

Before We Start



Last Class

- 1. 자연수
- 2. 첫째 사례: 초 읽기 출력
- 3. 둘째 사례: 1부터 n까지 자연수 합 계산
- 4. 셋째 사례: bⁿ 계산

Sorting (정렬)



Sorting

- 순서를 매길 수 있는 데이터를, 정한 순서로, 나열하는 문제
 - 예: [3, 5, 2, 4] **→** [2, 3, 4, 5]
- Sorting은 CS에서 전통적으로 중요한 문제
 - 정렬된 데이터의 처리가 훨씬 효율적임
 - 수많은 sorting 알고리즘이 있음

Contents



Today's Schedule

- 1. 순서열
- 2. 선택정렬
- 3. 삽입정렬
- 4. 합병정렬
- 5. 퀵정렬
- 6. 버블정렬



순서열(sequence)

- 여러 개의 데이터를 순서있게 나열해 모아놓은 데이터 구조
- Python에서 기본 제공하는 순서열
 - 리스트(list)

 - 정수 범위(range)
 - 문자열
- 순서열은 index (위치번호)로 접근 가능
- 수정가능(mutable) 순서열
 - List
- 수정불가능(immutable) 순서열
 - Tuple, range, 문자열



리스트(list)

• 대괄호[]로 표현

```
>>> odds = [1, 3, 5, 7, 9]
>>> odds
[1, 3, 5, 7, 9]
>>> odds[1]
3
>>> odds[-2]
7
>>> odds[5]
Traceback (most recent call last):
 File "<pyshell#4>", line 1, in <module>
  odds[5]
IndexError: list index out of range
```

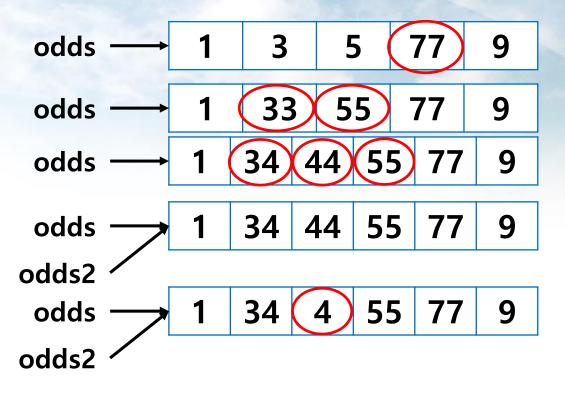




리스트 수정/복제

- odds[3] = 77
- odds[1:3] = 33, 55
- odds[1:3] = 34, 44, 55
- odds2 = odds
- odds2[2] = 4

#list copyodds2 = odds[:]



odds → 1 34 4 55 77 9

odds2 → 1 34 4 55 77 9



튜플(tuple)

괄호로 표현

>>> t = ('컴퓨터과학', 1, '짱')
>>> t[2]
'짱'
>>> t[:2]

>>> t[:2]

('컴퓨터과학', 1)

>>> t[2] = '꽝'

Traceback (most recent call last):

File "<pyshell#17>", line 1, in <module>

TypeError: 'tuple' object does not support item assignment

Traceback (most recent call last):

File "<pyshell#18>", line 1, in <module>

$$t[1] = 3$$

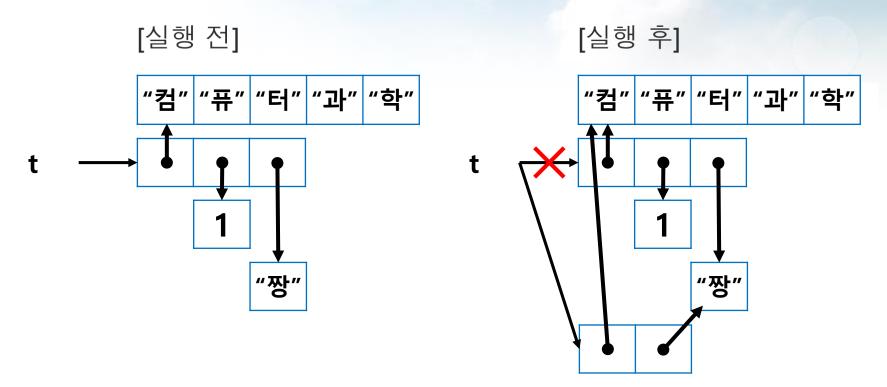
TypeError: 'tuple' object does not support item assignment



