

Desarrollo de Aplicaciones Móviles – Práctica 2 (90 Minutos)

Docente: Ing. Eric Gustavo Coronel Castillo

Fecha: 02-MAY-2017

Nota: _____

Alumno: _____

Enunciado del Proyecto

La empresa "ALMA DEL SABER" ofrece diversos talleres de capacitación y necesita un software para estimar cuanto debe ser el pago del alumno si se conocen los siguientes datos:

- Duración del taller en horas
- Pago al profesor por hora
- Rentabilidad del taller (en base al ingreso bruto) en porcentaje (Ejm. 70%)
- Vacantes

Además se debe considerar los siguientes gastos:

- Administración: 3% del ingreso bruto
- Publicidad: 5% del ingreso bruto
- Logística: 4% del ingreso bruto

El ingreso bruto es: Vacantes * Pago_del_Alumno

Por ejemplo, se tienen los siguientes datos para un taller:

- Nombre del taller: Programación con Spring Framework
- Duración: 30 Horas
- Pago al por hora: S/. 100.0
- Rentabilidad: 80%
- Vacantes: 24

El resultado es el siguiente:

- Pago Profesor: S/. 3,000.00
- Ingreso bruto: S/. 37,500.00
- Gastos Administración: S/. 1,125.00
- Gastos Publicidad: S/. 1,875.00
- Gastos de Logística: S/. 1,500.00
- Rentabilidad S/. 30,000.00
- Pago del Alumno: S/. 1,562.50

Implementación

La solución se debe implementar utilizando los conceptos de programación en capas y Orientación a Objetos.

Debe implementar lo siguiente:

1. **Capa Model:** Implementación de la clase o clases que representa el modelo de datos utilizado en la aplicación.
2. **Capa Service:** Implementa la solución de los requerimientos solicitados.
3. **Capa Prueba:** Implementa las clases de prueba.
4. **Capa View:** Implementación de las interfaces de usuario de la solución.
5. **Usabilidad:** Debe considerar criterios de usabilidad, para tener una buena experiencia de usuario.

Rubrica de evaluación:

Item	Descripción	Puntaje Máximo	Puntaje Obtenido
1	Capa Model	2	
2	Capa Service	8	
3	Prueba de servicios.	2	
4	Capa View	3	
5	Integración	2	
6	Usabilidad	3	
Puntaje Total		20	