



# INGENIERÍA DE SOFTWARE III

**Eric Gustavo Coronel Castillo**

[gcoronelc.blogspot.com](http://gcoronelc.blogspot.com)

[ecoronel@uch.edu.pe](mailto:ecoronel@uch.edu.pe)

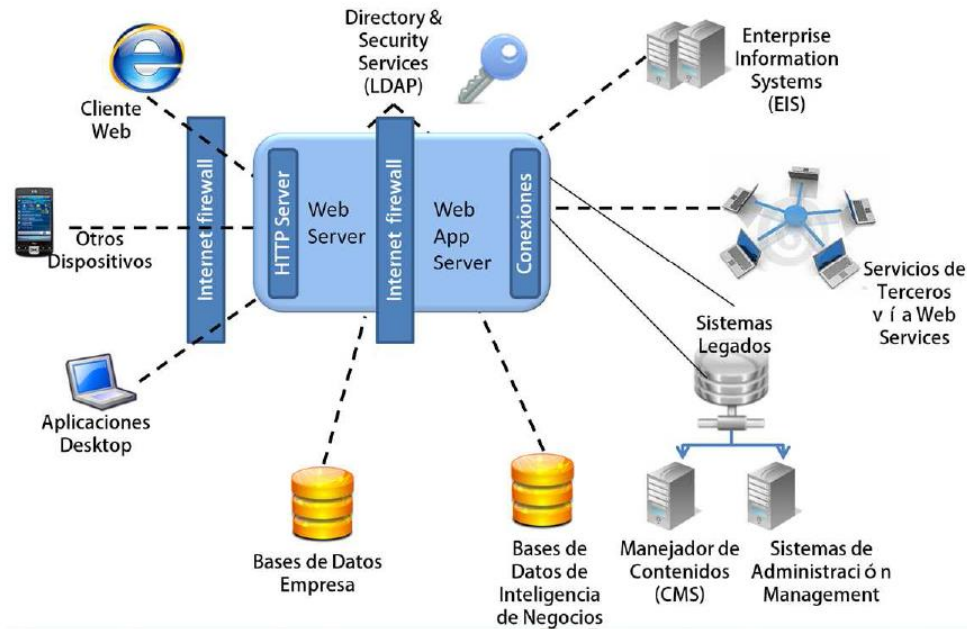


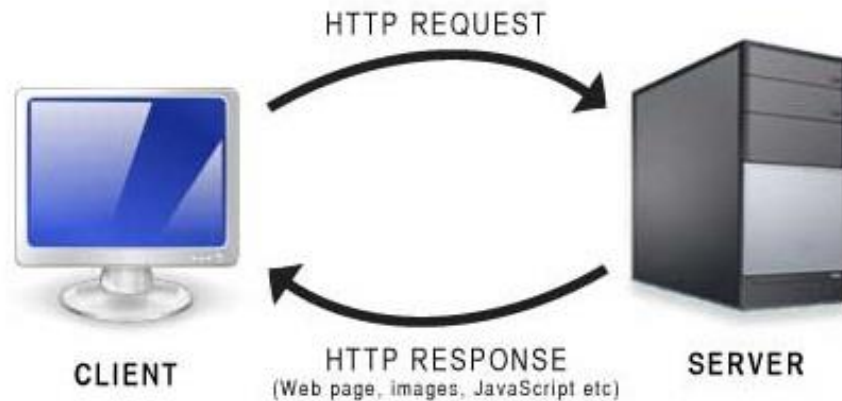
## TEMA: Contexto de las Aplicaciones JEE

