

## Guía práctica N°13

### Fundamentos de Programación

**Cuarta Unidad:** Módulos para la programación:

funciones propias del lenguaje de programación – recursividad

Sección :

Docente :

Apellidos :

Nombres :

Fecha : / / Duración: 100 min

Tipo de práctica: Individual ( x ) Grupal ( )

**Instrucciones:** Lea detenidamente cada enunciado y desarrolle lo solicitado.

Utilizar el Dev C++ para el desarrollo de los siguientes programas

1. Elaborar un programa, que permita ingresar el valor del promedio final de una nota, validando que esté entre cero a veinte y mostrar para la cantidad de promedios finales ingresados, el acumulado de promedios finales, y el promedio general de los promedios finales. Puedes usar funciones isalpha, atoi, librerías de programación para leer datos, variables globales, menú principal, sub menú, función o procedimiento, con o sin argumentos, según requiera el caso.
2. Elaborar un programa, para bonificar a sus empleados, según la situación laboral de su esposa, y la cantidad de hijos, y los hijos que están en universidad. Mostrar la cantidad de esposas desempleadas y cuantos trabajadores no tienen esposa y cuantos no tienen hijos. Puedes usar funciones isalpha, atoi, librerías de programación para leer datos, variables globales, menú principal, sub menú, función o procedimiento, con o sin argumentos, según requiera el caso.

#### Referencias bibliográficas consultadas y/o enlaces recomendados

- JOYANES, L. (2008). Fundamentos de Programación. Algoritmos, estructura de datos y objetos, 4ª Edición. Madrid: McGraw-Hill.
- Beekman, G., Pacheco, R. y Tábora, A. (2008). Introducción a la computación. México: Pearson Educación.