



BUENAS PRACTICAS EN EL DESARROLLO DE SOFTWARE

ERIC GUSTAVO CORONEL CASTILLO

gcoronelc.blogspot.com

gcoronelc@gmail.com

Encuétranos en:



INSTITUTO DE
EMPRENEDORES



Logro Esperado

Se espera que el participante entienda sobre la necesidad de aplicar buenas practicas en el desarrollo de software para lograr productos que realmente agreguen valor a la empresa.



Encuétranos en:



INSTITUTO DE
EMPRENEDORES



Temas

- Planificaciones demasiado optimistas
- Cuál debe ser nuestro objetivo?
- Por qué usar una Metodología de Desarrollo de Software
- En la Programación



Encuétranos en:



INSTITUTO DE
EMPRENEDORES



Planificaciones demasiado optimistas

La Casa de Fido

- Modelado simple
- Proceso simple
- Herramientas simple



Encuétranos en:



INSTITUTO DE
EMPREENDORES



Planificaciones demasiado optimistas

Lo que realmente se quiere construir es mucho mas complejo.



Encuétranos en:

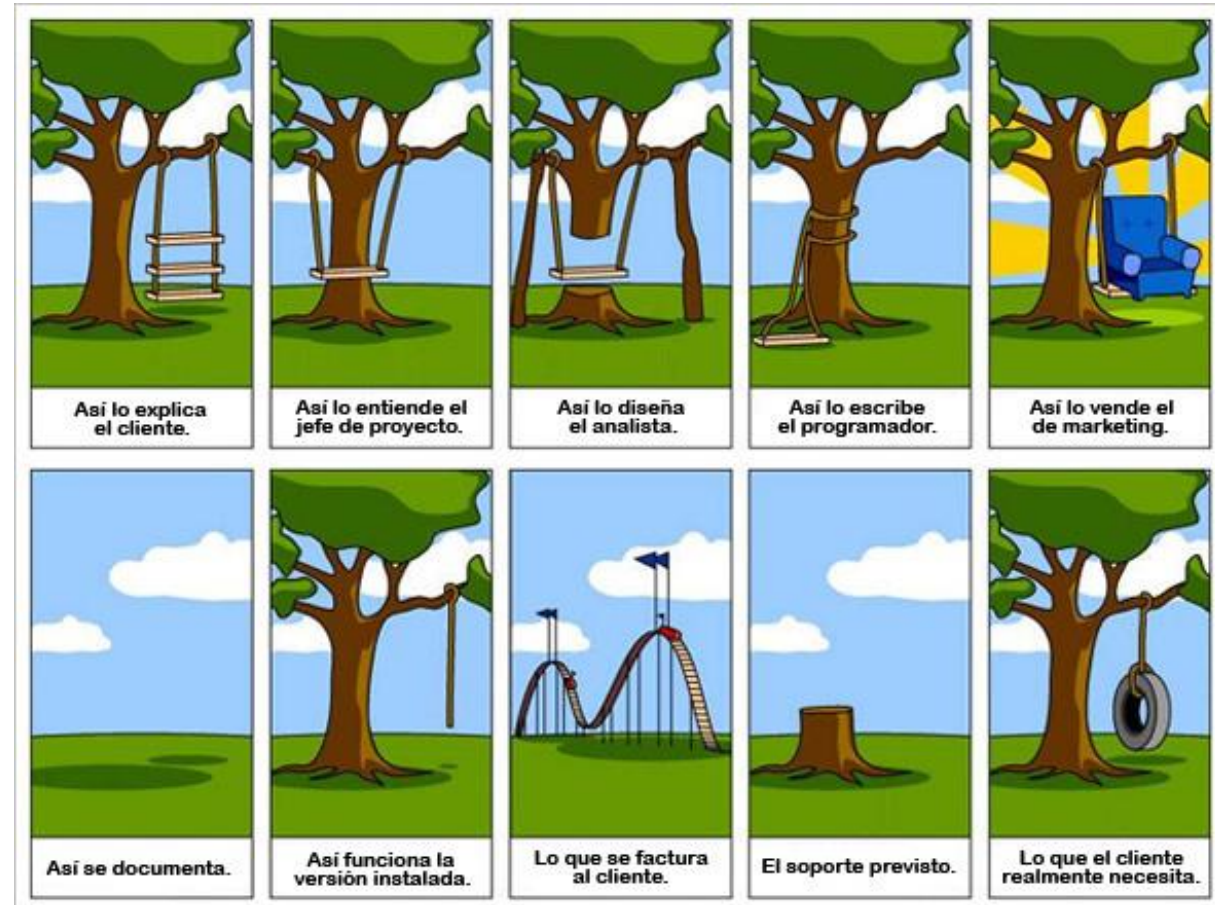


INSTITUTO DE
EMPRENEDORES



Planificaciones demasiado optimistas

No se entiende
cuáles son las
necesidades de los
clientes.



Encuétranos en:



INSTITUTO DE
EMPRENDEDORES



Planificaciones demasiado optimistas

No definimos correctamente el alcance de los requerimientos.



Encuétranos en:



INSTITUTO DE
EMPRENDEDORES



Planificaciones demasiado optimistas

No hay tiempo, no hay recursos y tampoco hay presupuesto para probar el software antes de enviarlo a producción.

No debemos ser:
"cowboy coding"



Encuétranos en:



INSTITUTO DE
EMPRENDEDORES



Cuál debe ser nuestro objetivo?



Encuétranos en:



INSTITUTO DE
EMPRENEDORES



Cuál debe ser nuestro objetivo?

