

# Componentes JList, JDayChooser y ProgressBar en Java

Carrera: Computación e Informática

Semestre: 2016 - I

Nombre de Unidad Didáctica: HERRAMIENTAS DE DESARROLLO DE SOFTWARE




# CONTROL JLISTBOX List

Es un componente que permite presentar una lista de selección donde podemos escoger uno o varios elementos (items). El JScrollPane permite hacer que el objeto JList tenga barra de desplazamiento que es necesario cuando el numero de Items es grande.

## JListBox simple



 Scroll Pane

## JListBox y Scroll



Permite asociarse a otros tipos de paneles que contengan muchos componentes.

# CONTROL JLISTBOX List

## Propiedades mas usadas

**Model** : Permite establecer los items de la caja de lista.

**Font** : Permite establecer el tipo de letra en el objeto de control.

**Enabled** : Para habilitar o inhabilitar el uso del objeto de control.

## Métodos mas usadas

**setModel()** : Permite vincular una variable objeto de tipo model a un objeto de control JList

**getSelectedValue()** : Contiene el item seleccionado de la caja de lista.

**getSelectedIndex()** : Contiene el valor del índice activo o índice actual del item seleccionado de la caja de lista. El índice es un valor numérico correlativo no visible que va desde 0.

## Evento mas usadas

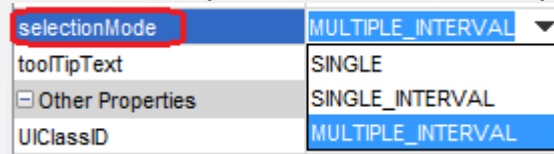
**ValueChanged()** : Sucede cuando el usuario selecciona un item de la caja de lista.



# CONTROL JLISTBOX

## Modo de Selección

El modo de selección define la forma en que los elementos se pueden seleccionar. Hay un total de 3 modos de selección disponibles para ser fijado para **JList**:



### **SINGLE\_SELECTION:**

Este modo especifica que sólo un único elemento se puede seleccionar en cualquier punto del tiempo.

### **SINGLE\_INTERVAL\_SELECTION:**

Este modo especifica que varios elementos se pueden seleccionar, pero tienen que ser contiguos. Los productos que se pueden seleccionar de forma contigua al presionar la tecla de mayúsculas y la selección de los elementos con el ratón.

### **MULTIPLE\_INTERVAL\_SELECTION:**

Este modo es el modo por defecto. Este modo especifica que varios elementos se pueden seleccionar y que pueden o no ser contiguos.

Vamos ahora a ejecutar el programa y seleccionar varios elementos. Vamos a mantener pulsada la tecla de mayúsculas y haga clic con el ratón para seleccionar elementos contiguos. Para los artículos no contiguos, hay que presionar la tecla **CTRL** y seleccione con el ratón.

# DefaultListModel

## USO DE OBJETOS CON LISTAS ListModel

Con el fin de añadir o eliminar elementos de una lista es necesario utilizar modelos de la lista. Los delegados de clase **JList** tiene las responsabilidades de almacenar y mantener los datos a su modelo de datos.

La propia clase **JList** no tiene métodos para añadir o eliminar elementos de la lista. Estos métodos están soportados en el clase **ListModel**.

Para utilizar un modelo de lista, se debe crear una explícitamente el uso de un **DefaultListModel** que incluye métodos insertar (o añadir) los elementos de una lista, eliminar un elemento de una lista, borre todos los elementos de una lista, recuperar un elemento de una lista, etc.

Para crear un **DefaultListModel** simplemente declara que e inicializar utilizando un constructor sin argumentos:

```
DefaultListModel dlm = new DefaultListModel();
```

Enlazando la lista de modelo al Jlist

```
JList1.SetModel(dlm);
```

```
//Agrega un elemento String al modelo  
dlm.addElement("Hola");  
// Quita todos los elementos del  
modelo  
dlm.clear();  
//Toma un elemento en la posición  
indicada.  
dlm.get(1);
```

