

Estructuras de control para la programación: Estructuras de control repetitiva (Hacer-Hacer Mientras-Desde o Para)

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN



Teoría

Reconoce la sintaxis de la estructura de control para la programación repetitivas: Mientras, Hacer Mientras y Para/Desde, en el lenguaje de programación









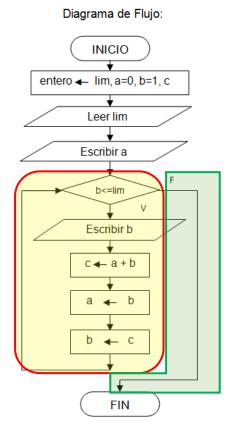
Ejemplo:

Mostrar la serie Fibonacci, menor a un límite dado:

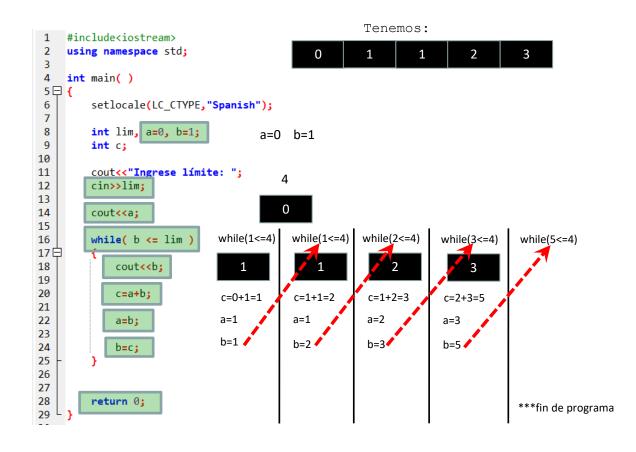
Solución:

Variables:

a: valor de primer numerob: valor de segundo numeroc: valor de la suma de la serie



Programa en C/C++: Semana5Programa1.cpp















Programa en C/C++: Semana5Programa2.cpp

Ejemplo:

Leer un número entero mayor que cero, sino es así, volver a leer.

Solución:

Variables:

num: valor de numero

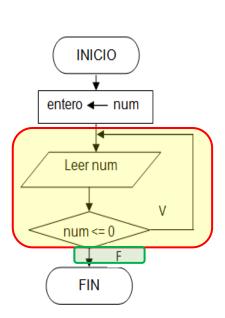
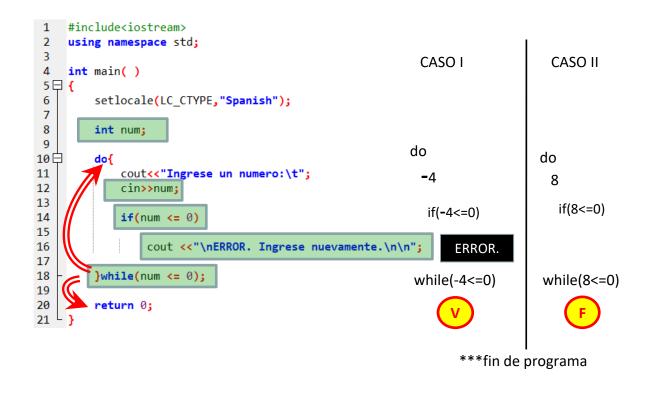


Diagrama de Flujo:













Ejemplo:

Calcular el Factorial de un número.

Solución:

<u>Variables:</u>

num: valor de numero para factorial p = valor del producto i = valor inicial de recorrido

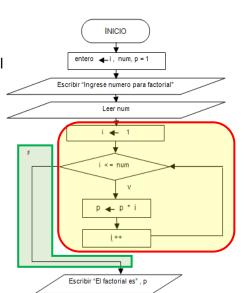


Diagrama de Flujo:

Programa en C/C++: Semana5Programa3.cpp

```
#include<iostream>
     using namespace std;
     int main( )
 5 <del>□</del>
6
          setlocale(LC CTYPE, "Spanish");
         int num, i, p=1;
10
         cout<<"Ingrese numero para factorial: ";</pre>
11
          cin>>num;
12
                                                                 | i= 2; 2<=4 | i= 3; 3<=4 | i= 4; 4<=4
                                                                                                           i= 5; 5<=4
13
                                                   i= 1: 1<=4
          for( i=1 ; i<=num</pre>
14 🖨
15
              p = p * i;
                                                     p = 1*1=1
                                                                   p = 1*2 = 2
                                                                                 p = 2*3=6
                                                                                               p = 6*4 = 24
16
17
18
          cout<<"\nEl factorial de "<< num << " es: " << p;
                                                                                                              Factorial es 24
19
20
          return 0;
21 L }
```



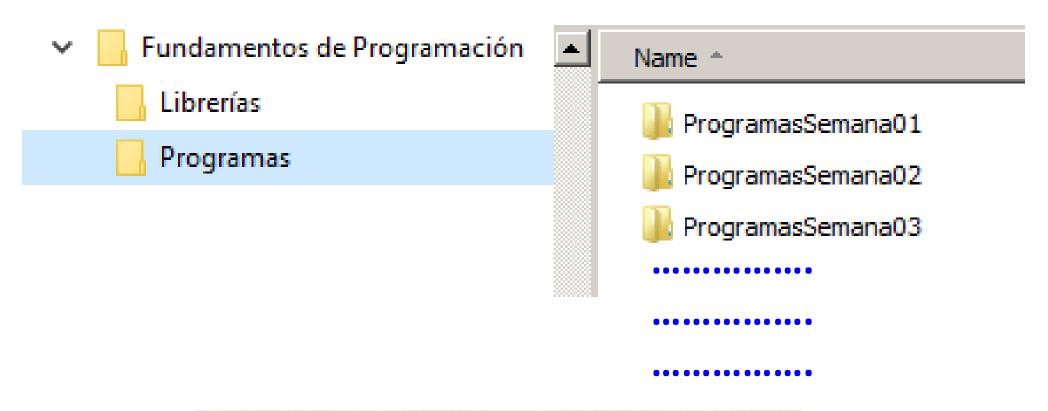








Recomendación para crear los programas:

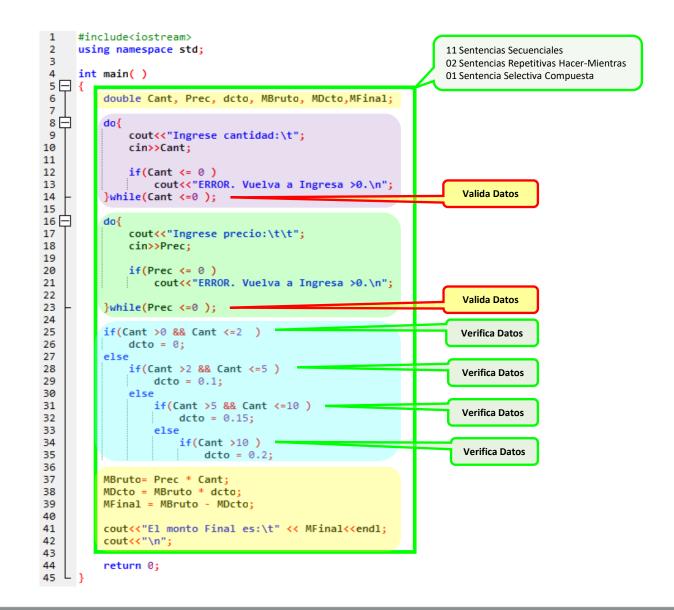


Ahora, elaboremos los programas ejemplos..!





