

CURSO	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN	EVALUACIÓN	PARTE 02 - TAREA 03
DOCENTE	FECHA ENTREGA	FECHA EXPOSICION	
ERIC GUSTAVO CORONELCASTILLO	12-JUN-2019	14-JUN-2019	

## CRITERIOS DE EVALUACIÓN

ITEM	CRITERIO EVALUACION	TIPO
1	Exposición	INDIVIDUAL
2	Informe	GRUPAL
3	Aplicación	GRUPAL
	Implementación de la capa <b>Model</b>	
	Implementación de la capa <b>Service</b> .	
	Implementación de la clase o clases de prueba	
	Implementación de la <b>View</b> considerando criterios de usabilidad	
	Integración de todas las capas	

## PROYECTO A DESARROLLAR

La empresa **SuperModa** necesita una aplicación para calcular el precio de venta de un producto, teniendo en cuenta el precio de costo, los gastos administrativos y la ganancia que se espera obtener.

Cuando la empresa compra un producto, lo que realiza es comprar un lote, y el precio que tiene es el precio del lote. Se estima que en un lote el 10% de productos se encuentre defectuoso, por lo tanto, solo el 90% podrá ser comercializado.

Por ejemplo, se tienen los siguientes datos de un lote:

- Nombre del producto: **Pantalón de varón**
- Tamaño del lote: **1000 Unidades**
- Precio del lote: **50,000.00 Soles**
- Gastos administrativos: **25%**
- Ganancia por unidad: **200%**

Con estos datos se obtiene el siguiente resultado:

- Unidades a comercializar: **900**
- Costo total del lote: **62,500.00 Soles**
- Costo por unidad: **69.44 Soles**
- Precio de venta: **208.32 Soles**
- Precio al público: **245.82 Soles**

## DISEÑO DE LA APLICACIÓN

Se debe desarrollar una aplicación Java aplicando los conceptos desarrollados en clase.

La parte de la lógica de la solución debe ser implementada bajo el principio "**PROGRAMACIÓN ORIENTADA A SERVICIOS**" y la programación en capas.