



INGENIERÍA DE SOFTWARE III

Eric Gustavo Coronel Castillo

ecoronel@gmail.com

2016

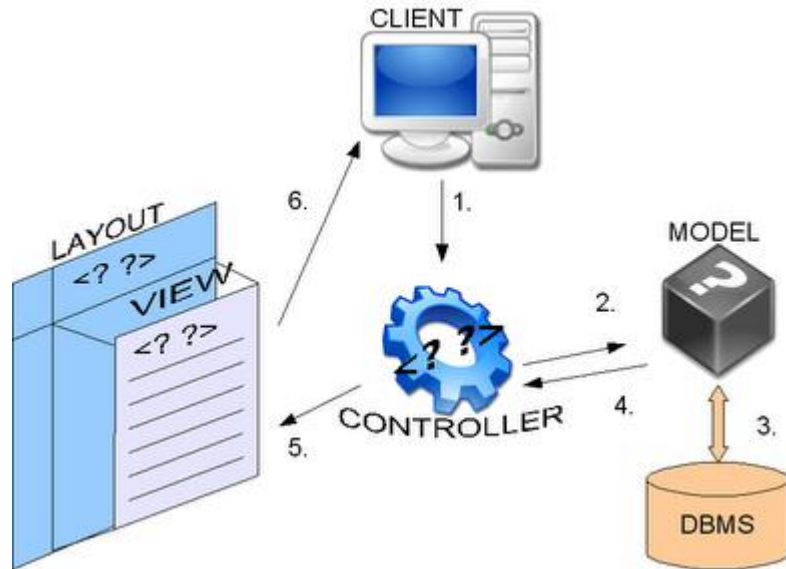


TEMA: Patrón MVC

- Objetivo
- Esquema General
- Esquema Personalizado
- Implementación
- Proyecto Propuesto



Implementar una aplicación web utilizando el patrón de diseño MVC.



