

Glossario

Versione	1.0.0
Approvazione	Michele Tagliabue
Redazione	Nicola Agostini Giulia Corò Giovanni Motterle Daniele Penazzo
Verifica	Alberto Battistini, Marco Giollo
Stato	Approvato
Uso	Esterno
Destinato a	Commandline Team Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin

Descrizione

Questo documento ha l'obiettivo di chiarire le ambiguità tra i termini usati all'interno dei documenti redatti dal Team.

Contenuto

1	Scopo del Documento	2
2	A	3
3	B	5
4	C	6
5	D	8
6	E	9
7	F	10
8	G	11
9	H	12
10	I	13
11	J	14
12	K	15
13	L	16
14	M	17
15	N	18
16	O	19
17	P	20
18	Q	22
19	R	23
20	S	24
21	T	26
22	U	27
23	V	28
24	W	29
25	X	30
26	Y	31
27	Z	32
28	Numeri e Simboli	33
29	Changelog	36

1 Scopo del Documento

Nei documenti redatti dal Team potrebbero figurare vocaboli tecnici e/o poco comuni, in quanto limitati ad un certo ambiente oppure propri ad una determinata disciplina.

Lo scopo di questo documento è quello di raccogliere ognuno di questi vocaboli e legarlo ad un preciso significato. Tutti i vocaboli segnalati con il pedice _G all'interno dei documenti, sono contenuti in questo documento.

2 A

APM

Sistema di monitoraggio e gestione delle prestazioni e della disponibilità delle applicazioni software, si impegna a rilevare e diagnosticare problemi complessi riguardanti le performance del codice, le dipendenze tra le applicazioni.

Accessibilità

Si intende la possibilità, da parte dei sistemi informatici, di fornire i servizi anche a coloro che sono affetti da disabilità temporanee e non.

Accordo

Conformità di opinioni, d'intenti tra due parti.

Account

Con il termine account si intende quell'insieme di funzionalità, strumenti e contenuti attribuiti ad un nome utente in determinati contesti operativi, non solo in siti web o per usufruire di determinati servizi su Internet ma anche per accedere alle più disparate applicazioni software.

AdSense

AdSense è un servizio di banner pubblicitari offerto da Google, con il quale è possibile pubblicare annunci pubblicitari sul proprio sito web, guadagnando in base al numero di esposizioni dell'annuncio pubblicitario o click sugli annunci.

Agenzia di Booking

Agenzia che organizza tour o concerti per artisti.

Amministratore

Figura professionale responsabile dell'efficienza e dell'operatività dell'ambiente di sviluppo, della redazione e attuazione di piani e procedure di Gestione per la Qualità e del controllo delle versioni e configurazioni del prodotto.

Analisi dinamica

Tecnica di verifica della correttezza di un software attraverso l'esecuzione.

Analisi statica

Tecnica di verifica della correttezza di un software attraverso un'osservazione del suo sorgente.

Analista

Figura professionale che nel campo dello sviluppo software si occupa di analizzare il dominio applicativo e produrre i documenti di analisi che serviranno nelle fasi di progettazione e codifica. L'analista raramente segue il progetto fino alle fasi finali.

Aspell

Software libero per il controllo ortografico.

Attività

Parte di un processo che quando assegnata ad una persona in particolare prende il nome di compito.

Availability

Quantità di tempo in cui un sistema software rimane disponibile ed utilizzabile rispetto al tempo totale. Per esempio se nel periodo di manutenzione il software rimane offline l'Availability del sistema diminuirà.

3 B

Banner Pubblicitari

Forma di pubblicità che consiste in una immagine a striscia, spesso posta all'inizio di una pagina web o applicazione.

Best Practice

Procedura da utilizzare poiché è conosciuto dall'esperienza che essa ha permesso di ottenere risultati eccellenti in un determinato ambito.

Big Bang Testing

Procedura adottata nel test di integrazione nel caso di programmi di piccole dimensioni, in cui si aggregano tutte le unità insieme e si testa il sistema anziché utilizzare un metodo incrementale in cui ogni volta che si aggiunge unità si esegue il test.

Blockchain

base di dati distribuita costituita da una lista crescente di record

Borderò

Elenco che l'artista deve compilare al termine della sua performance elencando le canzoni, nel caso sia una performance musicale, che ha eseguito presso il locale in cui ha organizzato il suo tour.

Bug

Conosciuto anche come "baco", solitamente indica la sorgente di un comportamento anomalo di un software, solitamente dovuto ad errori logici o d'implementazione.