**Programadores que
se sientan felices
con lo que hacen.**



Encuétranos en:

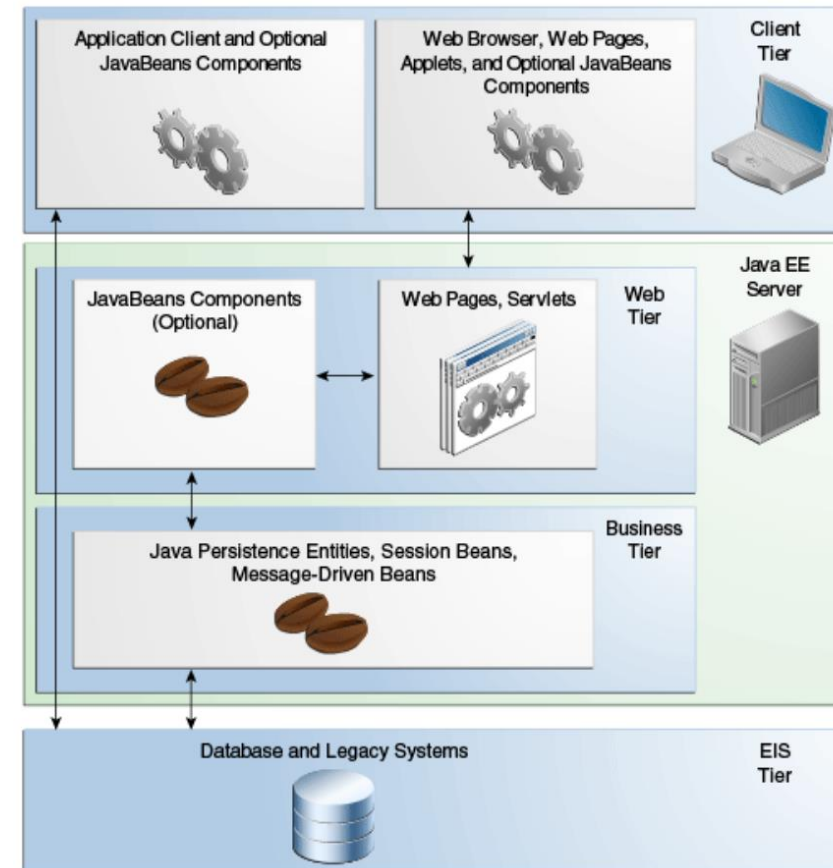


INSTITUTO DE
EMPRENEDORES



Cuál debe ser nuestro objetivo?

Crear software bien estructurado aplicando estándares y buenas prácticas.



Encuétranos en:

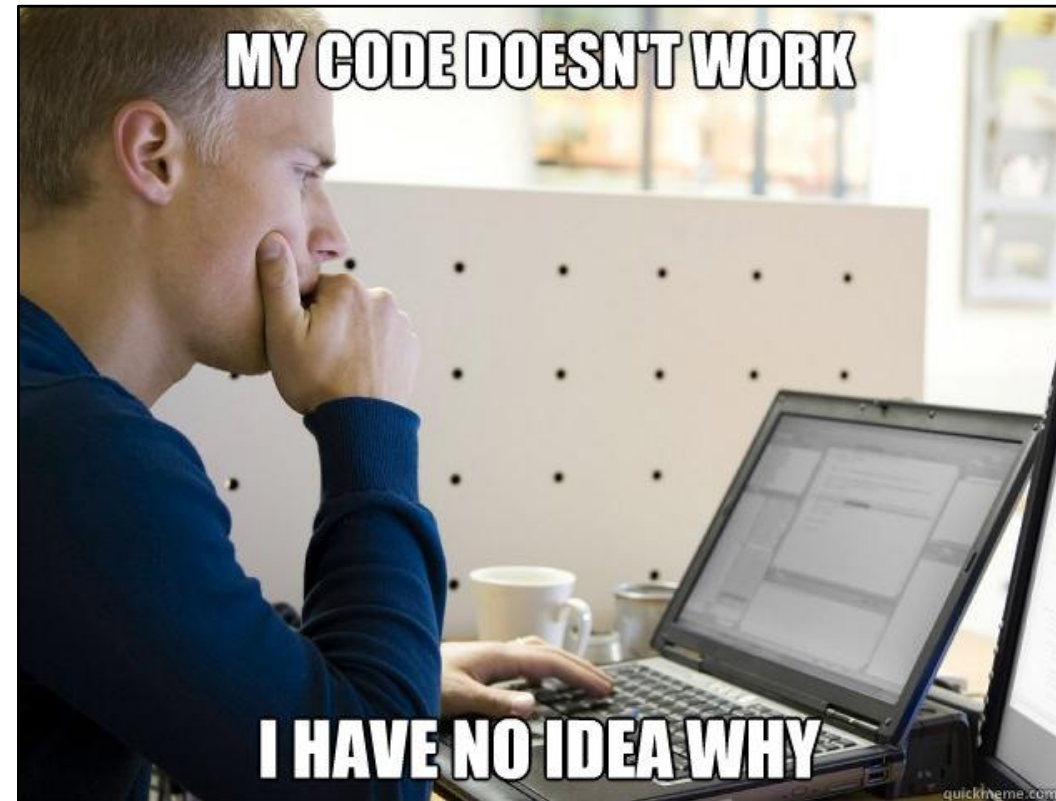


INSTITUTO DE
EMPRENDEDORES



Cuál debe ser nuestro objetivo?

Otro problema es el mantenimiento que se debe hacer posteriormente.



Encuétranos en:



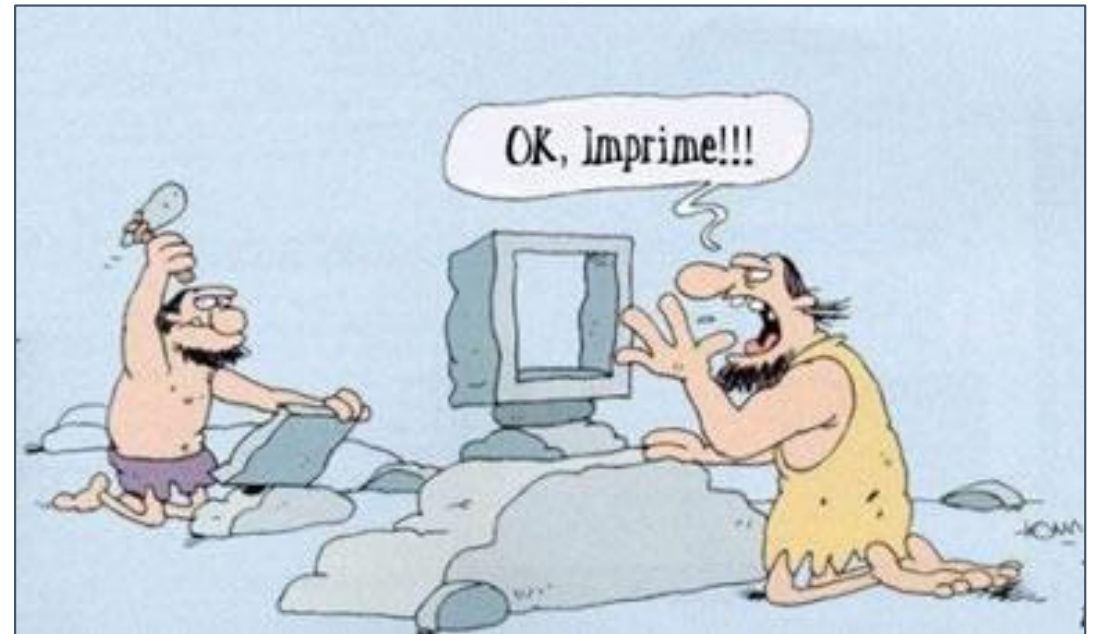
INSTITUTO DE
EMPRENDEDORES



Cuál debe ser nuestro objetivo?

**El desarrollo de software
ha evolucionado.**

El código es algo vivo,
evoluciona con el programador.



Encuétranos en:



INSTITUTO DE
EMPRENEDORES



Por qué usar una Metodología de Desarrollo de Software

METODOLOGIA

Conjunto de procedimientos racionales utilizados para alcanzar el objetivo.

METODOLOGIA DE DESARROLLO

Conjunto de procedimientos, técnicas, herramientas y soporte documental que deben seguirse para el desarrollo del software.

Encuétranos en:



INSTITUTO DE
EMPRENEDORES



Por qué usar una Metodología de Desarrollo de Software



Encuétranos en:



INSTITUTO DE
EMPRENEDORES



Por qué usar una Metodología de Desarrollo de Software

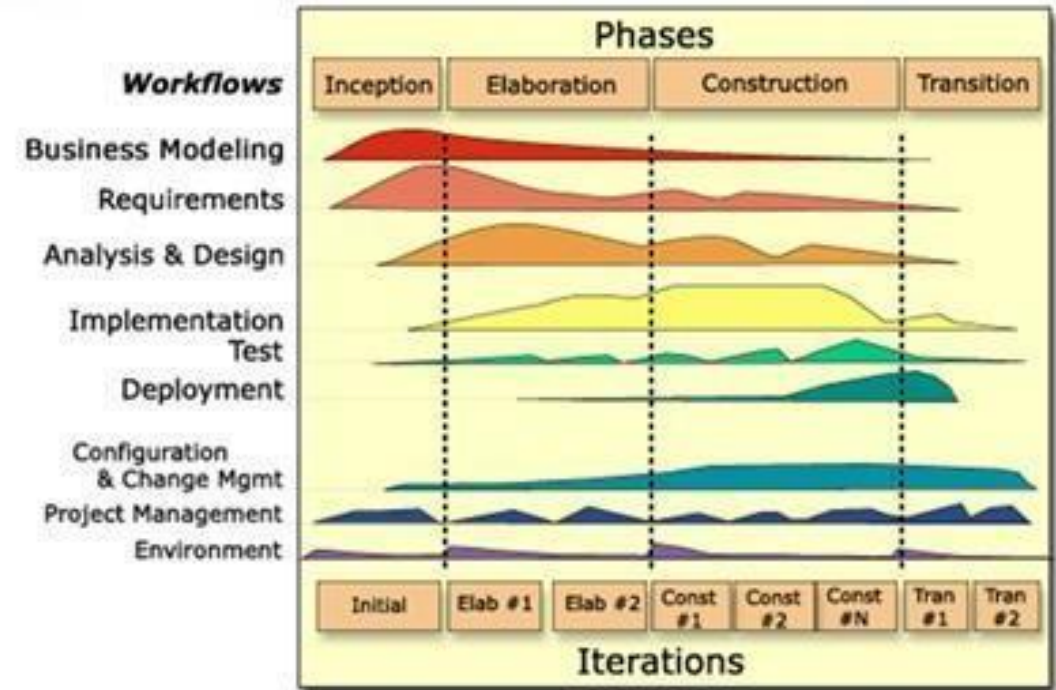
RUP

Es una metodología cuyo fin es entregar un producto de software.

Es un proceso de desarrollo de software el cual utiliza el lenguaje unificado de modelado UML.

Constituye la metodología estándar más utilizada para el análisis, implementación y documentación de sistemas orientados a objetos.

RUP es un conjunto de metodologías adaptables al contexto y necesidades de cada organización.



