

Giacomo Zinetti

✉ <mailto:giacomo.zinetti@giko.it>
🐙 <https://github.com/giacomozinetti>
in <http://it.linkedin.com/in/giacomozinetti>
🐦 <http://twitter.com/giacomozinetti>
✍ <http://blog.giko.it>



Hello world! Sono un programmatore nato il 15 giugno 1984 e vivo a Bregnano, un paesino tranquillo in provincia di Como.

La mia passione è il web e la coltivo ogni giorno costruendo siti e applicazioni migliori con UX innovative, grafiche accattivanti e utilizzando le più recenti tecnologie. Adoro lavorare in team con altri fanatici del web con i quali condividere le esperienze e la passione comune.

👜 Esperienze lavorative

Full-stack web developer in Bryan Group [<http://www.bryan.it/>] da Novembre 2013

Sviluppo siti principalmente su piattaforma WordPress gestendo l'intero processo di sviluppo, dalla configurazione dei server alla realizzazione dei template, passando per lo sviluppo di plugin. Lavori per clienti come Boggi Milano [<http://www.boggi.it>] e Atala [<http://www.atala.it>].

Frontend developer in Sowre [<http://www.sowre.com/>] da Aprile 2013 a Novembre 2013

Sviluppatore di temi (HTML, CSS e JS) su IBM WebSphere Portal per clienti

come Giorgio Armani [<http://www.armani.it/>] e Ventura [<http://www.venturatravel.it/>]. Sviluppo dei template HTML per il sito mobile di Moby [<http://www.moby.it/>].

Web developer in Prodigys Group [<http://www.prodigys.it/>] da Marzo 2010 ad Aprile 2013

Frontend di molti siti con particolare attenzione al crossbrowsing (ie6+) pixel perfect e siti responsive per clienti come Vodafone Italia [<http://www.vodafone.it/>] (Home-page 2011 e SERP 2012) e Allianz [<http://www.allianz.it/>] (sito mobile). Siti ottimizzati per sopportare grossi carichi di visite (Landing offerte ADSL Vodafone [<http://offerte-adsl.vodafone.it/promozione/>]). Diversi tool amministrativi sviluppati in PHP e Python. Ho lavorato in team con Riccardo Forina [<http://riccardo.forina.me>] e Tommaso Bagassi [<http://www.tommasobagassi.com/>].

★ Competenze

HTML HTML4 e 5, XHTML 1.1, validazione W3C, markup semantico

CSS CSS3, LESS, SASS, cross browsing pixel perfect, media queries, responsive design, approccio mobile first, Twitter Bootstrap

JavaScript javascript nativo, Nodejs, Grunt, jQuery, jQuery UI, jQuery tools, Angular, Mustache, Backbone, Underscore, Twitter Bootstrap, Moment e molte altre librerie

Performance Ottimizzazione risorse, algoritmi di compressione immagini, protocollo HTTP, SPDY, New Relic

Server Unix, Apache, Nginx, configurazione SSL, Amazon Web Services, Digital Ocean

PHP Wordpress, Silex, Twig

DBMS MySql, MongoDB

Python Django, Flask

Altre API (Google Maps, Twitter, Instagram, Facebook), Git, SVN,
Sublime Text, Windows, Mac OS X, Photoshop, Illustrator, servizi
REST

Formazione

Ingegneria informatica al Politecnico di Milano [<http://www.polimi.it/>] dal 2004 al
2009

Studi interrotti per motivi di lavoro. Tra gli esami superati Informatica 1, 2 e 3,
Applicazioni ipermediali, Basi di dati, Statistica, Fondamenti di ricerca
operativa, Analisi 1 e 2.

Tirocinio in Consoft Sistemi [<http://www.consoft.it/>] da Maggio a Luglio 2008

Certificazione **TOEFL** ottenuta il 5 Maggio 2007

Scuola superiore al **Liceo Scientifico** G. B. Grassi [<http://www.gbgrassi.it/>] di
Saronno dal 1998 al 2003

Side-projects

Federazione TchoukBall Italia [<http://www.tchoukball.it/>] dal 2002

Responsabile e sviluppatore del sito federale, dei tool gestionali interni e delle
community della federazione nazionale di questo sport innovativo.

[Wordpress, PHP, MySQL]

Saronno TchoukBall Club [<http://www.saronnocomets.it/>] dal 2006

Sito istituzionale del club nel quale gioco, il primo club italiano di TchoukBall.

[Wordpress, PHP]

YouTchouk [<http://www.youtchouk.com>] dal 2012


Frontend e pannello di amministrazione di un portale per video di tchoukball.
[YouTube API, jQuery, Backbone, Underscore]

Haralyzer [<http://giacomozinetti.github.io/haralyzer/>] dal 2013

Tool per confrontare HAR files utile nelle analisi delle performance. [Angular]

Tchouk IN... [<http://www.tchouk.in/>] dal 2013

Social World Map di "TchoukPoints". [Python, Django, Google Maps API]

Sorgenti e altri progetti sulla mia pagina **Github** 

[<https://github.com/giacomozinetti/>]

Altro su di me

Adoro vivere il nostro mondo non solo attraverso un monitor ma anche viaggiando, fotografando, facendo il giocoliere, guidando (moto in particolare), andando in snowboard, facendo giochi in scatola e stando con gli amici. Infine mi piace giocare ad un nuovo strano sport chiamato TchoukBall [<http://www.tchoukball.org>].