FACULTAD DE CIENCIAS E INGENIERÍA



E.P. INGENIERÍA DE SISTEMAS E INFORMÁTICA

I. DATOS GENERALES

Ingeniería de Software III ASIGNATURA CÓDIGO ISI1702 CONDICIÓN Obligatorio PRE-REQUISITO Ingeniería de Software II CICLO VII CRÉDITOS 04 SEMESTRE ACADÉMICO 2017 - I HORAS SEMANALES Teoría: 02 horas Práctica: 04 horas

II SUMILLA

La asignatura forma parte del área de Formación Especializada, es de carácter teóricopráctico. Tiene como propósito capacitar al estudiante para desarrollar sistemas de información empresarial en plataforma Java EE y Spring Framework. Su contenido está organizado en los siguientes temas generales: I. Desarrollo de aplicaciones Java EE; II. Desarrollo de aplicaciones con Spring Framework.

III. OBJETIVOS

A. GENERAL

Diseñar, estructurar, desarrollar e implementar un sistema empresarial en plataforma Java EE basado en un trabajo de análisis realizado en el curso prerrequisito.

B. ESPECÍFICOS

- Aplicar la arquitectura en capas para la implementación de soluciones de software
- Aplicar el patrón MVC en el diseño de soluciones software utilizando Servlets,
 JSP, POJOS para los componentes de servicio y DAO para la capa de lógica de persistencia: Login, CRUD, procesos y consultas.
- Aplicar el Spring MVC, Spring JDBC y AJAX en la implementación de soluciones
 Java EE: Login, CRUD, procesos y consultas.

IV. CONTENIDOS PROGRAMÁTICOS

UNIDADES	SEMANA	SESION	CONTENIDO
			Presentación del curso.
I			Definición de la Tecnología Java EE.
		1ra.	Servidores y contenedores.
Desarrollo			Componentes: Servlets y JSP.
de aplicaciones	PRIMERA		Patrón MVC, DAO y DTO.
Java EE		2da.	Desarrollo de proyectos sencillos utilizando el concepto de capas:
			 Creación de un proyecto utilizando Servlets.
			 Creación de un proyecto utilizando JSP.
			 Creación de un proyecto combinando Servlets y JSP.
			 Uso de librerías JSTL.
		3ra.	■ Uso de sesiones.
			Desarrollo de un proyecto que simule un carrito de compras:
	SEGUNDA		Aplicación de capas
		4ta.	Aplicación de colecciones
			Aplicación de objetos de sesión
			Fundamentos de JQuery.
		5ta.	Fundamentos de AJAX.
	TERCERA		
	TERCERA	6ta.	boo de squery para realizar hamadas asmorbilasi
			Uso de JSON y AJAX.
			Parte 1: Primera Práctica Calificada
			Fundamentos de JDBC.
	CUARTA	7ma.	Conexión a una base de datos.
			Ejecución de consultas sin parámetros.
			Ejecución de consultas con parámetros.
		8va.	Proyecto ejemplo: Inicio de sesión
		9na.	Análisis de procesos.
			Criterios para la implementación de procesos.
	QUINTA	10ma.	Manejo de transacciones.
			Implementación de procesos.
			Parte 1: Segunda Práctica Calificada
	SEXTA	11ra.	Diseño de consultas y reportes.
		12da	Implementación de consultas y reportes
	SÉPTIMA	13ra.	Parte 1: Examen parcial
		14ta.	
EVALUACIÓN	OCTAVA	15ta.	Parte 1: Exposición de trabajos de investigación.
INTEGRAL	UCIAVA	16ta.	
	NOVENA	17ma.	Fundamentos de Spring Framework
II	NOVENA	18va.	Spring Core – Parte 1
	DÉCIMA UNDÉCIMA	19na.	Spring Core – Parte 2
Desarrollo de		20ma	■ Fundamentos de Spring MVC
Aplicaciones con		21ra.	Spring MVC – Parte 1
Spring Framework		22da.	Ejercicio ilustrativos
			Parte 2: Practica Calificada 1
	DUODÉCIMA	23ra.	Spring MVC - AJAX

		24ta.	Ejercicios ilustrativos
	DÉCIMATERCERA	25ta.	Spring JDBC – Fundamentos
		26ta.	Ejercicios ilustrativos
			Parte 2: Practica Calificada 2
	DÉCIMA CUARTA	27ma.	Spring JDBC - Transacciones
		28va.	Ejercicios ilustrativos
	DÉCIMA	29na.	Parte 2: Examen final
	QUINTA	30ma.	
	DÉCIMA SEXTA	31ra.	Exposición del trabajo de investigación.
		32da.	
EVALUACIÓN	DÉCIMA SÉPTIMA	33ra.	Examen sustitutorio
INTEGRAL		34ta.	Consolidación de notas de la segunda parte.

