

Guía práctica N°12

Fundamentos de Programación

Tercera Unidad: Módulos para la programación: función y procedimiento

Sección :

Docente :

Apellidos :

Nombres :

Fecha : / / Duración: 100 min

Tipo de práctica: Individual (x) Grupal ()

Instrucciones: Lea detenidamente cada enunciado y desarrolle lo solicitado.

Utilizar el Dev C++ para el desarrollo de los siguientes programas

1. Elaborar un programa, para una empresa que para cada cliente ofrece un descuento, de acuerdo a la tabla siguiente, y de acuerdo al tipo de producto. Mostrar el monto bruto, el monto de descuento y el monto total a pagar por cliente. Además, mostrar la cantidad de veces que se seleccionó cada producto y el acumulado de los montos totales. Puedes usar librerías de programación, variables globales, menú principal, sub menú, función o procedimiento, con o sin argumentos, según requiera el caso.

Referencia de Solución:
Carpeta: Programas Semana 11
Nombre Proyecto: Proyecto5_RestauranteMenuModulo
Nombre Programa: Programa5_RestauranteMenuModulo

Tipo de Producto	Descuento
[A.] Mouse	8%
[B.] Teclado	10%
[C.] Disco Duro	11%
[D.] Monitor	15%

Referencias bibliográficas consultadas y/o enlaces recomendados

- JOYANES, L. (2008). Fundamentos de Programación. Algoritmos, estructura de datos y objetos, 4ª Edición. Madrid: McGraw-Hill.
- Beekman, G., Pacheco, R. y Tábora, A. (2008). Introducción a la computación. México: Pearson Educación.