



SÃO
PAULO
TECH
SCHOOL

Pesquisa e Inovação

Aula 06 – Escopo da Sprint 2

Professor Alex Barreira

alex.barreira@sptech.school

E aí? Sprint 1!

Como foi?

Agenda da Aula

- OpenLab – Produtividade
- Lições **Aprendidas – Fizeram?**
- Escopo Sprint 1 (*repassar*)
- Escopo Sprint 2 (*novo!*)
- Tempo para trabalhar

Itens gerais da turma

- ~~Visita Virtual~~ Visita Presencial + Contextualização
 - Há projetos que ainda têm cara de ser projetos de Ensino Médio
- Confusão de Persona x Cliente
- Evolução do Site
- Diagrama de Solução
- Inovação

Aulas da Sprint 2

- Escopo da Sprint 2
- Reuniões Diárias
- Exercício para entender a solução técnica
- Exercício para ajudar a pensar o Dashboard
- Vídeos (pelo menos 1)
- Maven

Escopo – Sprint 2

Características do projeto

VOCÊS DEVEM
BUSCAR AS
RESPOSTAS
AUTO APRENDIZADO

PESQUISA

OS PROJETOS
FICARÃO
DIFERENTES

VISÃO DE
NEGÓCIO

FUNCIONALIDADES
ADICIONAIS

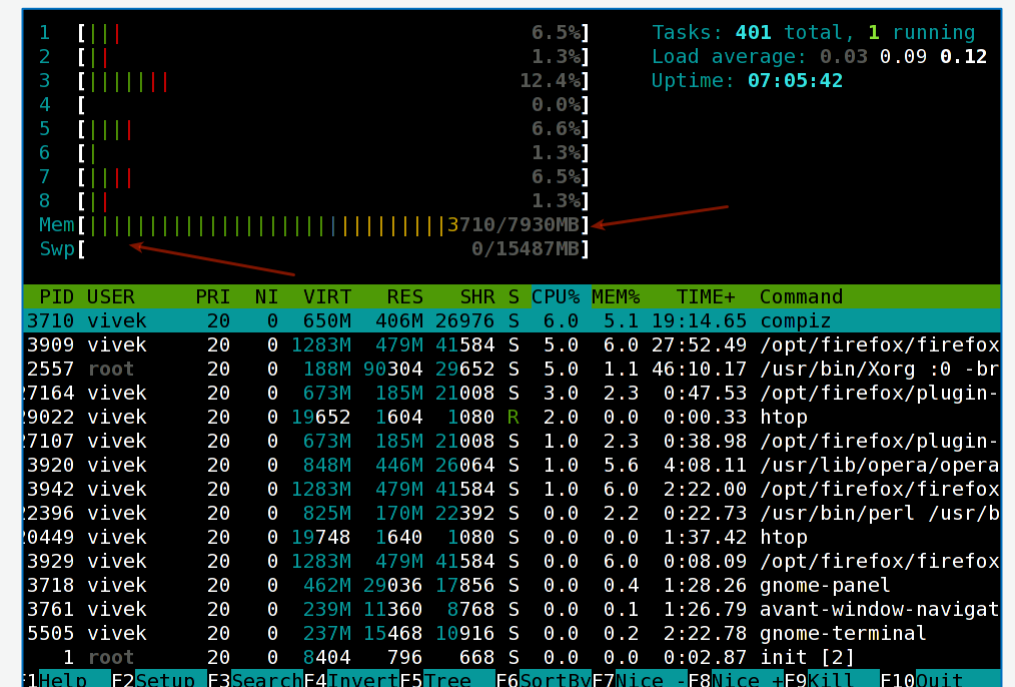
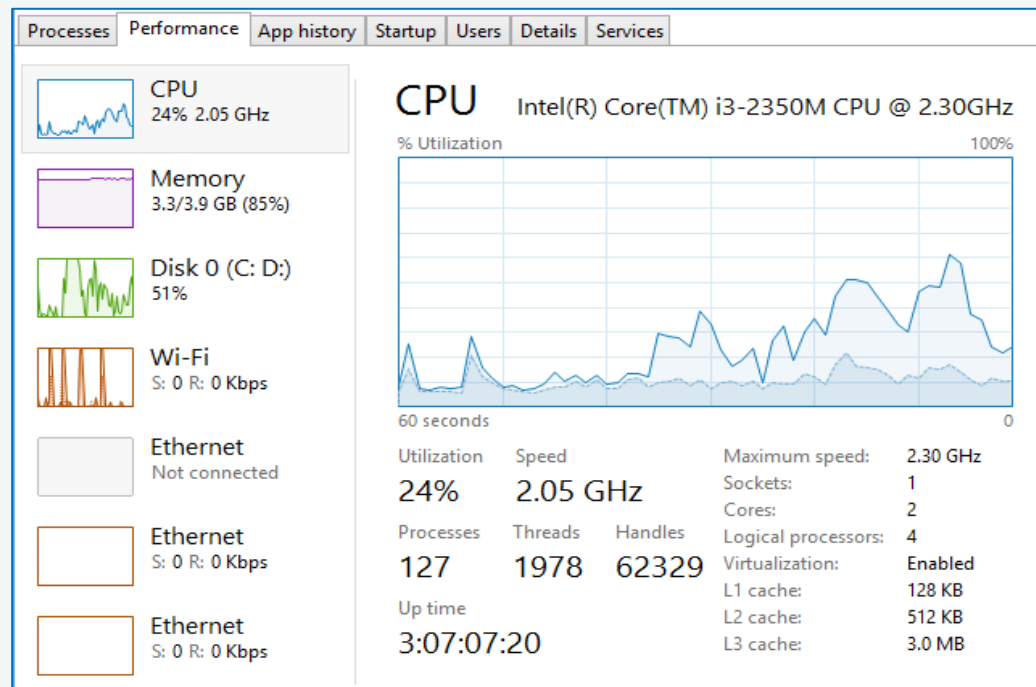
INOVAÇÃO

