ENTERPRISE JAVA DEVELOPER

JAVA ORIENTADO A OBJETOS

COLECCIONES

Eric Gustavo Coronel Castillo gcoronelc.blogspot.com





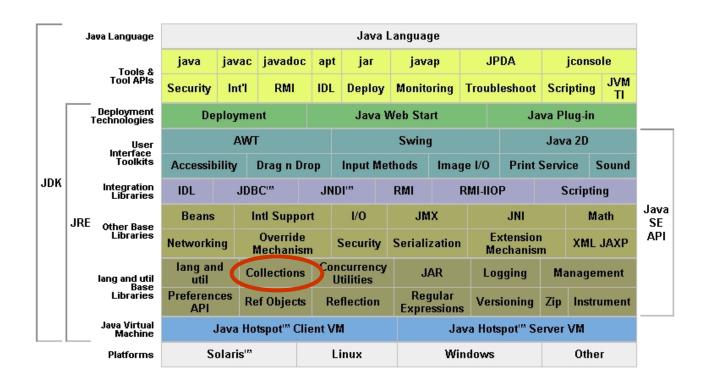
Temas

- Objetivo
- Introducción
- Interfaces del Core
- Implementación del Core
- Proyecto Ejemplo



Objetivo

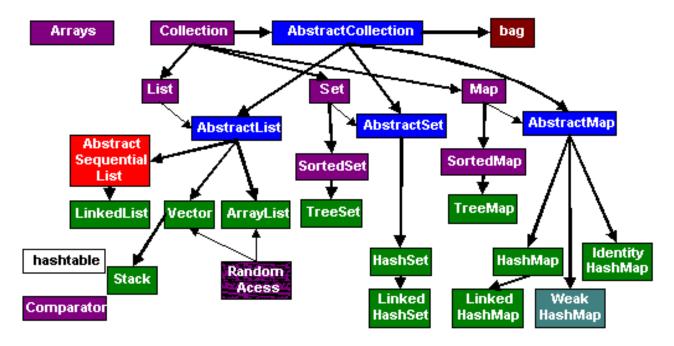
Trabajar colección de datos mediante JCF.





Introducción

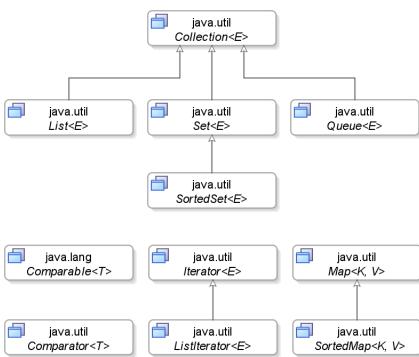
- Un marco de trabajo es un conjunto de interfaces y clases proporcionados para resolver un problema determinado.
- La intención es utilizar las clases proporcionadas, extenderlas o implementar las interfaces.





Interfaces del Core

Proporcionan métodos para todas las operaciones comunes, y las implementaciones concretas especifican la decisión de las operaciones no permitidas.





Interfaces del Core

Interfaces del Core

INTERFAZ	DESCRIPCIÓN
Collection	Representa un grupo de objetos sin implementaciones directas, agrupa la funcionalidad general que todas las colecciones ofrecen.
Set	Colección que no puede tener objetos duplicados.
SortedSet	Set que mantiene los elementos ordenados
List	Colección ordenada que puede tener objetos duplicados
Мар	Colección que enlaza claves y valores; no puede tener claves duplicadas y cada clave debe tener al menos un valor.
SortedMap	Map que mantiene las claves ordenadas.
Queue	Colección que maneja la prioridad para procesar los elementos



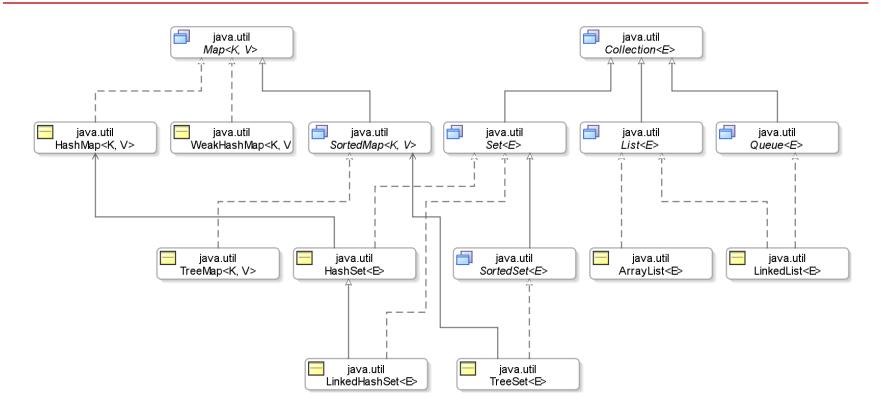
Interfaces del Core

Interfaces de Soporte

INTERFAZ	DESCRIPCIÓN
Iterator	Sustituye a la interfaz Enumeration. Dispone de métodos para recorrer una colección y para borrar elementos.
ListIterator	Deriva de Iterator y permite recorrer lists en ambos sentidos.
Comparable	Declara el método compareTo() que permite ordenar las distintas colecciones según un orden natural (String, Date, Integer, Double,).
Comparator	Declara el método compare() y se utiliza en lugar de Comparable cuando se desea ordenar objetos no estándar o sustituir a dicha interfaz.

