



UNIVERSIDAD CONTINENTAL

Fundamento de programación

SERVICIO: "TODO LO SABE"

Integrantes:

- Cauti Guzman, Angie
- Rojas Vasquez, Cinthia



Docente:

- Coronel Castillo, Eric Gustavo

```
class="container">
<div class="row">
  <div class="col-md-6 col-lg-8"> <!-- BEGIN
    <nav id="nav" role="navigation">
      <ul>
        <li><a href="index.html">Home</a></li>
        <li><a href="home-events.html">Home Event
        <li><a href="multi-col-menu.html">Multipl
        <li class="has-children"> <a href="#" cla
          <ul>
            <li><a href="tall-button-header.h
            <li><a href="image-logo.html">Imag
            <li class="active"><a href="tall-l
          </ul>
        </li>
        <li class="has-children"> <a href="#">Caro
          <ul>
            <li><a href="variable-width-slider
```

2019

PROYECTO A DESARROLLAR

La institución educativa "TODO LO SABE" está realizando cursos de actualización, los cuales tienen las siguientes características:

La lista de cursos es:

Desarrollo Web con PHP

Desarrollo Web con Java

Desarrollo Web con Spring Framework

Desarrollo Web con Angular y REST

Los cursos tienen tres niveles: BÁSICO, INTERMEDIO y AVANZADO

NIVEL	DURACIÓN	COSTO DEL CURSO	PAGO POR HORA
BÁSICO	24 Horas	S/. 500.00	S/. 60.00
INTERMEDIO	30 Horas	S/. 700.00	S/. 80.00
AVANZADO	40 Horas	S/. 900.00	S/. 100.00

Además, se debe considerar los siguientes gastos:

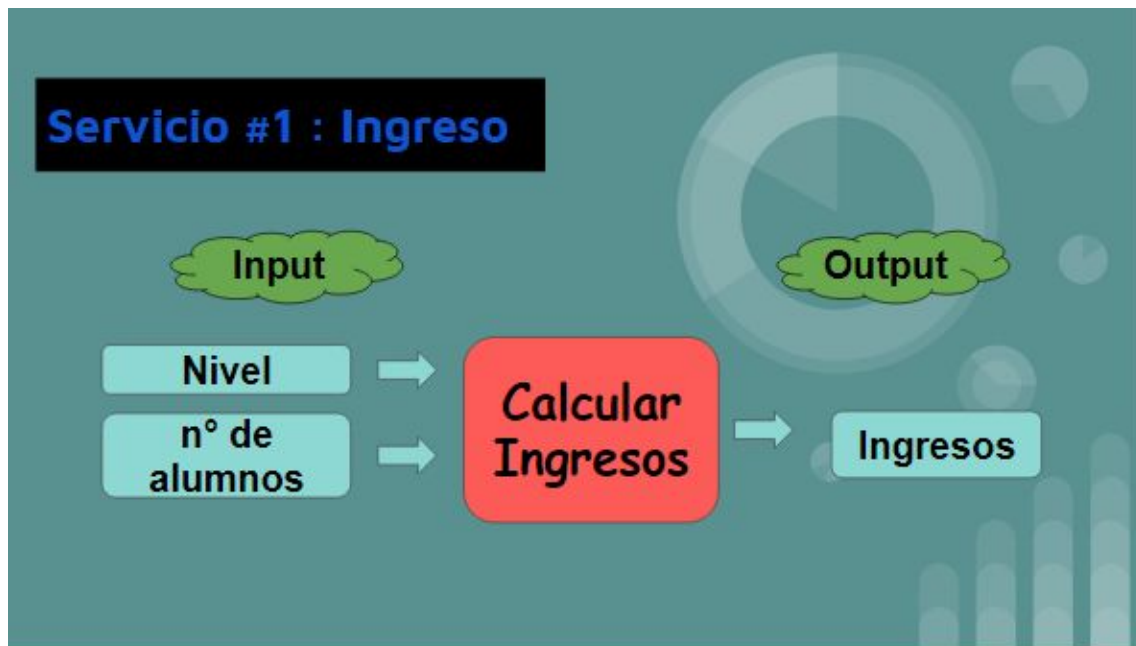
1. Publicidad: 7% del ingreso bruto
2. Logística: 8% del ingreso bruto
3. Material: 6% del ingreso bruto

