

<b>CURSO</b>	PROGRAMACIÓN II		PC NRO. 02
<b>DOCENTE</b>	<b>FECHA</b>	<b>TIEMPO</b>	<b>TURNO</b>
ERIC GUSTAVO CORONEL CASTILLO	16-SET-2016	90 min	Noche

## INDICACIONES GENERALES

- Lea los criterios de evaluación antes de responder las preguntas.
- El proyecto debe ser subido a la intranet de la universidad.

## PROYECTO A DESARROLLAR

### Requerimiento

La institución financiera "**EurekaBank**" maneja dos tipos de tarjeta de crédito, tal como se detalla a continuación:

CÓDIGO	DESCRIPCIÓN	COSTO DE OPERACIÓN ( S/. )
<b>A</b>	<b>Tarjeta Normal.</b>	
	Consumo, por ejemplo en tienda.	0.0
	Disposición en efectivo. (Solo en cajero)	20.0
<b>B</b>	<b>Tarjeta Premium</b>	
	Consumo, por ejemplo en tienda	0.0
	Disposición en efectivo. (Puede ser cajero o ventanilla)	10.0

Las operaciones de consumo no tienen costo (por ejemplo en una tienda), las operaciones de disposición de efectivo si tienen costo según la tabla anterior.

La empresa está solicitando una aplicación que simule las operaciones de consumo o disposición de efectivo a través de una aplicación en PHP.

El saldo inicial de la tarjeta es según el siguiente cuadro:

CÓDIGO	DESCRIPCIÓN	SALDO INICIAL ( S/. )
A	Tarjeta Normal.	5,000.00
B	Tarjeta Premium	10,000.00

La aplicación debe permitir también ver el resumen de las operaciones realizadas y el saldo de la tarjeta.

La aplicación también debe dar una alerta cuando la operación no se puede realizar, por ejemplo, un consumo de 1000.00 cuando el saldo es de 500.00 no es posible.

### Diseño de la Aplicación

La aplicación debe ser implementada utilizando la arquitectura en capas, tal como se ha explicado y aplicado en las clases.

## CRITERIOS DE EVALUACIÓN

ITEM	CRITERIO EVALUACION	PUNTAJE
1	Diseño de la interfaz de usuario	4
2	Implementación de la capa de servicio.	8
3	Implementación de view	4
4	Funcionamiento correcto de toda la aplicación	4
	<b>TOTAL</b>	<b>20</b>