4 C

CSS 3

Linguaggio usato per definire la formattazione di documenti web in HTML. Utilizzato per separare i contenuti delle pagine HTML dalla loro formattazione e permette una scrittura più organizzata del codice.

Camel Case

In italiano: Notazione a Cammello; è la pratica di unire parole, per esempio nomi di metodi, tutte attaccate e mantenendo le iniziali maiuscole (esempio: NomeDelMetodo).

Capitolato

Documento tecnico, generalmente allegato ad un contratto d'appalto, in cui vengono indicate modalità, costi e tempi di realizzazione dell'opera oggetto del contratto.

Caso d'uso

Tecnica per la raccolta dei requisiti di un sistema software. Consiste nell'identificare (attraverso diagrammi) le interazioni tra quest'ultimo e componenti esterne / utenti.

Changelog

Parte di un documento che ne descrive la storia e le modifiche.

Ciclo di Deming

Equivalente al ciclo PDCA_G già definito in questo glossario.

Cloud

Erogazione di risorse informatiche, come l'archiviazione, l'elaborazione o la trasmissione di dati caratterizzato dalla disponibilità attraverso Internet a partire da un insieme di risorse preesistenti e configurabili.

Code Folding

Caratteristica di alcuni editor di testo e ambienti di sviluppo; nel caso si scriva file molto lunghi, l'editor, permette di nascondere parti di codice mentre si lavora sullo stesso file in modo da poter gestire in un'unica finestra il tutto.

Collettivo artistico

La parola collettivo indica un insieme di persone accomunate da una qualsiasi caratteristica o interesse, e che generalmente condivide lo stesso obiettivo. In questo caso, si intende un insieme di artisti che lavorano assieme e che vengono identificati da un unico nome o pseudonimo.

Commit

Operazione in cui si cerca di rendere delle modifiche, ad un file condiviso, permanenti; spesso nell'ambito di un repository_G condiviso.

Committente

Chi commette, cioè ordina ad altri l'esecuzione di un lavoro.

Complessità ciclomatica

Complessità di un flusso di elaborazione in relazione al numero di cammini linearmente indipendenti che attraversano il grafo di flusso di controllo

Concertino

Concerto di limitata dimensione sia come durata che come organico orchestrale.

Consuntivo

Rendiconto dei risultati di un dato periodo di attività di un ente o un'impresa.

Critical issue

Issue_G critica e fondamentale da eseguire prima delle altre issue classificate con minor priorità.

Cross-Platform

Sistema Software implementato per essere eseguito su più sistemi operativi.

5 D

DLT

Distributed Ledger Technologies, famiglia di tecnologie blockchain nella quale la struttura implementativa delle tec. appartenenti può variare in base alle esigenze

DataBase

Archivio di dati strutturato in modo da razionalizzare la gestione e l'aggiornamento delle informazioni e da permettere lo svolgimento di ricerche complesse.

Debugger

Software specificatamente progettato per l'analisi e l'eliminazione dei bug (debugging).

Design Patterns

Soluzione progettuale generale ad un problema ricorrente. Modello logico da applicare durante la progettazione software per la risoluzione di un problema dal punto di vista architetturale e della relazione tra classi e oggetti.

Dipendenze circolari

In ingegneria del software è una situazione in cui due o più moduli o unità dipendono vicendevolmente tra di loro per funzionare.

Driver

Nell'analisi dinamica è un pilota per i test di unità e corrisponde ad un modulo guida fittizio per eseguire e testare l'unità progettata.

6 E

Editor

Programma software che permette la scrittura e modifica di un documento nei più svariati linguaggi.

Event Driven

Diversamente dai programmi tradizionali in cui l'esecuzione delle istruzioni segue percorsi fissi che si ramificano soltanto in punti definiti dal programmatore, nella programmazione guidata dagli eventi il flusso del programma è determinato dal verificarsi di eventi esterni.

7 F

Feedback

Trasmissione di informazioni valutative riguardanti un'azione, evento o processo.

Form

L'interfaccia di un programma che consente ad un utente di un sito web di inserire e inviare uno o più dati.

Funzionalità Core

Insieme delle funzionalità fondamentali che vengono utilizzate e riutilizzate largamente.

8 G

GitLab

Sistema Web-based di Git in cui gli utenti del repository hanno a disposizione un'interfaccia web per vedere l'albero di directory, i file inseriti e aggiornati e dispone di un sistema di tracciamento delle issue che permette di mantenere una lista delle issue svolte e da svolgere.

