



# FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN CON JAVA

## MODULO 05

## PROBLEMA 02

GUSTAVO CORONEL  
INSTRUCTOR



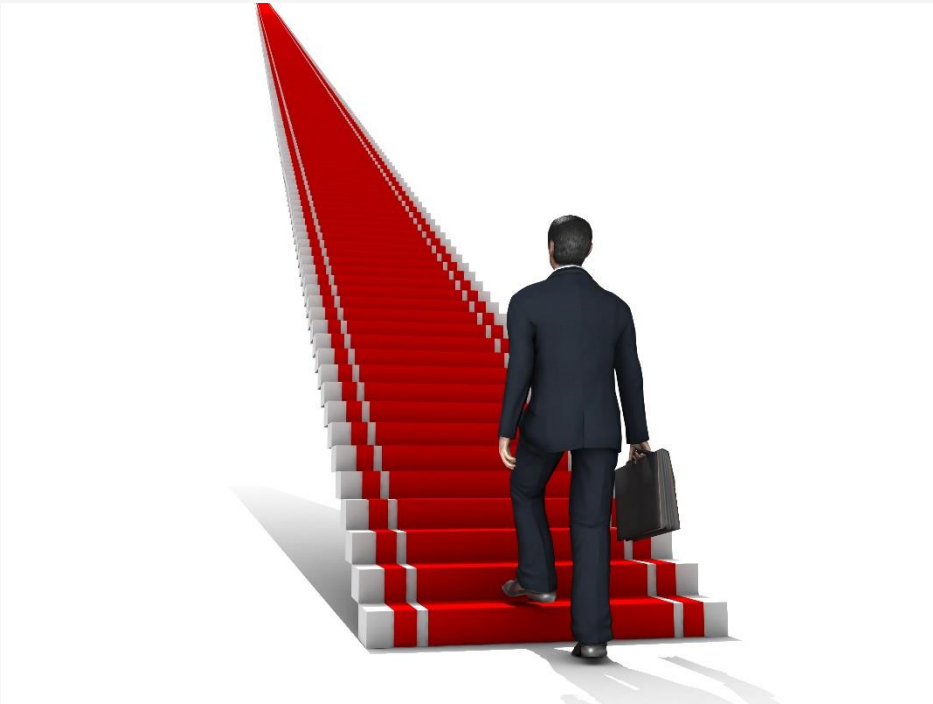
# VENDEDOR EXITOSO

Calcular el comisión y bono de vendedor.

Una empresa dedicada a la distribución de golosinas, se ha propuesto incrementar sus ventas, para lo cual ha modificado las metas que debe cumplir cada vendedor y la comisión que cobraran mensualmente.

A continuación, se tiene tabla de metas mensuales y porcentajes de las comisiones que se le paga a cada vendedor.

| MESES                 | META MENSUAL | COMISIÓN POR LOGRO DE META | BONO POR EXCEDENTE DE META |
|-----------------------|--------------|----------------------------|----------------------------|
| Enero – Marzo         | 80,000       | 10%                        | 3%                         |
| Abril – Junio         | 60,000       | 12%                        | 5%                         |
| Julio – Setiembre     | 70,000       | 15%                        | 7%                         |
| Noviembre – Diciembre | 100,000      | 16%                        | 8%                         |





# VENDEDOR EXITOSO

Calcular el comisión y bono de vendedor.

La empresa necesita de un programa que le permita calcular:

- Comisión por cumplimiento de meta
- Bono por excedente de meta
- Pago total

Por ejemplo, si un vendedor en el mes de enero sus ventas han alcanzado los 100,000 Soles, los cálculos son los siguientes:

- Comisión:  $80,000 * 10\% = 8,000.00$
- Bono:  $(100,000 - 80,000) * 3\% = 600.00$
- Pago total: 8,600.00



# ANALISIS DEL PROBLEMA

Identificando los datos de entrada y los datos de salida.

## DATOS DE ENTRADA

- Mes de trabajo
- Ventas del mes

## DATOS DE SALIDA

- Comisión por cumplimiento de meta
- Bono por excedente de meta
- Pago total



# IDENTIFICANDO LOS SERVICIOS

Para obtener cada dato de salida se implementa un servicio.

