



FUNDAMENTOS DE **PROGRAMACIÓN CON C++**

Video
002

Eric Gustavo Coronel Castillo
www.desarrollasoftware.com
INSTRUCTOR



TIPOS DE DATOS

Un tipo de dato define la naturaleza de los datos y el dominio de valores.

TIPO DE DATO	TIPO DE DATO EN C++	TAMAÑO	RANGO	EJEMPLO
Entero	int	2 bytes	-32768 a 32767	50, 400, -3000
Entero Largo	long	4 bytes	- 2147483648 a 2147483647	6893456, 9863421
Decimal Simple	float	4 bytes	3.4E-38 a 3.4E38	3.1416, -87346.245632
Decimal Doble	double	8 bytes	1.7E-308 a 1.7E308	1.7x10 ⁸ , 0.56666, -5467234.67
Carácter	char	1 byte (8 bits)	0 a 255	'A', 'b', '1'



VARIABLES

DEFINICIÓN

Una variable es un espacio de memoria en donde puede guardar un valor, puedes recuperar y modificar su valor en cualquier momento, mientras el programa se encuentra en ejecución.

DECLARACIÓN

<tipo de dato> <lista de variables>;

EJEMPLO

```
int a, b = 5;
```



VARIABLES

EJEMPLO	DESCRIPCIÓN
<code>int nota;</code>	La variable nota almacena un valor entero.
<code>char sexo;</code>	La variable sexo almacena un solo carácter, por ejemplo 'M' o 'F'.
<code>double precio;</code>	La variable precio almacena un valor decimal.
<code>float prom;</code>	La variable prom almacena un valores decimal.
<code>int x=0;</code>	La variable x almacena un valor entero y se inicializa con el valor de 0, en la misma instrucción.
<code>int a, b;</code>	La variable a y b almacenan valores enteros respectivamente.
<code>int x;</code> <code>x=0;</code>	La variable x almacena un valor de tipo entero. En la segunda instrucción se inicializa con el valor de 0.



EJEMPLOS

EJEMPLO 1

Desarrollar un programa para calcular la suma y producto de 18 y 9.

EJEMPLO 2

Modifique el programa del ejemplo 1 para que los números a sumar y multiplicar los ingrese el usuario.



EJERCICIOS

EJERCICIO 1

Desarrollar un programa para encontrar el promedio de 15, 18 y 13.

EJERCICIO 2

Modifique el programa del ejercicio 1 para que los números a promediar los ingrese el usuario.



CURSOS VIRTUALES

URL: gcoronelc.blogspot.com/p/cursos-virtuales.html



JAVA ORIENTADO A OBJETOS

Eric Gustavo Coronel Castillo
www.desarrollasoftware.com
INSTRUCTOR



PROGRAMACIÓN DE BASE DE DATOS ORACLE CON JAVA JDBC

Eric Gustavo Coronel Castillo
www.desarrollasoftware.com
INSTRUCTOR