Ejemplo: Ventas Repetitivas



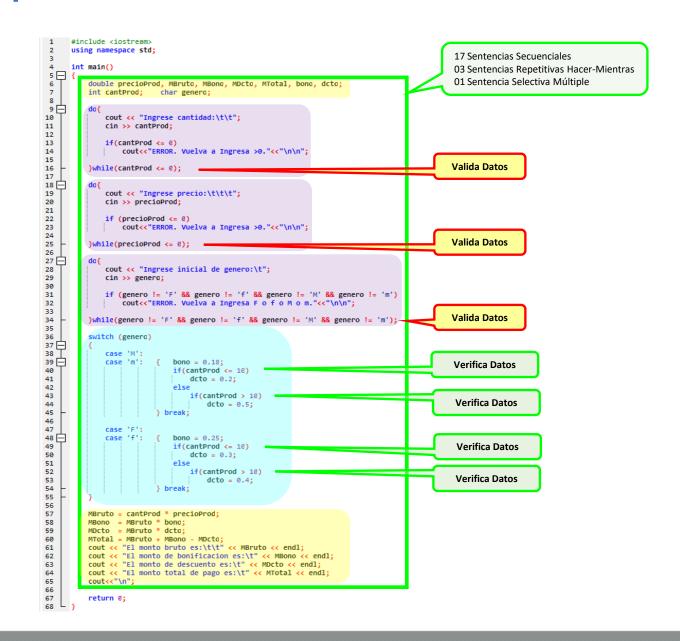








Ejemplo: Ventas por Genero









Estructura de Control Repetitiva

Puede ser:

- Mientras
- -Hacer Mientras
- Desde o Para

Se usa para validar el ingreso de datos

Se usa para repetir (menú de opciones) acciones

Programa

```
#include <iostream:
      using namespace std;
5 🚍
            double precioProd, MBruto, MBono, MDcto, MTotal, bono, dcto;
              cout << "Ingrese cantidad:\t\t";
cin >> cantProd;
               if(cantProd <= 0)
   cout<<"ERROR. Vuelva a Ingresa >0."<<"\n\n";</pre>
            }while(cantProd <= 0);</pre>
              cout << "Ingrese precio:\t\t\t";
cin >> precioProd;
               if (precioProd <= 0)
   cout<<"ERROR. Vuelva a Ingresa >0."<<"\n\n";</pre>
            }while(precioProd <= 0);</pre>
                cout << "Ingrese inicial de genero:\t";</pre>
               cin >> genero;
                if (genero != 'F' && genero != 'f' && genero != 'M' && genero !=
                    cout<<"ERROR. Vuelva a Ingresa F o f o M o m."<<"\n\n";</pre>
                                   bono = 0.18;
if(cantProd <= 10)</pre>
                                       if(cantProd > 10)
                                            dcto = 0.5:
                                   if(cantProd <= 10)
                                       dcto = 0.3;
                                       if(cantProd > 10)
           MBruto = cantProd * precioProd;
           MBono = MBruto * bono;
           MDcto = MBruto * dcto
           MTotal = MBruto + MBono - MDcto:
           cout << "El monto bruto es:\t\t" << MBruto << endl;
            cout << "El monto de bonificacion es:\t" << MBono << endl;
           cout << "El monto de descuento es:\t" << MDcto << endl;
cout << "El monto total de pago es:\t" << MTotal << endl;</pre>
           cout<<"\n";
```















Práctica

Crea programas con estructura de control para la programación repetitivas: Mientras, Hacer Mientras y Para/Desde, en el lenguaje de programación C/ C++.











Desarrollamos la Guía Práctica 05

Guía práctica Nº05

Fundamentos de Programación

Segunda Unidad: Estructuras de control para la programación: repetitivas

Sección :

Docente :

Apellidos : Nombres :

Fecha : / / Duración: 100 min Tipo de práctica: Individual (x) Grupal ()

Instrucciones: Lea detenidamente cada enunciado y desarrolle lo solicitado. Utilizar el Dev C++ para el desarrollo de los siguientes programas

 Elaborar un programa para ingresar el valor de la variable x y de la variable y, validando con DO WHILE (que sean mayor igual a cero), y permita calcular:

$$z = \sqrt{x + y^3}$$

- Elaborar un programa para ingresar el precio de 10 artículos y calcule el total de los precios, si este es mayor a 200 se le aplicará un descuento del 15% muestre el total a pagar y el descuento:
- Blaborar un programa para ayudar a un padre que, con la intensión de motivar el estudio en su hijo, le dice que será compensado según su promedio de tres ciclos consecutivos.
 Calcular y mostrar la compensación monetaria, según el siguiente cuadro:

RANGO DE NOTA	FACTOR A MULTIPLICAR
0-5	50
6-12	80
13 – 17	120
18 – 20	150

Ejemplo: con tres ciclos consecutivos, cuyos promedios son 05, 11 y 20.

La compensación es : 50 + 80 + 150 = 280

Elaborar un programa para ingresar la edad de n personas e indique cuantos son mayores de edad
y cuantos son menores de edad.

Nota: Ya que "n" es una incógnita, se debe considerar el uso del DO WHILE, para indicar si desea seguir ingresando otro valor de edad, a trayés de una respuesta \$I: \$ o s = NO: N o n.

 Elaborar un programa para ingresar n salarios y aplique una bonificación del 15% a aquellos salarios menores a 3000, muestre cada nuevo valor del salario.

Nota: Ya que "n" es una incógnita, se debe considerar el uso del DO WHILE, para indicar si desea seguir ingresando otro valor de salario, a través de una respuesta SI: S o s – NO: N o n.

Carpeta: Programas Semana 05

Nombre Proyecto: Proyecto3_EcuacionValidada NombrePrograma: Programa3_EcuacionValidada

Carpeta: Programas Semana 05

Nombre Proyecto: Proyecto4_DescuentoArticulo NombrePrograma: Programa4 DescuentoArticulo

Carpeta: Programas Semana 05

Nombre Proyecto: Proyecto5_Compensacion NombrePrograma: Programa5_Compensacion

Carpeta: Programas Semana 05

Nombre Proyecto: Proyecto6_ConjuntoEdades NombrePrograma: Programa6_ConjuntoEdades

Carpeta: Programas Semana 05

Nombre Proyecto: Proyecto7_ConjuntoSalarios NombrePrograma: Programa7 ConjuntoSalarios

Referencias bibliográficas consultadas y/o enlaces recomendados

- JOYANES, L. (2008). Fundamentos de Programación. Algoritmos, estructura de datos y objetos, 4º Edición. Madrid: McGraw-Hill.
- Beekman, G., Pacheco, R. y Tábora, A. (2008). Introducción a la computación. México: Pearson Educación.

ucontinental.edu.pe



Estructura de Control Repetitiva

Puede ser:

- Mientras
- -Hacer Mientras
- Desde o Para

Se usa para validar el ingreso de datos

Se usa para repetir (menú de opciones) acciones

Programa

```
#include <iostream:
      using namespace std;
5 🚍
            double precioProd, MBruto, MBono, MDcto, MTotal, bono, dcto;
              cout << "Ingrese cantidad:\t\t";
cin >> cantProd;
               if(cantProd <= 0)
   cout<<"ERROR. Vuelva a Ingresa >0."<<"\n\n";</pre>
            }while(cantProd <= 0);</pre>
              cout << "Ingrese precio:\t\t\t";
cin >> precioProd;
               if (precioProd <= 0)
   cout<<"ERROR. Vuelva a Ingresa >0."<<"\n\n";</pre>
            }while(precioProd <= 0);</pre>
                cout << "Ingrese inicial de genero:\t";</pre>
               cin >> genero;
                if (genero != 'F' && genero != 'f' && genero != 'M' && genero !=
                    cout<<"ERROR. Vuelva a Ingresa F o f o M o m."<<"\n\n";</pre>
                                   bono = 0.18;
if(cantProd <= 10)</pre>
                                       if(cantProd > 10)
                                            dcto = 0.5:
                                   if(cantProd <= 10)
                                       dcto = 0.3;
                                       if(cantProd > 10)
           MBruto = cantProd * precioProd;
           MBono = MBruto * bono;
           MDcto = MBruto * dcto
           MTotal = MBruto + MBono - MDcto:
           cout << "El monto bruto es:\t\t" << MBruto << endl;
            cout << "El monto de bonificacion es:\t" << MBono << endl;
           cout << "El monto de descuento es:\t" << MDcto << endl;
cout << "El monto total de pago es:\t" << MTotal << endl;</pre>
           cout<<"\n";
```















ucontinental.edu.pe