

LAYOUTS





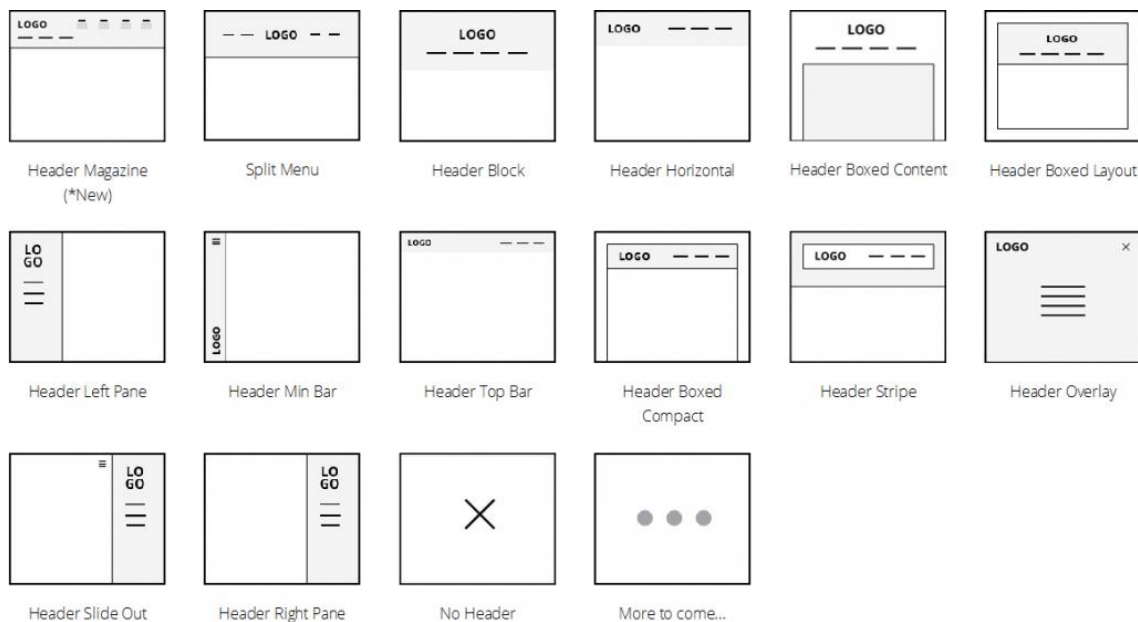
Propósito de la Clase

Identifica los elementos de creación de un programa con Layouts.



LAYOUTS

Diseño o disposición y define **como se van a acomodar los componentes visuales.**



Fuente:
<https://themify.me/demo/themes/ultra/all-layouts/>

Fuente:
<https://velneo.es/configuracion-de-layouts-en-formularios/>



INTERFAZ DE USUARIO

“la **apariciencia y el comportamiento** de un sistema de información”, o como “la parte del sistema del ordenador con la que el **usuario está en contacto directo**”.

Dispositivos de entrada

Permiten al hombre introducir datos en el ordenador



Dispositivos de manipulación

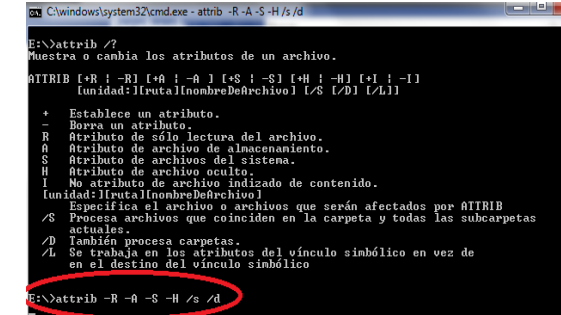
Son los elementos que existen en un programa determinado, y que se utilizan para alterar el estado de la información y navegar por la aplicación (GUI: botones, cursores, menús, etc.)



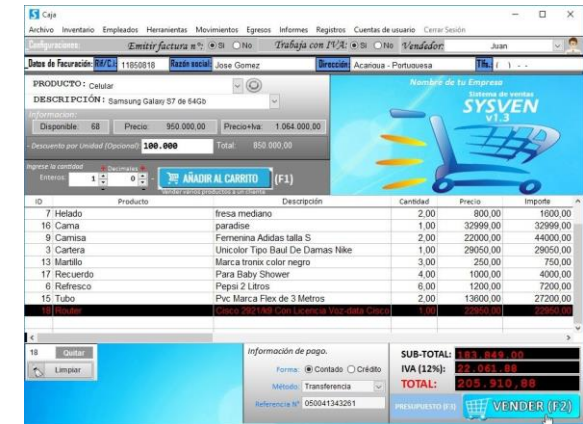
Fuente:
Universidad Oberta de Catalunya. Diseño Centrado en el usuario

ESTILOS DE INTERACCIÓN

Lingüísticos.



Contextuales



Manipulación directa





ucontinental.edu.pe