

Java Developer

Taller de Desarrollo Web

Java Persistence API (J P A)

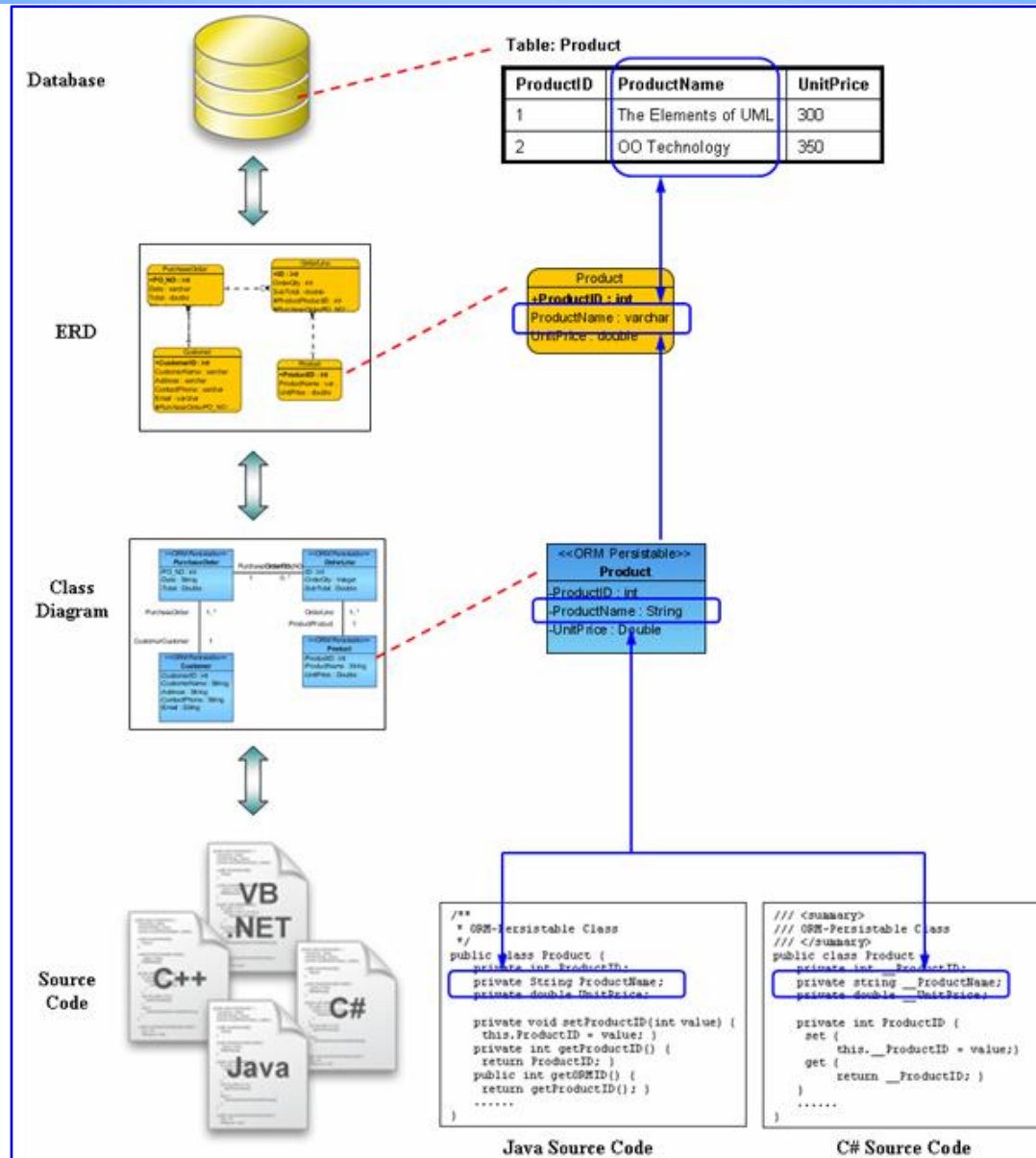
Eric Gustavo Coronel Castillo
gcoronelc@gmail.com

Ricardo Walter Marcelo Villalobos
ricardomarcelo@hotmail.com

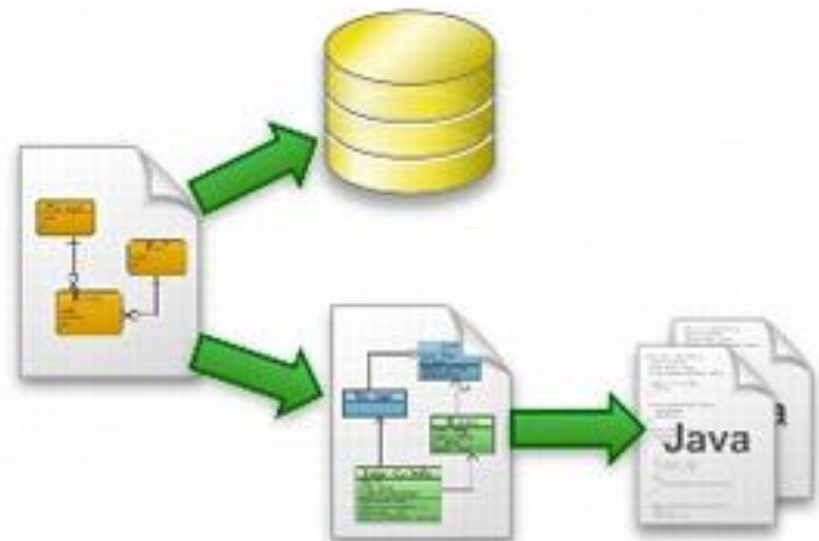
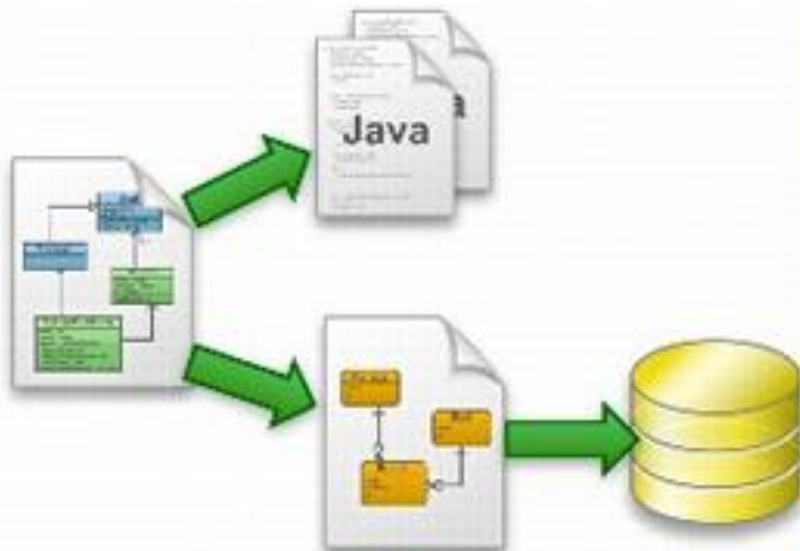
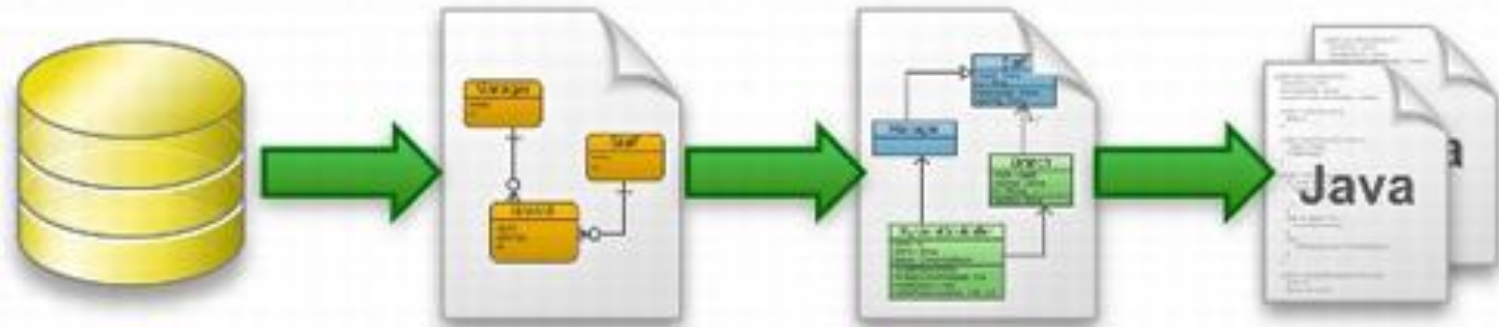
INDICE