SERVICIOS

Los servicios a desarrollar esta aplicación:

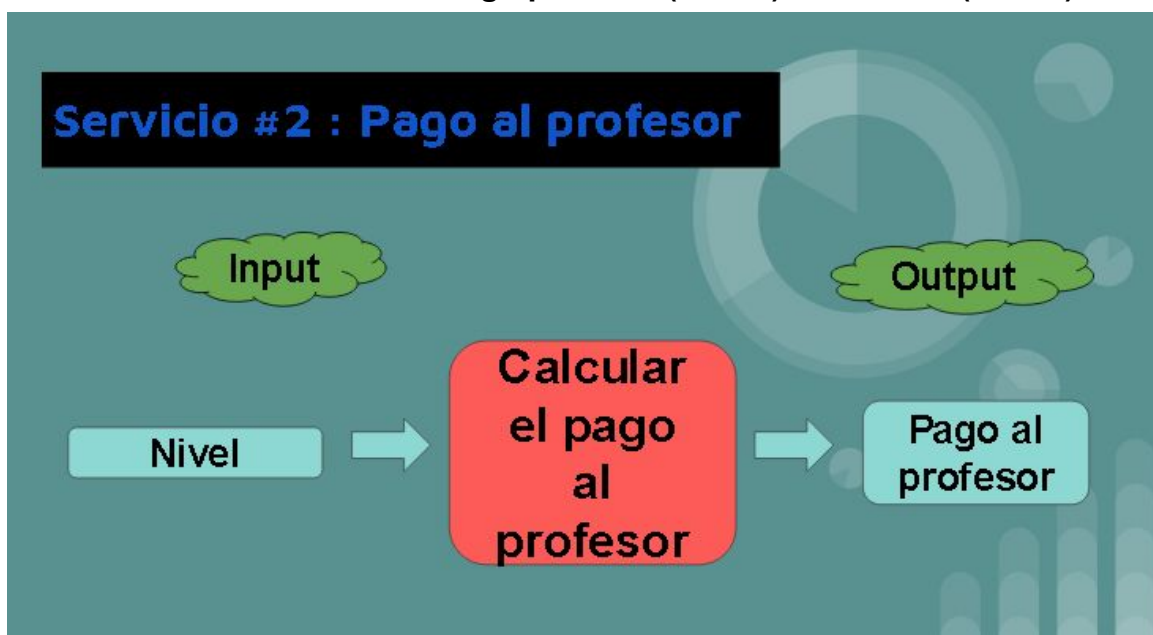
1. Ingresos: Pago que se va a costear por el curso y el nivel que le corresponde.

INGRESO = Costo del curso * Cantidad de alumnos



2. Pago al Profesor: Remuneración que le corresponde al profesor.

$\text{PAGO AL PROFESOR} = \text{Pago por hora (NIVEL)} * \text{Duración (NIVEL)}$