Google API

Insieme di procedure disponibili al programmatore, rilasciate da Google dove è possibile trovare gli strumenti per permettere l'interazione del proprio software con tutti i prodotti Google. Per esempio si possono sfruttare le API di Google Maps_G per integrare le mappe su un sito web e permettere la geolocalizzazione.

Google Maps

Servizio accessibile dal relativo sito web che consente la ricerca e la visualizzazione di carte geografiche di buona parte della Terra.

Gulpease

L'indice Gulpease è un indice di leggibilità di un testo tarato sulla lingua italiana. Definito nel 1988 dal GULP, Gruppo Universitario Linguistico Pedagogico.

9 H

HTML 5

HTML 5 è un linguaggio di markup (è un linguaggio che si occupa di strutturare e decorare un testo puro in modo adeguato alla visualizzazione su supporti digitali come il web) per la strutturazione delle pagine web, pubblicato come W3C Recommendation da ottobre 2014.

10 I

Ipertestuale

Insieme di documenti messi in relazione tra loro per mezzo di parole chiave. Può essere visto come una rete; i documenti ne costituiscono i nodi. la caratteristica chiave è che la lettura dei vari documenti può non svolgersi in maniera lineare.

Issue

Problema o attività da svolgere che viene sollevata da un utente, di solito il responsabile, e che viene assegnata oppure auto-assegnata ad un membro del team, può avere una data di scadenza, una priorità e una breve descrizione.

Issue Tracking

Tracciamento delle issue_G, ovvero metodo che permette di capire, rintracciare da dove derivano le Issue e tracciare uno storico del loro sviluppo.

11 J

JavaScript

Linguaggio di scripting comunemente utilizzato nella programmazione Web lato client.

12 K

13 L

Logout

Termine che indica la procedura di uscita da un sistema informatico.

Lowercase

Indica la scrittura in caratteri minuscoli.

14 M

Macchina Virtuale

Indica un software che attraverso un processo di virtualizzazione crea un ambiente virtuale che emula tipicamente il comportamento di una macchina fisica (PC).

Metrica

Metodo per quantificare il possesso di alcune proprietà di un sistema software. Da non confondere con misura, cioè l'esito (numero) ottenuto dall'applicazione della metrica.

Milestone

Indica importanti traguardi intermedi nello svolgimento del progetto, molto spesso sono rappresentati da eventi come fine dei collaudi, firma di un contratto ecc.

Mixed Case

Il Mixed Case è una tecnica di scrittura che prevede caratteri maiuscoli e minuscoli nella stessa parola (esempio: PaRoLa).

MongoDB

Database management system non relazionale, orientato ai documenti.

15 N

NFC

Near Field Communication (NFC), tradotta in italiano letteralmente "Comunicazione in prossimità", è una tecnologia che fornisce connettività wireless bidirezionale a corto raggio (fino a un massimo di 10 cm).

Node.js

Piattaforma event-driven_G per il motore Javascript_G V8 di Chrome.

Norme del Progetto

Documento redatto da un gruppo, per un progetto, in cui sono esplicate le regole prefissate da seguire durante tutta la progettazione del prodotto. Importante per perseguire economicità e per rendere più efficiente ed efficace la fase di qualifica.

16 O

Open Source

Termine utilizzato per indicare programmi software in cui il detentore dei diritti decide di lasciare il codice sorgente pubblico e disponibile a tutti. Essenziale per favorire il libero studio e permettere ai programmatori indipendenti di apportarvi modifiche. Pratica che nasce dalla consapevolezza che tenendo tutto nascosto per paura di chissà quali plagi non si facilita di certo l'evoluzione e il miglioramento delle tecniche di programmazione.

17 P

PDCA

Ciclo di sviluppo utilizzato in ambito industriale per il miglioramento continuo dei processi; si basa sulla progettazione seguita dalla realizzazione che viene sottoposta ad un controllo di qualità e i miglioramenti possibili che emergono da questo controllo sono poi messi in atto nel nuovo ciclo di produzione.

Partita IVA

La partita IVA è una sequenza di cifre che identifica univocamente un soggetto che esercita un'attività rilevante ai fini dell'imposizione fiscale indiretta (IVA).

PayPal

Società che offre servizi di pagamento e trasferimento di denaro tramite Internet.

Pedice

Numero, lettera o simbolo apposto in basso a destra di una lettera, generalmente in corpo più piccolo.

