





# MÓDULO 04 ESTRUCTURAS DE CONTROL

### **GUSTAVO CORONEL**

desarrollasoftware.com





### Contenido

ESTRUCTURAS SELECTIVAS	
ESTRUCTURA IF	
Caso 1: Condicional Simple	
Caso 2: Condicional Doble	
Caso 3: Condicional Multiple	
Estructura Case	
Caso 1: Utilizando un Selector	
Caso 2: Utilizando Condiciones	
EJERCICIOS	1
Ejercicio 1	1
Ejercicio 2	1
Ejercicio 3	1
BUCLES	12
OBJETOS PREVIOS	17
Secuencia: sqtest	12
Tabla Temporal	12
BUCLE SIMPLE: LOOP	13
Bucle: While	14
BUCLE: FOR	15
Ejercicios	19
Ejercicio 4	19
Ejercicio 5	19
Ejercicio 6	19
OTROS ELEMENTOS DE PROGRAMACIÓN	20
ETIQUETAS	20
Crear una etiqueta:	20
Saltar a una etiqueta:	20
Restricciones	2
ETIQUETANDO LOS BUCLES	22
Formato	22
Instrucción NULL	22
Formato	22
CURSOS VIRTUALES	23





CUPONES	23
JAVA ORIENTADO A OBJETOS	23
PROGRAMACIÓN CON JAVA JDBC	24
PROGRAMACIÓN CON ORACLE PL/SQL	25





### **ESTRUCTURAS SELECTIVAS**

#### **Estructura IF**

### **Caso 1: Condicional Simple**

#### **Sintaxis**

```
if (condicion) then
---------
-------
end if
```

#### Script 1

Función para encontrar el mayor de 3 números positivos.

```
create or replace function fn102 (n1 number, n2 number, n3 number) return number
is
    mayor number := 0;
begin
    if (n1>mayor) then
        mayor := n1;
end if;
if (n2>mayor) then
    mayor := n2;
end if;
if (n3>mayor) then
    mayor := n3;
end if;
return mayor;
end;
```





#### Ejecución:

```
SQL> select fn102(12,45,4) from dual;

FN102(12,45,4)
------45
```

#### Caso 2: Condicional Doble

#### **Sintaxis**

#### Script 2

Función para encontrar el mayor de 3 números.

```
create or replace function fn103 (n1 number, n2 number, n3 number) return number
is
    mayor number;
begin
    if (n1>n2) then
        mayor := n1;
    else
        mayor := n2;
    end if;
    if (n3>mayor) then
        mayor := n3;
    end if;
    return mayor;
end;
```





#### Ejecución:

### **Caso 3: Condicional Multiple**





#### Script 3

Clasificar el salario de un empleado.

```
create or replace function fn104 (p_empno emp.empno%type) return varchar2
is
   v_sal emp.sal%type; v_msg varchar2(30);
begin
   select sal into v_sal from emp where empno = p_empno;
   if (v_sal<2500) then
       v_msg := 'Salario Bajo';
   elsif (v_sal<4000) then
       v_msg := 'Salario Regular';
   else
       v_msg := 'Salario Bueno';
   end if;
   v_msg := to_char(v_sal) || ' - ' || v_msg;
       return v_msg;
end;</pre>
```

```
SQL> select fn104(7698) from dual;

FN104(7698)
------
2850 - Salario Regular
```





#### **Estructura Case**

#### Caso 1: Utilizando un Selector

#### **Sintaxis**

#### Script 4

Función para evaluar un número.

```
create or replace function fn105(n number) return varchar2
is
    rpta varchar2(30);
begin
    case n
     when 1 then
        rpta := 'Uno';
    when 2 then
        rpta := 'Dos';
    else
        rpta := 'None';
end case;
return rpta;
end;
```





#### Ejecución:

```
SQL> select fn105(1) from dual;

FN105(1)
------
Uno
```

#### Caso 2: Utilizando Condiciones

#### **Sintaxis**

```
case

when condicion1 then

------

when condicion2 then

-----

...

[else

------

end case;
```





#### Script 5

Realizar una función para evaluar el salario de un empleado.

```
create or replace function fn106(v empno emp.empno%type) return varchar2 is
  v_msg varchar2(40);
  v_sal emp.sal%type;
begin
   select sal into v_sal from emp where empno = v_empno;
     when (v_sal > 0 \text{ and } v_sal <= 2500) then
        v_msg := 'Salario Bajo';
     when (v sal > 2500 and v sal <= 4000) then
        v_msg := 'Salario Regular';
     when (v_sal > 4000) then
        v_msg := 'Salario Bueno';
      else
        v_msg := 'Caso Desconocido';
  end case;
  v_msg := to_char(v_sal) || ' - ' || v_msg;
  return v msg;
end;
```





### **Ejercicios**

### **Ejercicio 1**

Desarrollar una función tipo calculadora, se ingresará dos números y el operador (**S**uma, **R**esta, **M**ultiplicación, **D**ivisión), luego de calcular y mostrar el resultado correspondiente.