새 튜플 생성

• 새 튜플 "t" 생성(수정x)

$$t = t[:1] + t[2:]$$



수정이 잦은 데이터는 리스트에 보관하는 것이 효율적일 수 있음

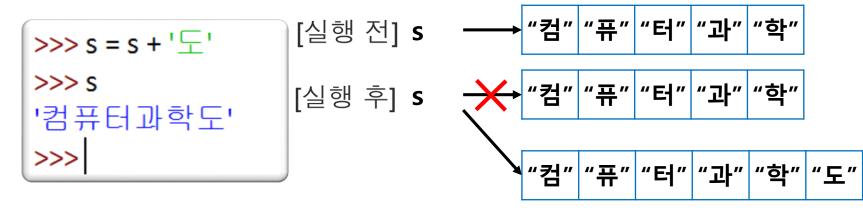


문자열(string)

• 수정불가능(immutable)

```
>>> s = "컴퓨터과학"
>>> s
'컴" "퓨" "터" "과" "학"
>>> s[3] = '공'
Traceback (most recent call last):
File "<pyshell#25>", line 1, in <module>
s[3] = '공'
TypeError: 'str' object does not support item assignment
```

· 수정이 불가능하기 때문에 새로운 문자열 생성만 가능





정수범위(range)

- 정수가 일정 간격으로 나열된 순서열
- range(n)은 0부터 n-1까지 간격 1의 정수열
 - 예: range(5)는 0, 1, 2, 3, 4 순서열

```
>>> r = range(5)
>>> r
range(0, 5)
>>> r[2]
>>> r[2] = 3
Traceback (most recent call last):
 File "<pyshell#31>", line 1, in <module>
  r[2] = 3
TypeError: 'range' object does not support item assignment
>>> 3 in r
True
>>> 5 in r
False
```



range(m,n,k)

- 정수 m부터 n-1까지 간격 k의 정수 범위 순서열
- 예:

range
$$(3,10) = 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9$$

range $(3,11,2) = 3, 5, 7, 9$
range $(10,3,-1) = 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4$



반복문: for

- 길이가 고정된 순서열을 하나씩 처리하는 경우 편리함
- 문법

문법	for <변수 이름> in <순서열>: <몸체>
의미	 (변수 이름>을 x라고 하고, (순서열>을 s라고 하면, 다음을 차례대로 실행한다. - s[0]를 변수 x로 지정하고 〈몸체〉를 실행한다. - s[1]를 변수 x로 지정하고 〈몸체〉를 실행한다. - s[2]를 변수 x로 지정하고 〈몸체〉를 실행한다. - ······ - s[len(s)-1]를 변수 x로 지정하고 〈몸체〉를 실행한다.



반복문: for

• 예제

for i in range(5): print(i) for i in range(3,10): print(i) for i in range(10,3,-3): for j in range(3,11,3): print(i, j)



4







	· s = [1, 4, 7, 1, 순서열 연산 s → 1 4 7	1 5 1 4	7
연산	의미	예시	결과
x in s	x가 s에 있으면 True, 없으면 False	3 in s	False
x not in s	x가 s에 없으면 True, 있으면 False	9 not in s	True
s[i]	s의 i 위치에 있는 원소	s[6]	4
s[i:j]	i 위치(포함)에서 j 위치(제외)까지 순서열 조각	s[2:7]	[7, 1, 5, 1, 4]
s[i:j:k]	i 위치(포함)에서 j 위치(제외)까지의 k 간격으로 띄운 순서열 조각	s[2:8:2]	[7, 5, 4]
len(s)	s의 길이	len(s)	8
min(s)	s에서 가장 작은 원소	min(s)	1

 $c = [1 \ 1 \ 7 \ 1 \ 5 \ 1 \ 1 \ 7]$



순서	\Box	\triangle	

s = [1, 4, 7, 1, 5, 1, 4, 7]

연산	의미	예시	결과
max(s)	s에서 가장 큰 원소	max(s)	7
s.index(x)	s에서 가장 앞에 나오는 원소 x의 위치번호	s.index(7)	2
s.index(x, i)	s의 i위치에서 시작하여 가장 앞에 나오는 원소 x의 위치번호	s.index(1, 3)	3
s.index(x, i, j)	s의 i 위치로부터 j 위치 전까지에서 가장 앞 에 나오는 원소 x의 위치번호	s.index(1, 4, 7)	5
s.count(x)	s에서 원소 x의 빈도수	s.count(1)	3
s+t	s와 t 나란히 붙이기	-	-
s * n	s를 n번 반복하여 나란히 붙이기	-	-
n * s	s를 n번 반복하여 나란히 붙이기	-	-



리스트의 귀납 정의

(1)	기초 (basis)	빈 리스트 []은 리스트이다.
(2)	귀납 (induction)	x 가 임의의 원소이고, L이 임의의 리스트이면, [x] + L도 리스트이다.
(3)	그 외에 다른 리스트는 없다.	