V. METODOLOGÍA

La parte teórica del curso se desarrollará, mediante clases expositivas con la participación permanente de los estudiantes, mediante el trabajo individual y grupal.

Para la parte prácticas del curso, se utilizará prácticas dirigidas, que se desarrollaran en las clases prácticas, de manera individual y grupal, con la mediación por parte del docente.

VI. EVALUACIÓN

El sistema de evaluación contempla los siguientes puntos:

- La calificación es en escala vigesimal, de cero (0) a veinte (20).
- La nota mínima aprobatoria es 11 (en el promedio final el medio punto se redondea al entero inmediato superior).
- Los temas de presentación serán expuestos por grupos y tendrán una duración de 10 minutos los entregables serán: Documento en Word (Una caratula, dos páginas como máximo de resumen del tema, una página de conclusiones) y Power Point para explicar el tema indicado.
- La evaluación comprende los siguientes aspectos:

I PARTE	II PARTE
 Prácticas 	 Prácticas
 Trabajos 	 Trabajos
 Exposiciones 	 Exposiciones
Laboratorio	 Laboratorio
 Investigaciones. 	 Investigaciones

■ La Nota de la I y II Parte; es igual al promedio de todas las prácticas, trabajos, investigaciones, exposiciones, laboratorios, control de lectura, exámenes escritos, etc. que el docente crea conveniente.

RUBRO		SEMANA Nº
	Práctica Calificada № 1	3ta.
	Practica Calificada № 2	5ta.
I Parte	Examen parcial	7ma.
Iraite	Exposición del trabajo de investigación	8va.
	Evaluación Integral Parte I	
	Práctica Calificada № 1	11ma.
	Práctica Calificada № 2	13ra.
II Parte	Examen final	15ta.
II Faite	Exposición del trabajo de investigación	16ta.
	Examen sustitutorio	17ma.
	Evaluación Integral Parte II	

La Nota Final del curso se obtiene:

2

VII. MATERIALES Y EQUIPOS

Para el desarrollo del curso se utilizarán los siguientes materiales:

- Electrónico: Proyector multimedia y computadora
- Soporte: Pizarra, plumones.
- Material de consulta: Biblioteca, Internet mediante buscadores.
- Laboratorio de Cómputo. Software C.A.S.E.

VIII. BIBLIOGRAFÍA

A. BÁSICA

- 1. CADENHEAD, R. (2012). Java 7. España: Anaya multimedia. (Código en Biblioteca: 005.133 C15.)
- 2. CASTILLO, E. (2009). Desarrollando soluciones con Java y MySQL. Perú: Macro. (Código en Biblioteca: 005.133 C78)
- 3. CORONEL, E. (2009). Desarrollando soluciones con Java y Mysql: Macro. (Código en Biblioteca: 005.133.C78)
- 4. DEITEL, H., DEITEL, P. (2008). ¿Cómo programar en Java? México D.F. Pearson. (Código en Biblioteca: 006.78D46)
- 5. ECKEL, B. (2007). Piensa en Java: Pearson. (Código en Biblioteca: 005.133.E19)
- **6. LUJÁN, J. (2016).**HTMLS, CSS y JavaScript crea tu web y apps con el estándar de desarrollo. Madrid: RC libros. (**Código en biblioteca: 005.133 L97**)
- 7. MARTIN, A. (2007). Ajax en J2EE: Alfa omega. (Código en Biblioteca: 005.133.M26A)
- 8. MOSELEY, R. (2008). Manual avanzado de desarrollo de aplicaciones web. España: Anaya multimedia. (Código en Biblioteca: 006.78 M87)
- 9. RAMOS, M. (2014). Aplicaciones web: Paraningo. (Código en Biblioteca: 006.78.R24)
- 10. SZNAJDLEDER, P. (2015). JEE 7 a fondo: Alfa omega. (Código en Biblioteca: 005.133.S99)

B. VIRTUAL

- 1. http://gcoronelc.blogspot.pe/p/java.html
- 2. http://gcoronelc.blogspot.pe/p/spring-framework.html
- 3. http://www.javahispano.org/
- 4. http://www.javiergarzas.com/
- 5. http://www.arquitecturajava.com/
- 6. http://www.servlets.com/
- 7. https://spring.io/blog
- 8. https://springframework.guru/blog/