



JAVA WEB DEVELOPER

Eric Gustavo Coronel Castillo

gcoronelc.blogspot.com gcoronelc@Gmail.com



www.desarrollasoftware.com

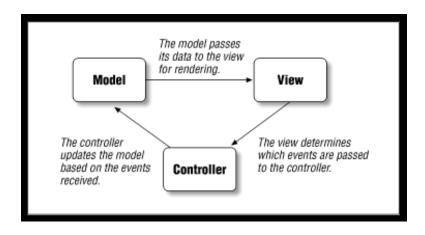
TEMA: Patrón MVC



- Objetivo
- Esquema General
- Implementación
- Proyecto

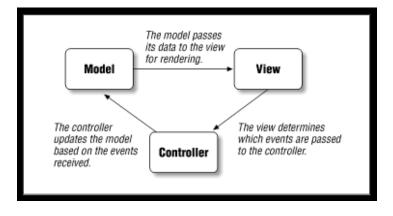


Implementar una aplicación web utilizando el patrón de diseño MVC.



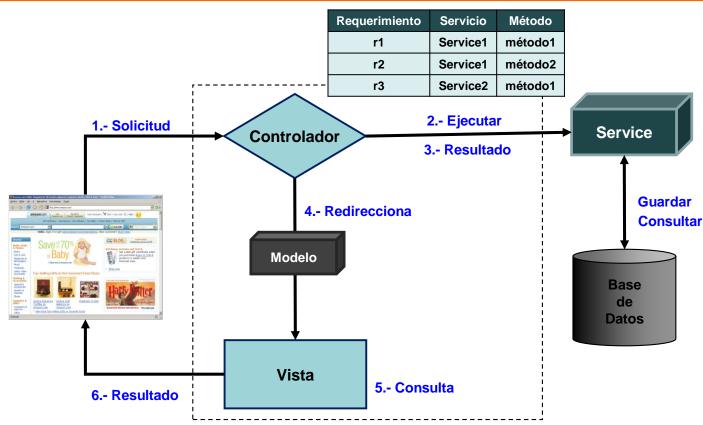


Esquema General





Implementación





Implementación

Capa de Presentación (view)

Se implementa páginas JSP con HTML, CSS, JSTL, Jquery, JSON, etc. Capa de Control (controller)

Se implementa mediante Servlets, con mapeos simples y múltiples. Capa Model (model)

Se implementa con clases simples (POJO).

Capa de Servicios (service)

Se implementa con clases simples (POJO).

Nota: El patrón MVC lo implementan varios framework, como por ejemplo Struts, JSF, Spring, etc.

- Un profesor de matemáticas necesita de un programa que ayude a sus estudiantes en su aprendizaje de matemáticas, para lo cual esta solicitando un programa que permita:
 - Determinar el MCD y MCM de dos números.
 - Calcular el factorial de un número.
 - Calcular el promedio de un estudiante, son 4 notas.
- Se pide plantear la solución e implementarla aplicando Java Web y el patrón MVC.



CURSOS VIERTUALES DE PROGRAMACIÓN