ESCOPO PADRÃO

Pesquisa e Inovação – Turmas de 2º Semestre

Projeto do Semestre :

Aplicação web para o monitoramento de componentes de sistemas operacionais, utilizando os conceitos do ITIL de Monitoramento de Serviços, Gestão de Incidentes e Gestão de Problemas.



Alguns direcionadores do Projeto

Requisitos iniciais (macro)

- Definir a “persona” (perfil) dos usuários do sistema
- 3 Telas de Cadastros na WEB (Ex: CRUD da seleção de componentes que serão monitorados)
- Persistência de registros a cada xx segundos
- Gráficos com indicadores úteis
- Envio de notificações utilizando **Slack ou outra a validar com Cliente**
- Abertura de chamado
- Geração de Log da Aplicação para compor chamado
- Responsividade obrigatória no site Institucional
- Usabilidade
- Inovação útil



S3

Desenvolvimento

- Controle da Execução
- Técnicas de Apresentação

Final de Semestre

- Apresentação Empresas
- Avaliação Integrada

- Sem spoilers

Entrega: 30 e 31/05/2022

S2

EF + Protótipos

- Controle da Execução
- Metodologia
- Especificação Técnica

- Sem spoilers

Entrega: 25 e 26/04/2022

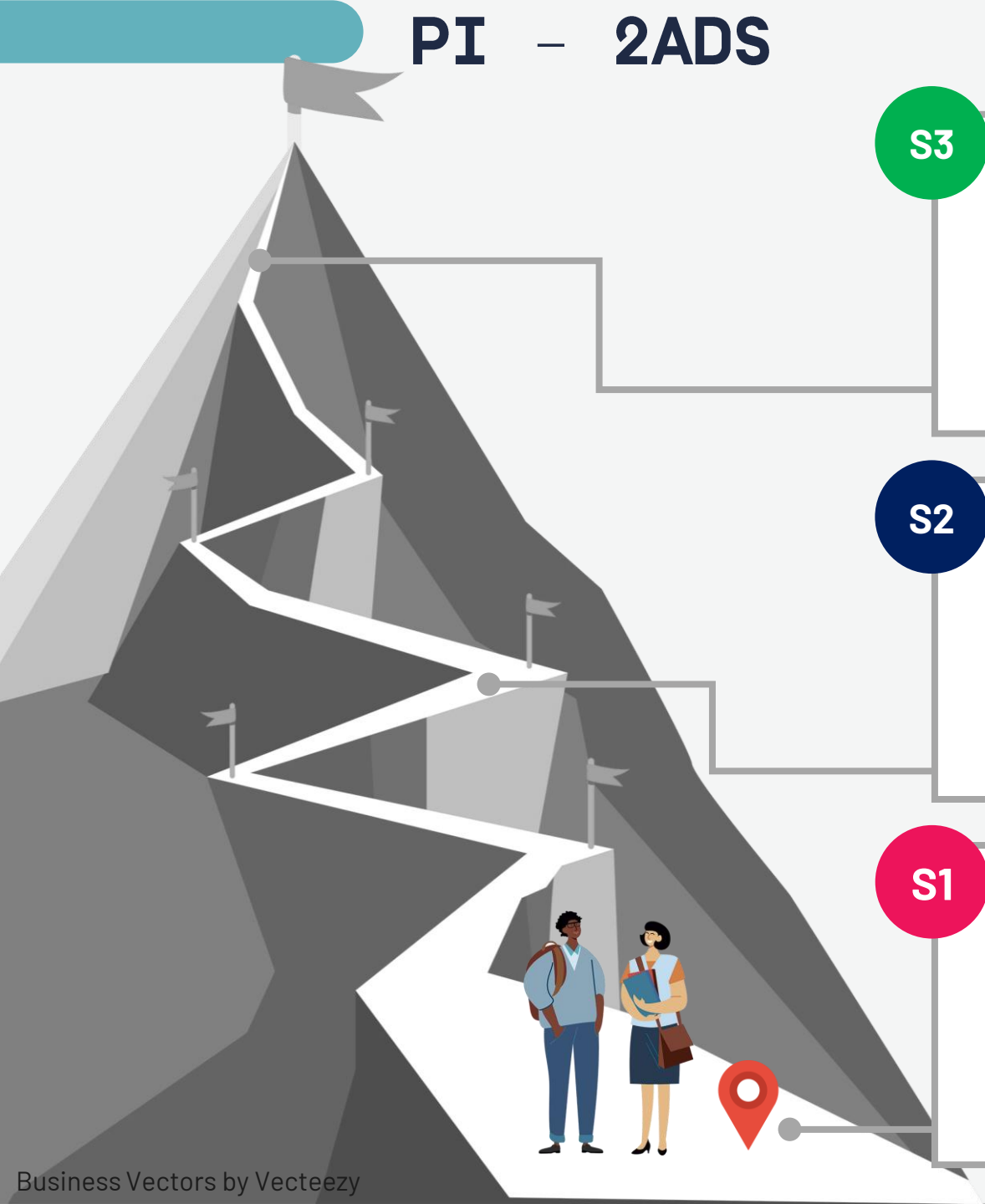
S1

Planejamento + EF

- Metodologia
- Pesquisar
- Ideação
- Especificação

- **Entregáveis no próximo slide**

Entrega: 14 e 15/03/2022





S3

Desenvolvimento

- Controle da Execução
- Técnicas de Apresentação

- Sem spoilers

Final de Semestre

- Apresentação Empresas
- Avaliação Integrada

Entrega: 30 e 31/05/2022

S2

EF + Protótipos

- Controle da Execução
- Metodologia
- Especificação Técnica

- **Entregáveis no próximo slide**

Entrega: 25 e 26/04/2022

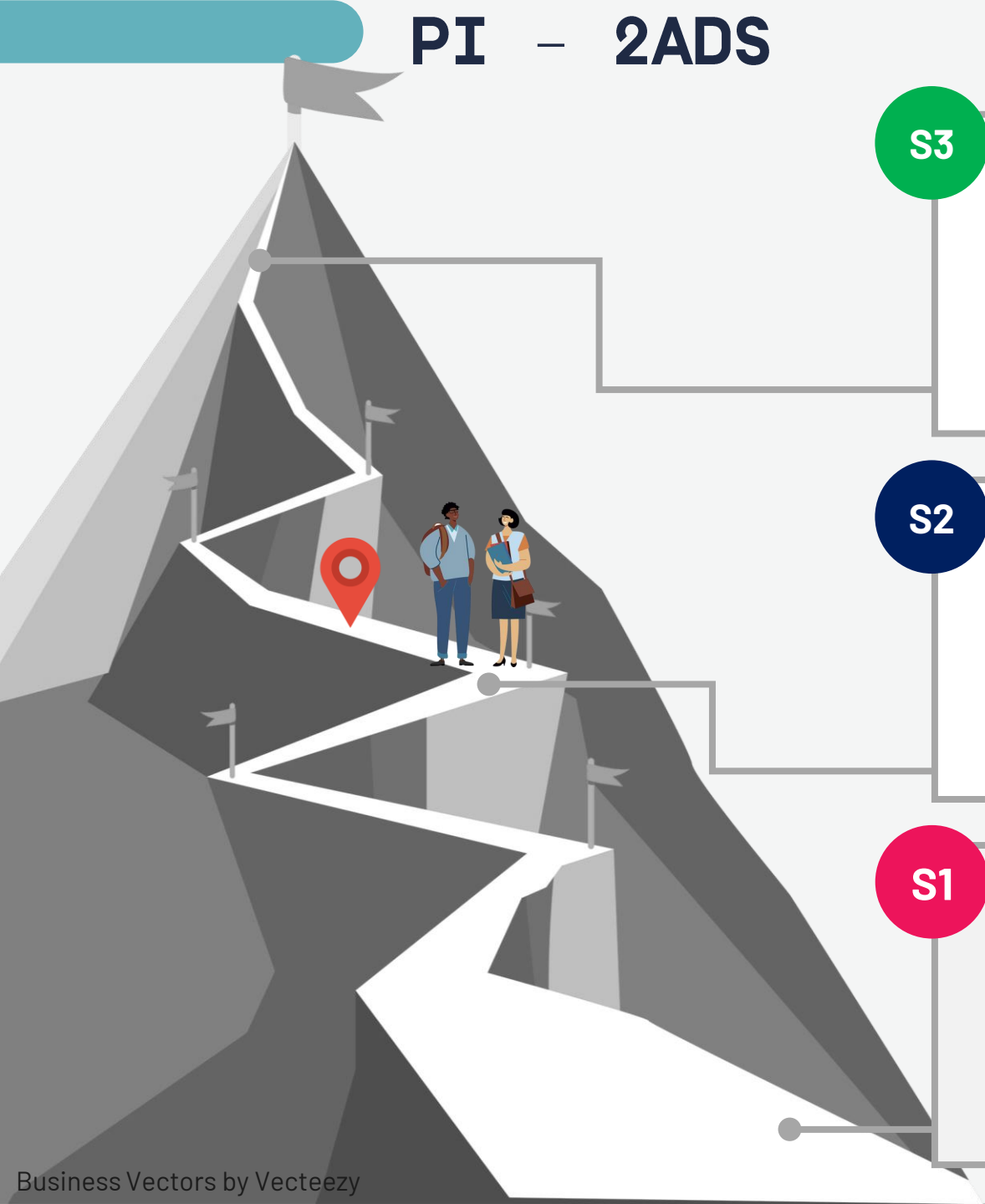
S1

Planejamento + EF

- Metodologia
- Pesquisar
- Ideação
- Especificação

- ✓ **Entregue**

Entrega: 14 e 15/03/2022



Detalhamento da Sprint 1

SPRINT 1 - ITENS QUE VOCÊS DEVEM FAZER SOZINHOS

- ✓ Ambiente Azure + GitHub
- ✓ Site estático institucional
- ✓ Diagrama de BD

ITENS QUE SERÃO INICIADOS NA SALA DE AULA COM O PROFESSOR

- ✓ Plano de resposta -Lições Aprendidas: **Pesquisa e Inovação**
- ✓ StoryBoard: **Pesquisa e Inovação**
- ✓ Mini projeto Individual: **Ling. Programação**
- ✓ Histórias de Usuário, Requisitos: **Análise de Sistemas**
- ✓ Cliente Linux: **SO**

ITENS QUE VOCÊS INICIAM E PROFESSORES TIRAM AS DÚVIDAS

- ✓ Planner: **Pesquisa e Inovação**
- ✓ Definição do Negócio: **Pesquisa e Inovação**
- ✓ **Visita (Virtual):** **Pesquisa e Inovação**
- ✓ **Inovação:** **Pesquisa e Inovação**
- ✓ Proto-Persona: **Pesquisa e Inovação**

