

MS PROJECT 2013

DEFINICIÓN DE RECURSOS

Eric Gustavo Coronel Castillo www.desarrollasoftware.com gcoronelc@gmail.com





Temas

- Objetivo
- Tareas Condicionadas por el Esfuerzo
- Recursos del Proyecto
- Mejores Practicas de Asignación
- Productividad
- Definición de Recursos
- Asignación de Recursos



OBJETIVO

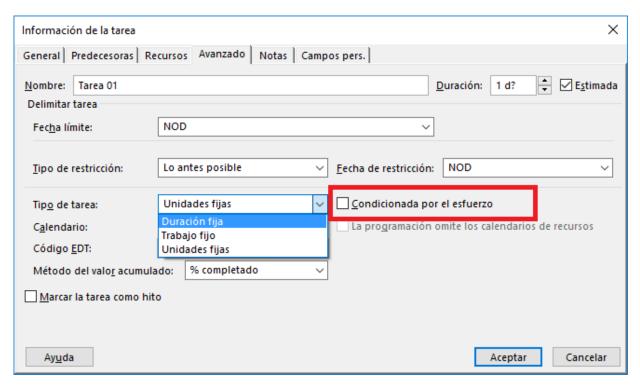
Definir los recursos de un proyecto.







Tipos de tareas





Descripción

Cuando una tarea está condicionada por el esfuerzo, Project mantiene el trabajo total de la tarea en su valor actual, independientemente del número de recursos que se asignen a ella.

Cuando se asignan nuevos recursos, el trabajo restante se distribuye entre ellos.



Recomendación

Agregue el campo Condicionada por el esfuerzo a una tarea cuando está condicionada por el esfuerzo o por los recursos directamente en esa tarea.

Si desea que se programe la misma duración independientemente del número de recursos asignados a la tarea, haga clic en **No** en el campo Condicionada por el esfuerzo.

Si desea que la duración dependa de la disponibilidad y del esfuerzo de los recursos asignados, haga clic en **S**í en este campo.



Ejemplo

Supongamos que tiene una tarea para crear una serie de dibujos arquitectónicos con una duración de cuatro semanas, que es lo que tardaría un dibujante en realizarla.

Como la tarea está condicionada por el esfuerzo, si asigna cuatro dibujantes a la misma tarea, Project programará la tarea para que se complete en una semana.

En este caso, debes configurar SÍ en el campo Condicionada por el esfuerzo.

Posteriormente, si programas una semana para que el cliente revise los dibujos. Dado que este tiempo es independiente del número de personas que revisará los dibujos, el campo Condicionada por el esfuerzo debe estar en NO.



RECURSOS DEL PROYECTO

Recurso tipo Trabajo

Las personas que participan en el proyecto, tienen nombre y apellidos (por ejemplo María Gil o Alberto Fernández).

Las personas identificadas por su puesto o cargo (por ejemplo gerente o bien jefe de personal).

Grupos de profesionales o colectivos identificados por su actividad (por ejemplo encofradores o instaladores eléctricos).

Los recursos de equipamiento (por ejemplo una pala excavadora, una grúa, un taladro...)

Las instalaciones (locales, salas de reunión, espacios de trabajo...) requeridas para realizar ciertas tareas.







RECURSOS DEL PROYECTO

Recurso tipo Material

Son artículos de consumo que se agotan a medida que avanza el proyecto.

Están conformados por:

- Cemento
- Cable
- Clavos
- Fierro





RECURSOS DEL PROYECTO

Recurso tipo Costo

Son los que se definen para representar otros gastos económicos del proyecto que no son representables dentro de ninguno de los otros dos tipos.

Por ejemplo:

- Comidas
- Dietas
- Contratación de azafatas
- Vuelos
- Taxis
- Etc.







MEJORES PRACTICAS DE ASIGNACIÓN

- Asigne un ÚNICO recurso humano por tarea.
 - Si la tarea debe ser asignada a más de una persona, debería ser una reunión.
 - De lo contrario debe descomponerse.
- Si la tarea es una reunión, asegúrate de que esté definida como duración fija.
- Asigne recursos que ya tengan calendario definido así como su productividad y costos.

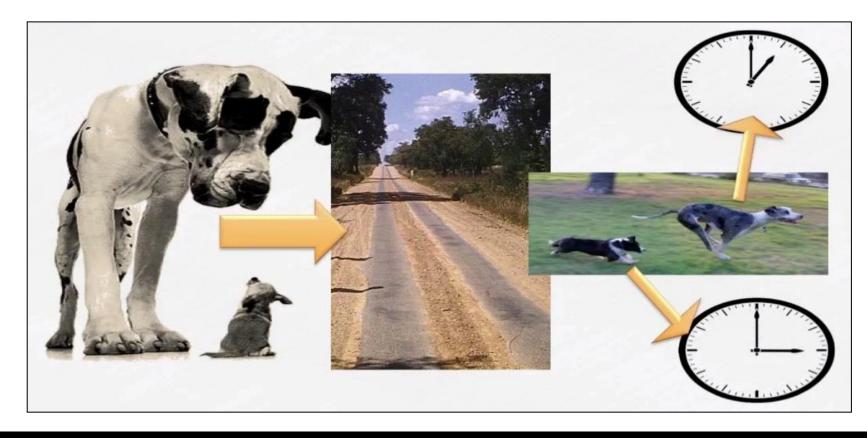


MEJORES PRACTICAS DE ASIGNACIÓN

- Asigne recursos según su secuencia, no según el recurso.
- Verifique que no exista sobreasignaciones.
- Una vez asignado el recurso, ajuste el tipo de tasa de costo que usará para la tarea.

