

CURSO	JAVA ORIENTADO A OBJETOS		EXAMEN FINAL	
DOCENTE		FECHA	A TIEMPO	
ERIC GUSTAVO CORONEL CASTILLO		13-OCT-20	3-OCT-2017 90 min	
ESTUDIANTE				

INDICACIONES GENERALES

- Lea los criterios de evaluación antes de responder las preguntas.
- Envié la solución al correo **gcoronelc@gmail.com**, en el asunto de escribir: **CEPS-UNI JAVA OO EXAMEN FINAL**.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

ITEM	DESCRIPCION	PUNTAJE MAXIMO	PUNTAJE OBTENIDO
1	Capa Service	8	
2	Prueba de la Capa Service	4	
3	Capa View	4	
4	Usabilidad de la interfaz de usuario	4	
	TOTAL		

PROYECTO A DESARROLLAR

REQUERIMIENTO

La institución educativa **"TODO LO SABE"** está realizando cursos de actualización, los cuales tienen las siguientes características:

La lista de cursos es:

- Desarrollo Web con PHP
- Desarrollo Web con Java
- Desarrollo Web con Spring Framework
- Desarrollo Web con Angular y REST



La característica de los cursos es:

1. Tienen una duración de 30 horas

2. Tienen una categoría: BASICO, INTERMEDIO o AVANZADO

El costo del curso y el pago por hora al profesor está en función del nivel según el siguiente cuadro:

NIVEL	COSTO DEL CURSO	PAGO POR HORA
BASICO	S/. 500.00	S/. 60.00
INTERMEDIO	S/. 700.00	S/. 80.00
AVANZADO	S/. 900.00	S/. 100.00

Además se debe considerar los siguientes gastos:

1. Publicidad: 7% del ingreso bruto

2. Logística: 8% del ingreso bruto

3. Material: 6% del ingreso bruto

Desarrollar una aplicación que permita a la institución "TODO LO SABE" estimar la utilidad que se obtendría de un curso.

EJEMPLO ILUSTRATIVO

NPUT		
Curso:	Desarrollo Web con Java	
Nivel:	INTERMEDIO	
Vacante:	30	
OUTPUT		
Curso	Desarrollo Web con Java	
Nivel:	INTERMEDIO	
Vacantes:	30	
Costo:	700	
Ingresos totales:	21,000.00	
Gastos de publicidad:	1,470.00	
Gastos de logística:	1,680.00	
Gastos de materiales:	1,260.00	
Pago de profesor:	2,400.00	
Utilidad:	14,190.00	

La utilidad se calcula utilizando la siguiente fórmula:

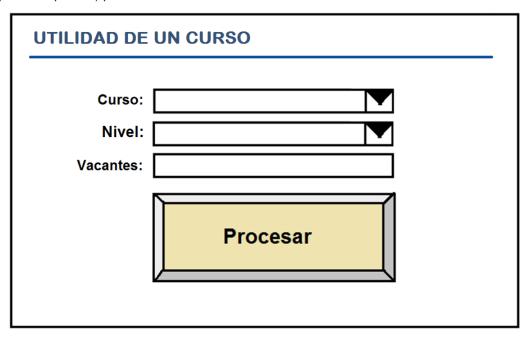
UTILIDAD = INGRESOS - GASTOS



DISEÑO DE LA APLICACIÓN

La aplicación debe ser implementada utilizando la arquitectura en capas, tal como se ha explicado y aplicado en clase.

Claudia Guerrero, es especialista usabilidad y ha realizado la siguiente sugerencia (debe ser tomada como punto de partida) para la interfaz de usuario:



Cuando haces click en el botón **Procesar** debe mostrar el siguiente reporte:

