

TITULO

PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS

Semana 14

POLIMORFISMO

OBJETIVOS

- ◆ Entender el concepto de polimorfismo .
- ◆ Aplicar la programación haciendo uso de polimorfismo .



AGENDA

- Definición de Polimorfismo.
- Sobrecarga de métodos.
- Sobrecarga de Constructores.
- Jerarquía de Clases.
- Sobre escritura de métodos.



Definición

- Es una de las características mas importantes de la programación orientada a objetos constituye un mecanismo que permite implementar métodos en forma general.
- Esta característica denominada Polimorfismo funciona con las referencias a las jerarquías de Clases.
- El polimorfismo permite diseñar e implementar sistemas que fácilmente se puedan extender.



Sobrecarga de métodos

La sobrecarga de métodos se da cuando en una clase se tiene 2 o mas métodos con el mismo nombre.

- Los métodos se diferencian por la cantidad, tipo o orden de sus parámetros. Todo esto constituye la “La firma del método”.

Ejemplo :

```
public class Operación{  
  
    public double sumaTiempo(){ ... }  
    public double sumaTiempo(int a){ ... }  
    public double sumaTiempo(double b){ ... }  
    public double sumaTiempo(int a , double b){ ... }  
    public double sumaTiempo(double a, int b){ ... }  
  
}
```

Sobrecarga de Constructores

- La sobrecarga de métodos constructores se da cuando una clase tiene mas de un método constructor.
- Los constructores se diferencian por cantidad, tipo o orden de parámetros.

Ejemplo : Constructores distintos de la clase Operación.

```
public class Operación{  
  
    public Operación(){....}  
    public Operación(int a){....}  
    public Operación(int a, double b){....}  
    public Operación(double a , int b){....}  
  
}
```

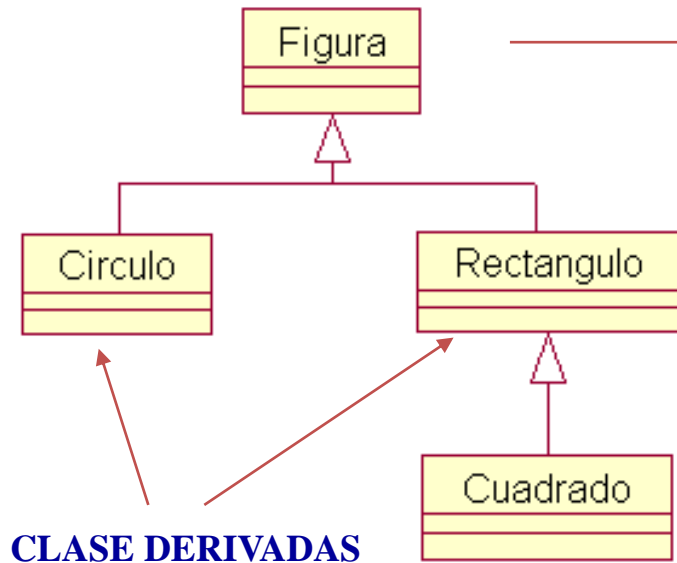
- Estos métodos permiten instanciar objetos considerando distintos tipos de datos disponibles.

Jerarquía de Clases

- Las relaciones de herencia permiten formar Jerarquías de Clases.
- Una Jerarquía de clase es cuando una clase base tiene características comunes que pueden ser aprovechada por diversas clases derivadas.
- En una Jerarquía de clases se puede observar diferentes clases que pueden tener el papel de SuperClase y Clase al mismo tiempo.



- Ejemplo : Jerarquía de Herencia



CLASE BASE

```
Public class Figura {
    protected double x, y;
    protected String name;

    public Figura (double x, double y, String name) {
        this.x = x;
        this.y = y;
        this.name = name;
    }

    public final String getName() {
        return name;
    }

    //Método polimorfo
    public static String muestraArea(Figura fig) {
        double area = fig.area();
        return ("Area " + fig.getName() + ": " + area);
    }
}
```


Sobre escritura de métodos

La sobre escritura de métodos se da en una jerarquía de herencia, cuándo un método de una clase **derivada** tiene el mismo nombre, los mismos parámetros y el mismo tipo de retorno que un método de la clase **base**, se dice que el método de la clase **derivada** **sobrescribe** al método de la clase **base**. Cuándo se llama a un método sobrescrito dentro de una clase **derivada**.

Uso de **super** para acceder a una variable oculta o a un método sobrescrito.

Si desde la clase **derivada** se quiere acceder a una variable oculta de la clase **base** o a un método sobrescrito de la **base** se usa la palabra **super** de la siguiente forma:

super.nombreDeLaVariableOculta

super.nombreDelMetodoSobreescrito (*lista de argumentos*)