알고리즘

정수 리스트 s를 정렬하려면...?

- (반복조건) s != [],
 - 1. s에서 가장 작은 수를 찾아서 smallest 라고 하고, 이를 s에서 제거
 - 2. s를 정렬
 - 3. smallest와 s를 차례로 나란히 붙여서 내줌
- (종료조건) s == [], 정렬할 필요가 없으므로 []를 그대로 내줌



구현

```
여산
                                                   의미
                                                                          비고
   def ssort0(s):
                                         s에서 가장 앞에 나오는 원소 x를 제거한다.
                                                                 x가 s에 없으면 ValueError가 발생한다.
                                s.remove(x)
     if s != []:
3
       smallest = min(s)
                                   s에서 가장 작은 수를 찾아서 smallest 라고 하고,이를 s에서 제거
       s.remove(smallest)
                                                                               s를 정렬
4
5
       return [smallest] + ssort0(s)
                                                  3. smallest와 s를 차례로 나란히 붙여서 내줌
                                                                     + 재귀를 활용한 반복
6
     else:
       return []
                                               s == [], 정렬할 필요가 없으므로 []를 그대로 내줌
```

- ssort0([3, 5, 4, 2])
 - \rightarrow [2] + ssort0([3, 5, 4])
 - \rightarrow [2] + [3] + ssort0([5, 4])
 - \rightarrow [2] + [3] + [4] + ssort0([5])
 - \rightarrow [2] + [3] + [4] + [5] + ssort0([])
- **→** [2] + [3] + [4] + [5] + []
- **→** [2, 3, 4, 5]



주의할점

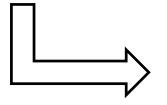
```
def ssort0err(s):
       if s != []:
                                                 오류!
           smallest = min(s)
           return [smallest] + ssort@err(s.remove(smallest))
4
       else:
           return []
6
                                                    비고
   연산
                        의미
s.remove(x)
            s에서 가장 앞에 나오는 원소 x를 제거한다.
                                         x가 s에 없으면 ValueError가 발생한다.
```

s.remove(x)가 리스트를 리턴해 주는 것이 아님



꼬리재귀

```
1 def ssort0(s):
2   if s != []:
3    smallest = min(s)
4    s.remove(smallest)
5    return [smallest] + ssort0(s)
6   else:
7   return []
```



3

5

6

8

9

```
def ssort1(s):
    def loop(s, ss):
        if s != [ ]:
            smallest = min(s)
            s.remove(smallest)
            return loop(s, ss+[smallest])
        else:
        return ss
    return loop(s, [ ])
```



```
비고
                                     연산
                                                            의미
       append() 사용
                                 s.append(x)
                                                     s의 맨 뒤에 x를 붙인다.
   def ssort1(s):
     def loop(s, ss):
3
       if s != []:
         smallest = min(s)
5
         s.remove(smallest)
          return loop(s, ss+[smallest])
                                                def ssort2(s):
       else:
                                                  def loop(s, ss):
          return ss
8
                                            3
                                                    if s != []:
     return loop(s, [])
9
                                                      smallest = min(s)
                                            4
                                                      s.remove(smallest)
                                            5
                                                      ss.append(smallest)
                                            6
                                                      return loop(s, ss)
                                                    else:
                                            8
                                            9
                                                      return ss
                                                  return loop(s, [])
                                            10
```



While반복문

```
def ssort3(s):
     ss = []
     while s != []:
3
        smallest = min(s)
        s.remove(smallest)
5
        ss.append(smallest)
6
     return ss
```

```
def ssort2(s):
    def loop(s, ss):
    if s != []:
        smallest = min(s)
        s.remove(smallest)
        ss.append(smallest)
        return loop(s, ss)
    else:
        return ss
    return loop(s, [])
```



알고리즘

정수 리스트 s를 정렬하려면...?

