

ETAPA 2 – PRACTICAS DE LABORATORIO			
Escuela:	Ingeniería de Sistemas	Turno:	Noche
Asignatura:	ALGORÍTMICA II	Ciclo:	II
Docente:	Ing. Gustavo Coronel Castillo	Semestre:	2017-2

INTRODUCCION

La **Programación Orientada a Servicios** es una de las técnicas de programación más utilizada en el desarrollo de aplicaciones empresariales.

La plataforma Java es la que normalmente las empresas utilizan para construir las soluciones correspondientes al core de sus negocios.

La **Arquitectura en Capas** y la **Programación Orientada a Servicios** son las técnicas que te permiten crear aplicaciones que puedan ser probadas, de fácil mantenimiento, robustas y escalables.

OBJETIVOS

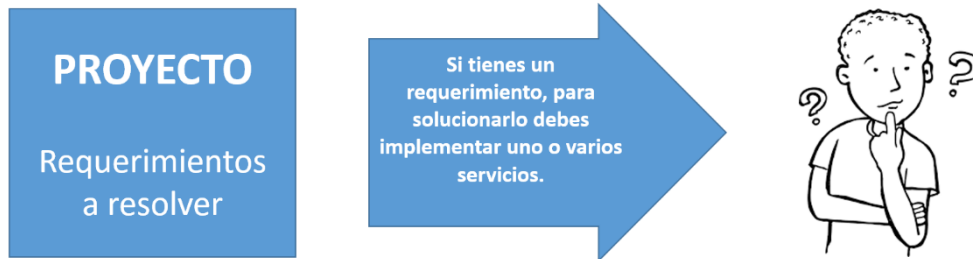
- Aplicar la **Programación en Capas**.
- Aplicar la **Programación Orientada a Servicios** para construir servicios que pueden ser probados antes de su integración con interfaces de usuario e integración con otras soluciones.
- Aplicar Swing para crear interfaces de usuario orientados a una buena experiencia de usuario.

EQUIPOS Y MATERIALES

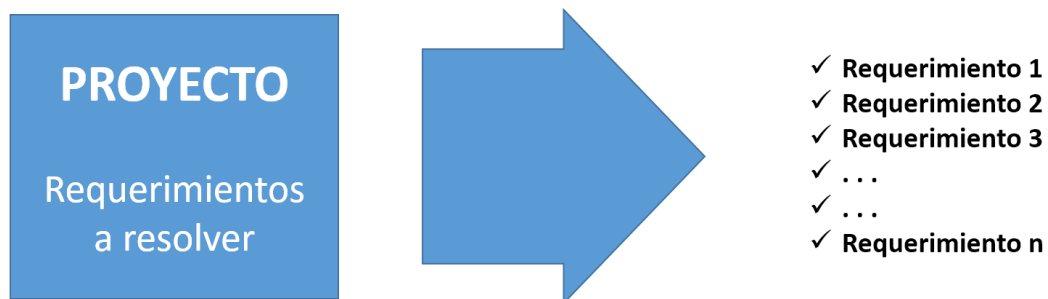
- Computadora personal.
- Programa NetBeans IDE 8.2 correctamente instalado.
- Notas de los ejercicios resueltos en la clase.
- Soluciones planteadas por los estudiantes.

METODOLOGIA Y ACTIVIDADES

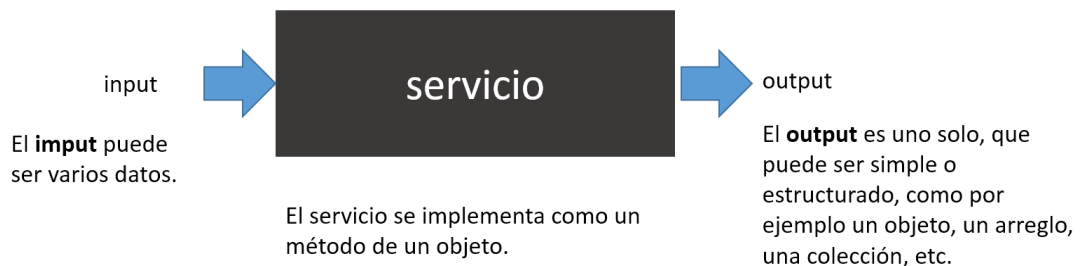
1. Analizar los requerimientos del proyecto planteado.