3. Publicidad: Corresponde a un de los gastos.

$\text{PUBLICIDAD} = \text{Ingresos} * 7\%$

Servicio #3 : Publicidad



4. Logística: Corresponde a uno de los gastos.

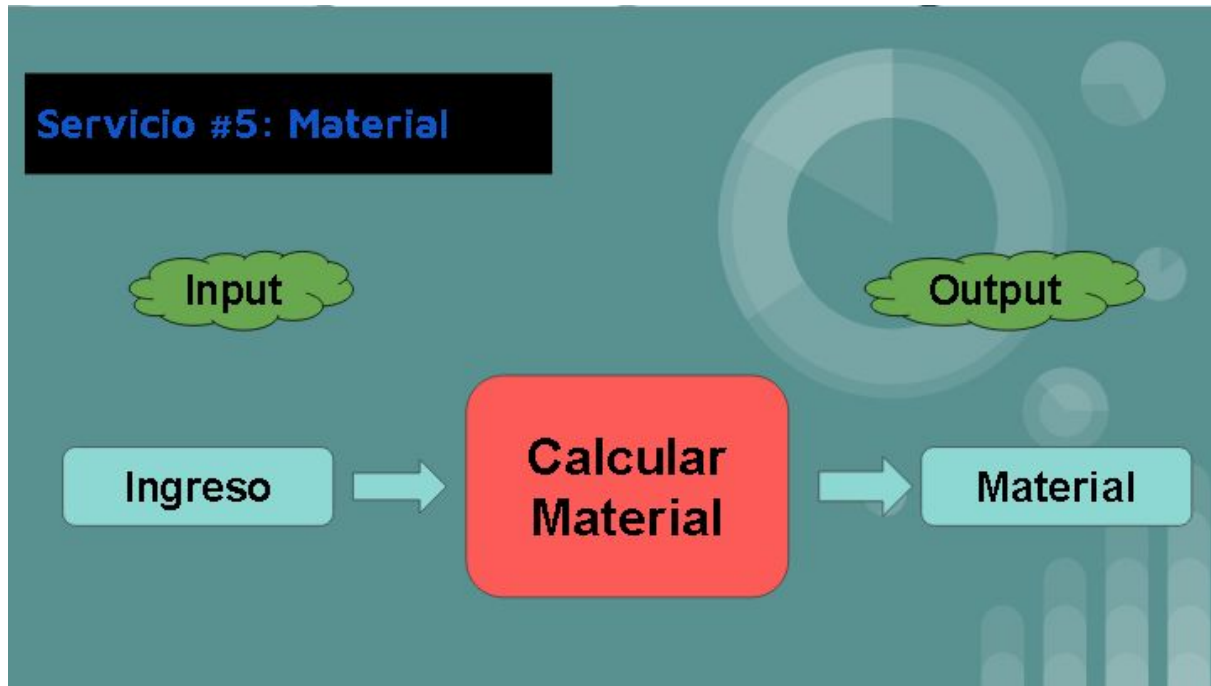
$$\text{LOGÍSTICA} = \text{Ingresos} * 8\%$$

Servicio #4 : Logística



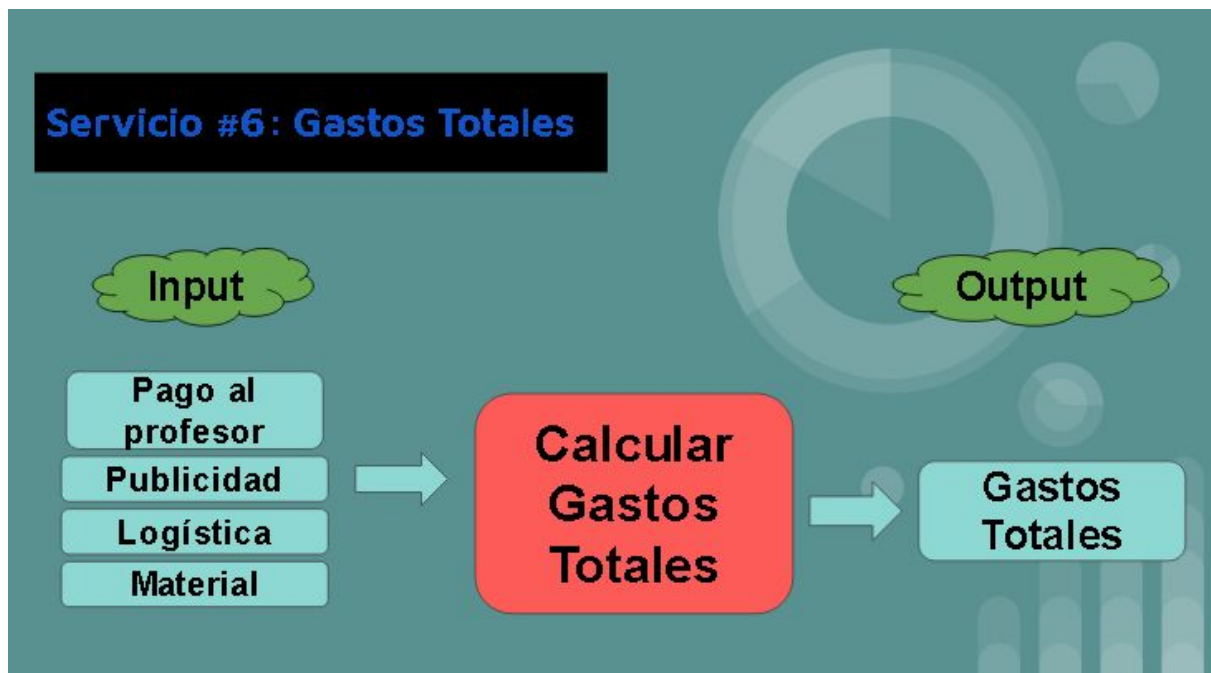
5. **Material:** Corresponde a uno de los gastos.