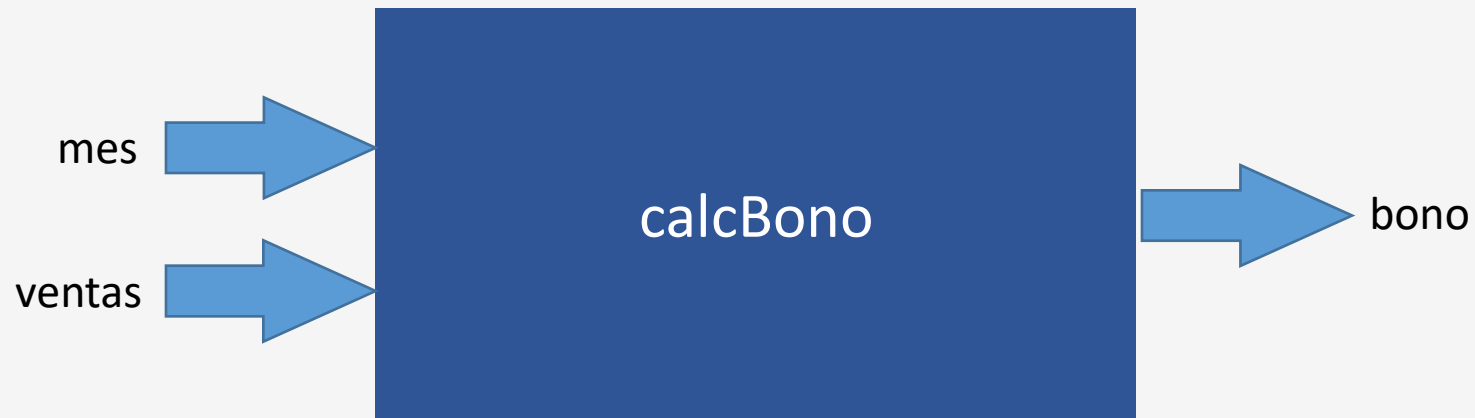
## COMISIÓN POR CUMPLIMIENTO DE META



# IDENTIFICANDO LOS SERVICIOS

Para obtener cada dato de salida se implementa un servicio.

## BONO POR EXCESO DE META



# IDENTIFICANDO LOS SERVICIOS

Para obtener cada dato de salida se implementa un servicio.

## PAGO TOTAL





# CASOS DE PRUEBA

Estos casos de prueba sirven para verificar y validar el programa desarrollado.



| CASO | MES | META       | % COMISION | %BONO | VENTAS     | COMISION  | BONO     | PAGO TOTAL |
|------|-----|------------|------------|-------|------------|-----------|----------|------------|
| 1    | 1   | 80,000.00  | 10.00%     | 3.00% | 100,000.00 | 8,000.00  | 600.00   | 8,600.00   |
| 2    | 5   | 60,000.00  | 12.00%     | 5.00% | 70,000.00  | 7,200.00  | 500.00   | 7,700.00   |
| 3    | 7   | 70,000.00  | 15.00%     | 7.00% | 80,000.00  | 10,500.00 | 700.00   | 11,200.00  |
| 4    | 11  | 100,000.00 | 16.00%     | 8.00% | 145,000.00 | 16,000.00 | 3,600.00 | 19,600.00  |





**CORONEL**  
DESARROLLA SOFTWARE

# A PROGRAMAR

Ha llegado el momento de crear la aplicación.



[www.youtube.com/DesarrollaSoftware](http://www.youtube.com/DesarrollaSoftware)



Programming is fun!!  
Programming is cool!!  
If I program, you do too.

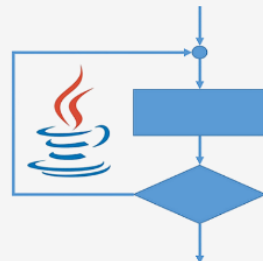


Eric Gustavo Coronel Castillo  
[www.desarrollasoftware.com](http://www.desarrollasoftware.com)



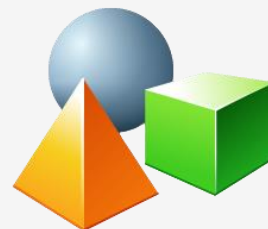
[github.com/gcoronelc/UDEMY](https://github.com/gcoronelc/UDEMY)  
[youtube.com/DesarrollaSoftware](https://youtube.com/DesarrollaSoftware)  
[facebook.com/groups/desarrollasoftware](https://facebook.com/groups/desarrollasoftware)

Eric Gustavo Coronel Castillo



## FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN CON JAVA

Inicia tu aprendizaje, utilizando las mejores prácticas de programación



## CURSO PROFESIONAL DE JAVA ORIENTADA A OBJETOS

Aprende programación en capas, patrones y buenas prácticas



## PROGRAMACIÓN DE BASE DE DATOS ORACLE CON PL/SQL

Aprende a obtener el mejor rendimiento de tú base de datos

JDBC



## PROGRAMACIÓN DE BASE DE DATOS ORACLE CON JDBC

Aprende a programar correctamente con JDBC

[gcoronelc@gmail.com](mailto:gcoronelc@gmail.com)