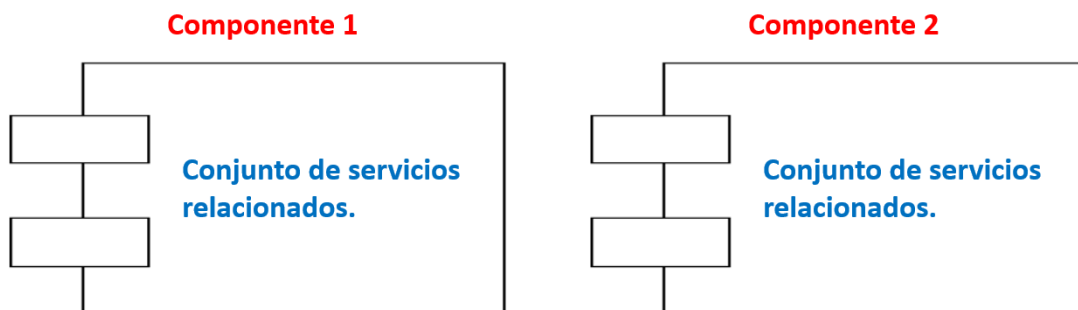
2. Identificar los servicios a implementar.



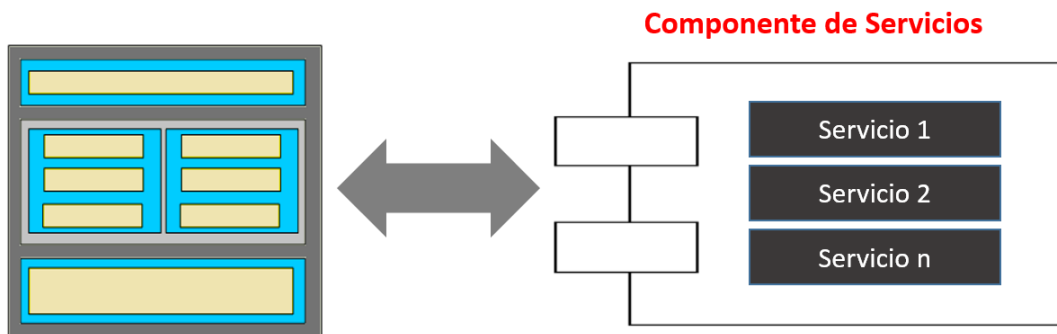
3. Diseñar los servicios identificados.



4. Implementar y probar cada uno de los servicios. Los servicios se codifican en uno o más componentes (clases).



5. Diseño e implementación de las interfaces de usuario.



OBSERVACION

- El estudiante deberá crear una carpeta de trabajo con el nombre EGCC/ALGORITMICA-2. Esta será la carpeta de trabajo para sus laboratorios.
- Se recomienda que el estudiante llegue al laboratorio con sus proyectos ya analizados para aprovechar mejor las horas de práctica.

PROYECTOS A RESOLVER

Proyecto 01

La empresa Electrónica Store necesita una aplicación para que sus vendedores puedan registrar sus ventas del día.

Al finalizar el día la aplicación debe permitir obtener un listado de todas las ventas realizadas.

Proyecto 02

La institución educativa EduTec en su política de darle al profesor las herramientas computacionales para que pueda realizar su labor, requiere de una aplicación para que pueda registrar las notas de sus alumnos.

La aplicación debe permitir obtener los siguientes listados:

- ✓ Listado de alumnos con sus respectivas notas.
- ✓ Listado estadístico que incluye: nota promedio, nota mayor, nota menor, aprobados, desaprobados.

Se sabe que por cada alumno debe registrar las siguientes notas:

- ✓ Cuatro practicas
- ✓ Un examen parcial
- ✓ Un examen final