

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

Eric Gustavo Coronel Castillo
Docente

- Apellidos y Nombres:
Ma. Ing. Eric Gustavo Coronel Castillo
- Profesión:
Ing. Electrónico
- Correo:
ecoronel@continental.edu.pe
- Contacto para consultas de la asignatura:
Foros (Aula Virtual)





¡Bienvenidos!

Al finalizar la asignatura, **el estudiante será capaz de de implementar programas para computadora con la finalidad de resolver problemas de ingeniería.**



- NOMBRE: **FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN**
- CREDITOS: **04**
- SEMANAS: **16**
- HORAS TOTAL SEMANALES: **06**

- Horas Asíncronas: **02**
 (estudiante revisa los objetos de aprendizaje, los foros y lecturas antes de cada clase con el docente)

- Horas Síncronas: **04 (2T – 2P)**
 (estudiante asiste a clases con su respectivo docente, y se desarrollan ejercicios guiados y propuestos)



UNIDAD I: Estructuras de control para la programación: secuencial y selectiva

- Algoritmo: definición, características y representación
- Variables y tipos de datos
- Introducción a la programación: programas traductores, programación estructurada
- Estructuras de control para la programación: estructuras de control secuencial
- Estructuras de control para la programación: estructuras de control selectiva: simple, compuesta y múltiple

UNIDAD II: Estructuras de control para la programación: repetitiva

- Estructuras de control para la programación: estructuras de control repetitivas: mientras, hacer-mientras y desde/para
- Creación de menú de opciones
- Contador y acumulador

UNIDAD III: Módulos para la programación: función y procedimiento

- Modularización de programas: definición y características
- Paso de parámetros en los módulos de programa
- Tipos de módulos: función y procedimiento
- Creación de menú de opciones con módulos de programa
- Librerías de programación

UNIDAD IV: Módulos para la programación: funciones propias del lenguaje de programación – recursividad

- Funciones propias del lenguaje de programación: definición
- Recursividad

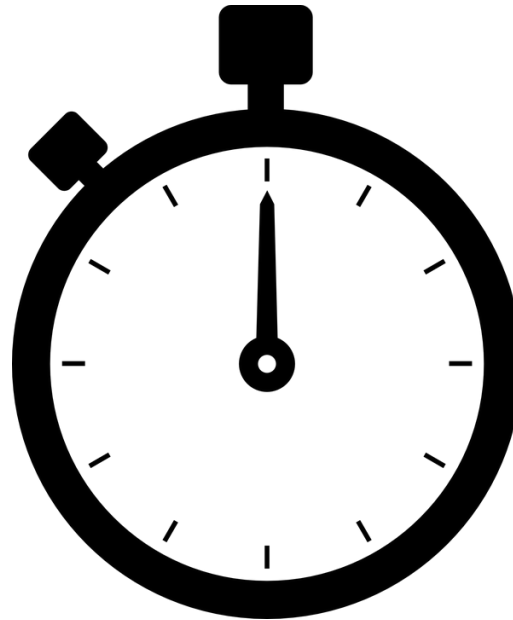
Evaluaciones – Modalidad Presencial

Rubros	Unidad a evaluar	Fecha	Entregable/Instrumento	Peso parcial	Peso Total
Evaluación de entrada	Prerrequisito	Primera sesión	Evaluación teórico-práctica / Prueba objetiva	0 %	
Consolidado 1 C1	1	Semana 4	Evaluación individual teórico-práctica de modo individual/ Prueba mixta	70%	20%
	2	Semana 7	Evaluación práctica de modo individual / Prueba de desarrollo		
			Actividades de trabajo autónomo en línea.	30%	
Evaluación parcial EP	1 y 2	Semana 8	Exposición de los programas de cómputo con las estructuras de control secuencial, selectivas, repetitivas y uso de menú de opciones, según los casos propuestos y será de modo grupal./ Rúbrica	25%	



Evaluaciones – Modalidad Presencial

Rubros	Unidad a evaluar	Fecha	Entregable/Instrumento	Peso parcial	Peso Total
Consolidado 2 C2	3	Semana 12	Evaluación práctica de modo individual/ Prueba de desarrollo		20%
	4	Semana 15	Exposición de las funciones propias del lenguaje de programación en los programas de cómputo, según los casos propuestos: grupal./ Rúbrica	70%	
			Actividades de trabajo autónomo en línea.	30%	
Evaluación final EF	Todas las unidades	Semana 16	Exposición de los programas de cómputo con las estructuras de control, módulos de programa, librerías de programación y uso de menús de opciones, según los casos propuestos: grupal./ Rúbrica		35%
Evaluación sustitutoria*	Todas las unidades		No aplica		





PRESENCIAL DIGITAL

LO MEJOR DE AMBOS MUNDOS

ucontinental.edu.pe