ENTERPRISE JAVA DEVELOPER

JAVA ORIENTADO A OBJETOS

SOBRECARGA

Eric Gustavo Coronel Castillo gcoronelc.blogspot.com





Temas

- Objetivo
- Firma de un Método
- Sobrecarga de Métodos
- Sobrecarga de Constructores
- Proyectos Propuestos
- Bibliografía



OBJETIVO

Aplicar la sobrecarga para disponer de diversas versiones de métodos y constructores que se puedan aplicar dependiendo de las necesidades que se tengan o se proyecten tener.

```
CASE INSENSITIVE ORDER Comparator<String>
() copyValueOf(char[] data)
                            String
() copyValueOf(char[] data, int of... String
format(String format, Object..... String)
format(Locale 1, String format, ... String)
String
String
() valueOf (char c)
                            String
 valueOf(char[] data)
                            String
String
String
String
String
opvalueOf(char[] data, int offset... String
class
```



FIRMA DE UN METODO

- La firma de un método esta definida por:
 - Nombre del método
 - Parámetros del método
 - La cantidad de parámetros
 - El tipo de dato de sus parámetros
 - Orden de los parámetros

 En una clase no puede existir dos métodos con la misma firma.



FIRMA DE UN METODO

```
public class DemoService {
  public void procesar(double value1, int value2) {
         method procesar(double,int) is already defined in class DemoService
         (Alt-Enter shows hints)
  public void procesar(double value1, int value2) {
```



SOBRECARGA DE MÉTODOS

Es la implementación de varios métodos con el mismo nombre, pero que se diferencian en:

- La cantidad de parámetros
- El tipo de dato de sus parámetros
- Orden de los parámetros

 Por lo tanto podemos afirmar que los métodos tienen diferente firma.



SOBRECARGA DE MÉTODOS

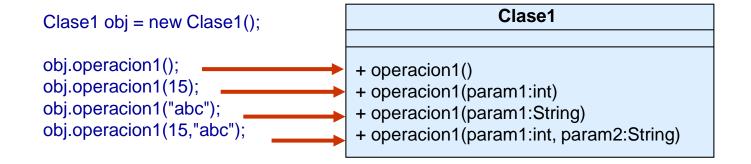
```
public class Clase1 {
   public void operacion1() {
          // Implementación
   public void operacion1(int param1) {
          // Implementación
   public void operacion1(String param1) {
          // Implementación
   public void operacion1(int param1, String param2) {
          // Implementación
```

Clase1

- + operacion1()
- + operacion1(param1:int)
- + operacion1(param1:String)
- + operacion1(param1:int, param2:String)



SOBRECARGA DE MÉTODOS





SOBRECARGA DE CONSTRUCTORES

```
public class Clase1 {
    public Clase1(){
        // implementación
    public Clase1(int param1){
        // implementación
    public Clase1(String param1){
        // implementación
    public Clase1(int param1, String param2){
        // implementación
```

Clase1

- + Clase1()
- + Clase1(param1:int)
- + Clase1(param1:String)
- + Clase1(param1:int, param2:String)



SOBRECARGA DE CONSTRUCTORES

	Clase1
Clase1 obj = new Clase1("abc");	+ Clase1() + Clase1(param1:int) + Clase1(param1:String) + Clase1(param1:int, param2:String)



PROYECTO EJEMPLO

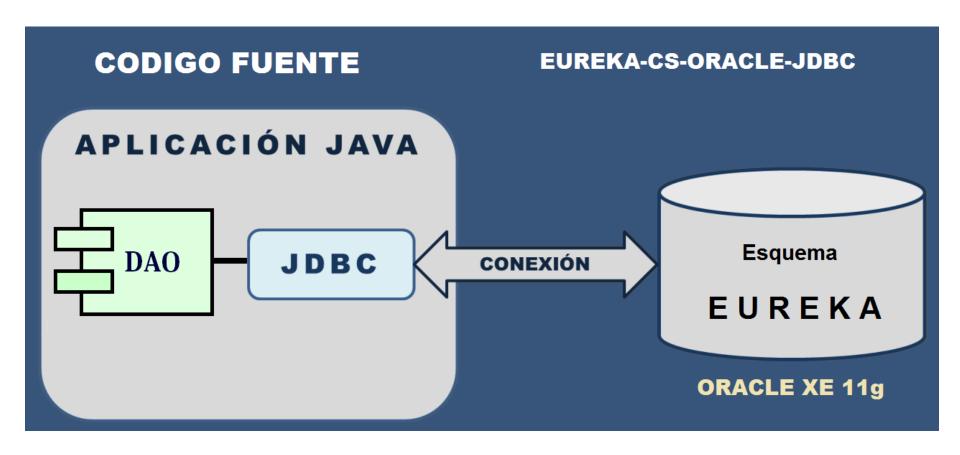
La empresa EduTec necesita de una librería que permita calcular el promedio de un conjunto de números.

Se sabe que pueden ser 2, 3, 4 o 5 números.

A usted se le ha encargado que desarrolle la librería que necesita Edutec y construya una aplicación de prueba.







Dirección de descarga: https://goo.gl/TDgc5R

ENTERPRISE JAVA DEVELOPER

JAVA ORIENTADO A OBJETOS

Gracias

Eric Gustavo Coronel Castillo gcoronelc.blogspot.com