Performance

Qualità del lavoro svolto dal software misurabile e quantificabile attraverso benchmark e test.

Permissioned blockchain

Blockchain nella quale l'accesso ai dati è garantito solamente agli utenti con privilegi adeguati

Piano di Contingenza

Programma operativo che delinea preventivamente le azioni di determinati soggetti od enti per nel caso che si verifichi un evento dannoso al fine dello svolgimento del progetto.

Plugin

Programma non autonomo che interagisce con un altro programma per ampliarne o estenderne le funzionalità originarie.

Precondizioni

Una precondizione è una condizione o predicato che deve essere sempre vero prima che l'esecuzione di una sezione di codice o prima di una operazione in una specifica formale.

Privacy

Il termine privacy, reso in italiano anche con riservatezza o privatezza, indica - nel lessico giuridico e legale - il diritto alla riservatezza della vita privata di una persona.

Pro loco

Denominazione assunta spesso da aziende o uffici del turismo in piccole località.

Processo

Insieme di attività correlate e coese che trasformano ingressi in uscite secondo regole fissate, consumando risorse nel farlo.

Prodotto

Output di un processo. Il prodotto software è un'entità progettata per essere rilasciata all'utilizzatore finale.

Programmatore

Figura professionale responsabile delle attività di codifica miranti alla realizzazione del prodotto e delle componenti di ausilio necessarie per l'esecuzione delle prove di verifica e validazione.

Progetto

Insieme di attività e compiti che hanno come proprietà caratteristiche:

- Obiettivi Prefissati
- Tempi Fissati
- Risorse Limitate

Proponente

Colui che propone, ovvero presenta, un capitolato d'appalto.

Push

Comando del sistema di versionamento Git, permette di inviare al repository remoto le modifiche per cui esiste un commit in locale.

18 Q

QR Code

Un QR Code, o codice QR, è un codice a barre bidimensionale, ossia a matrice, composto da moduli neri disposti all'interno di uno schema di forma quadrata. Viene impiegato per memorizzare informazioni generalmente destinate a essere lette tramite un telefono cellulare o uno smartphone.

Qualità

Aspetto fondamentale dei processi e dei prodotti, insieme delle caratteristiche di un'entità che ne determinano la capacità di soddisfare esigenze espresse e implicite.

19 R

React

Libreria JavaScript_G per la costruzione di interfacce utente, mantenuta da Facebook Inc., Instagram e da una comunità di sviluppatori.

Repository

Struttura che memorizza metadati per un set di file o strutture di directory utilizzato dal sistema di versionamento, centralizzato o distribuito, che è accessibile a più utenti che possono clonare il repository e modificare i file al suo interno per poi reinserirli nel server dove erano presenti.

Repository Manager

Un proxy per repository remoti che memorizza nella memoria cache gli artefatti risparmiando sia la larghezza di banda che il tempo richiesto per recuperare un artefatto software da un repository remoto.

Requisiti

Condizioni che devono essere soddisfatte o possedute da un sistema per adempiere ad un obbligo.

Responsabile

Figura professionale nel campo dell'ingegneria del software che rappresenta il progetto presso il fornitore e il committente e accentra su di sé la responsabilità di scelta, gestione delle risorse umane, controllo e coordinamento. Esso deve avere conoscenze e capacità tecniche avanzate per valutare le scelte da fare, i rischi e le alternative.

Rilascio feedback

Operazione in cui un utente scrive un feedback_G.

Robustness diagram

I robustness diagram, o diagrammi di robustezza, sono diagrammi previsti nello standard UML che seguono immediatamente i casi d'uso, e sono perciò utili per la costruzione di software di qualità.

20 S

SIAE

Ente pubblico economico a base associativa, preposto alla protezione e all'esercizio dell'intermediazione del diritto d'autore in Italia senza scopo di lucro.

SOLID

Linee guida per lo sviluppo software estendibile e manutenibile, in particolare nel contesto di pratiche di sviluppo agile.

SPICE

Framework internazionale per la valutazione dei processi software sviluppati congiuntamente all'ISO/IEC 15504, include un modello per eseguire una valutazione, una descrizione degli strumenti che possono essere utilizzati come parte del processo di valutazione e una discussione dei fattori che contribuiscono al successo di tale valutazione.

SQL

Linguaggio standardizzato per database basati sul modello relazionale, progettato per creare e modificare schemi di database, inserire e modificare dati già memorizzati, interrogare i dati memorizzati.

