

Açúcar, tempero, e tudo que há de bom. Esses foram os ingredientes escolhidos pelo professor P. L. Utônio para criar a sobremesa perfeita, porém ele acidentalmente adicionou um quarto ingrediente: o Elemento X! Diferentemente de um famoso desenho animado, a adição do Elemento X não deu certo, e a sobremesa ficou completamente sem gosto. Como bons viajantes do tempo que somos, nossa tarefa é impedir essa catástrofe culinária.

A organização do laboratório do professor é incrivelmente eficiente e simples: os recipientes de cada um dos quatro ingredientes é anotado com a distância entre ele e o recipiente do Elemento X. Ao chegarmos do futuro, porém, descobrimos o motivo do acidente: o pote do Elemento X está com defeito, e mostra um valor maior que zero, o que não faz o menor sentido! Nossa tarefa é identificar qual o recipiente danificado e informar o professor.

## Entrada

A entrada é composta de uma única linha contendo quatro inteiros  $A, B, C, D$ , cada um representando a distância do respectivo pote para o recipiente do elemento X.

## Saída

A saída deve conter um único inteiro  $I$ , que representa o índice do pote que contém o elemento X.

## Restrições

- $1 \leq A, B, C, D \leq 10^5$

## Exemplos

Entrada	Saída
1 1 2 3	1