- (반복조건) s != [],
 - 1. s의 후미리스트인 s[1:]를 정렬하여 ss라고 함
 - 2. 정렬된 리스트 ss의 적당한 위치에 s의 선두원소인 s[0]를 끼워서 내줌
- (종료조건) s == [], 정렬할 필요가 없으므로 그대로 내줌



구현

```
1 def isort0(s):
2 if s != []:
3 return insert(s[0], isort(s[1:]))
4 else:
5 return[]
```

정렬된 리스트 ss의 적절한 위치에 x를 끼워서 정렬된 리스트를 내어주는 insert(x,ss)가 있다고 가정

- isort0([3, 5, 4, 2])
 - → insert(3, isort([5, 4, 2]))
 - → insert(3, insert(5, isort0([4, 2])))
 - → insert(3, insert(5, insert(4, isort0([2]))))
 - → insert(3, insert(5, insert(4, insert(2, isort0([])))))
 - → insert(3, insert(5, insert(4, insert(2, []))))
 - → insert(3, insert(5, insert(4, [2])))
 - → insert(3, insert(5, [2, 4]))
 - → insert(3, [2, 4, 5])
 - **→** [2, 3, 4, 5]



insert 함수 구현

예제:

- insert(1, [2, 4, 5, 7, 8]) \rightarrow [1, 2, 4, 5, 7, 8]
- insert(6, [2, 4, 5, 7, 8]) \rightarrow [2, 4, 5, 6, 7, 8]
- insert(9, [2, 4, 5, 7, 8]) \rightarrow [2, 4, 5, 7, 8, 9]



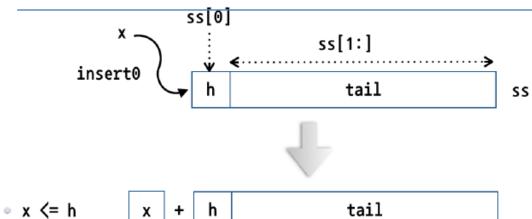
재귀 함수 설계 전략

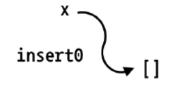
사례를 통한 구상:

- 정렬된 리스트 ss의 선두원소보다 작은 수 끼워넣기
- insert $(1, [2, 4, 5]) \rightarrow [1] + [2, 4, 5]$
- ss의 선두원소보다 큰 수 끼워넣기
- insert0(3, [2, 4, 5]) \rightarrow [2] + insert0(3, <math>[4, 5])

빈 리스트에 끼워넣기

 $insert0(1, []) \rightarrow [1]$

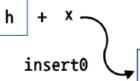






Х

x > h







insert0(x,ss) 알고리즘

- ss가 빈 리스트가 아닌 경우,
 - 1. ss를 선두원소 ss[0]와 후미리스트 ss[1:]로 나눈다.
 - 2. x가 선두원소 ss[0]보다 작거나 같으면, x를 ss의 앞에 붙인다.
 - x가 선두원소 ss[0]보다 크면, x를 후미리스트 ss[1:]의 제 위치에 끼워넣고 그 앞에 선두원소 ss[0]를 붙인다.
- ss가 빈 리스트인 경우, 그냥 x만 가지고 리스트를 만든다.

[실행 예시]

- insert0(1, [2, 4, 5, 7, 8])
 → [1, 2, 4, 5, 7, 8]
- Insert0(9, [])→ [9]

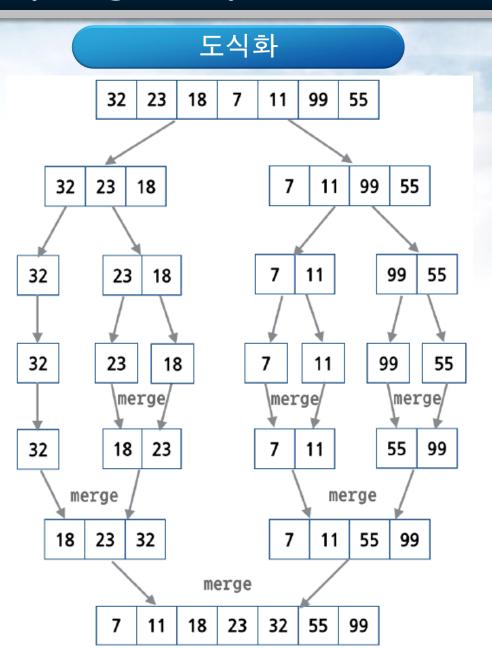
- insert0(6, [2, 4, 5, 7, 8])
 - \rightarrow [2] + insert0(6, [4, 5, 7, 8])
 - \rightarrow [2] + [4] + insert0(6, [5, 7, 8])
 - \rightarrow [2] + [4] + [5] + insert0(6, [7, 8])
 - \rightarrow [2] + [4] + [5] + [6] + [7, 8]
 - → ...
 - **→** [2, 4, 5, 6, 7, 8]



