*UNIVERSITÉ DE SHERBROOKE*

*DÉPARTEMENT D’INFORMATIQUE*

*IFT585 - Télématique*

*TP1*

*Travail présenté*

*à*

*M. Bessam Abdulrazak*

*Par*

*Guillaume Cléroux - 20 076 819*

*Ala Antabli -*

*Aida Behrouzi-*

*Le 11 juin 2022*

## 

## Instructions sur la construction du projet

Pour avoir le projet complet, vous pouvez accéder à toute la banque de code à ce lien GitHub: <https://github.com/gcleroux/IFT585-TP1/>

Prérequis pour la construction:

* Un environnement Linux
* Cmake 3.12+
* Make 4.3
* C++ 11 et plus

La construction du projet se fait facilement dans un environnement linux moderne. Premièrement, pour obtenir les fichiers du projet, vous devez entrer dans le terminal la commande suivante:

$ git clone <https://github.com/gcleroux/IFT585-TP1.git>

Puis vous devez aller dans le répertoire du projet:

$ cd IFT585-TP1

Lorsque vous êtes dans le projet, vous pouvez construire l’exécutable avec les commandes

suivantes:

$ cmake .

$ make

L'exécutable se trouvera dans le répertoire Output/ avec les fichiers de configurations fournis. Nous avons deux fichiers à transmettre entre les machines, soit cat.jpg et alice.txt. Vous pouvez modifier et ajouter vos propres fichiers dans le répertoire Output/ et les transmettre en remplaçant les fichiers transmis dans les fichiers ComputerXFiles.txt. Plus d'informations sur cette procédure sont disponibles dans le fichier de documentation suivant: <https://github.com/gcleroux/IFT585-TP1/blob/main/docs/docs-simulateur.pdf>.

Pour faire un test des fonctionnalités, nous recommandons de ne pas changer de fichier dans la configuration, et d’utiliser la commande suivante pour exécuter le test:

$ ./Simulateur -c 2 -f 1 -g conf.txt

Le transfert devrait s'exécuter de façon adéquate. SI un problème survient lors de l'exécution de cette commande, vous pouvez réessayer (les résultats sont un peu inconsistants).

## Explications du Code des fenêtres

#### Analyse du code

#### Procédure d’exécution

## Explications du Code de Hamming

#### Analyse du code

#### Procédure d’exécution