技术调查方面：

1. 窗体底层技术，是否使用win32窗体构架？

是的，刷新率没有问题，能达到QQ控件不动、不刷新的效果。

1. 本软件的窗体和控件是否可以继承并进行二次开发？比如：异形窗口；一个控件包含N多个控件，即控件集合；自定义控件的开发
2. 窗体是否支持异形实时动态窗口？
3. 窗体是否支持不同区域透明值不同的效果？是否支持窗体与控件透明值不一致？
4. 窗体是否支持翻转、旋转等三维效果？
5. 拖动窗口的时候是否可以实时动，而非虚框动，可以的话，性能如何？
6. 窗体控件是否支持渐变效果以及自定义渐变效果？
7. 拖动窗口的时候是否可以实时动，而非虚框动，可以的话，性能如何？
8. 窗体控件是否支持渐变效果以及自定义渐变效果？
9. 菜单是否美化？有哪些美化效果？

（贴图？半透明？背景马赛克、高斯模糊？）

1. 菜单是否支持三维动态弹出效果？

只要买了源代码就没有问题，QQ和迅雷都是买源代码后在源代码的基础上自己加工的。源代码实现了普通windows控件的基本使用，而特效如：渐变、透明、翻转都是后期自己开发的。还有自定义控件都是后期自行开发的。

1. 是否支持vista、win7？
2. Vista、Win7下是否屏蔽了窗口边缘半透明模糊化的效果？
3. 是否支持Win7自动靠边最大化效果？
4. 是否有无窗口富文本框控件？
5. 支持多语种，有build工具支持
6. 动作响应方式

自定义消息

自定义回调

虚接口

Javascript脚本