



JAVASERVER FACES

INICIANDO CON JSF

Ing. Eric Gustavo Coronel Castillo

gcoronelc.blogspot.com

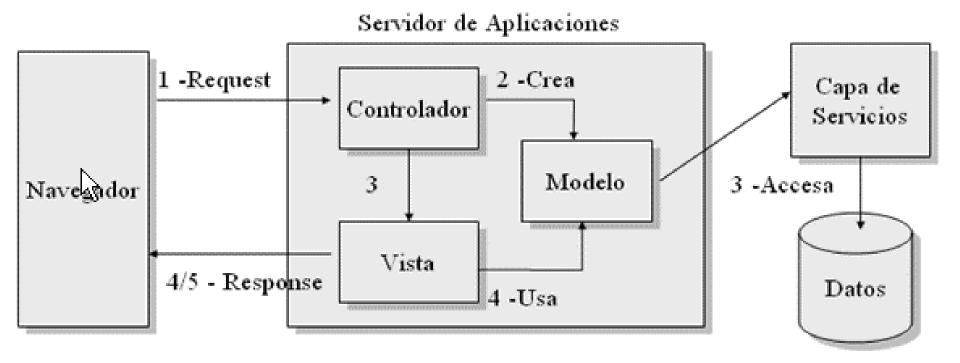
AGENDA

- Arquitectura JSF
- Configuración
- Ciclo de vida
- Librerías estándares
- Componentes HTML básicos
- Bean de respaldo
- Ejemplo demostrativo
- Ejercicios propuestos



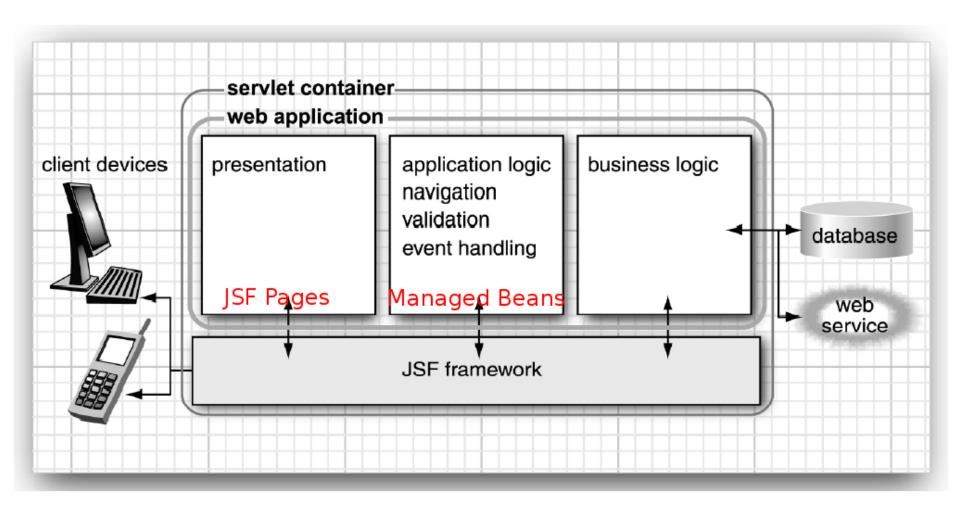
ARQUITECTURA JSF

Patrón MVC



ARQUITECTURA JSF

Estructura



INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN

Servlet Principal

```
<servlet>
    <servlet-name>Faces Servlet</servlet-name>
        <servlet-class>javax.faces.webapp.FacesServlet</servlet-class>
        <load-on-startup>1</load-on-startup>
    </servlet>
```

INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN

Servlet Principal

```
<servlet-mapping>
     <servlet-name>Faces Servlet</servlet-name>
          <url-pattern>/faces/*</url-pattern>
</servlet-mapping>
```

CONFIGURACIÓN

Página de Inicio

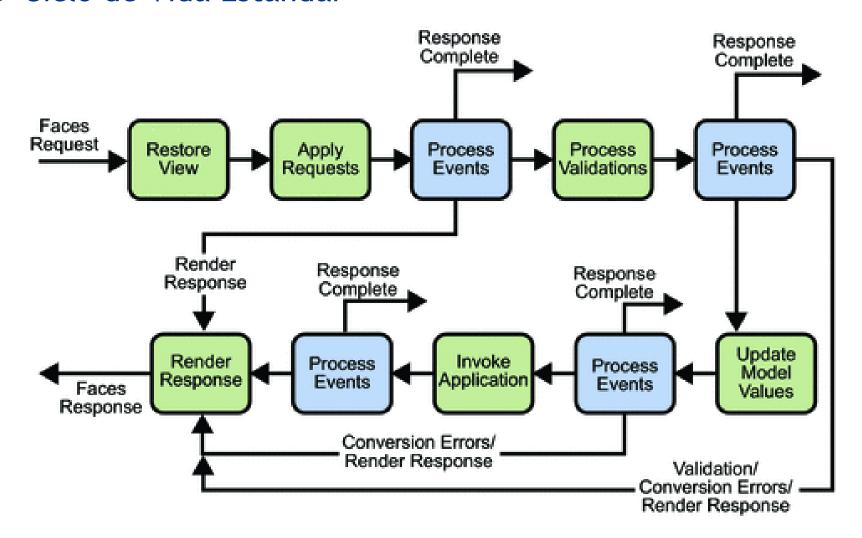
<welcome-file-list>

<welcome-file>faces/index.xhtml</welcome-file>

</welcome-file-list>

CICLO DE VIDA

Ciclo de Vida Estándar



LIBRERÍAS ESTÁNDARES

El nombre de las variables a utilizar para reconocer las librerías utilizadas en las páginas debe ser así:

Prefijo	Descripción	Ejemplo
S	Para taglib	xmlns:s="http://jboss.com/products/seam/taglib"
ui	Para facelets	xmlns:ui="http://java.sun.com/jsf/facelets"
f	Para el core	xmlns:f="http://java.sun.com/jsf/core"
h	Para jsf/html	xmlns:h="http://java.sun.com/jsf/html"
rich	Para richfaces	xmlns:rich=http://richfaces.org/rich
a	Para richfaces a4j	xmlns:a="http://richfaces.org/a4j

COMPONENTES HTML BASICOS

Sintaxis

```
<h:componente propiedades />
```

Ó

```
<h:componente propiedades >
...
</h:componente>
```

COMPONENTES HTML BÁSICOS

Componentes

- form
- commandButton
- inputSecret
- inputText
- inputTextarea
- outputLabel
- outputText

BEAN DE RESPALDO

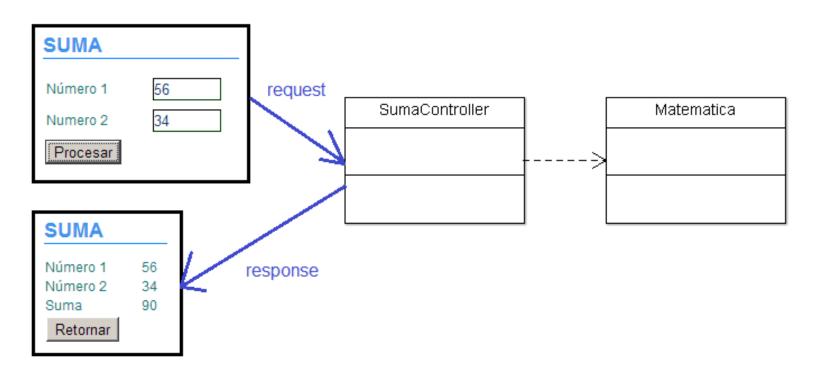
```
@ManagedBean(name = "claseBean")
@RequestScoped
public class ClaseBean {
    ...
}
```

EJEMPLO DEMOSTRATIVO

Se desarrollara una aplicación para sumar dos números.

El objetivo es mostrar como se aplica JSF.

La siguiente imagen muestra el diagrama en capas de la solución.



EJERCICIOS PROPUESTOS

- 1. Desarrolle una aplicación para calcular el importe de una venta.
- 2. Desarrolle una aplicación para consultar el saldo de una cuenta, utilice la base de datos EurekaBank, la puede descargar de:

http://gcoronelc.blogspot.com/2011/08/base-de-datos-ejemplo.html