

8 Итерационные методы решения СЛАУ

Ex. 1. Пусть дана система из n уравнений с n неизвестными:

$$Ax = b, \quad A \in \text{Mat}_{\mathbb{R}}(n), \quad b \in \mathbb{R}^n,$$

необходимо найти последовательность $\{x^{(m)}\}_{m=0}^{\infty}$ такую, что

$$\lim_{m \rightarrow \infty} x^{(m)} = x^*, \quad Ax^* = b.$$

Nb. 1. Предел выше следует понимать в том смысле, что относительно нормы $\|\cdot\|$, заданной в \mathbb{R}^n имеет место

$$\lim_{m \rightarrow \infty} \|x^{(m)} - x^*\| = 0.$$

8.1 Сжимающие отображения

Df. 1. Отображение $\varphi : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ называется **сжимающим**, если

$$\exists \alpha \in [0, 1) : \quad \forall x, y \in \mathbb{R}^n, \quad \rho(\varphi x, \varphi y) \leq \alpha \rho(x, y).$$

Nb. 2. Число α называется *коэффициентом сжатия*.

Теорема 8.1. (о неподвижной точке) У каждого сжимающего отображения существует единственная неподвижная точка:

$$\varphi : \quad \rho(\varphi x, \varphi y) \leq \alpha \rho(x, y) \quad \Rightarrow \quad \exists! x^* : \quad \varphi x^* = x^*.$$

Доказательство. Для начала покажем, что последовательность $\{x^{(m)} = \varphi^m x\}_{m=0}^{\infty}$ является фундаментальной. Действительно,

$$\begin{aligned} \rho(x^{(m)}, x^{(m+p)}) &\leq \rho(x^{(m)}, x^{(m+1)}) + \dots + \rho(x^{(m+p-1)}, x^{(m+p)}) \\ &\leq \alpha^m (1 + \alpha + \dots + \alpha^p) \rho(x, \varphi x) = \frac{\alpha^m (1 - \alpha^p)}{1 - \alpha} \rho(x, \varphi x) \leq \frac{\alpha^m}{1 - \alpha} \rho(x, \varphi x). \end{aligned}$$

Таким образом $\rho(x^{(m)}, x^{(m+p)}) \rightarrow 0$ при $m \rightarrow \infty$ и для любого p . В силу *полноты* пространства \mathbb{R}^n существует x^* , являющийся пределом последовательности $\{x^m\}_{m=0}^{\infty}$.

Теперь покажем, что $\varphi x^* = x^*$:

$$\begin{aligned} \rho(x^*, \varphi x^*) &\leq \rho(x^*, x^{(m)}) + \rho(x^{(m)}, \varphi x^*) = \rho(x^*, x^{(m)}) + \rho(\varphi x^{(m-1)}, \varphi x^*) \\ &\leq \rho(x^*, x^{(m)}) + \alpha \rho(x^{(m-1)}, x^*) < \frac{\varepsilon}{2} + \frac{\varepsilon}{2} = \varepsilon. \end{aligned}$$

Наконец, докажем единственность неподвижной точки x^* . Предположим от противного, что существуют две точки x^* и y^* , такие что

$$\varphi x^* = x^*, \quad \varphi y^* = y^*,$$

тогда сразу получаем

$$\rho(x^*, y^*) = \rho(\varphi x^*, \varphi y^*) \leq \alpha \rho(x^*, y^*) \quad \Rightarrow \quad \alpha \geq 1.$$

□

8.2 Метод линейных итераций

Df. 2. Линейными итерациями называется последовательность $\{x^{(m)}\}_{m=0}^{\infty}$ приближений решения x^* системы уравнений $Ax = b$, которые имеют вид

$$x^{(m+1)} = Lx^{(m)} + z, \quad L \in \text{Mat}_{\mathbb{R}}(n), \quad z \in \mathbb{R}^n.$$

Лм. 1. Аффинное отображение $x \rightarrow Lx + z$ является сжимающим тогда и только тогда, когда $\|L\|_2 < 1$.

Доказательство. Действительно, для любых $x, y \in \mathbb{R}^n$ будем иметь:

$$\rho(Lx + z, Ly + z) = \|Lx - Ly\|_2 = \|L(x - y)\|_2 \leq \|L\|_2 \cdot \rho(x, y).$$

□

Лм. 2. Пусть $A = M - N$, где M - обратимая матрица, а $\|M^{-1}N\|_2 < 1$, тогда последовательность, задаваемая рекуррентным отношением

$$x^{(m+1)} = Lx^{(m)} + z, \quad L = M^{-1}N, \quad z = M^{-1}b,$$

сходится к решению x^* уравнения $Ax = b$.

