ARCHIVOS

# Creación de archivos

En este ejemplo se ilustra la creación de archivos de testo.

/\*

Ejemplo para crear un archivo.

\*/

#include <iostream>

#include <fstream>

#include <windows.h>

using namespace std;

int main(){

// Variable

ofstream archivo;

// Apertura del archivo

archivo.open("datos.txt",ios::out);

// Validar

if(archivo.fail()){

cout << "No se puede crear el archivo." << endl;

exit(1);

}

// Reporte en archivo

archivo << "Este es un ejemplo de archivo." << endl;

archivo << "Esto se pone bueno." << endl;

archivo << "Ahora todos mis datos iran a archivos.";

// Fin

cout << "Revisa tu archivo." << endl;

cout << endl;

// Cerrar el archivo

archivo.close();

return 0;

}

# Leer Archivo

Este ejemplo ilustra la lectura de un archivo de texto.

/\*

Ejemplo para leer un archivo.

\*/

#include <iostream>

#include <fstream>

#include <string.h>

#include <windows.h>

using namespace std;

int main(){

// Variable

ifstream archivo;

string texto;

// Abrir el archivo en modo lectura

archivo.open("datos.txt",ios::in);

// Validar

if(archivo.fail()){

cout << "No se puede abrir el archivo." << endl;

exit(1);

}

// Reporte desde el archivo

while(!archivo.eof()){

getline(archivo, texto);

cout << texto << endl;

}

cout << endl;

// Cerrar el archivo

archivo.close();

return 0;

}

# Agregar Texto a un Archivo

Este ejemplo ilustra como agregar texto a un archivo.

/\*

Ejemplo para datos a un archivo.

\*/

#include <iostream>

#include <fstream>

#include <string.h>

#include <windows.h>

using namespace std;

int main(){

// Variable

ofstream archivo;

string texto;

char rpta;

// Abrir el archivo en modo lectura

archivo.open("datos.txt",ios::app);

// Validar

if(archivo.fail()){

cout << "No se puede abrir el archivo." << endl;

exit(1);

}

// Proceso

do{

// Datos

cout << endl;

cout << "Nueva linea para el archivo:" << endl;

getline(cin, texto);

archivo << texto << endl;

// Consulta

cout << endl;

cout << "Mas datos (S/N)? ";

cin >> rpta;

cin.ignore();

} while( rpta == 'S' || rpta == 's');

archivo.close();

// Reporte desde el archivo

ifstream archivo2;

archivo2.open("datos.txt",ios::in);

cout << endl;

cout << "EL ARCHIVO" << endl;

cout << "===============================================" << endl;

while(!archivo2.eof()){

getline(archivo2, texto);

cout << texto << endl;

}

cout << endl;

archivo2.close();

return 0;

}