Schede di Trello

Rappresentano task che hanno una breve descrizione assieme ad un titolo e vengono assegnati a dei membri del team a cui viene data la responsabilità di portare a termine il compito entro una scadenza temporale precedentemente assegnata.

Screen reader

Uno screen reader è un'applicazione software che identifica ed interpreta il testo mostrato sullo schermo di un computer, presentandolo tramite sintesi vocale.

Script

Particolare tipo di programma, scritto con linguaggi di scripting, senza interfaccia grafica, con complessità relativamente bassa e scritto in un linguaggio interpretato.

Server

Componente informatico di elaborazione di dati in un'architettura di rete di tipo Client-Server, nel quale fornisce un servizio.

Slack

Slack è un software che rientra nella categoria degli strumenti di collaborazione aziendale utilizzato per inviare messaggi in modo istantaneo ai membri del team.

Smartphone

Lo smartphone (letteralmente telefono intelligente) è un telefono cellulare con capacità di calcolo, di memoria e di connessione dati molto più avanzate rispetto ai normali telefoni cellulari, basato su un sistema operativo per dispositivi mobili.

Speect

Speect è un sistema multilingua di TTS(Text To Speech). Offre un sistema completo di TTS (analisi che decodifica il testo, e sintesi vocale che codifica il discorso) con varie API, oltre all'ambiente per la ricerca e lo sviluppo di sistemi e voci TTS.

Stakeholder

Si indica genericamente un soggetto (o un gruppo di soggetti) influente nei confronti di un'iniziativa economica, che sia un'azienda o un progetto.

Star UML

UML Modeller_G correntemente rilasciato sotto licenza proprietaria ma comunque utilizzabile gratuitamente.

Start-up

Azienda, di solito di piccole dimensioni, che si lancia sul mercato sull'onda di un'idea innovativa, specialmente nel campo delle nuove tecnologie.

Stub

Nell'analisi dinamica è una funzione fittizia per testare un modulo, corretta per ipotesi. Per impostare tale test bisognerà avere precise informazioni sul comportamento interno del modulo da testare.

21 T

Tag

Identificatore, rappresentante un'etichetta evidenziata automaticamente ed a cui si può saltare velocemente.

Tasks

Sono i compiti che vengono suddivisi tra i vari membri del team secondo i ruoli, comportano l'esecuzione di processi.

Telegram

Servizio di messaggistica istantaneo in cui gli utenti possono inviare oltre che messaggi normali anche note audio, video, foto e file di dimensioni fino a 1.5GB.

Text-to-speech

Per text-to-speech (TTS) si intendono i sistemi di sintesi vocale che danno la possibilità di convertire il testo in parlato.

Ticket

Richiesta di assistenza, tracciata da un sistema informatico, creato all'atto di ricezione di una nuova richiesta.

Trello

Tool per il project management_G gratuito che permette di condividere, monitorare e gestire le attività da svolgere durante il progetto.

22 U

UML 2

In ingegneria del software è un linguaggio di modellazione e specifica basato su diagrammi e grafici per rappresentare la struttura e il comportamento del software; UML 2 è l'ultima versione rilasciata nel 2005 e tra le tante novità si annoverano altri tipi di diagrammi e nuovi elementi per la costruzione dei diagrammi tradizionali.

UML Modeller

Software per il disegno di diagrammi UML_G.

UNIX

Sistema operativo portabile per computer.

Underscore

Conosciuto anche come "carattere di sottolineatura", rappresenta il carattere "_"

User-friendly

In informatica, di facile utilizzo anche per chi non è esperto.

23 V

Validazione

Attività che intende accertare che l'uscita dall'insieme dei processi sia il prodotto atteso. Risponde alla domanda *"Did I build the right system?"* ovvero se ciò che ho realizzato è conforme alle attese ed è ciò che vuole il committente.

Verifica

Attività che fa parte dei processi di supporto, nella quale i verificatori controllano che il processo sotto esame non abbia introdotto errori.

Verificatore

Il verificatore è una figura professionale nel campo dell'ingegneria del software che si occupa di confermare a fronte di evidenze oggettive, quali per esempio le norme di progetto, che i requisiti sono stati soddisfatti. I verificatori sono presenti per tutta la durata del progetto e hanno capacità di giudizio e valutazione.

Versionamento

Gestione di versioni multiple di un insieme di informazioni.