Доказательство. Алгебраическими преобразованиями легко получить, что

$$(M - N)x = b \Rightarrow x = M^{-1}Nx + M^{-1}b = Lx + z.$$

Далее, если x^* - точное решение, тогда $x^* = Lx^* + z$. Отображение $x \rightarrow Lx + z$ является сжимающим, а значит последовательность $x^{(m+1)} = Lx^{(m)} + z$ является искомой. □

8.3 Методы Якоби и Гаусса-Зейделя

Nb. 3. Рассмотрим представление матрицы A в виде суммы трех матриц: строго нижнетреугольной (L), диагональной (D) и строго верхнетреугольной (U):

$$A = D + L + U.$$

8.3.1 Метод Якоби

Для метода линейных итераций используем следующие матрицы:

$$M = D, \quad N = -(L + U).$$

Таким образом

$$Dx = -(L + U)x + b \Rightarrow x^{(m+1)} = D^{-1}(b - (L + U)x^{(m)}).$$

Nb. 4. Для оценки сходимости заметим, что

$$\det(L - \lambda I) = \det(L + U - \lambda D) = (-1)^n \lambda^n + \frac{\beta_{n-1}}{\det D} \cdot \lambda^{n-1} + \dots$$

таким образом, если $\sum_{i=1}^n \lambda_i = \beta_{n-1}/\det D$, то должно быть выполнено следующее условие диагонального преобладания элементов:

$$\max_i \frac{\sum_{j \neq i} |a_{ij}|}{|a_{ii}|} < 1.$$

8.3.2 Метод Гаусса-Зейделя

В данном методе матрицы M и N выбираются следующим образом:

$$M = D + L, \quad N = -U,$$

откуда сразу получаем:

$$(D + L)x = -Ux + b, \quad \Rightarrow \quad x^{(m+1)} = (D + L)^{-1}(b - Ux^{(m)}).$$

Лм. 3. *Метод сходится при выполнении следующего условия:*

$$\max_{1 \leq i \leq n} \frac{\sum_{j>i} |a_{ij}|}{|a_{ii}| - \sum_{j<i} |a_{ij}|} < 1.$$

Доказательство. Зафиксируем вектор x , такой что $\|x\|_\infty = 1$ и положим

$$\begin{aligned} f &= Ux, \quad y = (D + L)^{-1}f \quad \Rightarrow \quad (D + L)y = f, \\ a_{ii}y_i + \sum_{j<i} a_{ij}y_j &= \sum_{j>i} a_{ij}x_j. \end{aligned}$$

Перейдем к модулям и введем следующие обозначения:

$$d_i := |a_{ii}|, \quad r_i := \sum_{j<i} |a_{ij}|, \quad s_i := \sum_{j>i} |a_{ij}|,$$

в результате чего получаем следующую оценку:

$$d_i|y_i| \leq s_i + r_i m_{i-1}, \quad m_{i-1} := \max_{1 \leq j < i} |y_j|.$$

Следовательно,

$$|y_i| \leq \frac{s_i + r_i m_{i-1}}{d_i}, \quad m_i := \max_{1 \leq j \leq i} |y_j| \leq \max \left\{ m_{i-1}, \frac{s_i}{d_i - r_i} \right\}.$$

С базой $M_0 = 0$ индукцией получаем

$$\|y\|_\infty = M_n \leq \max_{1 \leq i \leq n} \frac{s_i}{d_i - r_i}.$$

Так как x было произвольным с $\|x\|_\infty = 1$, получаем операторную оценку

$$\|(D + L)^{-1}U\|_\infty \leq \max_{1 \leq i \leq n} \frac{\sum_{j>i} |a_{ij}|}{|a_{ii}| - \sum_{j<i} |a_{ij}|}.$$

□

8.4 Метод простых итераций

В методе простых итераций последовательность $\{x^k\}_{k=1}^\infty$, сходящаяся к решению строится следующим образом:

$$x^{(k+1)} = x^{(k)} + \tau \cdot (b - Ax^{(k)}),$$

где A - положительно определенная матрица и $\tau > 0$ - параметр шага. Далее получаем

$$x^{(k+1)} = (I - \tau A)x^{(k)} + \tau b.$$

Лм. 4. *Метод простых итераций сходится при $0 \leq \tau \leq \frac{2}{\max |\lambda(A)|}$.*

Доказательство. Действительно, условие $\max |\lambda(I - \tau A)| < 1$ можно переписать в виде

$$-1 < 1 - \tau \lambda_i < 1 \Rightarrow 0 < \tau < \frac{2}{\lambda_i}.$$

□

Df. 3. Скоростью сходимости метода простых итераций называется величина

$$q(\tau) = \max_i |1 - \tau \lambda_i|$$

Лм. 5. *Оптимальный шаг и скорость сходимости алгоритма равны, соответственно*

$$\tau_{\text{opt}} = \frac{2}{\lambda_{\min} + \lambda_{\max}}, \quad q_{\text{opt}} = \frac{\lambda_{\max} - \lambda_{\min}}{\lambda_{\max} + \lambda_{\min}}.$$

Доказательство. Так как $|1 - \tau \lambda|$ как функция λ кусочно-линейна, то ее максимум достигается на одном из концов:

$$q(\tau) = \max\{|1 - \tau \lambda_{\min}|, |1 - \tau \lambda_{\max}|\}.$$

Минимизируем максимум, уравнивая модули на концах:

$$1 - \tau \lambda_{\min} = -(1 - \tau \lambda_{\max}) \Rightarrow \tau_{\text{opt}} = \frac{2}{\lambda_{\min} + \lambda_{\max}}.$$

Далее, подстановка дает

$$q_{\text{opt}} = \left|1 - \frac{2\lambda_{\max}}{\lambda_{\min} + \lambda_{\max}}\right| = \frac{\lambda_{\max} - \lambda_{\min}}{\lambda_{\max} + \lambda_{\min}}.$$

□