### Ejercicio 2

Desarrollar un procedimiento para calcular el promedio de un estudiante, se sabe que son 4 notas y se promedian las tres mejores.

También se debe determinar la condición del estudiante, si el promedio es mayor o igual que 14 está aprobado, caso contrario esta desaprobado.

$$\overline{X} = \frac{\sum x}{n}$$

### Ejercicio 3

Pacherres Delivery es una empresa de reparto de paquetes en la ciudad, el costo por kilómetro está en base al peso del paquete según el cuadro de la parte derecha.

Desarrollar un procedimiento que permita calcular el importe que costaría a un cliente enviar un paquete.

PESO EN KG	соѕто х км
[1,5>	8 Soles
[5,10>	6 Soles
[10,∞>	4 Soles





### **BUCLES**

### **Objetos previos**

Secuencia: sqtest

Script 6

SQL> create sequence sqtest;

Sequence created.

### **Tabla Temporal**

#### Script 7

SQL> create global temporary table test (

- id number primary key,
- dato varchar2(30)
- 4 ) on commit preserve rows;

Table created.

#### Nota

Las tablas temporales almacenan datos temporalmente, la opción ON COMMIT PRESERVE ROWS borra las filas de datos al cerrar la sesión, y la opción ON **COMMIT DELETE ROWS** borra los datos al ejecutar COMMIT.





### **Bucle Simple: LOOP**

#### Sintaxis:

```
loop

------

if (Condición) then

------

exit;
end if;
------

exit when (condición);
------

end loop;
```

#### Script 8

Función para encontrar el factorial de un número.

```
create or replace function fn107 (n number) return number
is
    f number := 1;
    cont number := n;
begin
    loop
        f := f * cont;
        cont := cont - 1;
        exit when (cont=0);
end loop;
return f;
end;
```

```
SQL> select fn107(5) from dual;
FN107(5)
```





```
120
```

### **Bucle: While**

#### **Sintaxis**

```
while (condicion) loop
------
-----
end loop;
```

#### Script 9

Insertar datos en una tabla.

```
create or replace procedure pr102 (n number)
is
    k number := 0;
begin
    while (k<n) loop
        insert into test(id,dato)
            values( sqtest.nextval, 'Gustavo Coronel');
        k := k + 1;
    end loop;
    commit;
    dbms_output.put_line('Proceso Ejecutado');
end;</pre>
```

```
SQL> execute pr102(15);
Proceso Ejecutado
PL/SQL procedure successfully completed.
```





Verificar el contenido de la tabla:

```
SQL> select * from test;
        ID DATO
         1 Gustavo Coronel
         2 Gustavo Coronel
         3 Gustavo Coronel
         4 Gustavo Coronel
         5 Gustavo Coronel
        6 Gustavo Coronel
         7 Gustavo Coronel
        8 Gustavo Coronel
        9 Gustavo Coronel
        10 Gustavo Coronel
        11 Gustavo Coronel
        12 Gustavo Coronel
        13 Gustavo Coronel
        14 Gustavo Coronel
        15 Gustavo Coronel
15 rows selected.
```

#### **Bucle: FOR**

#### **Sintaxis**





#### Script 10

Calcular el factorial de un número.

```
create or replace function fn108 ( n number ) return number
is
    f number := 1;
begin
    for k in 1 .. n loop
        f := f * k;
    end loop;
    return f;
end;
```

```
SQL> select fn108(5) from dual;

FN108(5)
------
120
```





#### Script 11

llustrar que no es necesario declarar el contador del for.

```
create or replace procedure pr103 ( n number, msg varchar2 )
is
    k number := 1000;
begin
    for k in 1 .. n loop
        dbms_output.put_line( k || ' - ' || msg );
    end loop;
    dbms_output.put_line( 'k = ' || k );
end;
```

```
SQL> execute pr103(5,'ALIANZA CAMPEON');

1 - ALIANZA CAMPEON

2 - ALIANZA CAMPEON

3 - ALIANZA CAMPEON

4 - ALIANZA CAMPEON

5 - ALIANZA CAMPEON

k = 1000

PL/SQL procedure successfully completed.
```





#### Script 12

Aplicación de reverse. Tabla de multiplicar.

```
create or replace procedure pr104 ( n number )
is
   cad varchar2(30);
begin
  for k in reverse 1 .. 12 loop
   cad := n || ' x ' || k || ' = ' || (n*k);
   dbms_output.put_line( cad );
  end loop;
end;
```

```
SQL> execute pr104(5);

5 x 12 = 60

5 x 11 = 55

5 x 10 = 50

5 x 9 = 45

5 x 8 = 40

5 x 7 = 35

5 x 6 = 30

5 x 5 = 25

5 x 4 = 20

5 x 3 = 15

5 x 2 = 10

5 x 1 = 5

PL/SQL procedure successfully completed.
```





### **Ejercicios**

### Ejercicio 4

Desarrollar un programa para encontrar la suma de los números pares e impares comprendidos entre 1 y N.



### Ejercicio 5

Un número es primo cuando es divisible por uno y por sí mismo. Escribir una función que permita evaluar si un número es primo.



### Ejercicio 6

Desarrollar un procedimiento para obtener el cociente y el residuo de una división mediante restas sucesivas.

Por ejemplo, si el dividendo es 3989 y el divisor es 1247, las iteraciones se muestran en la tabla adjunta.

Ya no se puede seguir restando, pues 248 es menor que 1247, entonces el cociente es el número de iteraciones (3) y el residuo es el valor de la última resta (248).

Iteración	Operación	
1	3989 – 1247 = 2742	R(1)
2	2742 – 1247 = 1495	R(2)
3	1495 – 1247 = 248	R(3)





### **OTROS ELEMENTOS DE PROGRAMACIÓN**

### **Etiquetas**

### Crear una etiqueta:

```
<<nombre_etiqueta>>
```

### Saltar a una etiqueta:

```
goto nombre_etiqueta;
```

#### Script 13

Elevar un número a una potencia.

```
create or replace function fn109( b number, p number ) return number
is
    r number := 1;
    k number := 0;
begin
    loop
        k := k + 1;
        r := r * b;
        if (k=p) then
            goto fin;
        end if;
end loop;
        <<fin>>
        return r;
end;
```





#### Ejecución:

#### Restricciones

- 1. No se puede realizar un salto al interior de un if, bucle, ó bloque interno.
- 2. No se puede saltar de una cláusula if a otra, en la misma instrucción if.
- 3. No se puede saltar de un bloque de excepciones al bloque de instrucciones.

### **Etiquetando los Bucles**

#### **Formato**





### Instrucción NULL

#### **Formato**

```
if (condición) then
   null;
else
   -----
end if;
```

#### Script 14

Desarrollar una función para determinar si número es impar.

```
create or replace function fn110( n number )
return varchar2
is
   rtn varchar2(30) := '';
begin
   if ( mod(n,2) = 0 ) then
       null;
   else
      rtn := n || ' es impar';
   end if;
   return rtn;
end;
```

```
SQL> select fn110(15) from dual;

FN110(15)
------
15 es impar
```





### **CURSOS VIRTUALES**

#### **CUPONES**

En esta URL se publican cupones de descuento:

https://github.com/gcoronelc/UDEMY

#### **JAVA ORIENTADO A OBJETOS**



CURSO PROFESIONAL DE JAVA ORIENTADO A OBJETOS

Eric Gustavo Coronel Castillo www.desarrollasoftware.com

En este curso aprenderás a crear software aplicando la Orientación a objetos, la programación en capas, el uso de patrones de software y swing.

Cada tema está desarrollado con ejemplos que demuestran los conceptos teóricos y finalizan con un proyecto aplicativo.

URL del Curso: https://bit.ly/2B3ixUW

Avance del curso: https://bit.ly/2RYGXIt

Cupones de descuento: https://github.com/gcoronelc/UDEMY





### PROGRAMACIÓN CON JAVA JDBC



# PROGRAMACIÓN DE BASE DE DATOS ORACLE CON JAVA JDBC

Eric Gustavo Coronel Castillo www.desarrollasoftware.com INSTRUCTOR

En este curso aprenderás a programas bases de datos Oracle con JDBC utilizando los objetos Statement, PreparedStatement, CallableStatement y a programar transacciones correctamente teniendo en cuenta su rendimiento y concurrencia.

Al final del curso se integra todo lo desarrollado en una aplicación de escritorio.

URL del Curso: https://bit.ly/31apy0O

Avance del curso: https://bit.ly/2vatZOT

Cupones de descuento: https://github.com/gcoronelc/UDEMY





### PROGRAMACIÓN CON ORACLE PL/SQL

### **ORACLE PL/SQL**





En este curso aprenderás a programas las bases de datos ORACLE con PL/SQL, de esta manera estarás aprovechando las ventas que brinda este motor de base de datos y mejoraras el rendimiento de tus consultas, transacciones y la concurrencia.

Los procedimientos almacenados que desarrolles con PL/SQL se pueden ejecutarlo de Java, C#, PHP y otros lenguajes de programación.

URL del Curso: https://bit.ly/2YZjfxT

Avance del curso: https://bit.ly/3bciqYb

Cupones de descuento: https://github.com/gcoronelc/UDEMY