

Guía práctica de laboratorio de Fundamentos de Programación

Segunda Unidad

Creación de Menú de Opciones

Práctica N°06

Sección:				Apellidos:	
Docente:				Nombres:	
Fecha:		Duración:	45 min	Tipo de práctica:	Individual () Grupal ()

Instrucciones: Desarrolle los siguientes programas haciendo uso del software Dev-C++.

PROBLEMAS PROPUESTOS

Problema 1

Realice un programa donde muestre el siguiente menú de opciones y halle las operaciones que corresponde.

MENU DE OPCIONES

1. ÁREA DE UN TRIANGULO
2. ÁREA DE UNA CIRCUNFERENCIA
3. AREA DE UN RECTANGULO
4. Salir

Problema 2

Realice un programa donde muestre el siguiente menú de opciones y halle las operaciones que corresponde.

MENU DE OPCIONES

1. Cambio en Dólar
2. Cambio en Euros
3. Cambio en Libras Esterlinas
4. Salir

Problema 3

Realice un programa donde muestre el siguiente menú de opciones y halle las operaciones que corresponde.

TABLA DE CONVERSIONES

1. Convertir KB a MB
2. Convertir KB a GB
3. Convertir KB a TB
4. Convertir KB a B
5. Salir

Problema 4

Muestre por pantalla un menú de opciones de paquete turísticos que una empresa ofrece a al público para vacacionar.

A continuación, se muestra el menú de opciones con los paquetes turisticos:

Destinos Turísticos

1. Punta Cana
2. San Andrés
3. Cancún
4. Salir

Al ingresar una opción el programa debe solicitar la cantidad de personas que desean el paquete turístico. Cada opción tiene asignado un descuento y este se aplica si la cantidad de paquetes comprados es mayor a 4, según la tabla adjunta.

PAQUETE TURÍSTICO	PRECIO EN US (\$)	DESCUENTO
Punta Cana	780	3.5%
San Andrés	1350	4%
Cancún	2550	4.5%

Muestre el pago en soles que realizará según la opción elegida, sabiendo que el tipo de cambio es de S/.3.43.

Problema 5

Una empresa dedicada a la distribución de golosinas desea realizar una medición de productividad por parte de sus vendedores, se sabe que en promedio los vendedores deben de cumplir una meta y esta es de 50,000 Soles mensual para poder cobrar una comisión

Comisiones por Cuota Alcanzada

1. Enero - Marzo
2. Abril – Junio
3. Julio – Setiembre
4. Noviembre - Diciembre
5. Salir

MESES	COMISIÓN POR LOGRO DE META	BONO POR EXCEDENTE DE META
Enero – Marzo	10%	3%
Abril – Junio	12%	5%
Julio – Setiembre	15%	7%
Noviembre – Diciembre	16%	7%

Determine el monto de la comisión, el bono recibido y el pago total.

Referencias bibliográficas consultadas y/o enlaces recomendados

- JOYANES, L. (2008). Fundamentos de Programación. Algoritmos, estructura de datos y objetos, 4ª Edición. Madrid: McGraw-Hill.
- López, J.C. (2009). Algoritmos y programación. [en línea]. Recuperado de <http://www.eduteka.org/GuiaAlgoritmos.php>. [ref.de 09 de noviembre de 2009].