

CURSO	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN	ACTIVIDAD	PROYECTO EJEMPLO
DOCENTE	ERIC GUSTAVO CORONEL CASTILLO	MODALIDAD	GQT
TEMA	PROGRAMACIÓN MODULAR	FECHA	15.MAY0.2020

## OBJETIVO

Aplicación de la programación modular.

## PROYECTO A DESARROLLAR

### REQUERIMIENTO

La institución educativa "**TODO LO SABE**" está realizando cursos de actualización, los cuales tienen las siguientes características:

La lista de cursos es:

- Desarrollo Web con PHP
- Desarrollo Web con Java
- Desarrollo Web con Spring Framework
- Desarrollo Web con Angular y REST

Los cursos tienen tres niveles: BÁSICO, INTERMEDIO y AVANZADO

La duración del curso, el costo del curso y el pago por hora al profesor está en función del nivel según el siguiente cuadro:

NIVEL	DURACIÓN	COSTO DEL CURSO	PAGO POR HORA
BÁSICO	24 Horas	S/. 500.00	S/. 60.00
INTERMEDIO	30 Horas	S/. 700.00	S/. 80.00
AVANZADO	40 Horas	S/. 900.00	S/. 100.00

Además, se debe considerar los siguientes gastos:

1. Publicidad: 7% del ingreso bruto
2. Logística: 8% del ingreso bruto
3. Material: 6% del ingreso bruto

Desarrollar una aplicación que permita a la institución "**TODO LO SABE**" estimar la utilidad que se obtendría de un curso.

El sistema debe mostrar un reporte de los INGRESOS, GASTOS y UTILIDAD.

El cálculo se realiza en base a la cantidad de vacantes que se pretende programar.

### DISEÑO DE LA APLICACIÓN

Se debe desarrollar una aplicación en C++ aplicando los principios de la programación modular.