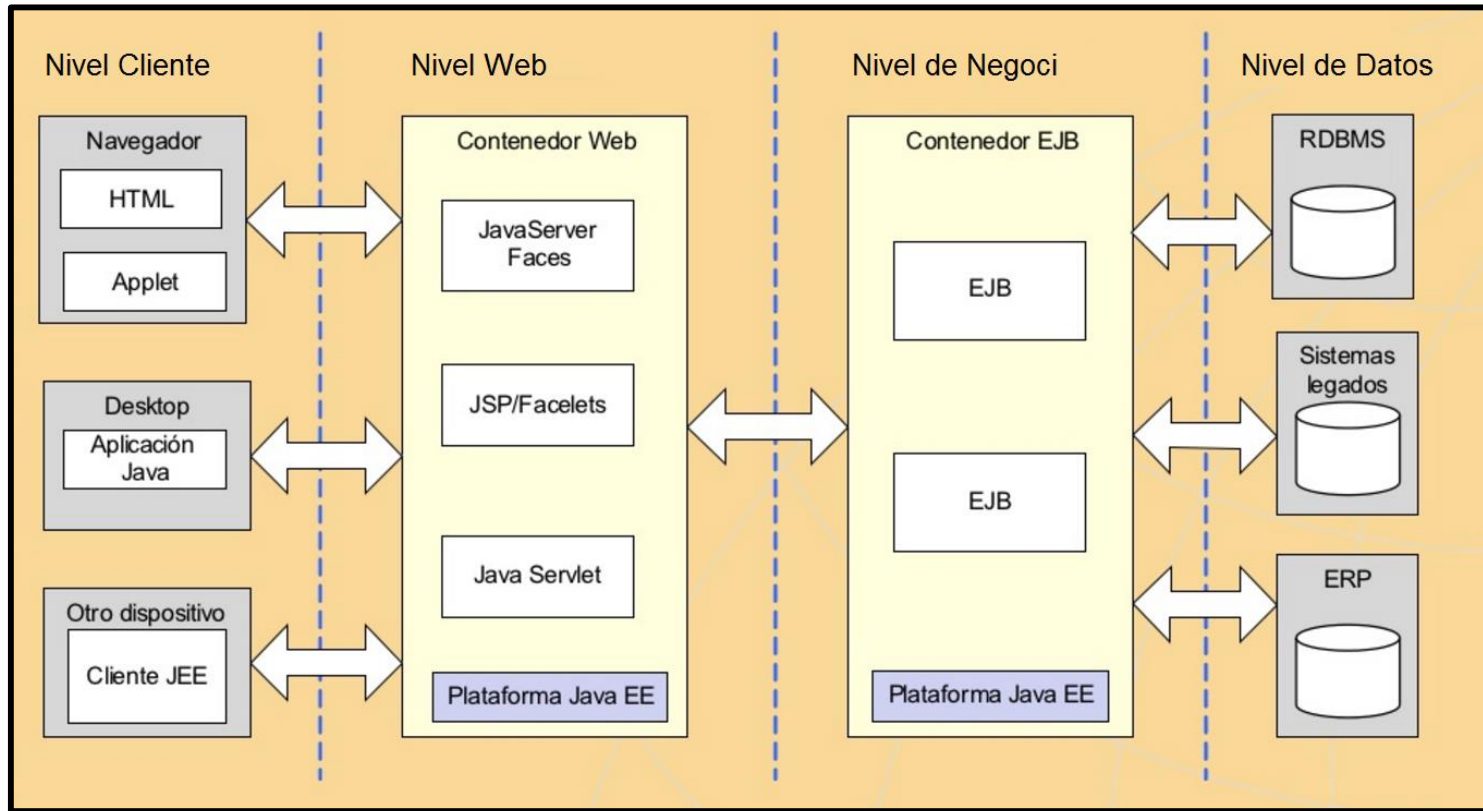


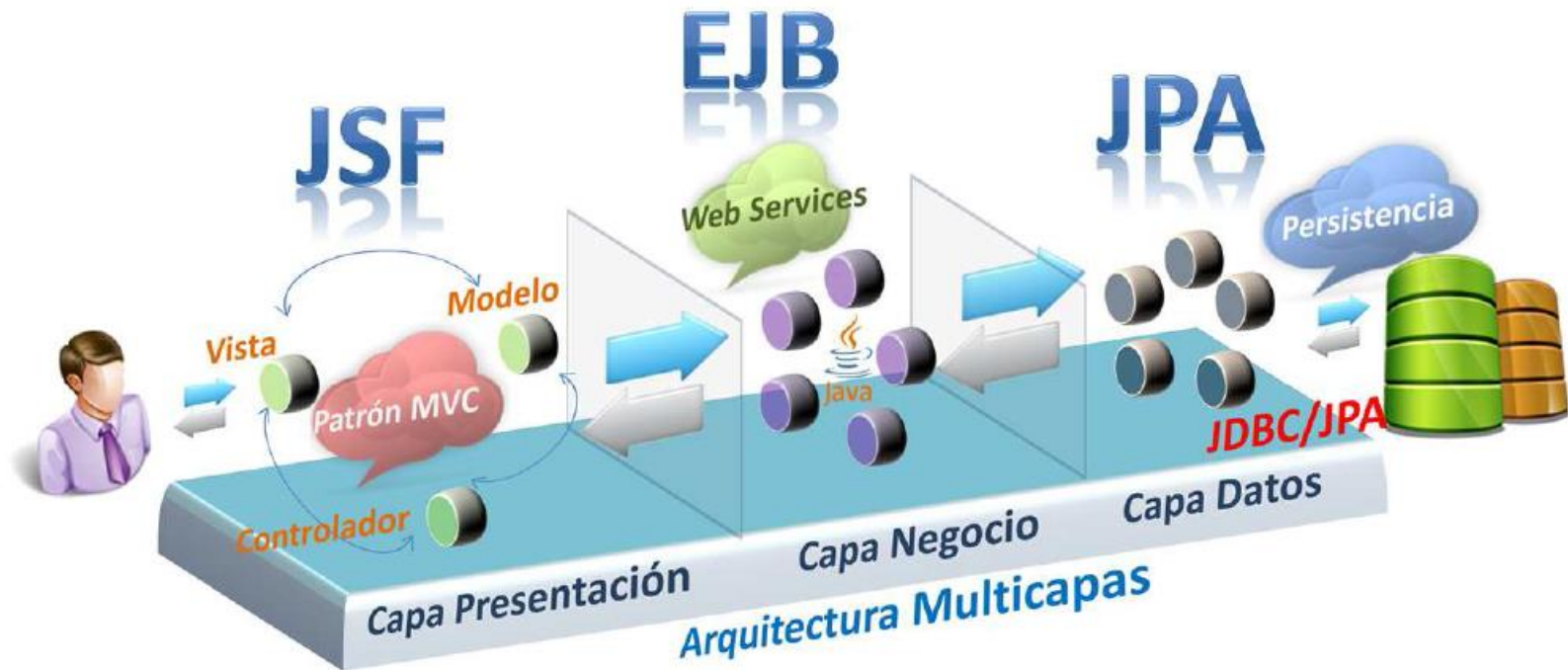
- Objetivo
- Tecnología Java EE.
- Servidores y Contenedores.
- Componentes: Servlets y JSP.
- Patrón: DTO, MVC y DAO.

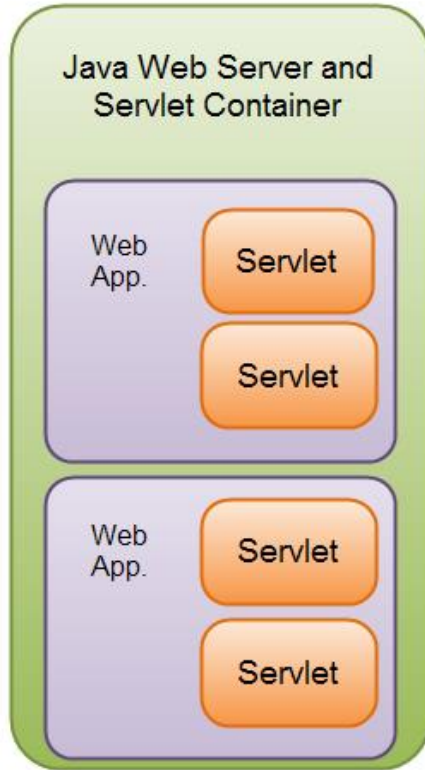
# Entender el contexto de las aplicaciones Java EE.



