

# Lección 05

## **Estructuras de Control**

#### Contenido

- Estructuras Selectivas
- Bucles
- Otros Elementos de Programación

## **Estructuras Selectivas**

#### **Estructura IF**

#### Caso 1:

```
if (condicion) then
------
------
end if
```

#### Script 5.1

Función para encontrar el mayor de 3 números.

```
create or replace function fn102 (n1 number, n2 number, n3 number) return
number
is
  mayor number := 0;
begin
  if (n1>mayor) then
    mayor := n1;
  end if;
  if (n2>mayor) then
    mayor := n2;
  end if;
  if (n3>mayor) then
     mayor := n3;
  end if;
  return mayor;
end;
```

#### Caso 2:

```
if (condicion) then
------
-----
else
------
end if
```

#### Script 5.2

Función para encontrar el mayor de 3 números.

```
create or replace function fn103 (n1 number, n2 number, n3 number) return
number
is
   mayor number;
begin
   if (n1>n2) then
       mayor := n1;
   else
       mayor := n2;
   end if;
   if (n3>mayor) then
       mayor := n3;
   end if;
   return mayor;
end;
```

#### Ejecución:

#### Caso 3:

```
if (condicion1) then
------
------
elsif (condicion2) then
------
elsif (condicion3) then
-------
-------
-------

[else
--------]
end if;
```

#### Script 5.3

Clasificar el salario de un empleado.

```
create or replace function fn104 (p_empno emp.empno%type) return varchar2
is
   v_sal emp.sal%type; v_msg varchar2(30);
begin
   select sal into v_sal from emp where empno = p_empno;
   if (v_sal<2500) then
       v_msg := 'Salario Bajo';
   elsif (v_sal<4000) then
       v_msg := 'Salario Regular';
   else
       v_msg := 'Salario Bueno';
   end if;
   v_msg := to_char(v_sal) || ' - ' || v_msg;
   return v_msg;
end;</pre>
```

## **Estructura Case**

#### Caso 1:

```
case selector

when valor1 then

------

when valor2 then

-----

-----

[else

------]

end case;
```

#### Script 5.4

Función para evaluar un número.

```
create or replace function fn105(n number) return varchar2
is
    rpta varchar2(30);
begin
    case n
        when 1 then
            rpta := 'Uno';
        when 2 then
            rpta := 'Dos';
        else
            rpta := 'None';
    end case;
    return rpta;
end;
```

#### Ejecución:

```
SQL> select fn105(1) from dual;

FN105(1)
------
Uno
```

#### Caso 2:

```
case

when condicion1 then

------

when condicion2 then

------

------

[else

-------]

end case;
```

#### Script 5.5

Realizar una función para evaluar el salario de un empleado.

```
create or replace function fn106(v_{empno emp.empno%type) return varchar2 is
  v_msg varchar2(40);
  v_sal emp.sal%type;
begin
  select sal into v_sal from emp where empno = v_empno;
     when (v_sal > 0 and v_sal <= 2500) then
       v_msg := 'Salario Bajo';
     when (v_sal > 2500 \text{ and } v_sal <= 4000) then
       v_msg := 'Salario Regular';
     when (v_sal > 4000) then
       v_msg := 'Salario Bueno';
     else
        v_msg := 'Caso Desconocido';
  end case;
  v_msg := to_char(v_sal) || ' - ' || v_msg;
  return v_msg;
end;
```

## **Bucles**

## **Objetos previos**

#### Secuencia: sqtest

#### Script 5.6

```
SQL> create sequence sqtest;
Sequence created.
```

#### **Tabla Temporal**

#### Script 5.7

```
SQL> create global temporary table test (
2 id number primary key,
3 dato varchar2(30)
4 ) on commit preserve rows;

Table created.
```

#### Nota

Las tablas temporales almacenan datos temporalmente, la opción **ON COMMIT PRESERVE ROWS** borra las filas de datos al cerrar la sesión, y la opción **ON COMMIT DELETE ROWS** borra los datos al ejecutar **COMMIT**.

## **Bucle Simple: LOOP**

#### Sintaxis:

```
loop
------
if (Condición) then
------
exit;
end if;
------
exit when (condición);
-------
exit when (condición);
```

#### Script 5.8

Función para encontrar el factorial de un número.

```
create or replace function fn107 (n number) return number
is
    f number := 1;
    cont number := n;
begin
    loop
        f := f * cont;
        cont := cont - 1;
        exit when (cont=0);
    end loop;
    return f;
end;
```

```
SQL> select fn107(5) from dual;

FN107(5)
-----
120
```

#### **Bucle: While**

#### **Sintaxis**

```
while (condicion) loop
-----
-----
end loop;
```

#### Script 5.9

Insertar datos en una tabla.

```
create or replace procedure pr102 (n number)
is
   k number := 0;
begin
   while (k<n) loop
      insert into test( id,dato )
        values( sqtest.nextval, 'Gustavo Coronel' );
      k := k + 1;
   end loop;
   commit;
   dbms_output.put_line('Proceso Ejecutado');
end;</pre>
```

#### Ejecución:

```
SQL> execute pr102(15);
Proceso Ejecutado
PL/SQL procedure successfully completed.
```

#### Verificar el contenido de la tabla:

```
SQL> select * from test;

ID DATO

1 Gustavo Coronel
2 Gustavo Coronel
3 Gustavo Coronel
4 Gustavo Coronel
5 Gustavo Coronel
6 Gustavo Coronel
7 Gustavo Coronel
8 Gustavo Coronel
9 Gustavo Coronel
10 Gustavo Coronel
11 Gustavo Coronel
12 Gustavo Coronel
13 Gustavo Coronel
```

```
14 Gustavo Coronel
15 Gustavo Coronel
15 rows selected.
```

## **Bucle: FOR**

#### **Sintaxis**

```
for contador in [reverse] limite_inferior .. limite_superior loop
------
------
end loop;
```

#### **Script 5.10**

Calcular el factorial de un número.

```
create or replace function fn108 ( n number ) return number
is
   f number := 1;
begin
   for k in 1 .. n loop
     f := f * k;
   end loop;
   return f;
end;
```

```
SQL> select fn108(5) from dual;

FN108(5)
-----
120
```

#### **Script 5.11**

llustrar que no es necesario declarar el contador del for.

```
create or replace procedure pr103 ( n number, msg varchar2 )
is
   k number := 1000;
begin
   for k in 1 .. n loop
      dbms_output.put_line( k || ` - ` || msg );
   end loop;
   dbms_output.put_line( 'k = ' || k );
end;
```

#### Ejecución:

```
SQL> execute pr103(5,'ALIANZA CAMPEON');

1 - ALIANZA CAMPEON

2 - ALIANZA CAMPEON

3 - ALIANZA CAMPEON

4 - ALIANZA CAMPEON

5 - ALIANZA CAMPEON

k = 1000

PL/SQL procedure successfully completed.
```

#### **Script 5.12**

Aplicación de reverse. Tabla de multiplicar.

```
create or replace procedure pr104 ( n number )
is
  cad varchar2(30);
begin
  for k in reverse 1 .. 12 loop
    cad := n || ' x ' || k || ' = ' || (n*k);
    dbms_output.put_line( cad );
  end loop;
end;
```

```
SQL> execute pr104(5);

5 x 12 = 60

5 x 11 = 55

5 x 10 = 50

5 x 9 = 45

5 x 8 = 40

5 x 7 = 35

5 x 6 = 30

5 x 5 = 25

5 x 4 = 20

5 x 3 = 15

5 x 2 = 10

5 x 1 = 5

PL/SQL procedure successfully completed.
```

## Otros Elementos de Programación

## **Etiquetas**

#### Crear una etiqueta:

```
<<nombre_etiqueta>>
```

#### Saltar a una etiqueta:

```
goto nombre_etiqueta;
```

#### **Script 5.13**

Elevar un número a una potencia.

```
create or replace function fn109( b number, p number ) return number
is
    r number := 1;
    k number := 0;
begin
    loop
        k := k + 1;
        r := r * b;
        if (k=p) then
            goto fin;
        end loop;
        <<fi>><fin>>
        return r;
end;
```

#### Ejecución:

#### Restricciones

- 1. No se puede realizar un salto al interior de un if, bucle, ó bloque interno.
- 2. No se puede saltar de una cláusula if a otra, en la misma instrucción if.
- 3. No se puede saltar de un bloque de excepciones al bloque de instrucciones.

## **Etiquetando los Bucles**

#### **Formato**

## Instrucción NULL

#### **Formato**

```
if (condición) then
null;
else
-----
end if;
```

## **Script 5.14**

Desarrollar una función para determinar si número es impar.

```
create or replace function fn110( n number )
return varchar2
is
    rtn varchar2(30) := '';
begin
    if ( mod(n,2) = 0 ) then
        null;
    else
        rtn := n || ' es impar';
    end if;
    return rtn;
end;
```

#### Ejecución:

```
SQL> select fn110(15) from dual;

FN110(15)
------
15 es impar
```

Página en Blanco