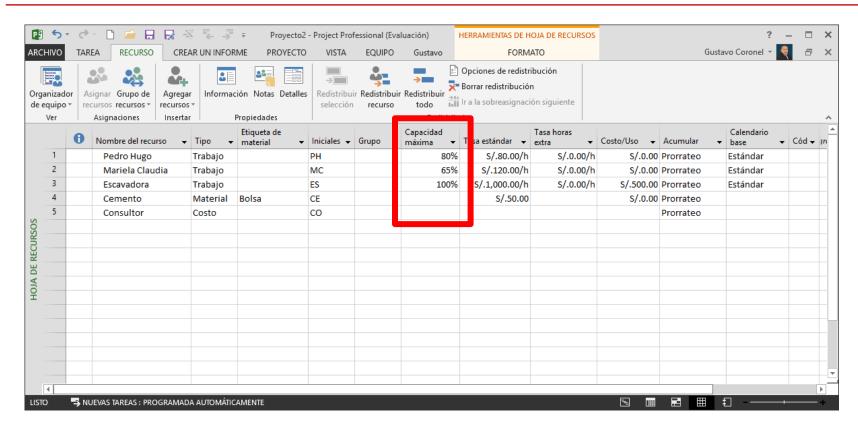


PRODUCTIVIDAD





PRODUCTIVIDAD





PRODUCTIVIDAD

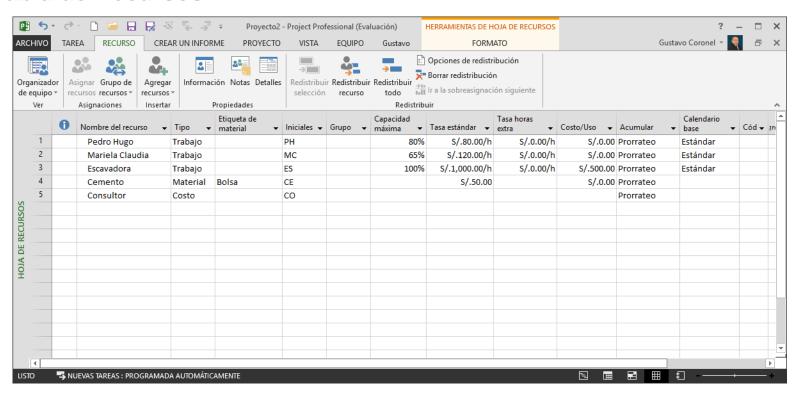
Productividad de JUAN

Actividades de JUAN en la oficina					
			Trabajo		Productividad
Actividad	Duración	Trabajo	Real	Proyecto	Proyecto
Saluda	5		0		0
Prende computador	5		0		0
Café	10		0		0
Lee correos	30	1	30		0
Atiende llamas	10	1	10		0
Diseño de la tarea	20	1	20	1	20
Ayuda a María	20	1	20		0
Atiende reunión programada	30	1	30	1	30
Continua con el diseño	90	1	90	1	90
Toma un café	5		0		0
Va al baño	10		0		0
Atiende reunión urgente	30	1	30		0
Llama a su casa	10		0		0
Preparación de logistica	15		0		0
Lee correos	10	1	10		0
Tiempo total en minutos	300		240		140
Tiempo total en horas	5		4		2.33
Productividad			80%		47%



DEFINICIÓN DE RECURSOS

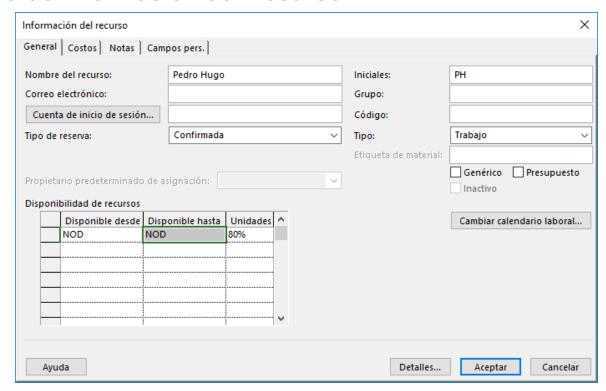
Tabla de Recursos





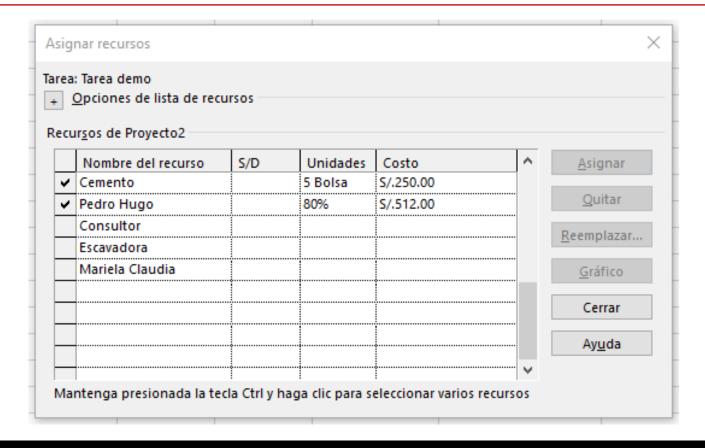
DEFINICIÓN DE RECURSOS

Ficha de Información del Recurso





ASIGNACIÓN DE RECURSOS







MS PROJECT 2013

Gracias

Eric Gustavo Coronel Castillo www.desarrollasoftware.com gcoronelc@gmail.com