



UCH

UNIVERSIDAD DE
**CIENCIAS Y
HUMANIDADES**



ALGORITMICA II

Eric Gustavo Coronel Castillo

gcoronelc.blogspot.com

ecoronel@uch.edu.pe



TEMA: Estructuras Basicas

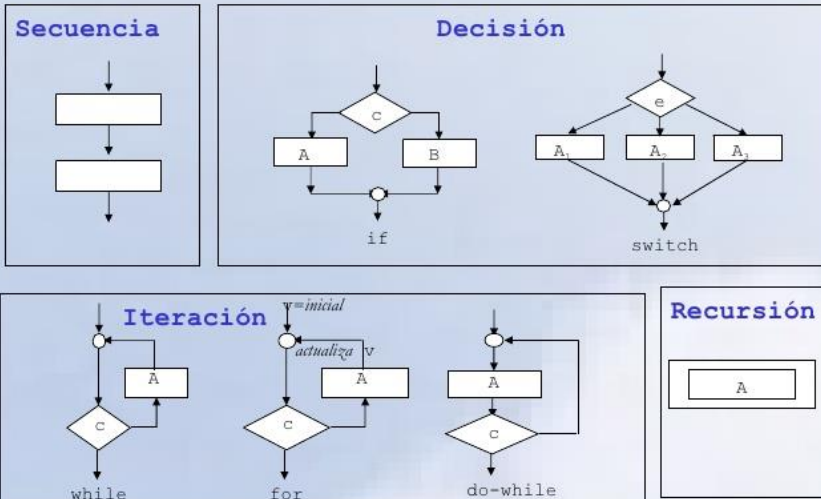


- Objetivo
- Programación Orientada a Servicios
- Estructuras Condicionales
- Estructuras Repetitivas
- Proyectos



Aplicación de estructuras de control.

Estructuras de Control

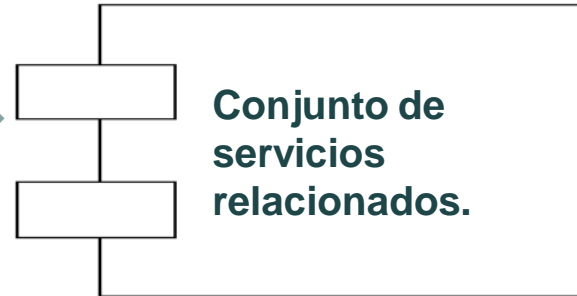


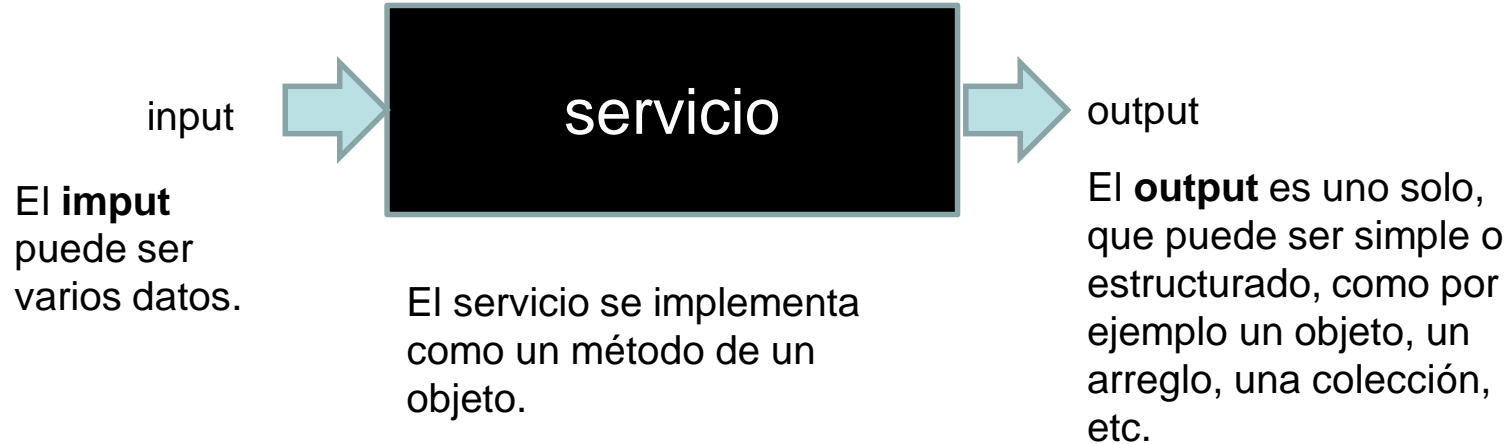
Las **Estructuras de Control** se utilizan para controlar el flujo de ejecución de las instrucciones en los métodos de Java.

