

## Desarrollo de Aplicaciones Móviles – Práctica 3 (90 Minutos)

Docente: Ing. Eric Gustavo Coronel Castillo

Fecha: 06-JUN-2017

Nota: \_\_\_\_\_

Alumno: \_\_\_\_\_

---

### Enunciado del Proyecto

Se necesita una aplicación Android que permita gestionar una lista de estudiantes y sus respectivas notas, solo una nota por estudiante.

Estudiante 1	18
Estudiante 2	15
Estudiante 3	14
Estudiante 4	17

Las opciones que debe manejar la aplicación son:

1. Ingresar un nuevo estudiante con su respectiva nota. Si la nota esta fuera del rango de 0 a 20, no debe ser aceptada.
2. Eliminar un estudiante de la lista.
3. Filtrar estudiantes en base a una nota, por ejemplo, si ingresar 18, solo debe listar los estudiantes que tienen nota 18.
4. Filtrar estudiantes por rango de nota, por ejemplo, si ingresa el rango 15 y 18, solo debe mostrar los estudiantes que tienen nota 15, mayor que 15, pero menor o igual a 18.
5. Eliminar filtro, lo que hacer es eliminar el filtro y mostrar todos los estudiantes.

---

### Implementación

La solución se debe implementar utilizando los conceptos de programación en capas y Orientación a Objetos.

Debe implementar lo siguiente:

1. **Capa Model:** Implementación de la clase o clases que representa el modelo de datos utilizado en la aplicación.
2. **Capa Service:** Implementa la solución de los requerimientos solicitados.
3. **Capa Prueba:** Implementa las clases de prueba.
4. **Capa View:** Implementación de las interfaces de usuario de la solución.
5. **Usabilidad:** Debe considerar criterios de usabilidad, para tener una buena experiencia de usuario.

---

## Rubrica de evaluación:

Item	Descripción	Puntaje Máximo	Puntaje Obtenido
1	Capa Model	2	
2	Capa Service	8	
3	Prueba de servicios.	2	
4	Capa View	3	
5	Integración	2	
6	Usabilidad	3	
Puntaje Total		20	