

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACÓN CON JAVA

ARREGLOS

INTRODUCCIÓN

GUSTAVO CORONEL
INSTRUCTOR



CREACIÓN DE VECTORES

```
// Vector de 10 elementos
// Caso 1
int[] notas = new int[10];
// Caso 2
int notas[] = new int[10];
// Caso 3
int notas[];
notas = new int[10];
// Caso 4
int notas[] = \{12,43,56,87,23\};
```

```
// Recorrido indexado
for(int i=0; i<notas.length; i++){</pre>
  int nota = notas[i];
// Recorrido tipo colección
for(int nota: notas){
```



CREACIÓN DE VECTORES: Ejemplo

Analizar el siguiente código:

```
int notas[] = {15,20,10,15,20};
int suma = 0;
for (int i = 1; i < notas.length; i++) {
   suma += notas[i];
}
System.out.println("Suma: " + suma);</pre>
```

Si ejecutas el código adjunto, que valor imprime?

- a) Suma: 75
- b) Suma: 65
- c) Suma: 80
- d) Suma: 100



CREACIÓN DE VECTORES: Reto

Analizar el siguiente código:

```
int[] datos = {54,23,67,12,32,10};
for (int i = 0; i < datos.length -1; i++) {
    if(datos[i] > datos[i+1]){
        int temp = datos[i];
        datos[i] = datos[i+1];
        datos[i+1] = temp;
    }
}
System.out.println("Valor: " + datos[5]);
```

Si ejecutas el código adjunto, que valor imprime?

a) Valor: 54

b) valor: 10

c) Valor: 67

d) Valor: 32



CREACIÓN DE MATRICES

```
// Vector de 10 elementos
// Caso 1
int[][] datos = new int[5][3];
// Caso 2
int datos[][] = new int[5][3];
// Caso 3
int datos[][];
datos = new int[5][3];
// Caso 4
int datos[][] = {
   {12,43,56,87,23},
   {65,23,66,65,12}
};
```

```
// Recorrido indexado
for(int i=0; i < datos.length; i++){</pre>
   for(int j=0; j < datos[i].length; j++){</pre>
// Recorrido tipo colección
for(int[] fila: notas){
   for(int valor: fila){
```



CREACIÓN DE MATRICES: Ejemplo

Se tiene la siguiente declaración

```
int datos[][];
datos = new int[5][4];
```

Que instrucción es incorrecta?

```
a) int valor = datos[2][3];
b) datos[5][2] = 18;
c) datos[2][1] = datos[2][2] * datos[3][2];
d) datos[4][3] = 50;
```



CREACIÓN DE MATRICES: Reto

Seleccione las instrucciones correctas para crear la matriz notas de tipo int.