

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

Eric Gustavo Coronel Castillo
Docente

- Nombre: **Ma. Ing. Eric Gustavo Coronel Castillo**
- Profesión: **Ing. Electrónico**
- Correo: **ecoronel@continental.edu.pe**
- Contacto para consultas: **Foros (Aula Virtual)**



Bienvenidos

Al finalizar la asignatura, el estudiante será capaz de implementar programas para computadora con la finalidad de resolver problemas de ingeniería.



FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

Créditos: 04

Semanas: 16

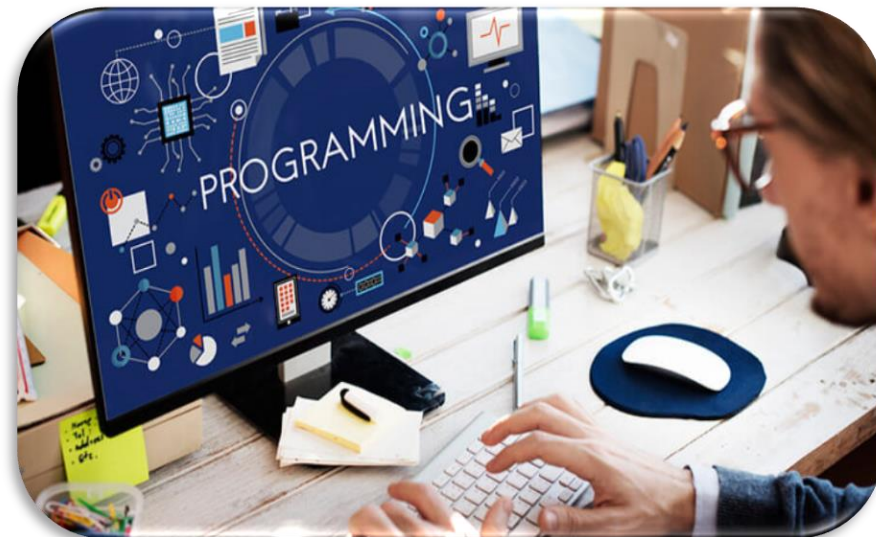
Horas semanales: 06

- Horas Asíncronas: 02

El estudiante revisa los objetos de aprendizaje, los foros y lecturas antes de cada clase con el docente.

- Horas Síncronas: 04 (2T – 2P)

El estudiante asiste a clases con su respectivo docente, y se desarrollan ejercicios guiados y propuestos.



UNIDAD I: Estructuras de control para la programación: secuencial y selectiva

1. Algoritmo: definición, características y representación
2. Variables y tipos de datos
3. Introducción a la programación: programas traductores, programación estructurada
4. Estructuras de control para la programación: estructuras de control secuencial
5. Estructuras de control para la programación: estructuras de control selectiva: simple, compuesta y múltiple

UNIDAD II: Estructuras de control para la programación: repetitiva

1. Estructuras de control para la programación: estructuras de control repetitivas: mientras, hacer-mientras y desde/para
2. Creación de menú de opciones
3. Contador y acumulador



UNIDAD III: Módulos para la programación: función y procedimiento

1. Modularización de programas: definición y características
2. Paso de parámetros en los módulos de programa
3. Tipos de módulos: función y procedimiento
4. Creación de menú de opciones con módulos de programa
5. Librerías de programación

UNIDAD IV: Módulos para la programación: funciones propias del lenguaje de programación – recursividad

1. Funciones propias del lenguaje de programación: definición
2. Recursividad



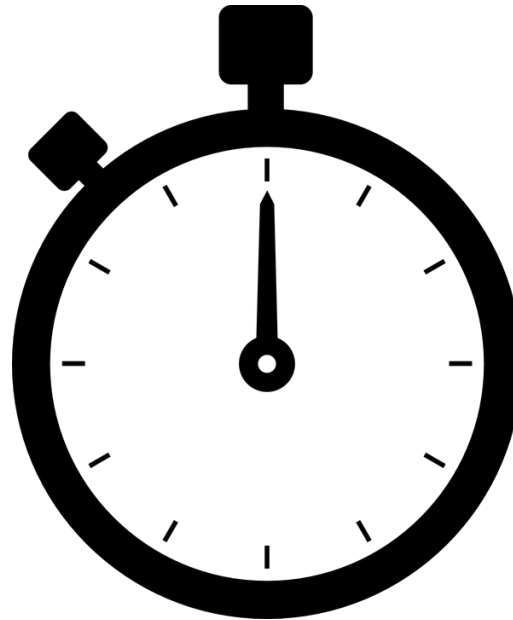
Evaluaciones – Modalidad Presencial

Rubros	Unidad a evaluar	Fecha	Entregable/Instrumento	Peso parcial	Peso Total
Evaluación de entrada	Prerrequisito	Primera sesión	Evaluación teórico-práctica / Prueba objetiva	0 %	
Consolidado 1 C1	1	Semana 4	Evaluación individual teórico-práctica de modo individual/ Prueba mixta	70%	20%
	2	Semana 7	Evaluación práctica de modo individual / Prueba de desarrollo		
			Actividades de trabajo autónomo en línea.	30%	
Evaluación parcial EP	1 y 2	Semana 8	Exposición de los programas de cómputo con las estructuras de control secuencial, selectivas, repetitivas y uso de menú de opciones, según los casos propuestos y será de modo grupal./ Rúbrica	25%	



Evaluaciones – Modalidad Presencial

Rubros	Unidad a evaluar	Fecha	Entregable/Instrumento	Peso parcial	Peso Total
Consolidado 2 C2	3	Semana 12	Evaluación práctica de modo individual/ Prueba de desarrollo		20%
	4	Semana 15	Exposición de las funciones propias del lenguaje de programación en los programas de cómputo, según los casos propuestos: grupal./ Rúbrica	70%	
			Actividades de trabajo autónomo en línea.	30%	
Evaluación final EF	Todas las unidades	Semana 16	Exposición de los programas de cómputo con las estructuras de control, módulos de programa, librerías de programación y uso de menús de opciones, según los casos propuestos: grupal./ Rúbrica		35%
Evaluación sustitutoria*	Todas las unidades		No aplica		





PRESENCIAL DIGITAL

LO MEJOR DE AMBOS MUNDOS

ucontinental.edu.pe