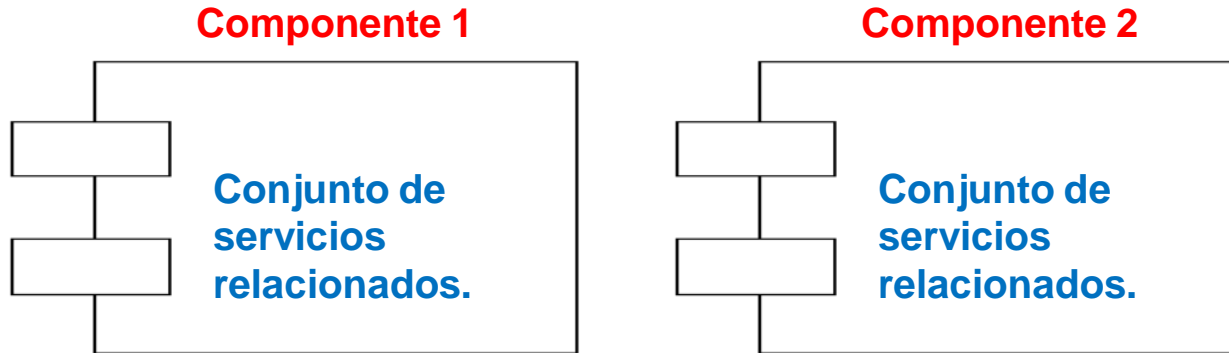


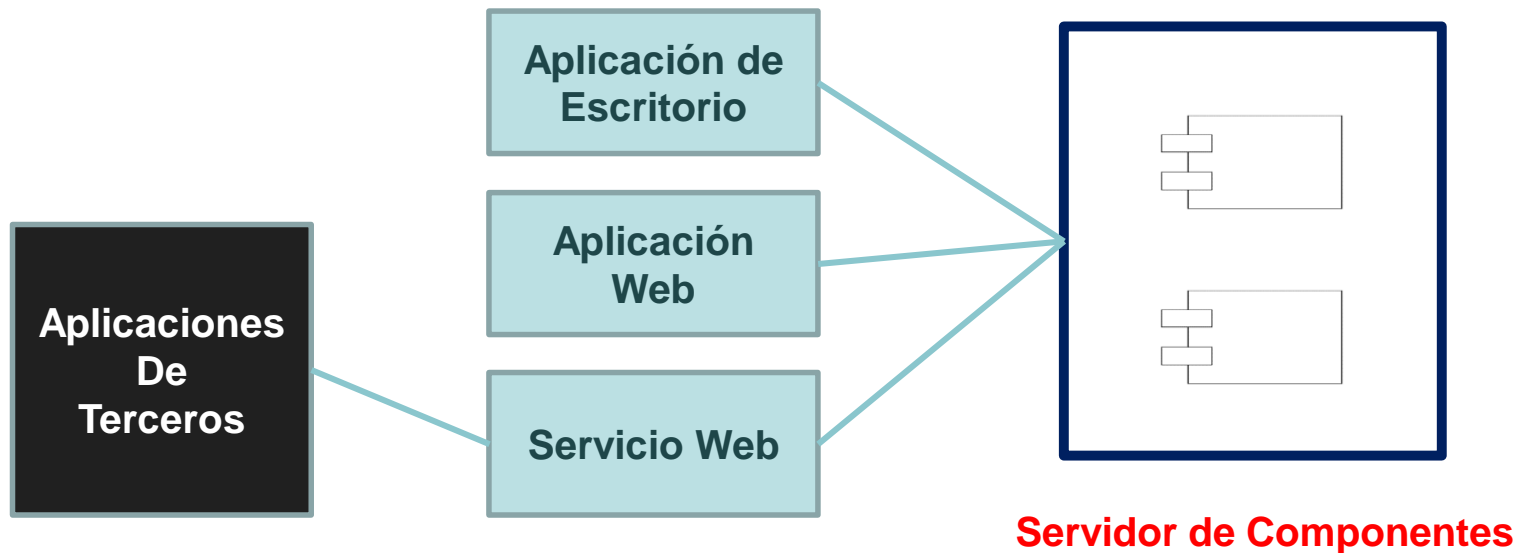
**Si tienes un
requerimiento, para
solucionarlo debes
implementar uno o
varios servicios.**

