BOOTSTRAP

- -Abigail Aldave
- -Adrian Miranda





¿QUÉ ES?

Framework de CSS desarrollado por Twitter en 2010, que inicialmente se llamó Twitter Blueprint y, un poco más tarde, en 2011, se transformó en **código abierto** y su nombre cambió a Bootstrap.

Se utiliza como front-end para desarrollar páginas y aplicaciones web, además de plataformas de tipo mobile, ya que posee un layout que se adapta a la pantalla del dispositivo utilizado por el usuario.

CARACTERÍSTICAS

Fácil e intuitivo

Posee una curva de aprendizaje muy rápida, ya que alguien que no sepa nada de CSS podría ser capaz de crear un portal totalmente responsive

Compatible con todos los navegadores

- → Google Chrome
- → Safari
- → Mozilla firefox
- Internet Explorer
- → Opera



Amplia comunidad de desarrolladores tras el proyecto

Haber sido creado por Twitter ha generado que actualmente cuente con una gran comunidad, que se encarga de mantener el código, solucionar problemas y desarrollar nuevas funcionalidades.

Optimizado para dispositivos móviles

Bootstrap ofrece todas las reglas de CSS que se necesita para adaptar un sitio aplicación web a la mayoría de pantallas y resoluciones móviles

3



☆ ⑤ 巻 戸 :

Search

Success card title

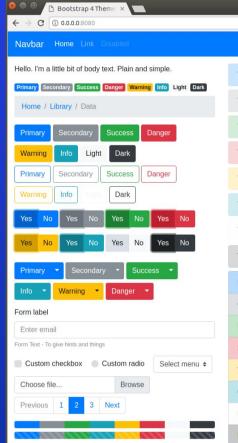
bulk of the card's content.

Info card title

Some quick example text to build

on the card title and make up the

Header







Content

Content

Content

2

1

2

Content

Content

¿QUÉ ES EL SISTEMA GRID?

- El sistema de rejilla permite que los elementos se puedan adaptar al ancho de 12 columnas y varían su tamaño según el dispositivo en el que se encuentren.
- Este sistema está pensado en posicionar los elementos y **adaptarlos a diferentes** pantallas.
- El tamaño de las columnas se especificará con clases CSS que ofrece Bootstrap y que se define según el tamaño de pantalla. Si se añade la clase "col-xx-yy", xx es de acuerdo al tamaño del dispositivo, mientras que yy comprende entre 1 y 12.
 - → col-xs-: Pensado para pantallas cuyo tamaño sea menor de 576px.
 - → col-sm-: Para pantallas mayor o igual a 576px.
 - → col-md-: Para pantallas mayor o igual a 768px.
 - → col-lg-: Para pantallas mayor o igual a 992px.
 - → col-xl-: Para pantallas mayor o igual a 1200px.

EL SISTEMA GRID

<div

<div

<div

</div>

<u>Ejemplo</u>

```
class="row">
<div
                   class="col-md-8">.col-md-8</div>
       <div
       <div
                   class="col-md-4">.col-md-4</div
</div>
                                                     .col-md-8
                                                                                                              .col-md-4
             <div
                                          class="ro
           <div
                   class="col-md-4">.col-md-4</
                                                     .col-md-4
                                                                                  .col-md-4
                                                                                                              .col-md-4
       <div
                   class="col-md-4">.col-md-4</
                   class="col-md-4">.col-md-4</
       <div
                                                     .col-md-6
                                                                                                .col-md-6
</div>
```

class="row">

class="col-md-6">.col-md-6</div>

class="col-md-6">.col-md-6</div>

VENTAJAS

- Es de **código abierto**, y todo su código actualizado se encuentra en un repositorio de Github.
- Es compatible con la mayoría de navegadores (Chrome, Safari, Mozilla...).
- Dispone de **gran cantidad de documentación**, tanto en su portal como en páginas web especializadas.
- Incluye Grid system para maquetar por columnas.
- Sus plantillas son de sencilla adaptación responsive.
- Dispone de un conjunto de **elementos web personalizables**.

DESVENTAJAS

- Optimización

 Si deseamos usar solo algunos elementos visuales, se debe cargar todo el framework para un correcto funcionamiento, por lo que esto puede provocar una demora en cargar el sitio.
- Código HTML más complejo A la hora de utilizar el framework, debemos adaptarnos a sus convenciones para utilizar determinados elementos, esto es que en muchas ocasiones, anidemos varios div, para mostrar los elementos que requerimos, lo traduce código más complejo. por aue se en un
- Diseños muy similares entre sí Si usamos los aspectos básicos de los elementos del framework, sin hacer ningún cambio, vamos a conseguir que sean diseños muy parecidos a otros muchos en internet.

