTop10(h, g)$ ;
  asegura : ordenadaDecreciente( $[votos(g, result_i) | i \leftarrow [0..|result|]]$ );
  aux esTop10 ( $h : Imagen, g : Galeria$ ) : Bool =  $||[im | im \leftarrow imagenes(g), votos(g, im) < votos(g, h)]|| < 10$ ;
  aux ordenadaDecreciente( $l : [\mathbb{Z}]$ ) : Bool =  $(\forall i, j \leftarrow [0..|l|], i \geq j) l_j \geq l_i$ ;
}

```

2.3. laMasChiquitaConPuntoBlanco

```

problema laMasChiquitaConPuntoBlanco ( $g : Galeria$ )= result : Imagen {
  requiere existeImagenConPuntoBlanco:  $(\exists h \leftarrow imagenes(g)) tieneBlanco(h)$ ;
  asegura : tieneBlanco(result);
  asegura esLaMasChica:  $(\forall j \leftarrow imagenesConBlanco(g)) ancho(result) * alto(result) \leq ancho(j) * alto(j)$ ;
  aux imagenesConBlanco ( $g : Galeria$ ) :  $[Imagen]$  =  $[h | h \leftarrow imagenes(g), tieneBlanco(h)]$ ;
  aux tieneBlanco( $i : Imagen$ ) : Bool =  $(\exists x \leftarrow [0..ancho(i)], y \leftarrow [0..alto(i)]) sumaColor(color(i, x, y)) == 255 * 3$ ;
  aux sumaColor( $p : Pixel$ ) :  $\mathbb{Z}$  = red(p) + green(p) + blue(p);
}

```

2.4. agregarImagen

```

problema agregarImagen ( $g : \text{Galeria}, i : \text{Imagen}$ ) {
  requiere :  $i \notin \text{imagenes}(g)$ ;
  modifica:  $g$ ;
  asegura agregaImagen:  $\text{mismos}(\text{imagenes}(g), \text{imagenes}(\text{pre}(g)) + +[i])$ ;
  asegura :  $\text{votos}(g, i) == 0$ ;
  asegura noCambiaVotos:  $(\forall h \leftarrow \text{imagenes}(\text{pre}(g))) \text{votos}(g, h) == \text{votos}(\text{pre}(g), h)$ ;
}

```

2.5. votar

```

problema votar ( $g : \text{Galeria}, i : \text{Imagen}$ ) {
  requiere :  $i \in \text{imagenes}(g)$ ;
  modifica:  $g$ ;
  asegura noCambiaImagenes:  $\text{mismos}(\text{imagenes}(g), \text{imagenes}(\text{pre}(g)))$ ;
  asegura noCambiaVotosDelResto:  $(\forall h \leftarrow \text{imagenes}(g), h \neq i) \text{votos}(g, h) == \text{votos}(\text{pre}(g), h)$ ;
  asegura :  $\text{votos}(g, i) == \text{votos}(\text{pre}(g), i) + 1$ ;
}

```

2.6. eliminarMasVotada

```

problema eliminarMasVotada ( $g : \text{Galeria}$ ) {
  requiere :  $|\text{imagenes}(g)| > 0$ ;
  modifica:  $g$ ;
  asegura eliminaUnaImagen:  $|\text{imagenes}(\text{pre}(g))| == |\text{imagenes}(g)| + 1$ ;
  asegura eliminaLaMasVotada:  $(\forall h \leftarrow \text{imagenes}(\text{pre}(g)))$ 
     $h \notin \text{imagenes}(g) \implies (\forall j \leftarrow \text{imagenes}(\text{pre}(g))) \text{votos}(\text{pre}(g), h) \geq \text{votos}(\text{pre}(g), j)$ ;
  asegura noCambiaVotos:  $(\forall h \leftarrow \text{imagenes}(g), h \in \text{imagenes}(\text{pre}(g))) \text{votos}(\text{pre}(g), h) == \text{votos}(g, h)$ ;
}

```

3. Implementacion

4. Demostraciones

4.1. Invariante de Representación

```

InvRep (imp: ClaseGaleriaImagen):
   $|\text{imp.imagenes}| == |\text{imp.votos}| \wedge$ 
   $(\forall v \leftarrow \text{imp.votos}) v \geq 0 \wedge$ 
   $(\forall i, j \leftarrow [0..|\text{imp.imagenes}|], i \neq j) \text{imp.imagenes}[i] \neq \text{imp.imagenes}[j] \wedge$ 
   $(\forall i \leftarrow [0..|\text{imp.votos}| - 1]) \text{votos}[i + 1] \geq \text{votos}[i]$ 

```

4.2. Función de Abstracción

```
abs (imp: ClaseGaleriaImagen, esp: Galeria):
  mismos(imagenes(esp), imp.imagenes)  $\wedge$ 
  ( $\forall i \leftarrow [0..|imp.imagenes|]) votos(esp, imp.imagenes[i]) == imp.votos[i]$ 
```

4.3. Correctitud del Código

```
void GaleriaImagenes :: eliminarMasVotada () {
```

```
  //estado 1;
  //vale InvRep(this);
  //implica abs(this, pre(g);
  //vale |this.imagenes| > 0;
  //vale this == pre(this);
```

