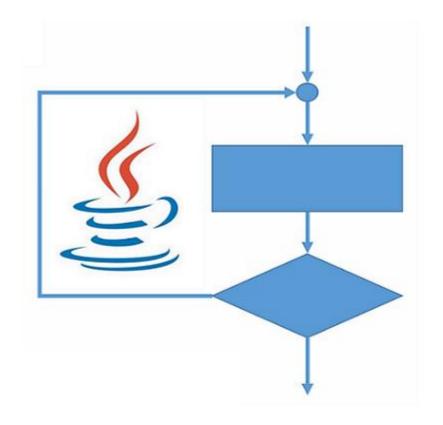


FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN CON JAVA



UNIDAD 02 PREPARACIÓN DEL ENTORNO DE TRABAJO

Eric Gustavo Coronel Castillo

youtube.com/DesarrollaSoftware gcoronel@uni.edu.pe



INDICE

OBTENER EL SOFTWARE	3
Java JDK	3
NetBeans	3
INSTALAR SOFTWARE	4
PRUEBA DEL SOFTWARE	5
Prueba del Java JDK	5
Prueba del Apache NetBeans	6
ESTRUCTURA DE UN PROGRAMA	7
VIDEOS RECOMENDADOS	8
CURSOS RELACIONADOS	9

OBTENER EL SOFTWARE

Java JDK

Lo primero que debes hacer es descargar Java JDK desde la siguiente URL:

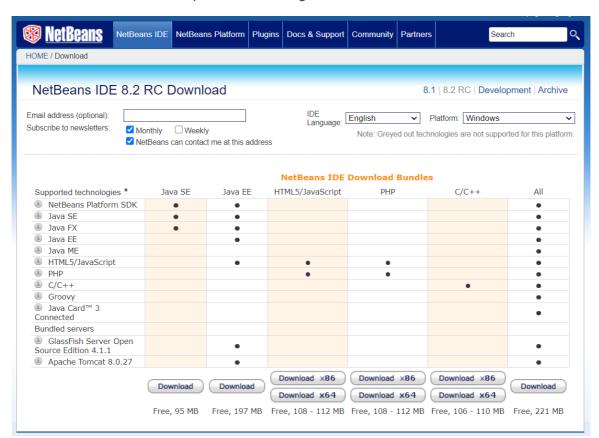
https://www.oracle.com/java/technologies/javase-downloads.html

Puedes descargar la última versión disponible, en este momento se tiene la versión 15, pero para el curso incluso podrías utilizar incluso desde la versión 8.

NetBeans

Si vas a utilizar Java JDK 8, debes descargar el NetBeans 8.2 desde la siguiente URL:

https://netbeans.org/downloads/8.2/rc/

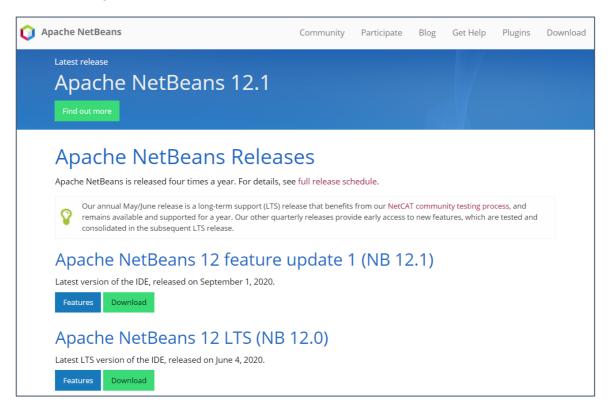




Pero si vas a utilizar una versión superior, debes utilizar el Apache NetBeans, y debes descargarlo desde la siguiente URL:

https://netbeans.apache.org/download/

Puedes descargar la ultima versión, en estos momentos es la versión 12.



INSTALAR SOFTWARE

Después de descargar el Java JDK y el NetBeans, debes proceder a su instalación en el siguiente orden:

- 1. Primero debes instalar el Java JDK.
- 2. Luego debes instalar el NetBeans.



PRUEBA DEL SOFTWARE

Prueba del Java JDK

Abre una consola y ejecuta el siguiente comando:

java -version

Tal como se ilustra en la siguiente imagen:

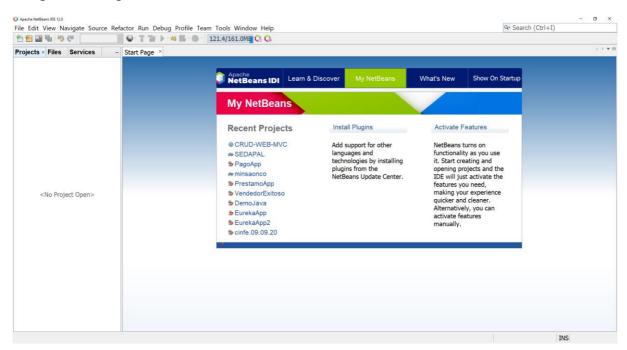
```
C:\Users\Gustavo Coronel>java -version
java version "14.0.1" 2020-04-14
Java(TM) SE Runtime Environment (build 14.0.1+7)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 14.0.1+7, mixed mode, sharing)
C:\Users\Gustavo Coronel>
```

Puedes observar que versión del Java JDK tienes instalado.



Prueba del Apache NetBeans

Intenta cargar el Apeche NetBeans, debes obtener una interface como la que se muestra en la siguiente imagen:





ESTRUCTURA DE UN PROGRAMA

A continuación, tienes una imagen con la estructura de un programa:

```
package pe.egcc.demojava;
public class Programa01 {
    public static void main(String[] args) {
        // Sección de variables
        // Sección de datos
        // Sección de proceso
        // Sección de reporte o salida
```

Las dos reglas que debe tener en cuenta son:

- 1. El nombre del programa debe ser igual al nombre de la clase seguido de la extensión .java.
- 2. El método main inicia la ejecución del programa.



VIDEOS RECOMENDADOS

A continuación, tienes los enlaces de videos que para reforzar esta unidad.

DESCRIPCIÓN	ENLACE
Hola mundo	https://youtu.be/fLUxNpj2g_Q
Estructura de un programa	https://youtu.be/5ceeKuKAOfc



CURSOS RELACIONADOS

https://www.ceps.uni.edu.pe/









CEPSUNI











