



Enterprise Java Developer



Programación Orientada a Objetos

Sobrecarga

Eric Gustavo Coronel Castillo
gcoronelc@gmail.com
gcoronelc.blogspot.com

Ricardo Walter Marcelo Villalobos
ricardomarcelo@hotmail.com

INDICE

- Objetivo
- Definición
- Sobrecarga de Métodos
- Sobrecarga de Constructores
- Proyectos Propuestos
- Bibliografía

OBJETIVO

- Aplicar la sobrecarga para disponer de diversas versiones de métodos y constructores que se puedan aplicar dependiendo de las necesidades que se tengan o se proyecten tener.

```
❏ CASE_INSENSITIVE_ORDER Comparator<String>  
❏ copyValueOf(char[] data) String  
❏ copyValueOf(char[] data, int of... String  
❏ format(String format, Object..... String  
❏ format(Locale l, String format,... String  
❏ valueOf(Object obj) String  
❏ valueOf(boolean b) String  
❏ valueOf(char c) String  
❏ valueOf(char[] data) String  
❏ valueOf(double d) String  
❏ valueOf(float f) String  
❏ valueOf(int i) String  
❏ valueOf(long l) String  
❏ valueOf(char[] data, int offset... String  
❏ class
```

DEFINICIÓN

- Es la implementación de varios métodos con el mismo nombre, pero que se diferencian en:
 - La cantidad de parámetros
 - El tipo de dato de sus parámetros
- Por lo tanto podemos afirmar que los métodos tienen diferente firma.

SOBRECARGA DE MÉTODOS

```
public class Clase1 {  
  
    public void operacion1() {  
        // Implementación  
    }  
    public void operacion1(int param1) {  
        // Implementación  
    }  
    public void operacion1(String param1) {  
        // Implementación  
    }  
    public void operacion1(int param1, String param2) {  
        // Implementación  
    }  
}
```

Clase1
+ operacion1() + operacion1(param1:int) + operacion1(param1:String) + operacion1(param1:int, param2:String)

SOBRECARGA DE MÉTODOS

Clase1 obj = new Clase1();

obj.operacion1();

obj.operacion1(15);

obj.operacion1("abc");

obj.operacion1(15,"abc");

Clase1	
→	+ operacion1()
→	+ operacion1(param1:int)
→	+ operacion1(param1:String)
→	+ operacion1(param1:int, param2:String)

SOBRECARGA DE CONSTRUCTORES

```
public class Clase1 {  
  
    public Clase1(){  
        // implementación  
    }  
    public Clase1(int param1){  
        // implementación  
    }  
    public Clase1(String param1){  
        // implementación  
    }  
    public Clase1(int param1, String param2){  
        // implementación  
    }  
  
}
```

Clase1
+ Clase1() + Clase1(param1:int) + Clase1(param1:String) + Clase1(param1:int, param2:String)

SOBRECARGA DE CONSTRUCTORES

Clase1	
Clase1 obj = new Clase1();	→ + Clase1()
Clase1 obj = new Clase1(20);	→ + Clase1(param1:int)
Clase1 obj = new Clase1("abc");	→ + Clase1(param1:String)
Clase1 obj = new Clase1(20,"abc");	→ + Clase1(param1:int, param2:String)

PROYECTO EJEMPLO

La empresa EduTec necesita de una librería que permita calcular el promedio de un conjunto de números.

Se sabe que pueden ser 2, 3, 4 o 5 números.

A usted se le ha encargado que desarrolle la librería que necesita Edutec y construya una aplicación de prueba.

Bibliografía