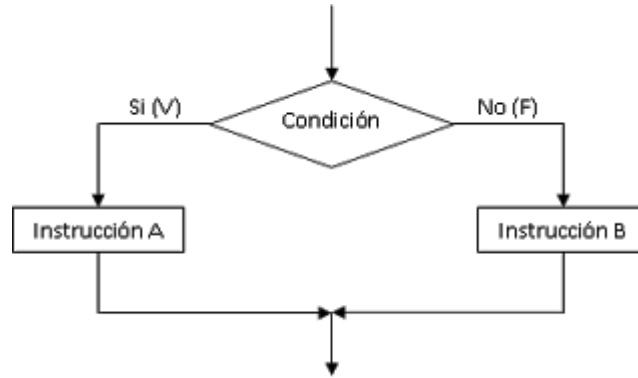
Librería, clase o componente



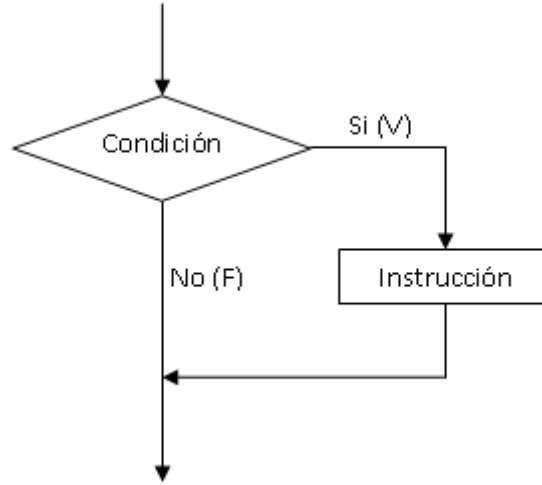




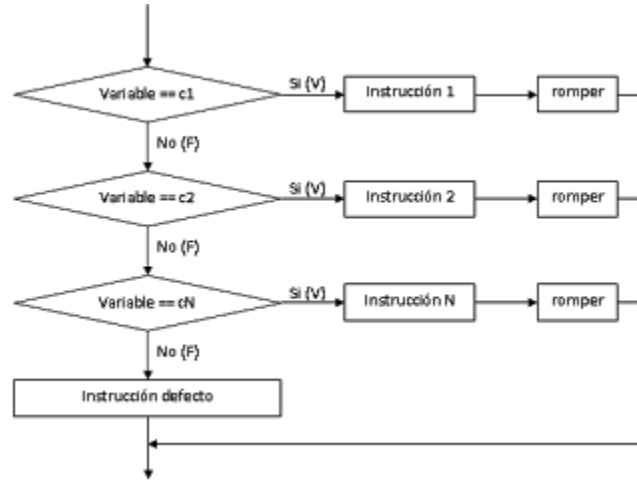




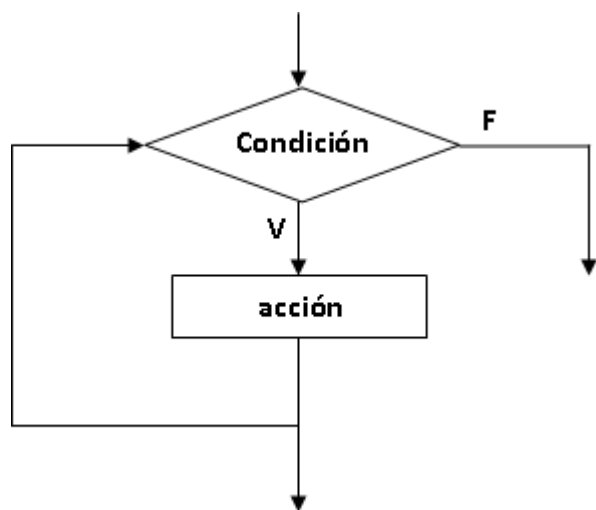
<http://inprojava.blogspot.pe/2009/10/estructura-de-seleccion-doble-ifelse.html>