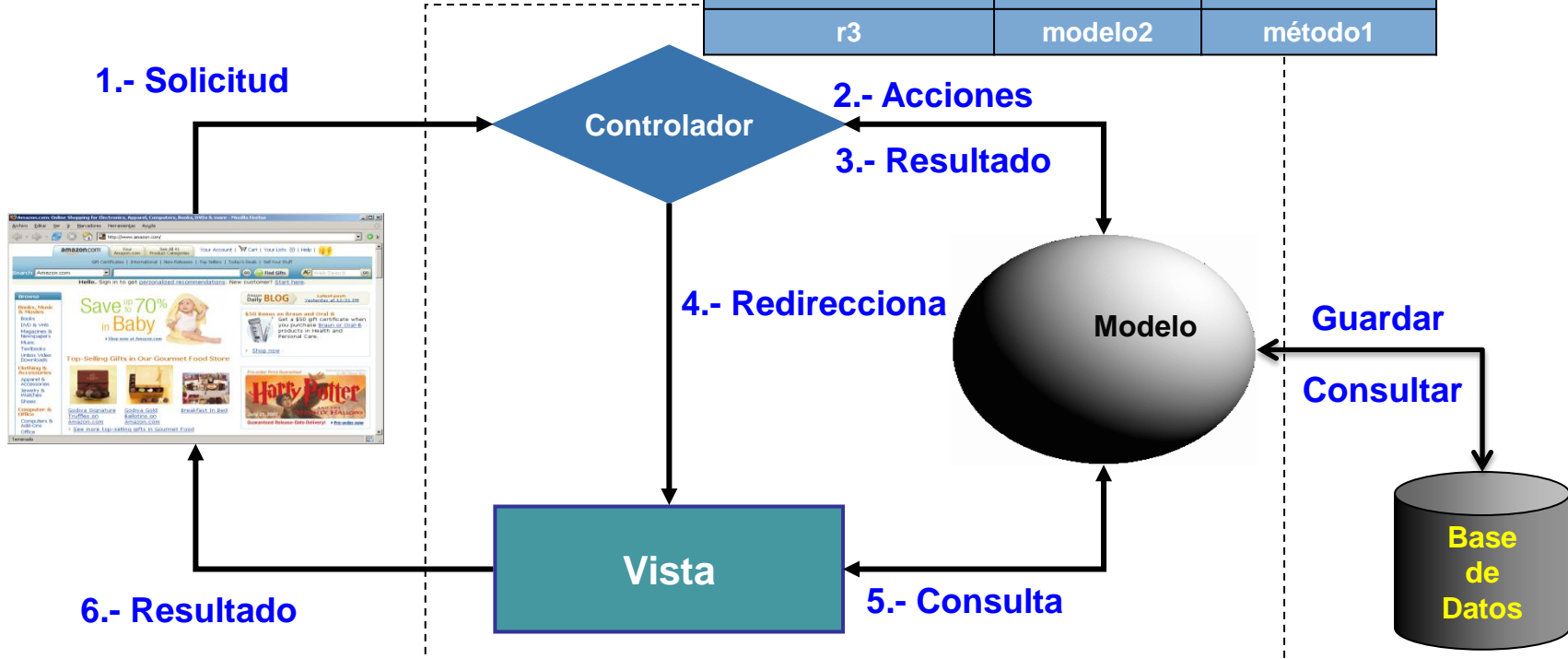


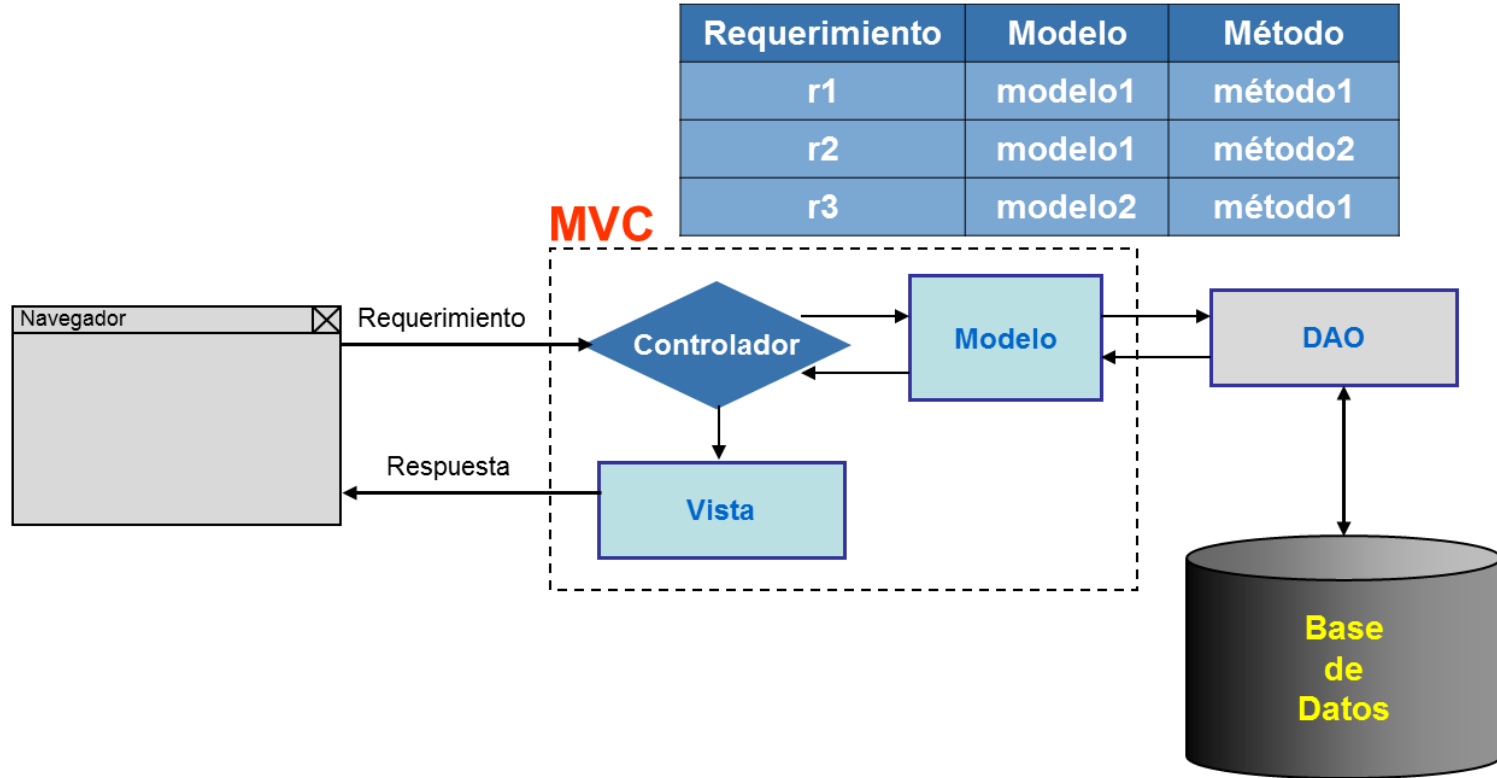
UCH

Esquema General

Modelo 2

Requerimiento	Modelo	Método
r1	modelo1	método1
r2	modelo1	método2
r3	modelo2	método1