알고리즘

- len(s) > 1
 - s를 반으로 쪼개서, 따로 재귀로 정렬을 완료하고, 두 정렬된 리스트를 앞에서부터 차례로 훑어가며, 가장 작은 수를 먼저 선택하는 방식으로 하나로 합병 (merge)한다.
- len(s) <= 1</p>
 - 정렬할 필요가 없으므로 그대로 내준다.
- 실행 예 [32, 55, 18, 7, 11, 99, 23]
 - [32, 55, 18]과 [7, 11, 99, 23]으로
 반으로 쪼개서 각각 합병정렬한다.
 - 2. 정렬된 두 리스트 [18, 32, 55]와 [7, 11, 23, 99]를 앞에서 훑어가며 가장 작은 수를 먼저 선택하는 방식으로 합병한다.







구현

len(s) > 1

- s를 반으로 쪼개서, 따로 재귀로 정렬을 완료하고, 두 정렬된 리스트를 앞에서부터 차례로 훑어가며, 가장 작은 수를 먼저 선택하는 방식으로 하나로 합병 (merge)한다.
- len(s) <= 1</p>
 - 정렬할 필요가 없으므로 그대로 내준다.

```
1 def msort(s):
2    if len(s) > 1:
3        mid = len(s)//2
4        return merge (msort(s[:mid]), msort(s[mid:]))
5    else:
6        return s
```



merge 함수 구현

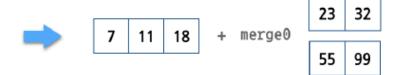
- 두 리스트 모두 정렬되어 있으므로, 각 리스트의 <u>맨 앞에 있는 두 수 중에서</u>
 작은 수를 하나 빼내어 정렬된 리스트를 만들어나간다.
- 이 과정을 두 리스트 중에서 **하나가 소진될 때까지 계속 반복**한다.
- 둘 중에 하나가 소진되면 나머지를 정렬된 리스트 뒤에 붙인다.

```
1 def mergeO(left,right): left != [] and right != []
2 if not ((left == []) or (right == [])): 즉, left와 right 양쪽에
3 if left[0] <= right[0]: 최소한 원소가 하나 있음
4 return [left[0]] + mergeO(left[1:], right)
5 else:
6 return [right[0]] + mergeO(left, right[1:])
7 else:
8 return left + right
```



merge 사례





05. 퀵정렬(Quicksort)



알고리즘

- len(s) > 1
 - 기준으로 사용할 피봇값 pivot을 하나 고른다. 편의상 맨 앞에 있는 수를 고르기로 한다. (사실 피봇값을 잘 골라서 리스트가 항상 반으로 쪼개지는 경우, 퀵정렬의 성능이 가장 좋으므로 피봇값을 고르는 작업은 사실 중요하다.)
 - 2. pivot을 기준으로 <u>작은 수는 왼쪽 리스트에, 큰 수를 오른쪽 리스트</u>로 옮긴다.
 - 3. <u>왼쪽 리스트와 오른쪽 리스트를 각각 재귀로 정렬</u>하고, 가운데에 <u>pivot값을 끼운다</u>.
- len(s) <= 1</pre>
 - 정렬할 필요가 없으므로 그대로 내준다.

