



C++ AVANZADO

PRACTICA 04

GESTION DE ARCHIVOS



Eric Gustavo Coronel Castillo
youtube.com/DesarrollaSoftware
gcoronel@uni.edu.pe

INDICE

OBJETIVO.....	3
ENTREGABLE	3
DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO.....	3
ENUNCIADO	3
EJEMPLO ILUSTRATIVO	4
DISEÑO DE LA APLICACIÓN	4
ESTRUCTURA DEL INFORME	5

OBJETIVO

El objetivo de esta práctica es aprender a gestionar colecciones de datos utilizando estructuras.

ENTREGABLE

- En un archivo de texto se debe indicar los integrantes del grupo, máximo 3 participantes.
- Se debe entregar el informe y todos los archivos desarrollados empaquetados en un archivo ZIP o RAR.
- El archivo empaquetado se envía al correo egcc.uni@gmail.com, en el asunto indicar:

CPP AVANZADO – ##### – PRACTICA 4

Donde ##### representa el código del curso.

DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

ENUNCIADO

El **Sr. Carlos Soto** es vendedor independiente de la **Universidad de la Vida**, su objetivo es vender cursos, y gana una **COMISIÓN** de la venta, esta comisión es un porcentaje de la venta.

El porcentaje de la comisión está en función a la categoría del curso y la cantidad de participantes, tal como se ilustra en el siguiente cuadro:

ITEM	DESCRIPCIÓN	PRECIO	GANANCIA 1	GANANCIA 2
1	Programación	S/. 800.00	5 %	7 %
2	Ofimática	S/. 500.00	3 %	5 %
3	Administración	S/. 1,800.00	8 %	10 %
4	Otros	S/. 1,000.00	4 %	6 %

Los precios de los cursos son por participante y ya incluyen el IGV.

El porcentaje de ganancia se aplica sobre el **IMPORTE DE LA VENTA**, no sobre el total.

Por defecto se aplica **GANANCIA 1**, solo si la cantidad de participantes es mayor a 12 se aplica **GANANCIA 2** en lugar de **GANANCIA 1**.

EJEMPLO ILUSTRATIVO

Por ejemplo, los datos de una venta son:

- | | |
|-------------------------|--|
| ▪ Categoría del curso: | Programación |
| ▪ Descripción del curso | Desarrollo de Aplicaciones con Spring Framework |
| ▪ Participantes: | 15 |

El reporte que debe obtenerse es:

- | | |
|-------------------------|---|
| ▪ Categoría del curso: | Programación |
| ▪ Descripción del curso | Desarrollo de Aplicaciones con Spring Framework |
| ▪ Participantes: | 15 |
| ▪ Precio del curso: | 800.00 Soles |
| ▪ Importe de Venta: | 10,169.49 Soles |
| ▪ Impuesto: | 1,830.51 Soles |
| ▪ Total: | 12,000.00 Soles |
| ▪ Comisión: | 711.86 Soles |

DISEÑO DE LA APLICACIÓN

El **Sr. Carlos Soto** necesita una aplicación que le permita calcular y registrar en un archivo su comisión de una venta de cada curso vendido para que pueda elaborar su informe.

Esta aplicación debe tener las siguientes opciones:

- | | |
|--------------------------|---|
| Registrar Venta | Esta opción permite registrar una venta en el archivo de texto. |
| Listado de Ventas | Esta opción permite tener un listado de las ventas realizadas. |
| Resumen de Ventas | Esta opción permite tener un resumen de las ventas realizadas. |

Los formatos del listado y resumen quedan a su criterio.

ESTRUCTURA DEL INFORME

Para elaborar la solución se puede aplicar funciones y/o procedimientos.

El informe es un archivo Word que tiene la siguiente estructura:

1. Caratula
2. Índice
3. Desarrollo de la practica

De cada problema se debe tener los siguientes ítems:

- a. Enunciado
 - b. Análisis
 - c. Diseño de la solución
 - d. Código fuente
 - e. Pruebas ejecutadas
4. Enlace del video en Youtube.

En el video se debe explicar la solución realizada, el código fuente y también debe estar la ejecución mostrando los resultados obtenidos.

Todos los integrantes del grupo deben participar en el video.

5. Conclusiones
6. Recomendaciones