- Object Relational Mapping
- JPA (Java Persistence API)
- Entity: Mapeo de Objetos
- Entity Manager

Object Relational Mapping

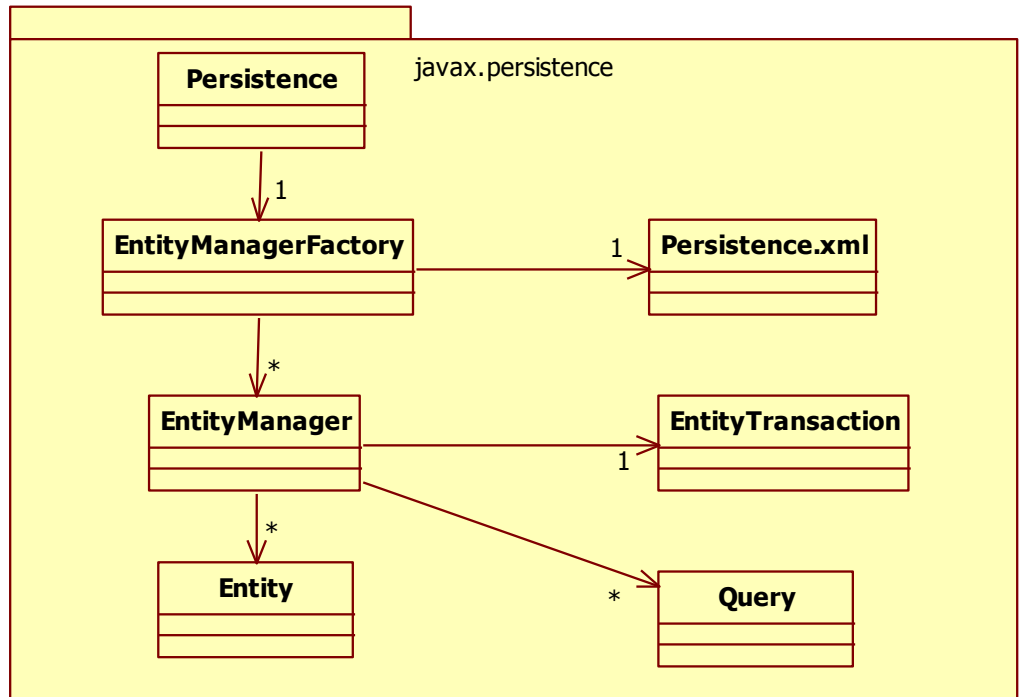
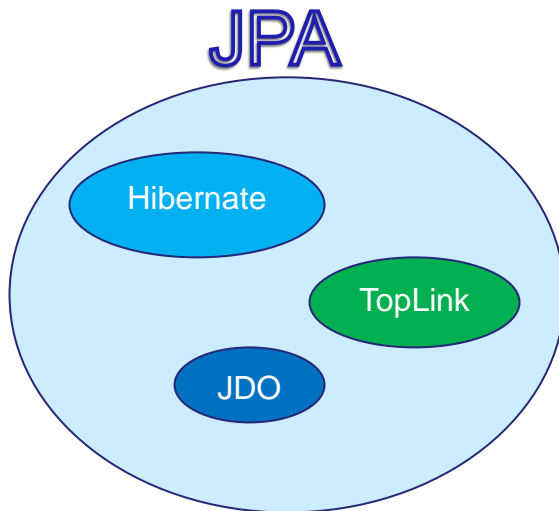


Object Relational Mapping



JPA (Java Persistence API)

Estándar Java para el mapeo objeto relacional (ORM), ha combinado ideas y conceptos de los principales frameworks de persistencia, como Hibernate, TopLink y JDO.



Entity: Mapeo de Objetos

- Clase POJO (Plain Old Java Object), serializable.
- Metadatos de mapeo:
 - Anotaciones en la propia clase (preferido)
 - Ficheros de mapeo xml externos
- Una entidad lleva anotado:
 - **@Entity**
 - **@Id** (al atributo que es Primary key en la BD)

Entity: Mapeo de Objetos

- Atributos que referencian a otras entidades (Foreign Key) mediante:
 - **@OneToOne, OneToMany, ManyToOne, ManyToMany**
- No es necesario anotar las tablas y las columnas de manera explícita (nombres por defecto)
- Anotaciones para sobrescribir nombres
 - **@Table**
 - **@Column**
 - **@JoinColumn**

