

CURSO	INGENIERIA DE SOFTWARE III		LAB. NRO. 01
DOCENTE	FECHA	TIEMPO	TURNO
ERIC GUSTAVO CORONEL CASTILLO	13-ABR-2016	120 min	Noche

PROYECTO A DESARROLLAR

Requerimiento

Se necesita una aplicación que permita simular un punto de venta de una tienda por departamentos, las condiciones son las siguientes:

- Cada venta corresponde a un solo artículo.
- Se debe validar que el precio y cantidad sean mayores a cero.

Se necesita también los siguientes reportes:

- Reporte de todas las ventas.
- Reporte estadístico con:
 - ✓ El artículo más vendido
 - ✓ El artículo menos vendido
 - ✓ El artículo de mayor precio
 - ✓ El artículo de menor precio

Arquitectura de la Solución

Debe ser una solución desarrollada en capas y aplicando el patrón MVC.

Debe aplicar:

- View: páginas JSP utilizando HTML y JSTL
- Controller: Servlets
- Model: Clases POJO
- Encapsulamiento de Datos: Clases DTO

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

ITEM	UNIDAD	CRITERIO EVALUACION	PUNTAJE
1	1	Diseña el correcto encapsulamiento de los datos.	3
2	1	Resuelve correctamente el componente Model.	8
3	1	Implemente correctamente la clase controladora.	4
4	1	Diseña e implementa adecuadamente el componente view, orientado a una buena experiencia de usuario.	5
		TOTAL	20