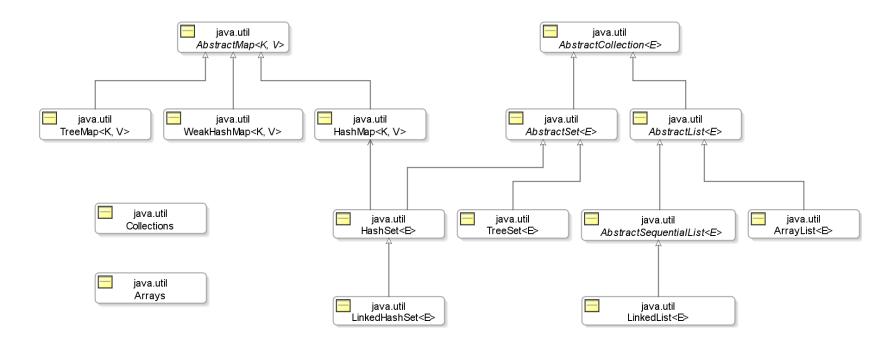


Implementación del Core





Implementación del Core





Implementación del Core

Clases de Propósito General

CLASE	DESCRIPCIÓN
HashSet	Implementación de la interfaz Set mediante una hash table.
TreeSet	Implementación de la interfaz SortedSet mediante un árbol binario ordenado.
ArrayList	Implementación de la interfaz List mediante un array.
LinkedList	Implementación de la interfaz List mediante una lista vinculada.
HashMap	Implementa la interfaz Map mediante una hash table.
WeakHashMap	Implementa la interfaz Map de modo que la memoria de los pares clave/valor pueda ser liberada cuando las claves no tengan referencia desde el exterior de la WeakHashMap.
ТгееМар	Implementa la interfaz SortedMap mediante un árbol binario.



Manejo de Listas

Creación de una lista

```
List<Producto> lista = new ArrayList<>();
```

Agregar Elementos

```
lista . add ( new Producto( "Televisor", 890.0, 256 ) );
lista . add ( new Producto( "Lavadora", 1500.0, 435) );
```

Recorrer los elementos de una lista



Manejo de Datos tipo Clave / Valor

Creación de una lista

```
Map<String,Producto> lista = new HashMap<>();
```

Agregar Elementos

```
lista . put("Televisor", new Producto("Televidor", 879.99, 450));
lista . put("Lavadora", new Producto("Lavadora", 1435.67, 236));
```

Recorrer los elementos de una lista

```
for( String clave: lista.keySet() ){
    Producto prod = lista.get(clave);
    . . .
}
```

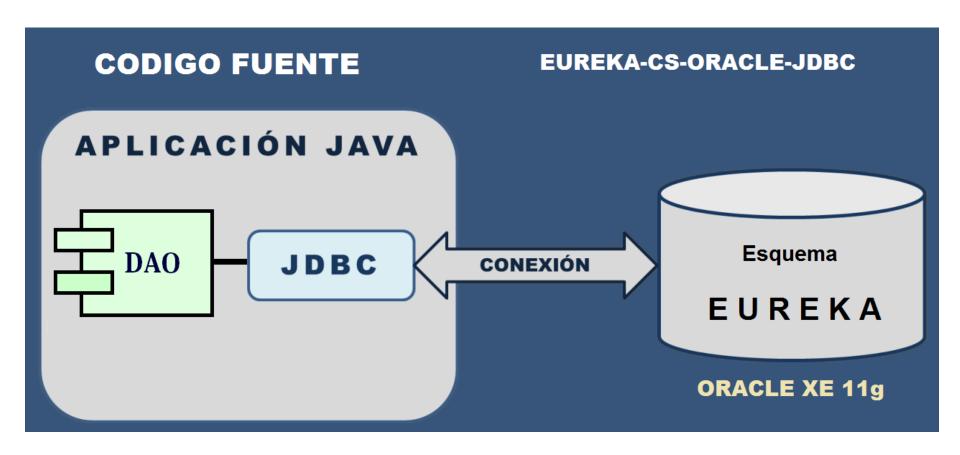


PROYECTO EJEMPLO

 La tienda WilsonStore necesita una aplicación para registrar sus ventas del día.

Al finalizar el día, necesita los siguientes reportes:

- Listado de todas las ventas.
- Resumen de ventas por artículo.
- Resumen de ventas por categoría.



Dirección de descarga: https://goo.gl/TDgc5R

ENTERPRISE JAVA DEVELOPER

JAVA ORIENTADO A OBJETOS

Gracias

Eric Gustavo Coronel Castillo gcoronelc.blogspot.com