Encuétranos en:



INSTITUTO DE
EMPRENDEDORES

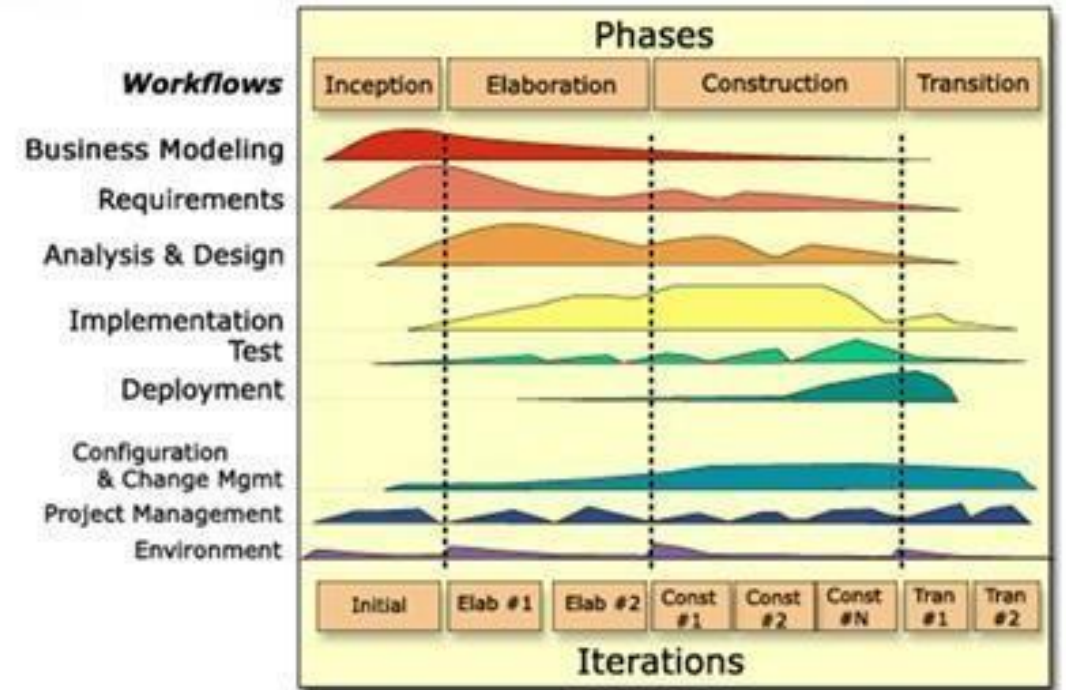


Por qué usar una Metodología de Desarrollo de Software

R U P

Principales características

- Forma disciplinada de asignar tareas y responsabilidades (quién hace qué, cuándo y cómo)
- Pretende implementar las mejores prácticas en Ingeniería de Software
- Desarrollo iterativo
- Administración de requisitos
- Uso de arquitectura basada en componentes
- Control de cambios
- Modelado visual del software
- Verificación de la calidad del software



Encuétranos en:



INSTITUTO DE
EMPRENDEDORES



Por qué usar una Metodología de Desarrollo de Software

The Agile: Scrum Framework at a glance

Inputs from Executives,
Team, Stakeholders,
Customers, Users



Product Owner



The Team



Product Backlog

Team selects starting at top as much as it can commit to deliver by end of Sprint

Sprint Planning Meeting



Sprint end date and team deliverable do not change



Scrum Master



Every 24 Hours



Sprint Review



Finished Work



Sprint Retrospective

Encuéntranos en:



INSTITUTO DE
EMPRENEDORES



Por qué usar una Metodología de Desarrollo de Software

1

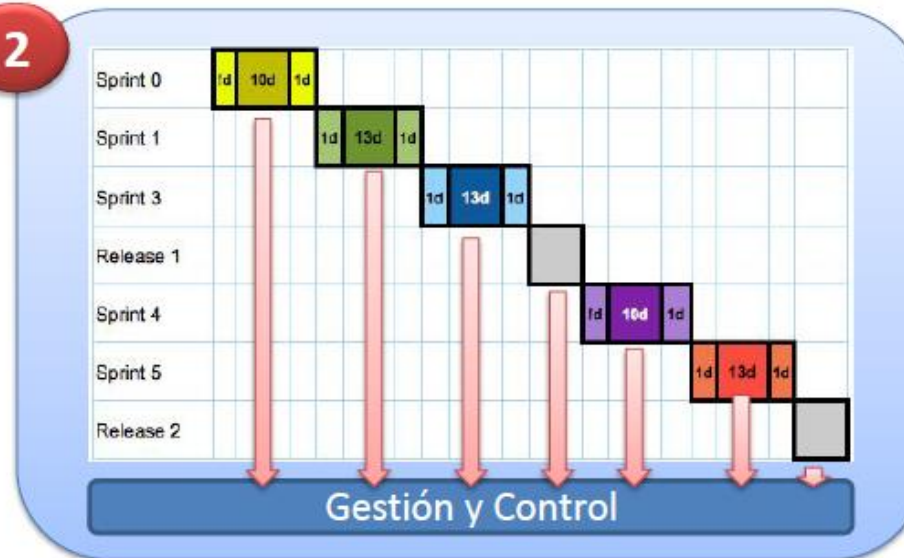
Plan de proyecto

- Alcance – Product backlog
- Planes subsidiarios
 - Riesgos, comunicaciones, configuración,...

Gloria Cristina Cortés Buitrago

<https://www.youtube.com/watch?v=AszKxQwVtng>

2



Encuétranos en:

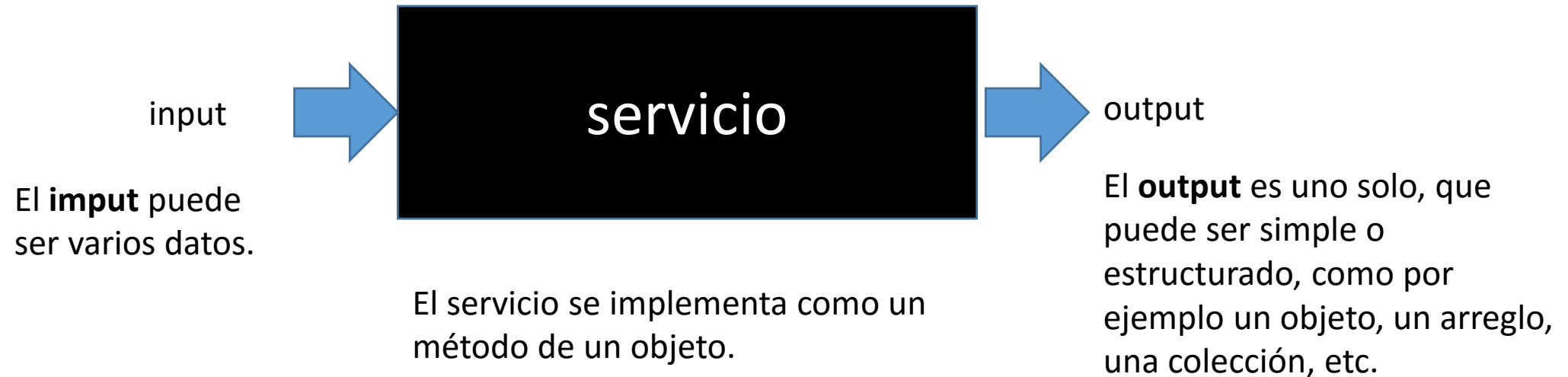


INSTITUTO DE
EMPRENDEDORES



En la Programación

Programando Pensando en Servicios



Encuétranos en:



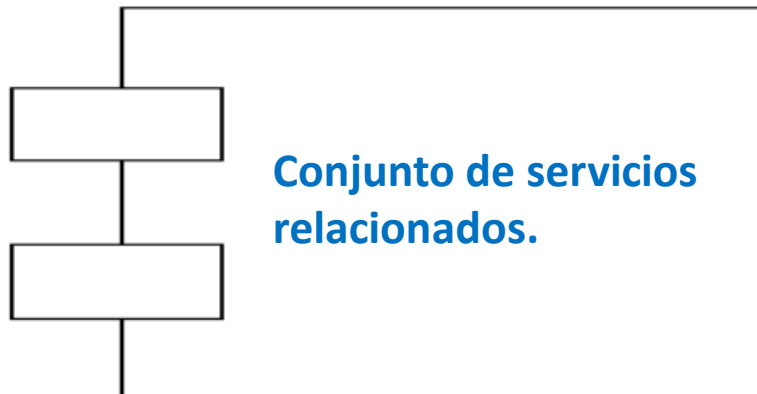
INSTITUTO DE
EMPREENDORES



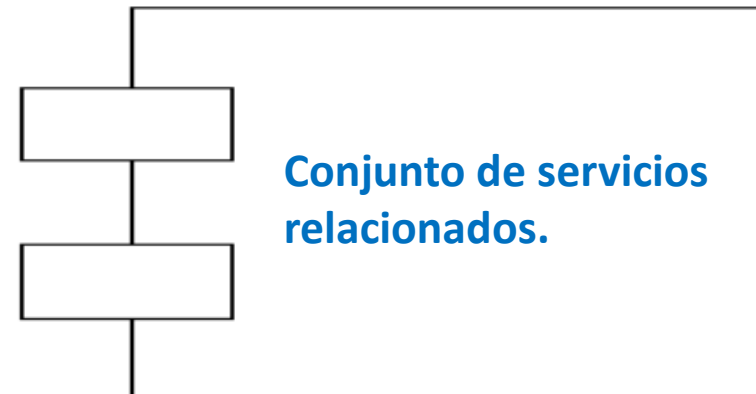
En la Programación

Programando Pensando en Servicios

Componente 1



Componente 2



Encuétranos en:

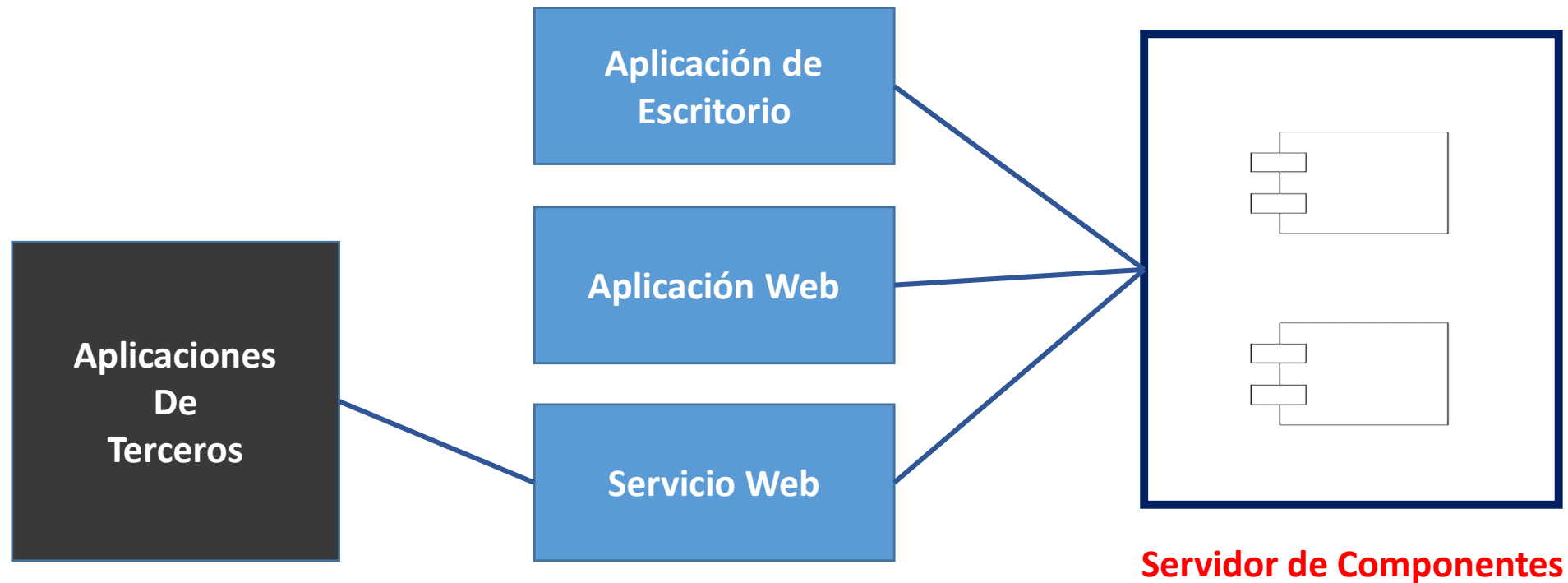


INSTITUTO DE
EMPRENEDORES



En la Programación

Programando Pensando en Servicios



Encuétranos en:



INSTITUTO DE
EMPRENEDORES



En la Programación

Principios SOLID

SRP - **S**ingle **R**esponsibility **P**rinciple

OCP - **O**pen **C**losed **P**rinciple

LSP - **L**iskov **S**ubstitution **P**rinciple

ISP - **I**nterface **S**egregation **P**rinciple

DIP - **D**ependency **I**nversion **P**rinciple

Encuétranos en:



INSTITUTO DE
EMPRENEDORES

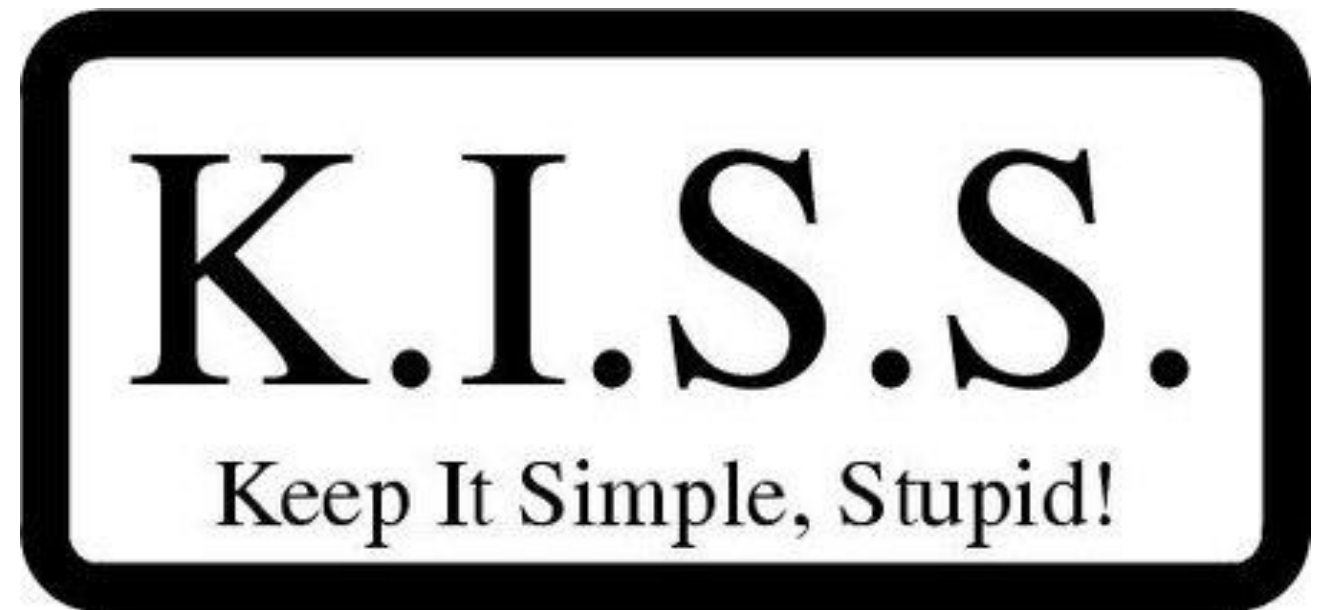


En la Programación

Principios

KISS

En la simplicidad está la
belleza y la eficacia.



Encuétranos en:



INSTITUTO DE
EMPRENDEDORES



En la Programación

Principios

DRY

Don't Repeat Yourself

DRY

Encuétranos en:

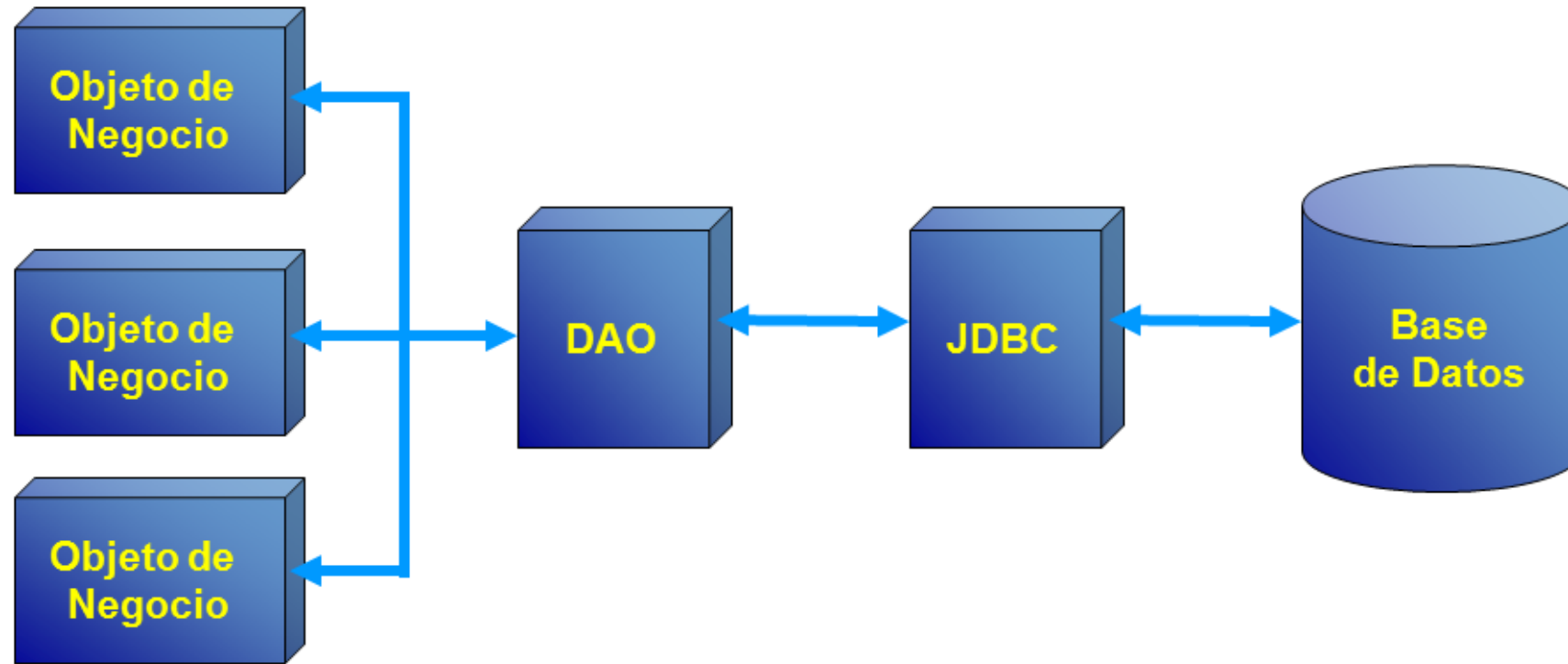


INSTITUTO DE
EMPRENDEDORES



En la Programación

Patrón DAO



Encuétranos en:

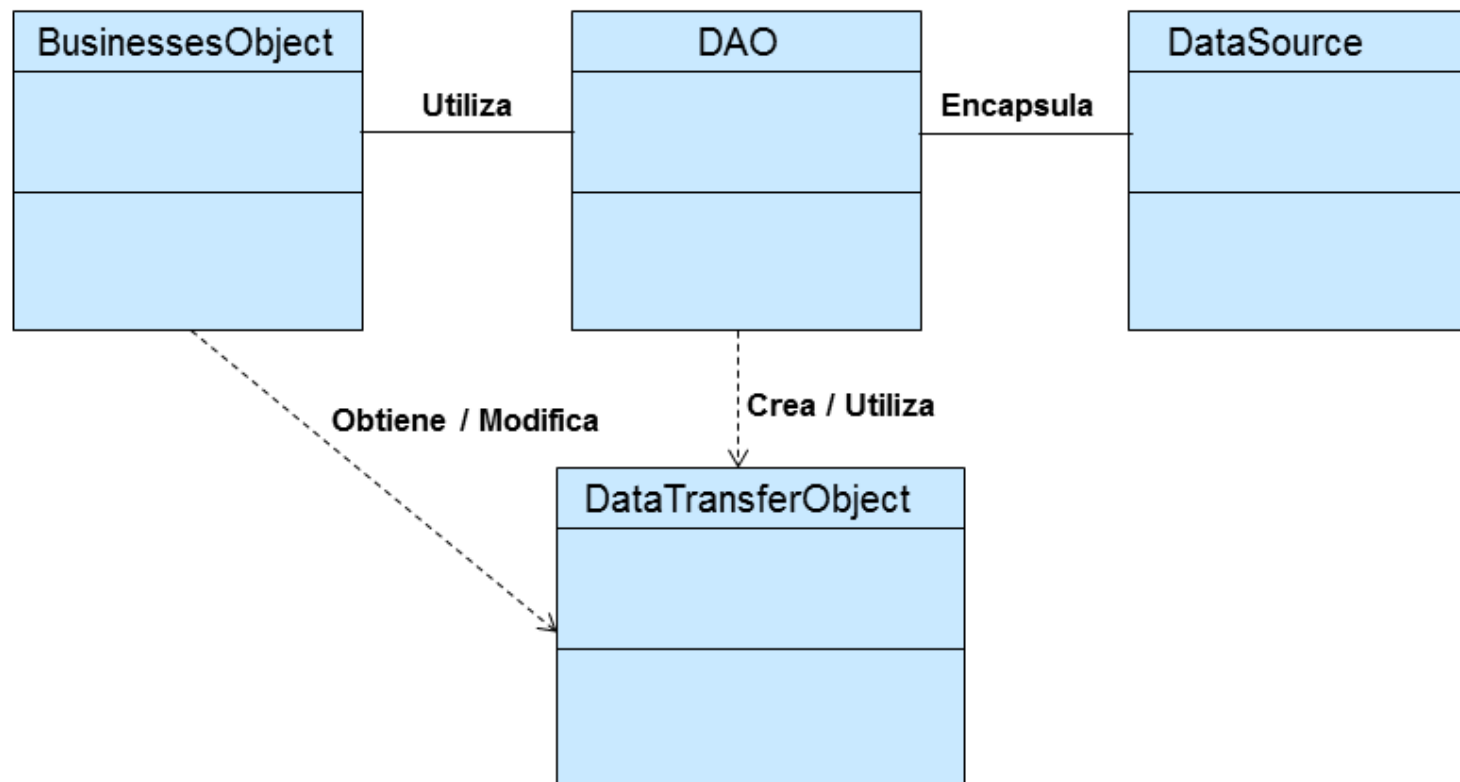


INSTITUTO DE
EMPRENEDORES



En la Programación

Patrón DAO



Encuétranos en:

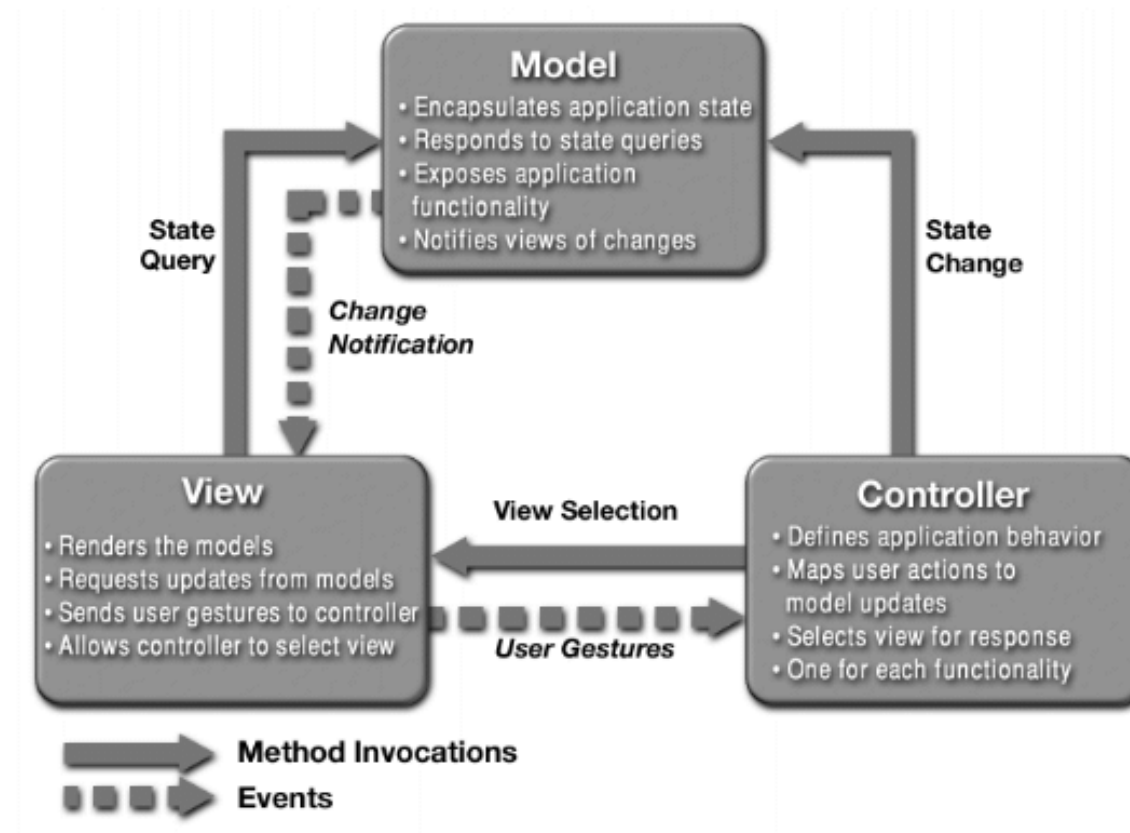


INSTITUTO DE
EMPRENEDORES



En la Programación

Patrón MVC



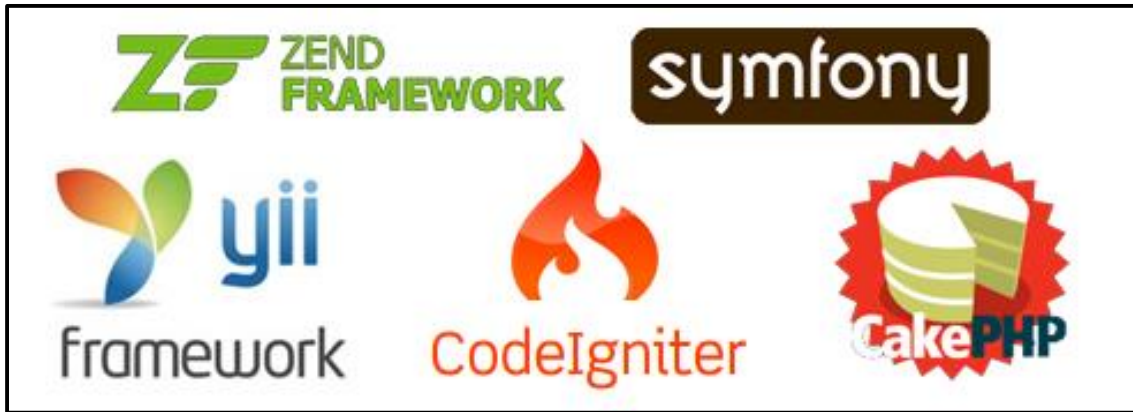
Encuétranos en:



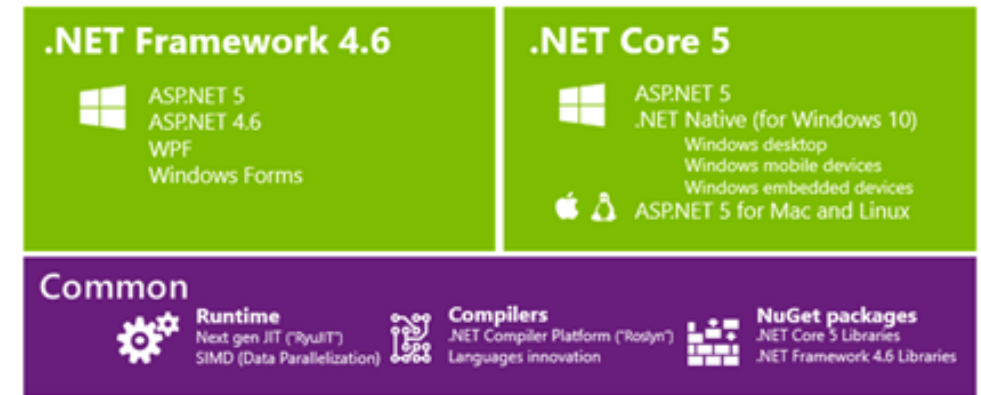
INSTITUTO DE
EMPRENDEDORES



En la Programación



.NET 2015



Encuétranos en:



INSTITUTO DE
EMPRENDEDORES



INSTITUTO DE
EMPREENDEDORES

