

UNI

Universidad Nacional de Ingeniería
Instituto de Ciencias de la Información

Sistemas



JavaScript Documento 02

Eric G. Coronel Castillo
gcoronel@uni.edu.pe

Agenda

- IF
- IF ... ELSE
- FOR
- FOR ... IN
- WHILE
- DO ... WHILE
- BREAK y CONTINUE
- WITH
- SWITCH

IF

■ Sintaxis

```
if (condición) {  
    instrucciones  
}
```

• Ejemplo

```
If (n % 2 == 0) {  
    document.write(n, "es par.");  
}
```

- Tenemos un ejemplo ilustrativo en JS0201.HTML

IF ... ELSE

■ Sintaxis

```
if (condición) {  
    instrucciones  
} else{  
    instrucciones  
}
```

• Ejemplo

```
If (n % 2 == 0) {  
    document.write(n, "es par.");  
}
```

IF ... ELSE

■ Ejemplo

```
If (n % 2 == 0) {  
    document.write(n, "es par.")  
} else {  
    document.write(n, " es impar.") ;  
}
```

■ Tenemos un ejemplo ilustrativo en JS0202.HTML

FOR

■ Sintaxis

```
for(exp_inicialización; exp_condición; exp_bucle){  
    instrucciones  
}
```

■ Ejemplo

```
for( k=1; k <= 100; k++ ) {  
    document.write( k ) ;  
}
```

■ Tenemos un ejemplo ilustrativo en JS0203.HTML

FOR ... IN

■ Sintaxis

```
for( var propiedad in objeto ){  
    instrucciones  
}
```

■ Ejemplo

```
for( var propiedad in window ) {  
    document.write( propiedad ) ;  
}
```

■ Tenemos un ejemplo ilustrativo en JS0204.HTML

WHILE

■ Sintaxis

```
while ( condición ) {  
    instrucciones  
}
```

■ Ejemplo

```
var k = 0;  
while ( k < 10 ) {  
    document.write( k++, "<BR>" );  
}
```

■ Tenemos un ejemplo ilustrativo en JS0205.HTML

DO ... WHILE

■ Sintaxis

```
do {  
    instrucciones  
} while ( condición )
```

■ Ejemplo

```
var k = 0 ;  
do {  
    document.write( ++k, "<BR>" );  
} while ( k < 10 )
```

■ Tenemos un ejemplo ilustrativo en JS0206.HTML

BREAK y CONTINUE

■ break

Finaliza la ejecución de un bucle.

■ continue

Lleva el control a la expresión del bucle para ser nuevamente evaluada, ignorando las instrucciones que se encuentran posterior a la instrucción continue.

■ Tenemos un ejemplo ilustrativo en JS0207.HTML

WITH

- Se utiliza para evitar escribir la referencia a un objeto cuando se esta accediendo a las propiedades o métodos de dicho objeto.

- Sintaxis

```
with ( objeto ) {  
    Instrucciones  
}
```

- Tenemos un ejemplo ilustrativo en JS0208.HTML

SWITCH

- Se utiliza para comparar un dato entre un conjunto de posibles valores.

- Sintaxis

```
switch ( DatoComparar ) {  
    case valor1: Instrucciones  
    case valor2: Instrucciones  
    -----  
    -----  
    case valorn: Instrucciones  
    default: Instrucciones  
}
```

SWITCH

Ejemplo

```
switch ( Usuario ) {  
    case "Laura": document.write( "Bienvenida Laura");  
                  break;  
    case "Hugo":  document.write(Bienvenido Hugo");  
                  break;  
    default:      document.write("Usuario Desconocido");  
                  break;  
}
```

Tenemos un ejemplo ilustrativo en JS0209.HTML

UNI

Universidad Nacional de Ingeniería
Instituto de Ciencias de la Información

Sistemas



FIN

Eric G. Coronel Castillo
gcoronel@uni.edu.pe