

## ANALISIS Y DISEÑO ORIENTADO A OBJETOS

EVALUACIÓN	CONTROL 03	FECHA	26-OCT-2017
DOCENTE	ERIC G. CORONEL CASTILLO	TIEMPO	20 MIN
ESTUDIANTE			

---

*Encierre con un círculo la letra que corresponde a la respuesta correcta.*

---

### Pregunta 1

---

¿Qué es herencia en Java?

- a. Ocurre al definir variables en una clase.
- b. Es la definición de varios métodos en una clase.
- c. Es la acción de definir clases en base a una clase existente.
- d. Ocurre al definir un método sin valor de retorno.

### Pregunta 2

---

Si se definen varios métodos con el mismo nombre, pero en diferentes clases, se refiere a:

- a. Sobrecarga
- b. Polimorfismo
- c. Herencia
- d. Constructores

### Pregunta 3

---

¿Cuál es el operador para crear objetos?

- a. constructor
- b. new
- c. builder
- d. create

### Pregunta 4

---

Si un método no debe retornar nada, en su definición se debe utilizar:

- a. Nothing
- b. null
- c. void
- d. None
- e. <void>

### Pregunta 5

---

¿Qué es un objeto?

- a. Representa el diseño de un requerimiento.
- b. Son las variables y métodos de una clase.
- c. Una instancia de una clase.
- d. Es la plantilla que se utiliza para crear instancias de una clase.

### Pregunta 6

---

Se tiene el siguiente script:

```
FacturaService service;  
service = new FacturaService();
```

¿Cuál es la instrucción correcta para ejecutar el método **procesar** de FacturaService?

- a. service->procesar();
- b. service.call procesar();
- c. service.procesar();
- d. call service.procesar();
- e. service.procesar

### Pregunta 7

---

Si se tiene una clase de nombre **Factura** definida correctamente, que afirmación es correcta.

- a. El nombre del archivo que contiene la clase puede ser cualquiera.
- b. El archivo que contiene la clase debe estar en el paquete **src**.
- c. El nombre del archivo que contiene la clase es **Factura.java**
- d. El archivo que contiene la clase puede ser cualquiera, pero la extensión debe ser java.

### Pregunta 8

---

¿Cuál de las siguientes alternativas definen mejor a un objeto?

- a. Sus cardinalidad y su tipo
- b. Sus atributos y sus métodos
- c. La forma en que establece comunicación e intercambia mensajes
- d. Su interfaz y los eventos asociados

### Pregunta 9

---

¿Qué código de las siguientes alternativas tiene que ver con la herencia?

- a. public class Componente extends Producto
- b. public class Componente inherit Producto
- c. public class Componente implements Producto
- d. public class Componente belong to Producto

### Pregunta 10

---

¿Qué significa instanciar una clase?

- a. Duplicar una clase
- b. Eliminar una clase
- c. Crear un objeto a partir de la clase
- d. Conectar dos clases entre sí

### Pregunta 11

---

Para invocar un método con **alcance de clase**, desde fuera de la clase, se debe utilizar:

- a. El nombre de la clase
- b. La palabra reservada **this**
- c. La palabra reservada **super**
- d. Las alternativas a y c son correctas.

### Pregunta 12

---

¿Qué significa sobrecargar un constructor?

- a. Editarlo para modificar su comportamiento
- b. Cambiarle el nombre dejándolo con la misma funcionalidad
- c. Crear un constructor adicional, pero diferentes argumentos
- d. Añadirle funcionalidades al constructor

### Pregunta 13

---

Cuando la clave foránea de una tabla es a la vez la clave primaria, se trata de una relación:

- e. Identificativa
- f. No Identificativa

### Pregunta 14

---

La siguiente afirmación:

*La clave primaria está formada necesariamente por una sola columna.*

- a. Es verdadera
- b. Es falsa

### Pregunta 15

---

La siguiente frase:

*La clave foránea no puede tomar valores nulos.*

- e. Es verdadera
- f. Es falsa

### Pregunta 16

---

¿Cuál es la declaración correcta del método main para hacer a una clase ejecutable?

- a. `public static int main(char args[])`
- b. `public static void main(String args[])`
- c. `public static void MAIN(String args[])`
- d. `public static void main(String args)`
- e. `public static void main(char args[])`

### Pregunta 17

---

¿Cuál es la instrucción para importar una clase?

- a. `import ...`
- b. `#import ...`
- c. `include ...`
- d. `#include ...`

### Pregunta 18

---

Se tiene la siguiente operación:

$$n = 10 / 4;$$

Qué valor toma la variable n?

- a. 2
- b. 2.5
- c. 3

### Pregunta 19

---

Las pruebas que se realizan de manera aislada a los a cada método de la capa de Service, se denomina:

- a. Pruebas de aceptación.
- b. Pruebas de sistema.
- c. Pruebas de integración.
- d. Pruebas unitarias.