Detalhamento da Sprint 2

SPRINT 2 - ITENS QUE VOCÊS DEVEM FAZER SOZINHOS

- Controle da Execução
- Metodologia e Especificação
- GitHub Atualizado
- Documentação Atualizada
- Diagrama da Solução – Visão Técnica
- Diagrama do BD validado na Aula de Análise
- Dashboard Estático
- Inovação Definida

ITENS QUE SERÃO INICIADOS NA SALA DE AULA COM O PROFESSOR

- Jar Inicial – Console conectado no Banco: **Ling. Programação**
- Telas de Login Swing: **Ling. Programação**
- BPMN: **Análise de Sistemas**
- Mockup de Tela: **Análise de Sistemas**
- VM na Nuvem AWS: **Sistemas Operacionais.**

ITENS QUE VOCÊS INICIAM E PROFESSOR TIRA AS DÚVIDAS

- Dashboard Estático: **Ling. Programação**
- USO da API: Listar Processos, CPU, Memória, Disco: **Ling. Programação**
- USO da API : Listar Info Hardware: **Ling. Programação**
- Protótipo Funcional do Java: **Ling. Programação**
- JAR inicial rodando em Cliente Linux em VM AWS: **Sistemas Op - DESAFIO**

API do Semestre

<https://github.com/Brito00/looca-api>

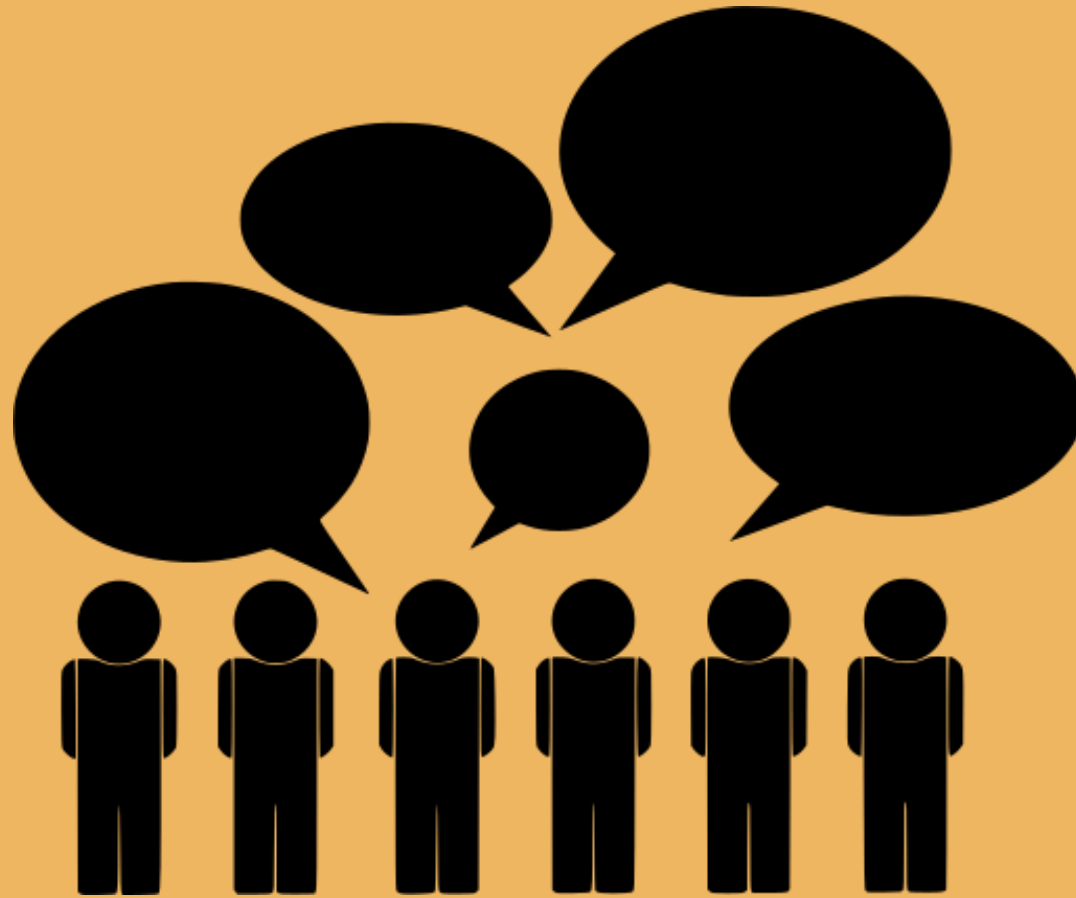
Solicitarei educadamente para se retirar...

... se você estiver:

- Atrapalhando o grupo ou a classe;
- Jogando, assistindo filmes, zap zap ou similares;
- Dormindo (neste caso, vai pro puff);
- Executando atividades não relacionadas ao projeto;
- 1 trabalhando e 2 ou mais observando;
- Reuniões infinitas;
- Refeições inapropriadas;
- Recorrentemente fazendo barulho que atrapalhe os demais ou saindo e entrando da sala...

Se quer fazer algum destes itens, por gentileza, retire-se. Não atrapalhe quem precisa trabalhar!





TEMPO PARA REUNIÃO



PAUSA - TEMPO LIVRE

Agradeço
a sua atenção!



SÃO
PAULO
TECH
SCHOOL

Identidade Visual Básica

Paleta de cores



HEX #63B1BC
RGB 99 177 188



HEX #ED145B
RGB 237 20 91



HEX #1F2A44
RGB 31 42 68



HEX #EFB661
RGB 239 182 97



HEX #D0D3D4
RGB 208 211 211



HEX #63666A
RGB 99 102 106



HEX #0762C8
RGB 7 98 200

Tipografias

Títulos

Os títulos devem ser preferencialmente utilizados em *Simplon Mono*

Simplon Mono AMHGPR 0123456 ÇÉ?!@#

Corpo de Texto

Os demais textos devem ser utilizados em *Barlow*

Barlow AMHGPR 0123456 ÇÉ?!@#

A variação de tamanho segue a escala de 5 até 50. Evite utilizar textos com tamanhos menores que 20. O entrelinha deve ser 1,5x o tamanho do corpo do texto.

Identidade Visual Básica

Grid

Na aba *EXIBIR* é possível ativar as guias (linha tracejadas em blocos), do arquivo, elas te ajudarão a alinhar o conteúdo.

Evite adicionar conteúdos importantes em quantidade que ultrapasse as margens da página.

As guias são uma forma de orientar a organização do slide, mas não devem te limitar na criação do material da apresentação.

Imagens

Evite utilizar imagens em baixa qualidade ou que contenham marca d'água. Aqui estão alguns sites de bancos de imagens gratuitos:

<https://unsplash.com>

<https://visualhunt.com>

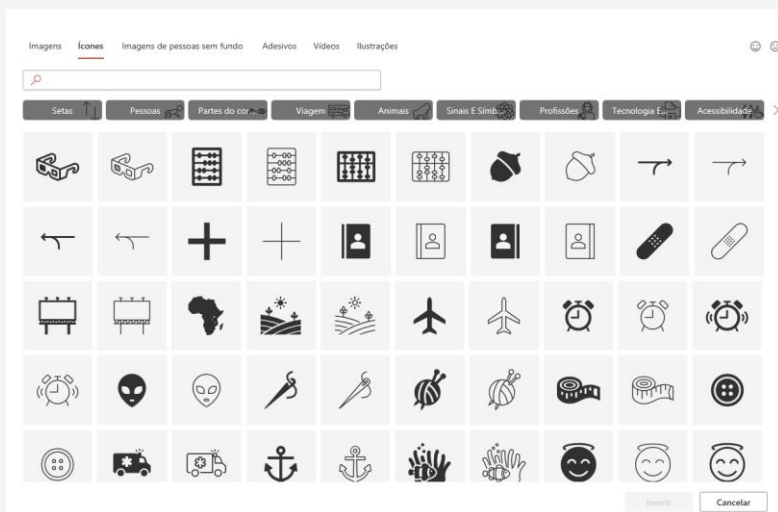
<https://www.pexels.com/pt-br/>

Identidade Visual Básica

Galeria PowerPoint

O PowerPoint tem sua própria galeria de imagens, ícones e ilustrações, inclusive, alguns desses itens podem ser editados.

Para utilizá-los basta ir na aba INSERIR e clicar em ÍCONES, a galeria será aberta e você poderá fazer uma busca rápida.



Também é possível pesquisar imagens na internet, vá até a aba INSERIR e clique em IMAGENS, depois em IMAGENS ONLINE...

Uma galeria de imagens será aberta.