```
  imagenes . pop_back ();
```

```
  //estado 2;
  //vale this@1.imagenes == this.imagenes + +[this@1.imagenes[|this@1.imagenes| - 1]]; pues se cumplen los requerimientos de
  pop_back, dado que |this@1.imagenes| > 0
  //vale votos == votos@1;
```

```
  votos . pop_back ();
```

```
  //estado 3;
  //vale this@2.votos == this.votos + +[this@2.votos[|this@2.votos| - 1]]; pues se cumplen los requerimientos de pop_back, dado que
  |this@1.votos| == |this@1.imagenes| por invRep(this@1) y a su vez |this@1.imagenes| > 0
  //vale imagenes == imagenes@2;
```

```
}
```

```
  //Queremos ver que vale InvRep(this);
  // (1);
  //vale imagenes == imagenes@2  $\wedge$  this@2.votos == this.votos + +[this@2.votos[|this@2.votos| - 1]];
  //implica pre(this).imagenes == this.imagenes + +[pre(this).imagenes[|pre(this).imagenes| - 1]]  $\wedge$ 
  pre(this).votos == this.votos + +[pre(this).votos[|pre(this).votos| - 1]]; por las dos proposiciones anteriores y transformacion
  de estados
```

```
  //implica |pre(this).imagenes| == |this.imagenes| + 1  $\wedge$  |pre(this).votos| == |this.votos| + 1; por propiedad de longitud
  //implica |imagenes| == |votos| pues |pre(this).imagenes| == |pre(this).votos| por InvRep(pre(this))
```

```
  // (2);
  //vale this@2.votos == this.votos + +[this@2.votos[|this@2.votos| - 1]];
  //implica pre(this).votos == this.votos + +[pre(this).votos[|pre(this).votos| - 1]]; por transformacion de estados
  //implica ( $\forall v \leftarrow this.votos$ )  $v \geq 0$ ; pues es una sublista de pre(this).votos y vale para esta lista por InvRep(pre(this))
```

```
  // (3);
  //vale this@1.imagenes == this.imagenes + +[this@1.imagenes[|this@1.imagenes| - 1]];
  //implica pre(this).imagenes == this.imagenes + +[pre(this).imagenes[|pre(this).imagenes| - 1]]; por transformacion de
  estados
  //implica ( $\forall i, j \leftarrow [0..|this.imagenes|]$ )  $i \neq j \rightarrow this.imagenes[i] \neq this.imagenes[j]$ ; pues es una sublista de pre(this).imagenes y
  vale para esta lista por InvRep(pre(this))
```

```
  // (4);
  //vale this@2.votos == this.votos + +[this@2.votos[|this@2.votos| - 1]];
  //implica pre(this).votos == this.votos + +[pre(this).votos[|pre(this).votos| - 1]]; por transformacion de estados
  // implica ( $\forall i \leftarrow [0..|this.votos| - 1]$ )  $this.votos[i + 1] \geq this.votos[i]$ ; pues this.votos es sublista de pre(this).votos, que esta ordenada
  por InvRep(pre(this))
```

```
  //vale InvRep(this);
  //implica abs(this, g);
```

```

//Ahora queremos ver que valen los aseguras del problema
//(1);
//vale mismos(this.imagenes,imagenes(g)); por abs(this, g)
//vale mismos(pre(this).imagenes,imagenes(g)); por abs(pre(this), pre(g))
//implica |imagenes(g)| == |this.imagenes|  $\wedge$  |imagenes(pre(g))| == |pre(this).imagenes|;
//vale |pre(this).imagenes| == |this.imagenes| + 1; por transformacion de estados y propiedades de longitud, justificado antes
//implica |imagenes(g)| + 1 == |imagenes(pre(g))|; por las dos proposiciones anteriores

//2;
//vale |imagenes(g)| == |imagenes(pre(g))| - 1  $\wedge$  |votos(g)| == |votos(pre(g))| - 1;
//vale ( $\forall i \leftarrow [0..|imagenes| - 1]$ )imagenes[i] == imagenes@1[i]  $\wedge$  ( $\forall i \leftarrow [0..|votos| - 1]$ )votos[i] == votos@1[i];
//implica imagenes(pre(g)) == imagenes(g) + imagenes(pre(g))[imagenes(pre(g)) - 1]  $\wedge$  votos(pre(g)) == votos(g) +
+votos(pre(g))[]; (por mismos entre g y this)
//vale ( $\forall i \leftarrow [0..|votos@1| - 1]$ )votos@1[i + 1]  $\geq$  votos@1[i];
//vale ( $\forall i \leftarrow [0..|votos| - 1]$ )votos[i + 1]  $\geq$  votos[i];
//implica ( $\forall i \leftarrow [0..|votos| - 1]$ )votos@1[|votos@1| - 1]  $\geq$  votos[i];
//implica ( $\forall h \leftarrow imagenes(pre(g))$ ) $h \neq imagenes(g) \implies (\forall j \leftarrow imagenes(pre(g)))votos(pre(g), h) \geq votos(pre(g), j)$ ;

//3;

```