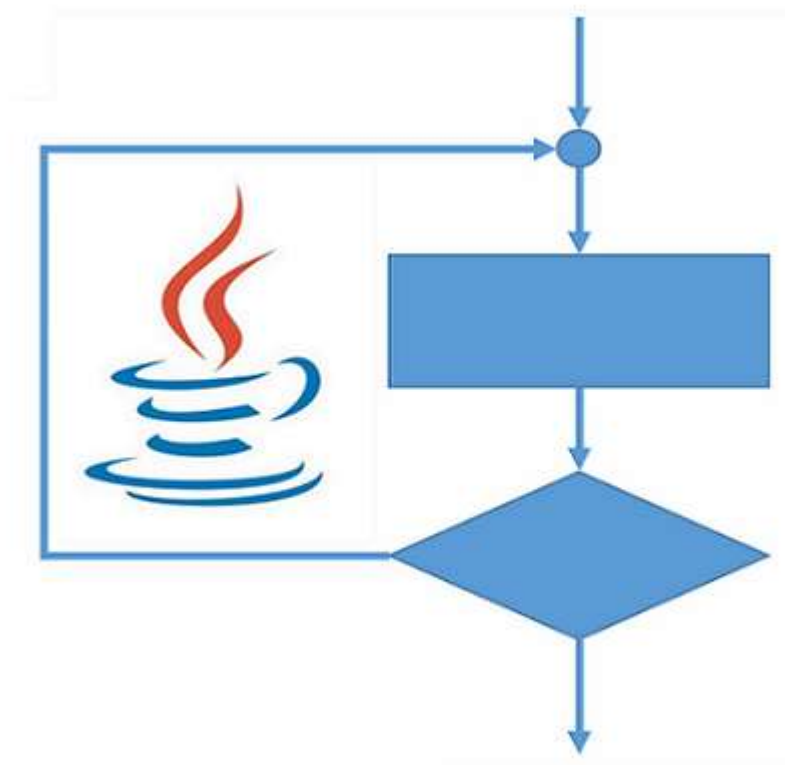


FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN CON JAVA



PRACTICA 02 ESTRUCTURAS CONDICIONALES

Eric Gustavo Coronel Castillo

youtube.com/DesarrollaSoftware

gcoronel@uni.edu.pe

INDICE

PROYECTOS PROPUESTOS	3
PROYECTO 1	3
PROYECTO 2	3
PROYECTO 3	3
PROYECTO 4	4
PROYECTO 5	4
ENTREGA DE PRACTICA	5
CURSOS RELACIONADOS	6

PROYECTOS PROPUESTOS

Proyecto 1

Desarrollar un programa que permita determinar si un producto es barato o caro, se considera caro si la ganancia supera el 50% del precio de costo.



Proyecto 2

En la Universidad para la Vida, se ha establecido los siguientes puntajes de ingreso a sus respectivas escuelas según la tabla que se muestra a la derecha.

Desarrollar un programa que, en base al puntaje obtenido por un estudiante, determine a que escuela ha ingresado.

ESCUELA	PUNTAJE MINÍMO
SISTEMAS	80
ELECTRÓNICA	70
INDUSTRIAL	60
MECANICA	50

Proyecto 3

Calcular el importe de una venta, se sabe que hay un descuento en el precio en base de la cantidad de productos según el siguiente cuadro.

CANTIDAD	DESCUENTO
[1,12>	0%
[12,24>	5%
[24,36>	10%
[36,∞>	15%

Proyecto 4

Pacherres Delivery es una empresa de reparto de paquetes en la ciudad, el costo por kilómetro está en base al peso del paquete según el cuadro de la parte derecha.

Desarrollar un programa que permita calcular el importe que costaría a un cliente enviar un paquete.

PESO EN KG	COSTO x KM
[1,5>	8 Soles
[5,10>	6 Soles
[10,∞>	4 Soles

Proyecto 5

Desarrollar un programa que permita calcular el sueldo neto de un trabajador según el número de horas trabajadas.

Si excede las 40 horas se le pagará 50% más por hora, solo por las horas que exceden las 40 horas.

Si el sueldo excede los 2000.0 Soles se le descuenta 8% por impuesto a la renta.



ENTREGA DE PRACTICA

La práctica se entrega en forma digital y consta de los siguientes puntos:

- INFORME: Es en formato Word y consta de los siguientes puntos:
 1. Caratula
 2. Índice
 3. Desarrollo de los proyectos
 4. Conclusiones
 5. Recomendaciones
- VIDEO: Enlace del video en youtube donde explica la solución de la práctica.

De cada proyecto debe presentar:

1. Análisis
2. Codificación
3. Pruebas de la solución

La solución de la práctica se envía al correo: **egcc.uni@gmail.com**

En el asunto debe indicar: **CEPS-UNI FUND-PROG PRACT-02**

CURSOS RELACIONADOS

<https://www.ceps.uni.edu.pe/>