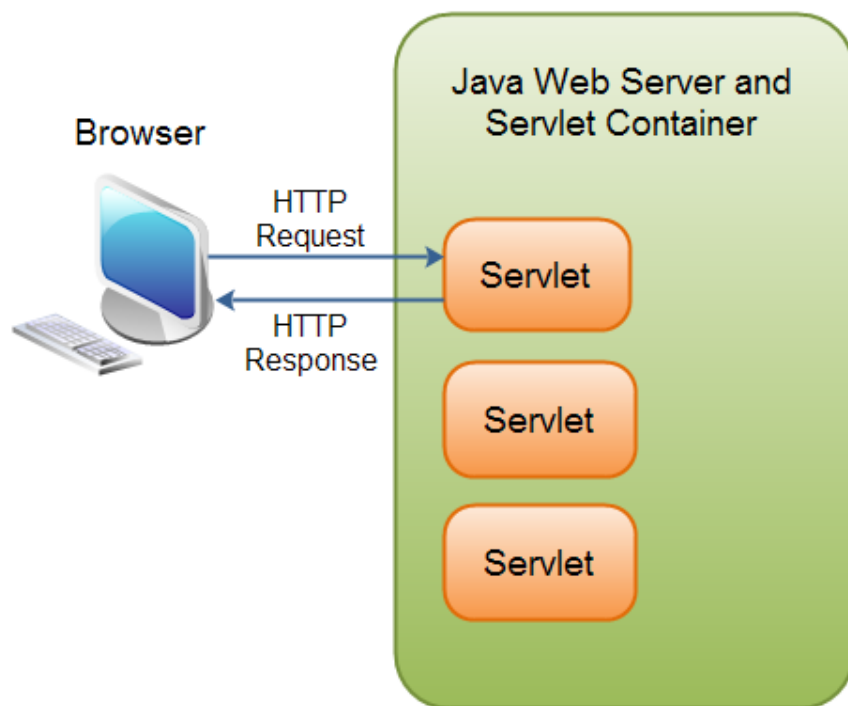


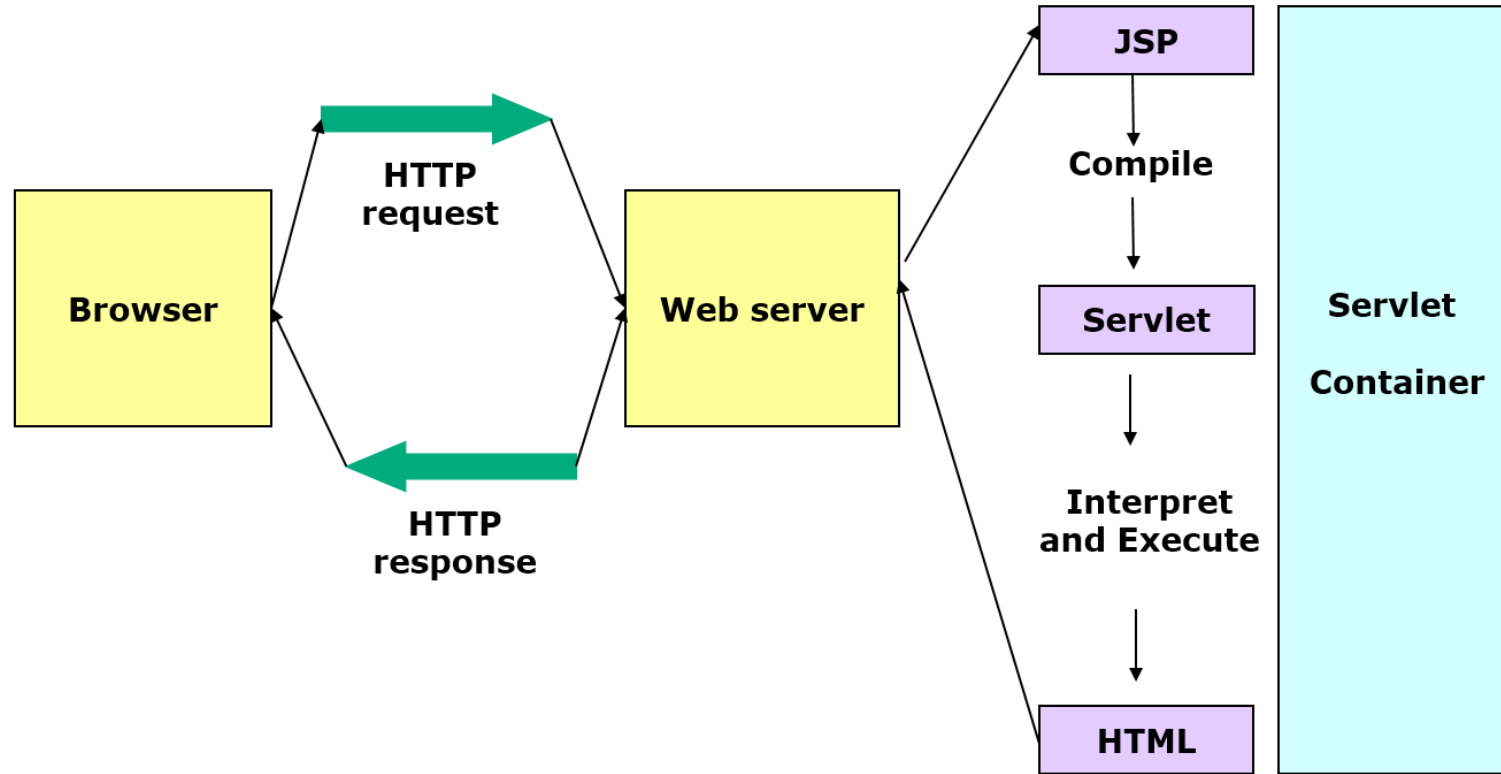




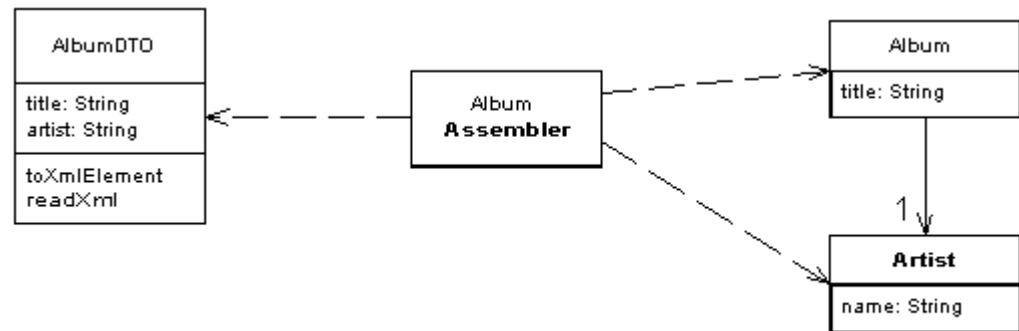




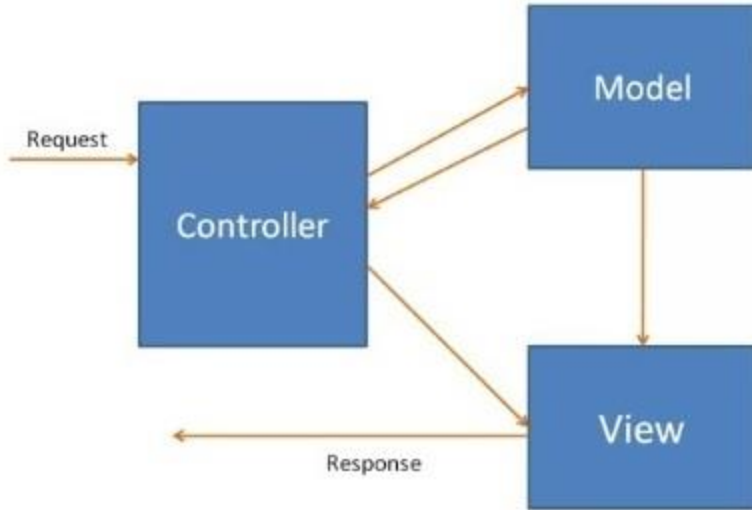




*An object that carries data between processes in order to reduce the number of method calls.*



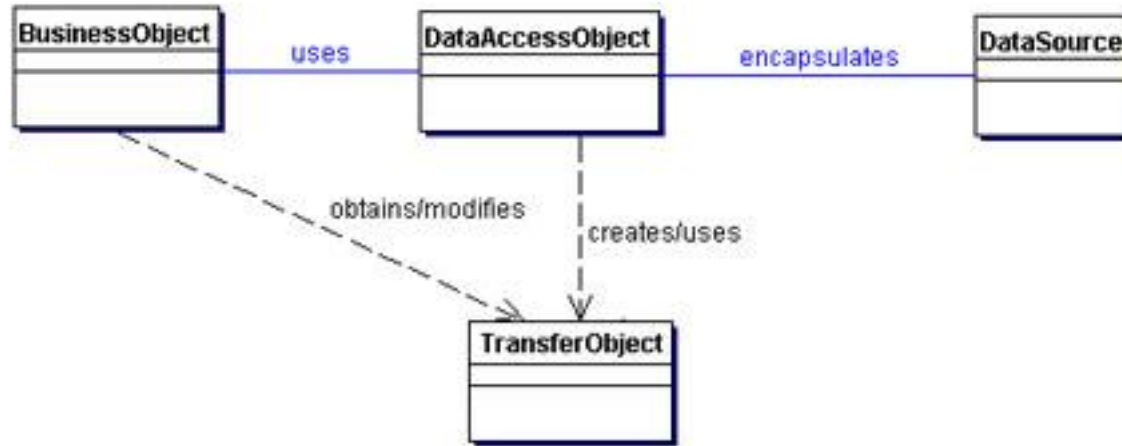
<http://martinfowler.com/eaCatalog/dataTransferObject.html>



El **Modelo**: Es la representación de la información con la cual el sistema opera.

El **Controlador**: Responde a eventos, usualmente acciones del usuario.

La **Vista**: Presenta el 'modelo' en un formato adecuado para interactuar con el usuario.



<http://www.oracle.com/technetwork/java/dataaccessobject-138824.html>



**Eric Gustavo Coronel Castillo**

[gcoronelc.blogspot.com](http://gcoronelc.blogspot.com)

[ecoronel@uch.edu.pe](mailto:ecoronel@uch.edu.pe)