Entity Manager

- **EntityManager** es la clase principal del JPA
 - Crear entidades
 - Crear consultas que devuelven entidades
 - Actualizar y borrar entidades
- Dos tipos de **EntityManger**
 - **Container-Managed:** Proporcionado por Service Provider Interface de JPA (mediante inyección de dependencia)

```
@PersistenceContext (unitName="VentasPU")
EntityManager em;
```
 - **Non-Managed:** Desde cualquier implementacion JPA, usando factorías.

```
import javax.persistence.*;
...
EntityManagerFactory emf =
    Persistence.createEntityManagerFactory("VentasPU");
EntityManager em = emf.createEntityManager();
```


Entity Manager

- **EntityManager** proporciona métodos **CRUD** sobre las entidades

```
Vendedor ven = new Vendedor("Juan Perez", 5000);  
em.persist(ven);
```

- ***persist(Object entity)***: Almacena el objeto *entity* en la base de datos.
- ***merge(T entity)***: Actualiza las modificaciones en la entidad devolviendo la lista resultante.
- ***remove(Object entity)***: Elimina la entidad.
- ***find(Class<T> entity, Object primaryKey)***: Busca la entidad a través de su clave primaria.
- ***flush()***: Sincroniza las entidades con el contenido de la base de datos.
- ***refresh(Object entity)***: Refresca el estado de la entidad con su contenido en la base de datos.
- ***createQuery(String queryJPQL)***: Crea una query utilizando el lenguaje JPQL.
- ***createNativeQuery(String querySQL)***: Crea una query utilizando el lenguaje SQL.
- ***isOpen()***: Comprueba si está abierto el EntityManager.
- ***close()***: Cierra el EntityManager.

Transacciones

- Dos tipos de transaccionalidad
 - **JTA container:** Administrado por el contenedor
 - **Resource Local:** Administrado programáticamente
- **EntityTransaction:** begin, commit, rollback

```
em.getTransaction().begin();  
Vendedor ven = em.find(Vendedor.class, 1);  
em.remove(ven);  
em.getTransaction().commit();
```

Consultas

- Dos tipos principales de consultas con JPQL (OO):
 - **Dynamic Query:** Usa EntityManager

```
Query q = em.createQuery("select v from Vendedor v");  
List<Vendedor> vendedores = q.getResultList();
```

- **Named Query:** Definida estáticamente, instanciada y ejecutada.

```
@NamedQuery(name="Vendedor.traerTodo",  
            query="select v from Vendedor v")  
@Entity  
public class Vendedor {  
    ...  
}
```

Configuración

- Unidad de persistencia y configuración de acceso a un origen de datos con JPA (**META-INF/persistence.xml**)
- 2 Tipos de acceso
 - **Managed Container** (JNDI – Pool de conexiones)

```
<persistence-unit name="VentasPU">  
  <jta-data-source>jdbc/Ventas</jta-data-source>  
</persistence-unit>
```

Configuración

– Non-Managed (Conexión directa)

```
<persistence-unit name="VentasPU">
  <class>com.ecommerce.model.entity.producto</class>
  <properties>
    <property name="hibernate.connection.username"
      value="root"/>
    <property name="hibernate.connection.driver_class"
      value="com.mysql.jdbc.Driver"/>
    <property name="hibernate.connection.password"
      value="adminadmin"/>
    <property name="hibernate.connection.url"
      value="jdbc:mysql://localhost/test"/>
    <property name="hibernate.hbm2ddl.auto" value="update"/>
  </properties>
</persistence-unit>
```

Demo

MANTENIMIENTO DE ALUMNOS

Apellido o nombre del alumno

Consultar

ID	APELLIDO	NOMBRE	NOTA
1	Ramos	Martha	18
2	Torres	Gabriela	19
3	Ramos	Pedro	16
4	Torres	Sofia	15
5	Ruiz	Pedro	12
6	Muñoz	Martha	17

Nuevo Editar Eliminar Cerrar

Ejercicio

- Desarrolle una aplicación que permita darle mantenimiento a la tabla de artículos.
- Su estructura es la siguiente:

IdArticulo	Código de articulo, es auto numérico.
Nombre	Nombre del artículo.
PreCosto	Precio de costo.
PreVenta	Precio de venta.
Stock	Stock.

Gracias . . .



*Muchas
Gracias*