



HERRAMIENTAS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE

PRACTICA CALIFICADA N° 4

Alumno: _____

Profesor: Eric Gustavo Coronel Castillo

Duración: 90 minutos

Bloque : _____

Fecha: 21 / 06 / 2016

INSTRUCCIONES:

- Escriba sus respuestas sólo con lapicero de color azul o negro.
- Recuerde ser analítico, preciso, crítico y claro en la expresión de sus ideas.
- Cuide su ortografía y redacción. Este aspecto formará parte de su calificación.
- La evaluación es personal.

INSTRUCCIONES PARA CREAR Y ENVIAR SU PROYECTO

- Crear la carpeta **HDS_PC4**.
- En la carpeta HDS_PC4 es donde debe crear su proyecto.
- A su proyecto asígnele el nombre **PC4_AAAA_BBBB_CCCC**, donde AAAA, BBBB y CCCC son los apellidos de los integrantes del grupo de trabajo.
- Al finalizar la práctica debe empaquetar la carpeta **HDS_PC4**, al archivo empaquetado agréguele la extensión **.PAPO** para que no tenga problemas al momento de enviar su archivo. Finalmente tiene el archivo **HDS_PC4.ZIP.PAPO** o **HDS_PC4.RAR.PAPO** dependiendo de cómo lo ha empaquetado.
- El archivo empaquetado (solo 1 archivo) es el que debe enviar al correo **egcc.usil@gmail.com**, en el campo asunto debe escribir **"HDS PC4 AAAA BBBB CCC"**.

REQUERIMIENTO A IMPLEMENTAR

La institución educativa "ALMA DEL SABER" está realizando cursos de actualización, los cuales tienen las siguientes características:

1. Tienen una duración de 24 horas
2. Tienen una categoría: BASICO, INTERMEDIO o AVANZADO

El costo del curso y el pago por hora al profesor está en función a la categoría según el siguiente cuadro:

CATEGORIA	COSTO DEL CURSO	PAGO POR HORA
BASICO	S/. 400.00	S/. 50.00
INTERMEDIO	S/. 600.00	S/. 70.00
AVANZADO	S/. 800.00	S/. 100.00

Además se debe considerar los siguientes gastos:

1. Publicidad: 7% del ingreso bruto
2. Logística: 8% del ingreso bruto
3. Material: 6% del ingreso bruto

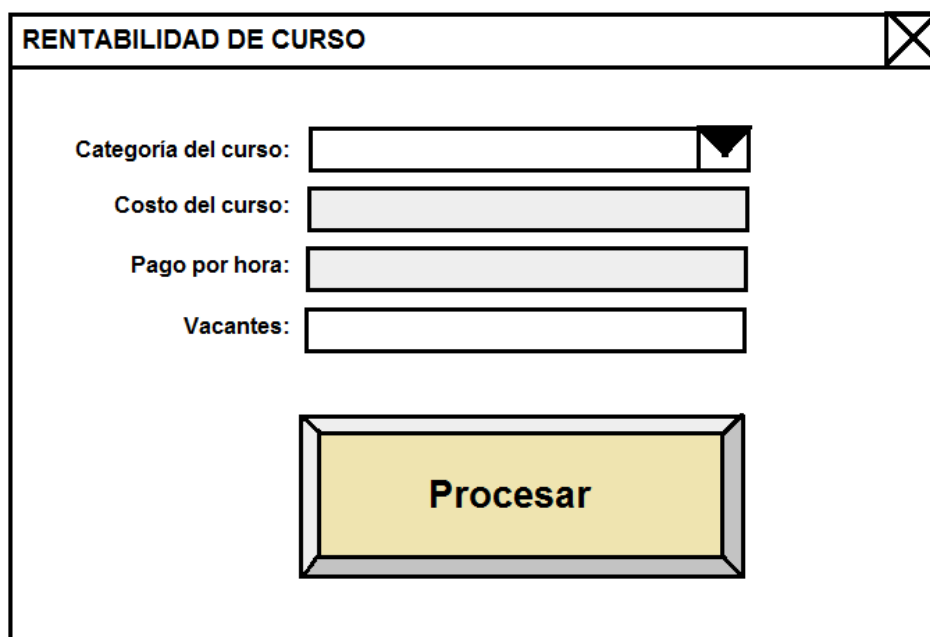
Desarrollar una aplicación que permita a la institución "ALMA DEL SABER" estimar la rentabilidad de un curso. El sistema debe mostrar un reporte de los INGRESOS, GASTOS y RENTABILIDAD.

El cálculo se realiza en base a la cantidad de vacantes que se pretende programar.

DISEÑO DE LA APLICACIÓN

La aplicación debe ser implementada utilizando la arquitectura en dos capas: Service y View.

Claudia Guerrero, es especialista usabilidad y realizado la siguiente sugerencia para la GUI:



Cuando selecciona una categoría debe mostrar automáticamente el precio del curso y el pago por hora al profesor.

Cuando haces click en el botón **Procesar** debe mostrar el siguiente reporte:

Categoría:	AAAAAAA
Vacantes:	##
Ingresos totales:	##,###.##
Gastos de publicidad:	###.##
Gastos de logística:	###.##
Gastos de materiales:	###.##
Pago de profesor:	###.##
Rentabilidad:	##,###.##



RUBRICA DE EVALUACIÓN

ITEM	PUNTAJE MAXIMO	PUNTAJE OBTENIDO
Implementación de la capa Service	12	
Implementación de la capa View	8	