

CURSO	INGENIERIA DE SOFTWARE III		PC NRO. 02
DOCENTE	FECHA	TIEMPO	TURNO
ERIC GUSTAVO CORONEL CASTILLO	25-MAY-2016	90 min	Noche

INDICACIONES GENERALES

- Se permite el uso de materiales de consulta personales.
- No se permite el uso dispositivos.
- Utilice lapicero, de lo contrario no tiene opción a reclamo alguno.
- Lea los criterios de evaluación antes de responder las preguntas.
- El proyecto debe ser subido a la intranet de la universidad.

PROYECTO A DESARROLLAR

Requerimiento

La alta dirección de EUREKABANK ha solicitado los siguientes requerimientos para saber el estado de las cuentas de ahorro.

- Un resumen de los ingresos y salidas por moneda, el formato de la consulta es el siguiente:

MONEDA	INGRESO	SALIDA	SALDO
SOLES	##,###.##	##,###.##	##,###.##
DOLARES	##,###.##	##,###.##	##,###.##

- En base al código de una sucursal, debe permitir consultar un resumen de los ingresos y salidas de cada cuenta, el formato de la consulta es el siguiente:

CUENTA	MONEDA	INGRESO	SALIDA	SALDO
#####	Aaaaaaa	##,###.##	##,###.##	##,###.##
#####	Bbbbbbb	##,###.##	##,###.##	##,###.##

Arquitectura de la Solución

Debe ser una solución desarrollada en capas y aplicando el patrón MVC.

Debe aplicar:

- View: páginas JSP utilizando HTML y JSTL
- Controller: Servlets
- Model: Clases POJO
- Encapsulamiento de Datos: Clases DTO



CRITERIOS DE EVALUACIÓN

ITEM	UNIDAD	CRITERIO EVALUACION	PUNTAJE
2	1	Resuelve correctamente el componente Model.	10
3	1	Implemente correctamente la clase controladora.	4
4	1	Diseña e implementa adecuadamente el componente view, orientado a una buena experiencia de usuario.	6
		TOTAL	20