<http://inprojava.blogspot.pe/2009/10/estructura-de-seleccion-simple-if.html>



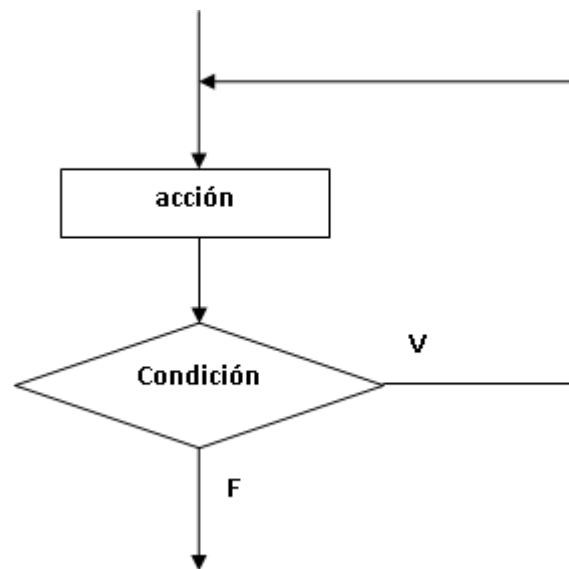
<http://inprojava.blogspot.pe/2009/10/estructura-de-seleccion-multiple-switch.html>



```
while ( condición )
    acción;
```

```
while ( condición ) {
    acción 1;
    acción 2;
    .
    .
    .
    acción n;
}
```

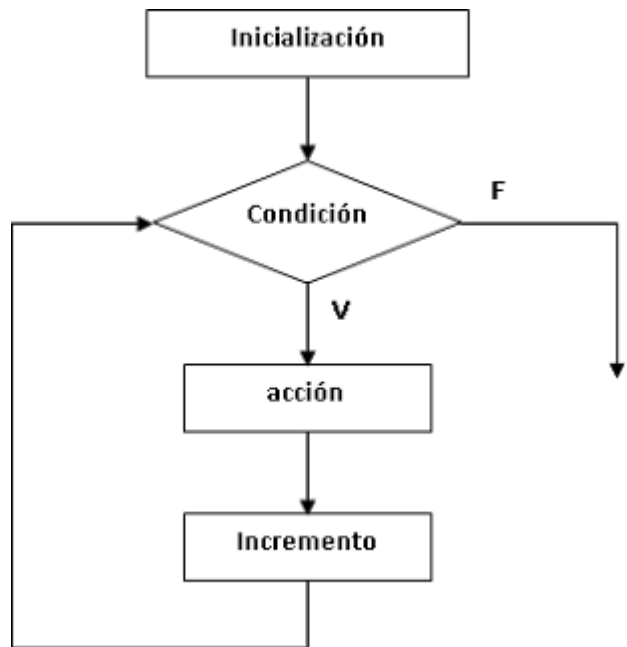
<http://inprojava.blogspot.pe/2010/12/estructuras-repetitivas.html>



```
do
    acción;
while ( condición );
```

```
do {
    acción 1;
    acción 2;
    .
    .
    .
    acción n;
} while ( condición );
```

<http://inprojava.blogspot.pe/2010/12/estructuras-repetitivas.html>



```
for ( inicio; condición; incremento )
    acción;
```

```
for ( inicio; condición; incremento ) {
    acción 1;
    acción 2;
    .
    .
    .
    acción n;
}
```

<http://inprojava.blogspot.pe/2010/12/estructuras-repetitivas.html>

Desarrollar un proyecto
que permita calcular el
importe de una venta

Desarrollar un proyecto
que permita averiguar si
un número es primo o no.

Desarrollar un proyecto que permita averiguar el MCD y MCM de dos números.



Eric Gustavo Coronel Castillo

gcoronelc.blogspot.com

ecoronel@uch.edu.pe