

# FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

**Eric Gustavo Coronel Castillo**  
Docente

- Nombre: **Ma. Ing. Eric Gustavo Coronel Castillo**
- Profesión: **Ing. Electrónico**
- Correo: **ecoronel@continental.edu.pe**
- Contacto para consultas de la asignatura:  
**Foros (Aula Virtual)**



# Bienvenidos

Al finalizar la asignatura, el estudiante será capaz de implementar programas para computadora con la finalidad de resolver problemas de ingeniería.



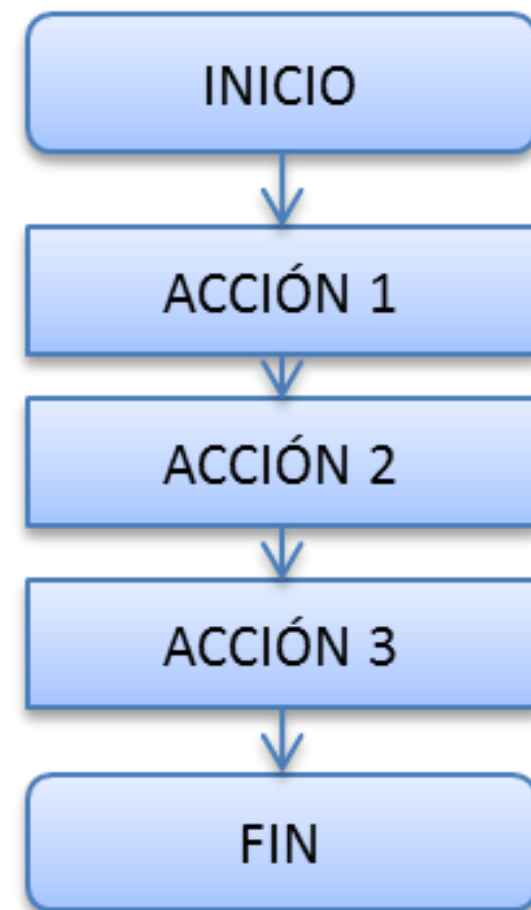
## FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

- CREDITOS: 04
- SEMANAS: 08

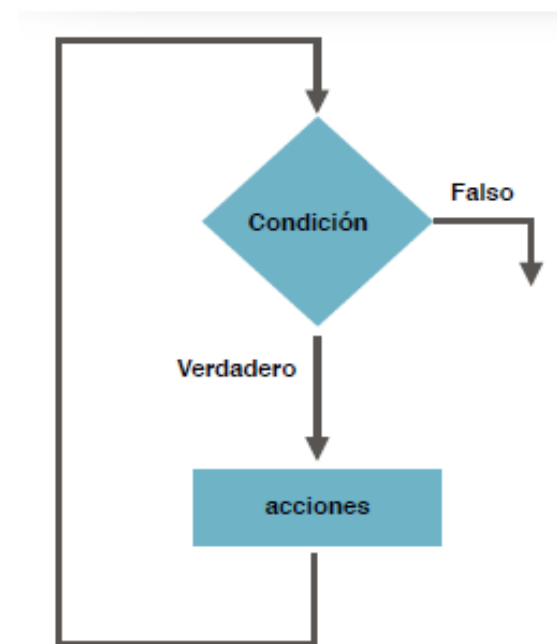


# Contenido de la Asignatura

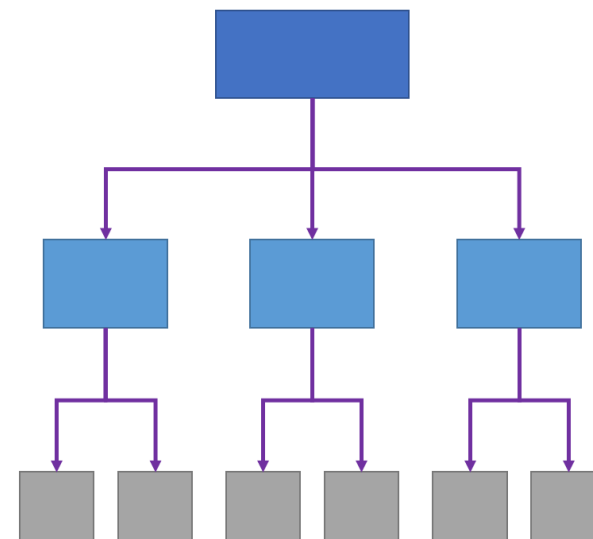
Unidad 1		Duración en horas	24
Estructuras de control para la programación: secuencial y selectiva			
Resultado de aprendizaje:	Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de aplicar estructuras de control secuencial y selectivas, en la construcción de programas computacionales usando un lenguaje de programación.		
Ejes temáticos:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Algoritmo: definición, características y representación</li> <li>2. Variables y tipos de datos</li> <li>3. Introducción a la programación: programas traductores, programación estructurada</li> <li>4. Estructuras de control para la programación: estructuras de control secuencial</li> <li>5. Estructuras de control para la programación: estructuras de control selectiva: simple, compuesta y múltiple</li> </ol>		