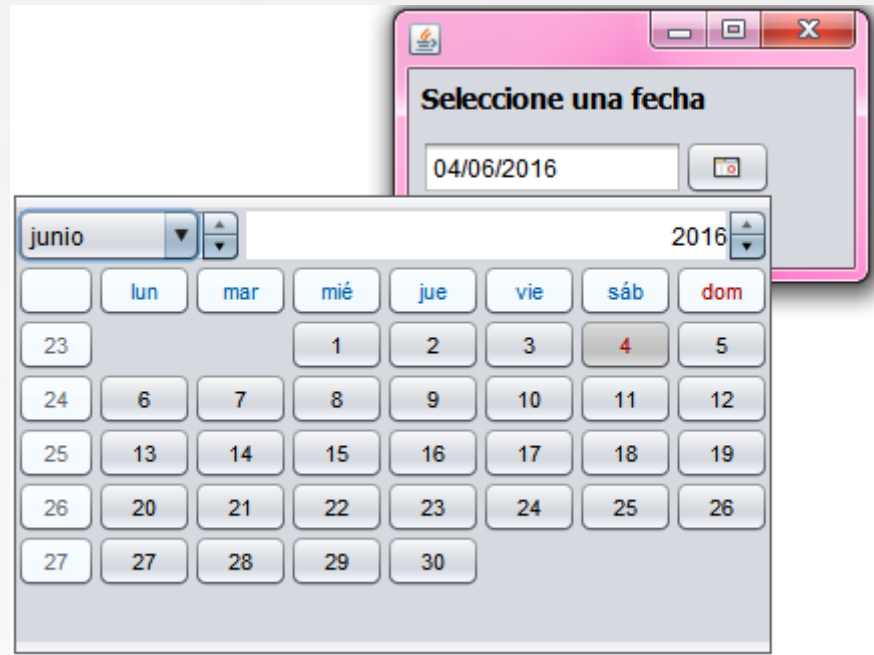
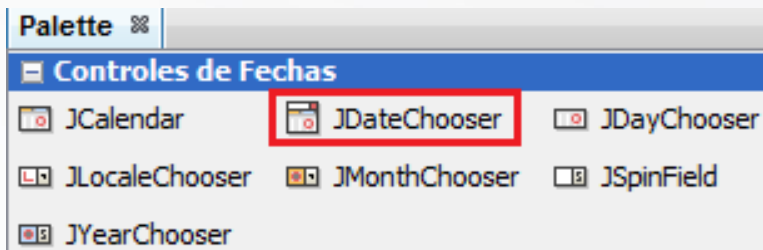


# JDayChooser

Es un componente que esta contenido en la librería **JCalendar 1.4**, es un selector de fechas muy util para JAVA, estos componentes tienen infinidad de funciones dependiendo de lo que deseemos realizar.

**jcalendar-1.4.jar**

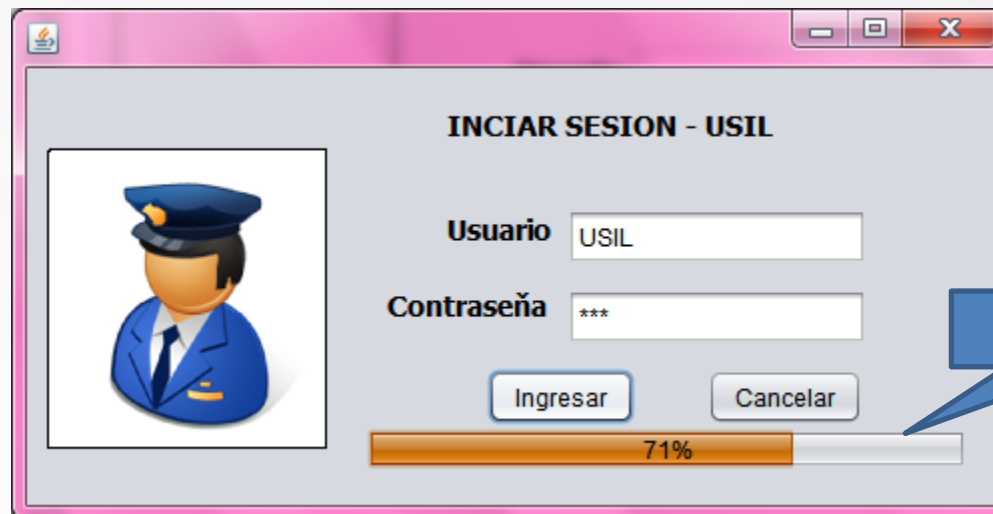
<http://www.java2s.com/Code/Jar/j/Downloadjcalendar14jar.htm>



# Control ProgressBar

A veces, una **tarea en ejecución** dentro de un programa toma un tiempo para completar. Un programa fácil de usar proporciona alguna indicación al usuario de que se está produciendo la tarea, la duración de la tarea podría tomar, y la cantidad de trabajo que ya se ha hecho. Una forma de indicar el trabajo, y tal vez la cantidad de progreso, es utilizar una imagen animada.

<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/uiswing/components/progress.html>





# MUCHAS GRACIAS

