

Producto Académico Nro.1 Prueba Mixta

Evaluación para el Consolidado 1

1. Consideraciones:

CRITERIO	DETALLE																		
Temas	Estructuras de control para la programación: secuencial y selectiva																		
Resultado de aprendizaje de la unidad	Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de aplicar estructuras de control secuencial y selectivas, en la construcción de programas computacionales usando un lenguaje de programación.																		
Tipo de producto académico	Indicar tipo de trabajo a entregar. Desarrollar el cuestionario: 08 preguntas (1 pts). Para seleccionar alternativa, y 01 caso para desarrollar el programa .cpp																		
Enunciado /Consigna	<p>PREGUNTA 9</p> <p>La empresa "ABC CONSTRUCTORES", con el fin de apoyar a sus trabajadores por el tema de la pandemia, está otorgando un préstamo sin intereses y un bono por única vez, todo esto lo recibirán en su próximo pago.</p> <p>El cálculo del importe del préstamo y el bono, se hace en función a su sueldo y su categoría, se debe aplicar los siguientes porcentajes:</p> <table><tr><th>CATEGORIA</th><th>% PARA EL PRESTAMO</th><th>% PARA EL BONO</th></tr><tr><td>A</td><td>40%</td><td>25%</td></tr><tr><td>B</td><td>50%</td><td>35%</td></tr><tr><td>C</td><td>60%</td><td>50%</td></tr><tr><td>D</td><td>80%</td><td>60%</td></tr><tr><td>E</td><td>100%</td><td>70%</td></tr></table> <p>La empresa requiere de un programa para ponerlo a disposición de los trabajadores, para que puedan calcular el importe que deben cobrar.</p> <p>Usted ha sido seleccionado para desarrollar el programa utilizando el lenguaje C++, considere la aplicación de las siguientes formulas:</p> <p style="padding-left: 40px;">ImportePrestamo = Sueldo * %Préstamo ImporteBono = Sueldo * %Bono ImporteCobrar = Sueldo + ImportePrestamo + ImporteBono</p>	CATEGORIA	% PARA EL PRESTAMO	% PARA EL BONO	A	40%	25%	B	50%	35%	C	60%	50%	D	80%	60%	E	100%	70%
CATEGORIA	% PARA EL PRESTAMO	% PARA EL BONO																	
A	40%	25%																	
B	50%	35%																	
C	60%	50%																	
D	80%	60%																	
E	100%	70%																	
Recursos de aprendizaje obligatorios	Semana 1 – Semana 2 – Semana 3 – Semana 4																		
Carácter de la actividad	Individual.																		
Formato de presentación	<ul style="list-style-type: none">Utilice el IDE Dev C++ para desarrollar el programa.Crear un proyecto y programa en DevC y el nombre del archivo debe ser grabado de la siguiente forma: ApellidosNombres.cpp																		

	<ul style="list-style-type: none"> El envío de la actividad se realizará por el aula virtual, Unidad 1, apartado Consolidado 1 Prueba Mixta 1 Semana 4. Cada estudiante debe publicar el archivo en el aula virtual antes de la fecha y hora límite de entrega. Respete las indicaciones planteadas para esta actividad, a fin de que su evaluación pueda realizarse sin inconveniente.
--	--

2. Rúbrica de evaluación

A continuación, se presenta la escala de valoración, en base a la cual se evaluará el caso en el IDE Dev C++.

CRITERIOS	SOBRESALIENTE (3 PUNTOS)	SUFICIENTE (2 PUNTOS)	EN PROCESO (1 PUNTOS)	EN INICIO (0 PUNTOS)
Usar Menú de Opciones.	Muestra, realiza el ingreso de la opción, y usa la selectiva múltiple switch para los casos de cada opción.	Muestra y realiza el ingreso de la opción, pero no usa la selectiva múltiple switch para los casos de cada opción.	Solo muestra las opciones de menú, pero no realiza el ingreso de la opción.	Elabora el programa sin menú de opciones
Validar el ingreso de los datos ingresados, con selectiva compuesta.	Ingresa todos datos y los valida inmediatamente con la sentencia selectiva compuesta if-else.	Ingresa algunos datos y los valida inmediatamente con la sentencia selectiva compuesta if-else.	Ingresa todos datos, y los valida después con la sentencia selectiva compuesta if-else.	Ingresa todos los datos, pero no los valida inmediatamente con la sentencia selectiva compuesta if-else.
Usar Selectivas (Simple, Compuesta, Múltiple) para la solución	Usa la sentencia selectiva múltiple switch y la sentencia selectiva compuesta if-else para determinar los valores de incremento o descuento que sirven para calcular los montos.	Usa la sentencia selectiva múltiple switch y la sentencia selectiva compuesta if-else pero duplica líneas de código determinar los valores de incremento o descuento que sirven para calcular los montos.	Usa la sentencia selectiva múltiple switch y la sentencia selectiva compuesta if-else pero no determina todos los valores de incremento o descuento que sirven para calcular los montos.	No usa la sentencia selectiva múltiple switch y la sentencia selectiva compuesta if-else para determinar los valores de incremento o descuento que sirven para calcular los montos.
Calcular y Mostrar lo solicitado.	Calcula y muestra todos los montos solicitados.	Calcula, pero no muestra los montos solicitados.	Calcula y muestra algunos de montos solicitados.	No calcula y no muestra los montos solicitados.
Total parcial				
Nota				