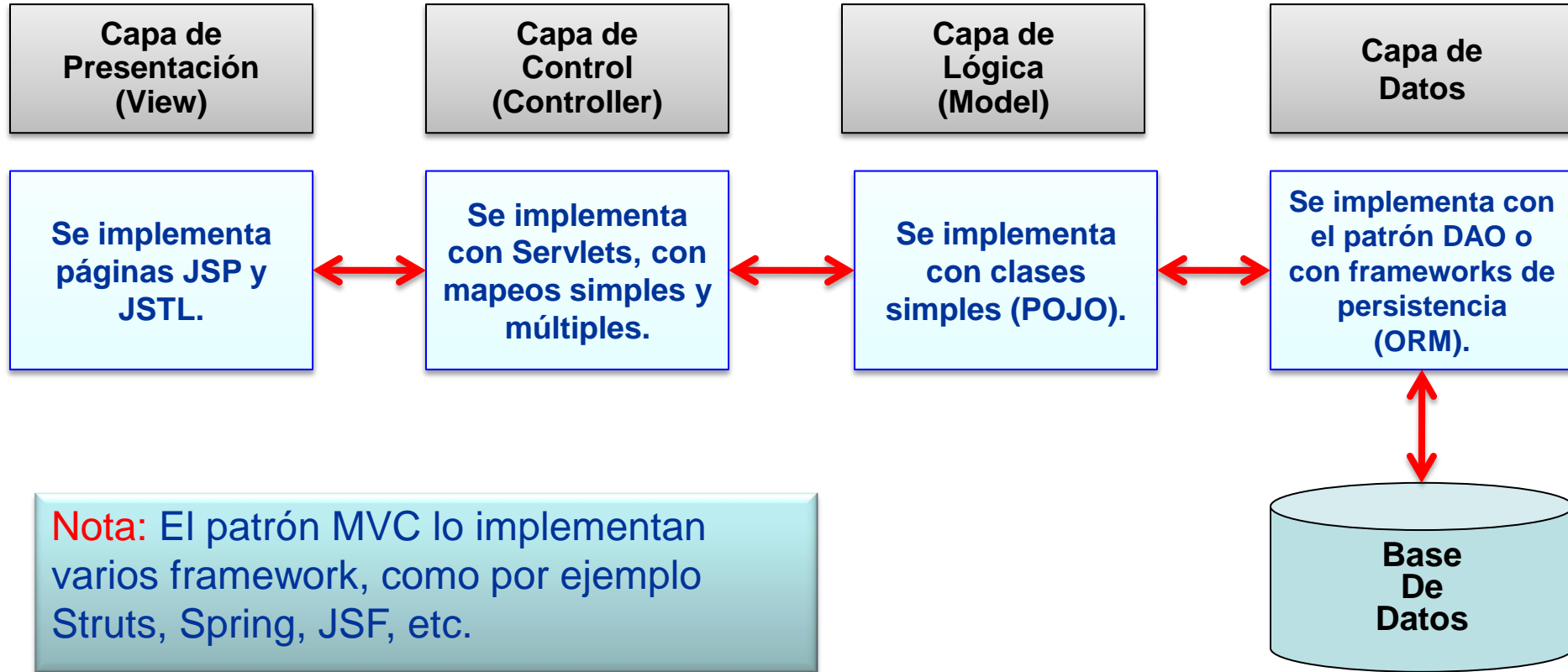






UCH

Implementación





- El patrón MVC divide lógicamente una aplicación Web, de manera que hace mas fácil su desarrollo y mantenimiento posterior.
- El acceso a las fuentes de datos (componentes DAO) se realiza desde el modelo.
- Existen frameworks que implementan el patrón de diseño MVC que pueden ser utilizados para tener un estándar de desarrollo.