Unidad 2 Estructuras de control para la programación: repetitiva		Duración en horas	24
Resultado de aprendizaje:	Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de aplicar estructuras de control repetitivas, en la construcción de programas computacionales usando un lenguaje de programación.		
Ejes temáticos:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Estructuras de control para la programación: estructuras de control repetitivas: mientras, hacer-mientras y desde/para</li> <li>2. Creación de menú de opciones</li> <li>3. Contador y acumulador</li> </ol>		



<b>Unidad 3</b> <b>Módulos para la programación: función y procedimiento</b>	<b>Duración en horas</b>	<b>24</b>
<b>Resultado de aprendizaje:</b>	Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de aplicar módulos de programación y librerías de programación, en la construcción de programas computacionales.	
<b>Ejes temáticos:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Modularización de programas: definición y características</li> <li>2. Paso de parámetros en los módulos de programa</li> <li>3. Tipos de módulos: función y procedimiento</li> <li>4. Creación de menú de opciones con módulos de programa</li> <li>5. Librerías de programación</li> </ol>	



<b>Unidad 4</b> <b>Módulos para la programación: funciones propias del lenguaje de programación - recursividad</b>		<b>Duración en horas</b>	<b>24</b>
<b>Resultado de aprendizaje:</b>	Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de aplicar las funciones propias del lenguaje de programación, en la construcción de programas computacionales.		
<b>Ejes temáticos:</b>	1. Funciones propias del lenguaje de programación: definición 2. Recursividad		








# Evaluaciones – Modalidad Distancia

Rubros	Unidad a evaluar	Fecha	Entregable/Instrumento	Peso
Evaluación de entrada	Prerrequisito	Primera sesión	- Evaluación individual teórica / <b>Prueba objetiva</b>	0 %
Consolidado 1 <b>C1</b>	1	Semana 2	- Evaluación individual teórico-práctica / <b>Prueba de desarrollo</b>	20 %
Evaluación parcial <b>EP</b>	1 y 2	Semana 4	- Trabajo individual o grupal de un proceso de la realidad / <b>Rúbrica de evaluación</b>	25 %
Consolidado 2 <b>C2</b>	3	Semana 6	- Evaluación individual teórico-práctica / <b>Prueba de desarrollo</b>	20 %
Evaluación final <b>EF</b>	Todas las unidades	Semana 8	- Trabajo individual o grupal de un proceso de la realidad / <b>Rúbrica de evaluación</b>	35 %
Evaluación sustitutoria	Todas las unidades	Fecha posterior a la evaluación final	Aplica	

En la sección **Presentación** tienes el enlace para acceder al repositorio del curso.

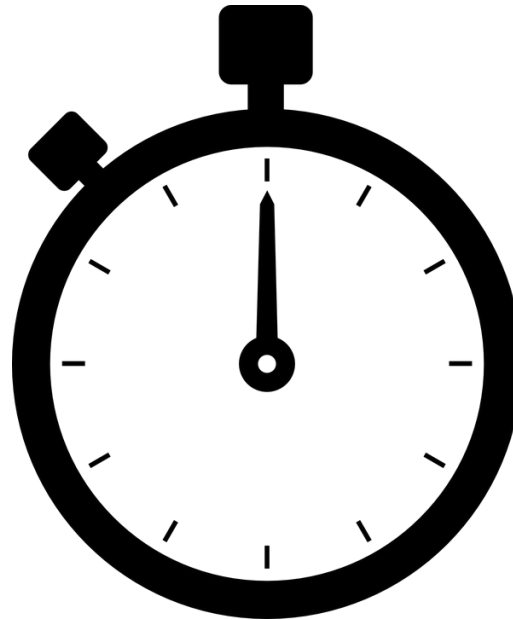
URL	PDF	URL
<b>Silabo</b>	<b>Tiempo de Estudio</b>	<b>Repositorio del curso</b>
		<p>Los recursos que se generen en las sesiones virtuales estan disponibles en este repositorio GitHub.</p> 



## Foros Formativos



## Autoevaluación





**PRESENCIAL DIGITAL**

LO MEJOR DE AMBOS MUNDOS

[ucontinental.edu.pe](http://ucontinental.edu.pe)