

CURSO	INGENIERIA DE SOFTWARE III		LAB. NRO. 02
DOCENTE	FECHA	TIEMPO	TURNO
ERIC GUSTAVO CORONEL CASTILLO	18-MAY-2016	120 min	Noche

PROYECTO A DESARROLLAR

Requerimiento

El comité ejecutivo de EurekaBank necesita una aplicación que le permita realizar las siguientes consultas:

1. Los datos de una cuenta, que no incluya los movimientos. Además de los datos de la cuenta debe incluir:
 - Código y nombre del cliente.
 - Código y nombre del empleado que ha creado la cuenta.
 - Código y nombre de la sucursal a la que pertenece la cuenta.
 - Código y nombre de la moneda.
2. Los datos de los movimientos de una cuenta. Además de los datos propios del movimiento, debe incluir:
 - Código y nombre del tipo de movimiento.
 - Código y nombre del empleado que registra el movimiento.

A estas dos opciones se debe tener acceso desde una sola página.

Además, para poder acceder a estas opciones el empleado debe en primer lugar iniciar sesión con su usuario y clave.

Arquitectura de la Solución

Debe ser una solución desarrollada en capas y aplicando el patrón MVC.

Debe aplicar:

- View: páginas JSP utilizando HTML y JSTL
- Controller: Servlets
- Model: Clases POJO
- Encapsulamiento de Datos: Clases DTO