$$\text{MATERIAL} = \text{Ingresos} * 6\%$$



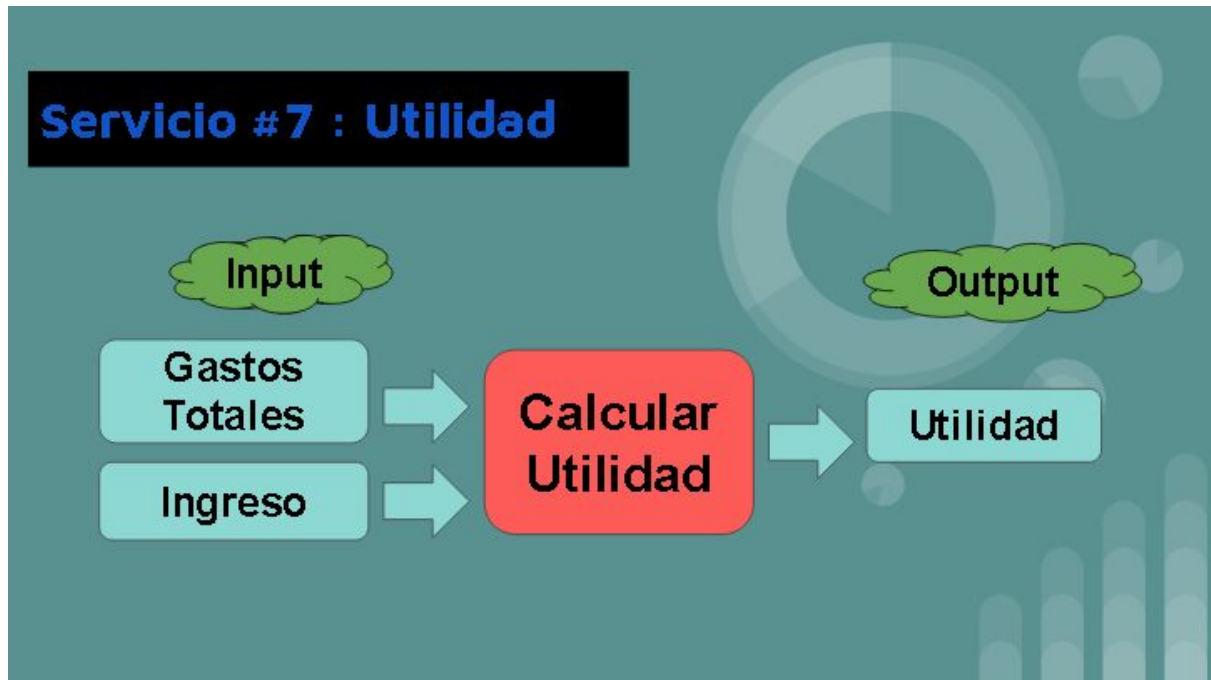
6. **Gastos Totales:** Es la suma de todos los gastos a efectuar.

$$\text{GASTOS TOTALES} = \text{Pago al Profesor} + \text{Publicidad} + \text{Logística} + \text{Material}$$



7. Utilidad: Ganancia que recibirá la institución educativa por los el dictado del curso.

$$\text{UTILIDAD} = \text{Ingresos} - \text{Gastos Totales}$$



VENTANA DE INTERFAZ

DATOS

Curso:

Nivel:

Cantidad de Alumnos:

ACCIONES

CALCULAR

LIMPIAR

CANCELAR

INGRESOS

Ingresos:

GASTOS

Pago al Profesor:

Publicidad:

Logistica:

Material:

Gastos Totales:

UTILIDAD

Utilidad: