

Guía práctica de laboratorio de Fundamentos de Programación

Primera Unidad: Recursividad

Práctica N°15

Sección:	Apellidos :
Docente :	Nombres :
	Fecha : / / Duración: 45 min
	Tipo de práctica: Individual () Grupal ()

Instrucciones: Desarrolle los siguientes programas haciendo uso del software Dev-C++.
--

Desarrolle el código de los siguientes programas:

Recursividad

1. Realizar un programa recursivo que permita multiplicar los elementos de un vector.
2. Realizar un programa recursivo que calcule el Máximo común divisor de dos números.
3. Realizar un programa recursivo que determine si un número es positivo/negativo.
4. Realizar un programa recursivo que determine si un número es impar
5. Realizar un programa recursivo que permita sumar los elementos de una matriz
6. Realizar un programa recursivo que muestre el número menor de un vector

Referencias bibliográficas consultadas y/o enlaces recomendados

- JOYANES, L. (2008). Fundamentos de Programación. Programas, estructura de datos y objetos, 4ª Edición. Madrid: McGraw-Hill.
- López, J.C. (2009). Programas y programación. [en línea]. Recuperado de <http://www.eduteka.org/GuiaProgramas.php>. [ref.de 09 de noviembre de 2009].