

C++ AVANZADO
PRACTICA 01
GESTION DE ARREGLOS



Eric Gustavo Coronel Castillo
youtube.com/DesarrollaSoftware
gcoronel@uni.edu.pe

INDICE

OBJETIVO.....	3
ENTREGABLE	3
REQUERIMIENTOS.....	3
Problema 1.....	3
Problema 2.....	4
Problema 3.....	4
ESTRUCTURA DEL INFORME	5

OBJETIVO

El objetivo de esta práctica es aprender a gestionar arreglos.

ENTREGABLE

- En un archivo de texto se debe indicar los integrantes del grupo, máximo 3 participantes.
- Se debe entregar el informe y todos los archivos desarrollados empaquetados en un archivo ZIP o RAR.
- El archivo empaquetado se envía al correo egcc.uni@gmail.com, en el asunto indicar:

CPP AVANZADO – ##### – PRACTICA 1

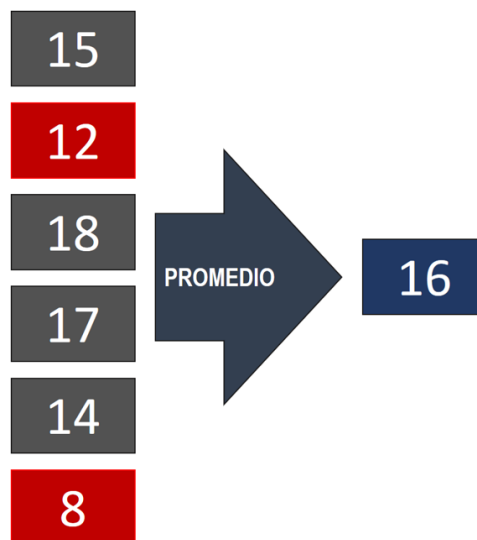
Donde ##### representa el código del curso.

REQUERIMIENTOS

Problema 1

La evaluación de un estudiante se basa en 6 notas, de las cuales se consideran solo las 4 mejores notas.

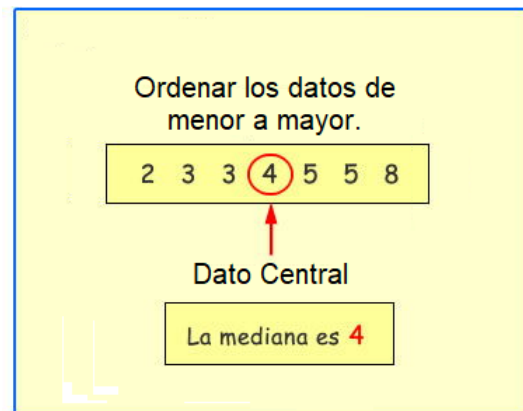
Desarrollar un programa que permita obtener la nota promedio de un estudiante según el requerimiento planteado.



Problema 2

Desarrollar un programa que permita el ingreso de "N" números enteros positivos.

Luego debe encontrar la media y la mediana.



Problema 3

Desarrollar un programa genere un arreglo de 15 números enteros entre 20 y 30, luego debe encontrar la moda.

El programa debe mostrar el arreglo y la moda.

0	21
1	25
2	30
3	25
4	25
5	25
6	30
7	21
8	26
9	25
10	21
11	26
12	20
13	25
14	22



MODA

25

ESTRUCTURA DEL INFORME

Para elaborar la solución se puede aplicar funciones y/o procedimientos.

El informe es un archivo Word que tiene la siguiente estructura:

1. Caratula
2. Índice
3. Desarrollo de la practica

De cada problema se debe tener los siguientes ítems:

- a. Enunciado
- b. Análisis
- c. Diseño de la solución
- d. Código fuente
- e. Pruebas ejecutadas

4. Enlace del video en Youtube.

En el video se debe explicar la solución realizada, el código fuente y también debe estar la ejecución mostrando los resultados obtenidos.

Todos los integrantes del grupo deben participar en el video.

5. Conclusiones
6. Recomendaciones