



DESARROLLO DE SOFTWARE I

Eric Gustavo Coronel Castillo

gcoronelc.blogspot.com ecoronel@uch.edu.pe

www.uch.edu.pe



TEMA: SESIONES

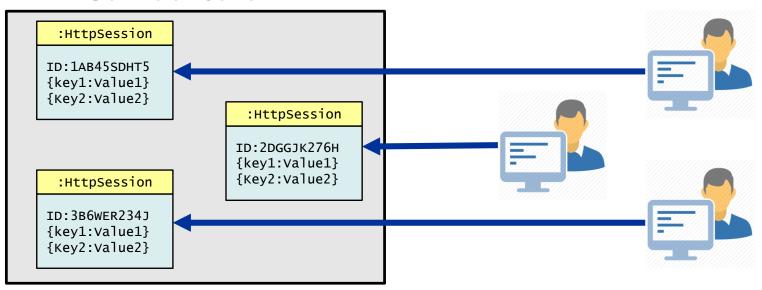


Índice

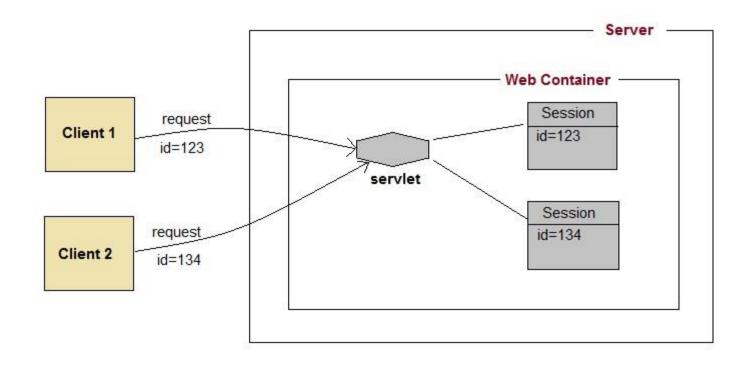
- Objetivo
- Introducción
- Expression Language (EL)
- Funciones
- Etiquetas Core

Manejo de sesiones de usuario.

Servidor Java EE



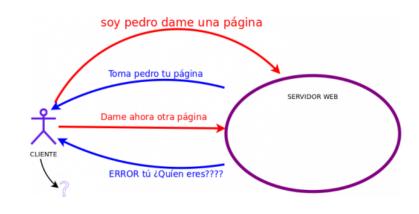






Protocolo Sin Estado

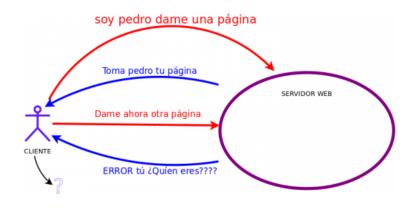
- Hypertext Transfer Protocol o HTTP (en español protocolo de transferencia de hipertexto) es el protocolo usado en cada transacción de la World Wide Web.
- HTTP es un protocolo sin estado, es decir, que no guarda ninguna información sobre conexiones anteriores.





Protocolo Sin Estado

- Cuando se solicita una página, independientemente del tipo que sea, el servidor abre una conexión por la que envía los datos y luego ésta es cerrada una vez que ha terminado.
- El desarrollo de aplicaciones web necesita frecuentemente mantener estados. Para esto se usan las cookies, que es información que un servidor puede almacenar en el sistema cliente. Esto le permite a las aplicaciones web instituir la noción de "sesión", y también permite rastrear usuarios ya que las cookies pueden guardarse en el cliente por tiempo indeterminado.

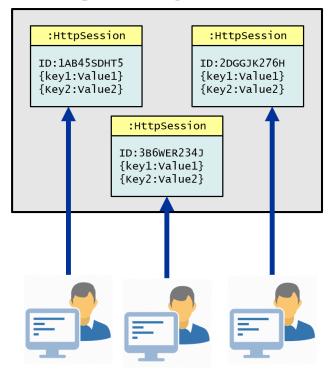




¿Qué es una Sesión?

- Una sesión es una serie de comunicaciones entre un cliente y un servidor en la que se realiza un intercambio de información.
- Por medio de una sesión se puede hacer un seguimiento de un usuario a través de la aplicación.
- Tiempo de vida de una sesión comienza cuando un usuario se conecta por primera vez a un sitio web y su finalización puede darse cuando:
 - Se abandona el sitio web.
 - Se alcanza un tiempo de inactividad
 - Se ha cerrado o reiniciado el servidor.

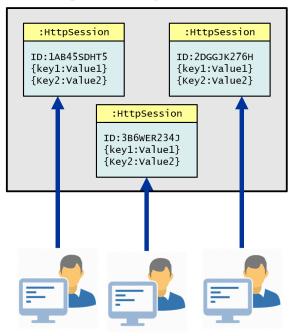
Servidor Java EE





UCH Trabajando con Sesiones

Servidor Java EE

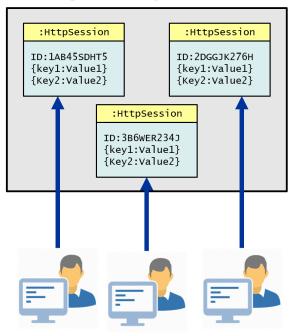


- Acceder al objeto de sesión
 - request.getSession()
- Guardar un atributo en sesión session.setAttribute("atributo", valor")
- Acceder a un atributo de sesión session.getAttribute("atributo")
- Remover un atributo de sesión session.removeAttribute("atributo")
- Eliminar sesión session.invalidate()



UCH Trabajando con Sesiones

Servidor Java EE



Averiguar si una sesión es nueva:

```
session.isNew()
```

Obtener el identificador de sesión:

```
session.getId()
```

Obtener el ServletContext:

```
session.getServletContext()
```

 Obtener el máximo tiempo de inactividad en segundos antes de que la sesión se destruya:

```
session.getMaxInactiveInterval()
```

 Establecer el máximo tiempo de inactividad en segundos antes de que la sesión se destruya:

```
session.setMaxInactiveInterval(segundos)
```

Desarrollar un carrito de compras básico.







Eric Gustavo Coronel Castillo

gcoronelc.blogspot.com ecoronel@uch.edu.pe