**FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN**

**FÓLDER DE TRABAJO**



**ESTRUCTURA DE CONTROL**

**SELECTIVA SIMPLE, COMPUESTA Y MÚLTIPLE**

**SEMANA 3 y 4 - PERIODO 2020**

**Integrantes:** Estudiante 1

Estudiante 2

Estudiante 3

Estudiante 4

Estudiante 5

**Docente:** Eric Gustavo Coronel Castillo

**Sección:** ---------

**Grupo:** ---------

Representante de subir en el aula virtual:

**Nombre del responsable**

**INDICE**

1 Fundamentos Teórico 3

1.1 Estructura de control selectiva simple 3

1.2 Estructura de control selectiva compuesta 3

1.3 Estructura de control selectiva compuesta anidada 3

1.4 Estructura de control selectiva múltiple 3

2 Aplicación 3

2.1 Estructura de control selectiva simple 3

2.1.1 Problema 3

2.1.2 Análisis del problema 4

2.1.3 Código del programa 4

2.1.4 Captura de pantalla del programa ejecutado 4

2.2 Estructura de control selectiva compuesta 4

2.2.1 Problema 4

2.2.2 Análisis del problema 4

2.2.3 Código del programa 4

2.2.4 Captura de pantalla del programa ejecutado 5

2.3 Estructura de control selectiva compuesta anidada 5

2.3.1 Problema 5

2.3.2 Análisis del problema 5

2.3.3 Código del programa 5

2.3.4 Captura de pantalla del programa ejecutado 5

2.4 Estructura de control selectiva múltiple 6

2.4.1 Problema 6

2.4.2 Análisis del problema 6

2.4.3 Código del programa 6

2.4.4 Captura de pantalla del programa ejecutado 6

# Fundamentos Teórico

## Estructura de control selectiva simple

Aquí debe desarrollar el fundamento teórico para lo cual debe utilizar imágenes, texto explicativo, ejemplos, etc.

## Estructura de control selectiva compuesta

Aquí debe desarrollar el fundamento teórico para lo cual debe utilizar imágenes, texto explicativo, ejemplos, etc.

## Estructura de control selectiva compuesta anidada

Aquí debe desarrollar el fundamento teórico para lo cual debe utilizar imágenes, texto explicativo, ejemplos, etc.

## Estructura de control selectiva múltiple

Aquí debe desarrollar el fundamento teórico para lo cual debe utilizar imágenes, texto explicativo, ejemplos, etc.

# Aplicación

## Estructura de control selectiva simple

### Problema

Aquí debe ir el enunciado de un problema

### Análisis del problema

Aquí debe ir el análisis del problema, que comprende en expresar lo que se ha entendido, puede ser de manera escrita o gráfica (tablas, imágenes, etc.).

Si es necesario formulas y el orden en que se deben aplicar.

Debes identificar los datos de entrada y los de salida.

### Código del programa

Aquí debe ir el código fuente del programa, se debe copiar del IDE Dev C++.

### Captura de pantalla del programa ejecutado

Aquí debe ir la captura de pantalla de la ejecución del programa, según los casos de prueba que han considerado.

## Estructura de control selectiva compuesta

### Problema

Aquí debe ir el enunciado de un problema

### Análisis del problema

Aquí debe ir el análisis del problema, que comprende en expresar lo que se ha entendido, puede ser de manera escrita o gráfica (tablas, imágenes, etc.).

Si es necesario formulas y el orden en que se deben aplicar.

Debes identificar los datos de entrada y los de salida.

### Código del programa

Aquí debe ir el código fuente del programa, se debe copiar del IDE Dev C++.

### Captura de pantalla del programa ejecutado

Aquí debe ir la captura de pantalla de la ejecución del programa, según los casos de prueba que han considerado.

## Estructura de control selectiva compuesta anidada

### Problema

Aquí debe ir el enunciado de un problema

### Análisis del problema

Aquí debe ir el análisis del problema, que comprende en expresar lo que se ha entendido, puede ser de manera escrita o gráfica (tablas, imágenes, etc.).

Si es necesario formulas y el orden en que se deben aplicar.

Debes identificar los datos de entrada y los de salida.

### Código del programa

Aquí debe ir el código fuente del programa, se debe copiar del IDE Dev C++.

### Captura de pantalla del programa ejecutado

Aquí debe ir la captura de pantalla de la ejecución del programa, según los casos de prueba que han considerado.

## Estructura de control selectiva múltiple

### Problema

Aquí debe ir el enunciado de un problema

### Análisis del problema

Aquí debe ir el análisis del problema, que comprende en expresar lo que se ha entendido, puede ser de manera escrita o gráfica (tablas, imágenes, etc.).

Si es necesario formulas y el orden en que se deben aplicar.

Debes identificar los datos de entrada y los de salida.

### Código del programa

Aquí debe ir el código fuente del programa, se debe copiar del IDE Dev C++.

### Captura de pantalla del programa ejecutado

Aquí debe ir la captura de pantalla de la ejecución del programa, según los casos de prueba que han considerado.