24 W

W3C

Il World Wide Web Consortium è un'organizzazione non governativa che ha come scopo lo sviluppo di tutte le potenzialità del web. Al fine di raggiungere questo obiettivo, propone standard tecnici riguardanti i linguaggi di markup e i protocolli di comunicazione.

Way of Working

Il way of working è il modo di procedere che si segue per compiere il proprio lavoro e quindi un insieme di processi, in modo sistematico, organizzato e quantificabile.

Wiki

Sito web che permette a ciascuno degli utenti di aggiungere nuovi contenuti o di modificare quelli già esistenti.

25 X

26 Y

27 Z

28 Numeri e Simboli

Indice Analitico

Accessibilità, 3
Accordo, 3
Account, 3
AdSense, 3
Agenzia di Booking, 3
Amministratore, 3
Analisi dinamica, 3
Analisi statica, 3
Analista, 3
APM, 3
Aspell, 3
Attività, 3
Availability, 4

Banner Pubblicitari, 5
Best Practice, 5
Big Bang Testing, 5
Blockchain, 5
Borderò, 5
Bug, 5

Camel Case, 6
Capitolato, 6
Caso d'uso, 6
Changelog, 6
Ciclo di Deming, 6
Cloud, 6
Code Folding, 6
Collettivo artistico, 6
Commit, 6
Committente, 6
Complessità ciclomatica, 6
Concertino, 7
Consuntivo, 7
Critical issue, 7
Cross-Platform, 7
CSS 3, 6

DataBase, 8
Debugger, 8
Design Patterns, 8
Dipendenze circolari, 8
DLT, 8
Driver, 8

Editor, 9
Event Driven, 9

Feedback, 10
Form, 10
Funzionalità Core, 10

GitLab, 11
Google API, 11
Google Maps, 11
Gulpease, 11

HTML 5, 12

Ipertestuale, 13
Issue, 13
Issue Tracking, 13

JavaScript, 14

Logout, 16
Lowercase, 16

Macchina Virtuale, 17
Metrica, 17
Milestone, 17
Mixed Case, 17
MongoDB, 17

NFC, 18
Node.js, 18
Norme del Progetto, 18

Open Source, 19

Partita IVA, 20
PayPal, 20
PDCA, 20
Pedice, 20
Performance, 20
Permissioned blockchain, 20
Piano di Contingenza, 20
Plugin, 20
Precondizioni, 20
Privacy, 20
Pro loco, 20
Processo, 20
Prodotto, 21
Progetto, 21
Programmatore, 21
Proponente, 21
Push, 21

QR Code, 22
Qualità, 22

React, 23
Repository, 23
Repository Manager, 23
Requisiti, 23
Responsabile, 23
Rilascio feedback, 23
Robustness diagram, 23

Schede di Trello, 24
Screen reader, 24
Script, 24
Server, 24
SIAE, 24
Slack, 24

Smartphone, 24
SOLID, 24
Speect, 25
SPICE, 24
SQL, 24
Stakeholder, 25
Star UML, 25
Start-up, 25
Stub, 25

Tag, 26
Tasks, 26
Telegram, 26
Text-to-speech, 26
Ticket, 26

Trello, 26

UML 2, 27
UML Modeller, 27
Underscore, 27
UNIX, 27
User-friendly, 27

Validazione, 28
Verifica, 28
Verificatore, 28
Versionamento, 28

W3C, 29
Way of Working, 29
Wiki, 29

29 Changelog

Versione	Data	Collaboratori	Ruolo	Descrizione
1.0.0	2018-01-15	Michele Tagliabue	Responsabile	Approvazione documento
0.1.0	2018-01-14	Alberto Battistini, Marco Giollo	Verificatori	Verifica documento
0.0.7	2018-01-05	Nicola Agostini	Analista	Aggiunte varie definizioni mancanti
0.0.6	2017-12-24	Giulia Corò	Analista	Aggiunte definizioni relative al secondo verbale esterno
0.0.5	2017-12-07	Giovanni Motterle	Analista	Aggiunte definizioni relative al primo verbale esterno
0.0.4	2017-12-07	Nicola Agostini	Analista	Aggiunte definizioni di termini dello studio di fattibilità, Norme di progetto e Piano di Qualifica
0.0.3	2017-11-24	Giulia Corò	Analista	Aggiunta di alcuni termini usati nello studio di fattibilità
0.0.2	2017-11-24	Giovanni Motterle	Analista	Aggiunte relative a blockchain
0.0.1	2017-11-22	Daniele Penazzo	Responsabile	Creazione Struttura e template

Tabella 1: Changelog di questo documento