3 7 8 5 2 1 9 5 4 일행 예 [3, 7, 8, 5, 2, 1, 9, 5, 4] 1 2 5 5 4 7 8 9

05. 퀵정렬(Quicksort)



구현

```
def qsort(s):
    if len(s) > 1:
        pivot = s[0]
        (left, right) = partition(pivot, s[1:])
        return qsort(left) + [pivot] + qsort(right)
    else:
        return s
```

```
1 def partition(pivot, s):
2   left, right = [], []
3   for x in s:
4    if x <= pivot:
5    left.append(x)
6   else:
7   right.append(x)
8   return left, right</pre>
```

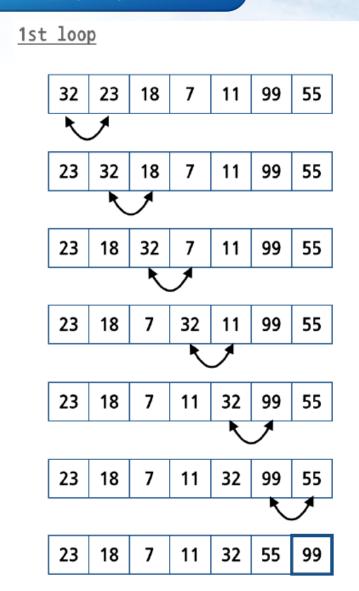


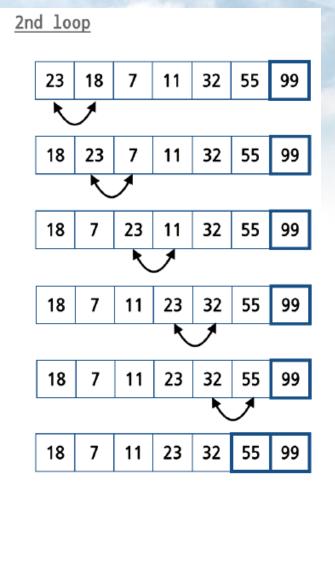
알고리즘

- 리스트에서 인접한 두 수를 비교하여 순서가 바뀐 경우 이를 교환 정렬함
- 제자리정렬(in-place sort)
 - 추가공간을 사용하지 않고 자체적으로 값을 교환 정렬
 - 버블정렬은 리스트 내부에서 수의 교환이 필요해서 추가 공간이 필요하지 않기 때문에 제자리정렬임
 - 선택정렬, 삽입정렬, 합병정렬, 퀵정렬은 제자리정렬이 아님



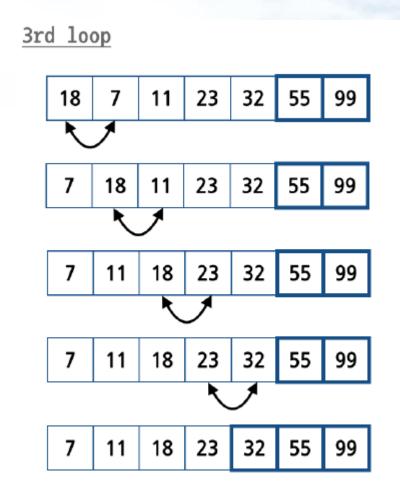
실행 예

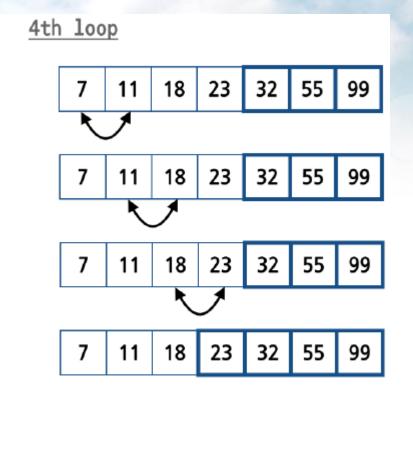






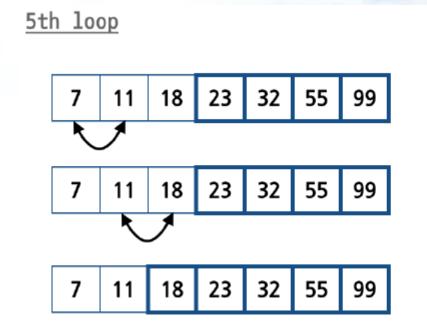
실행 예

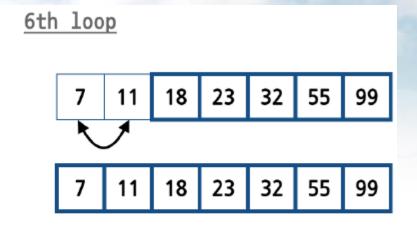






실행 예





Today's Lessons!



Summary

- 1. 순서열
- 2. 선택정렬
- 3. 삽입정렬
- 4. 합병정렬
- 5. 퀵정렬
- 6. 버블정렬

