

#### UNIVERSIDAD CONTINENTAL

#### Fundamento de programación

### **EMPRESA SUPER MODA - SERVICE**

# **□ INTEGRANTES:**

- Cauti Guzman Angie JudithBalsa Ingaruca, Oliver

## **DOCENTE:**

Coronel Castillo, Eric Gustavo

2019

#### PROYECTO A DESARROLLAR

La empresa **SuperModa** necesita una aplicación para calcular el precio de venta de un producto, teniendo en cuenta el precio de costo, los gastos administrativos y la ganancia que se espera obtener.

Cuando la empresa compra un producto, lo que realiza es comprar un lote, y el precio que tiene es el precio del lote. Se estima que en un lote el 10% de productos se encuentre defectuoso, por lo tanto, solo el 90% podrá ser comercializado.

Por ejemplo, se tienen los siguientes datos de un lote:

Nombre del producto: Pantalón de varón
Tamaño del lote: 1000 Unidades
Precio del lote: 50,000.00 Soles

Gastos administrativos: 25%Ganancia por unidad: 200%

Con estos datos se obtiene el siguiente resultado:

Unidades a comercializar: 900

Costo total del lote:
Costo por unidad:
Precio de venta:
Precio al público:
62,500.00 Soles
69.44 Soles
208.32 Soles
245.82 Soles

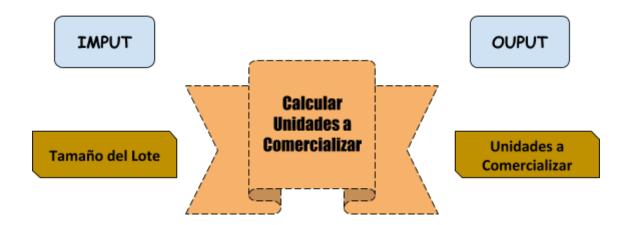
#### DISEÑO DE LA APLICACIÓN

Se debe desarrollar una aplicación Java aplicando los conceptos desarrollados en clase.

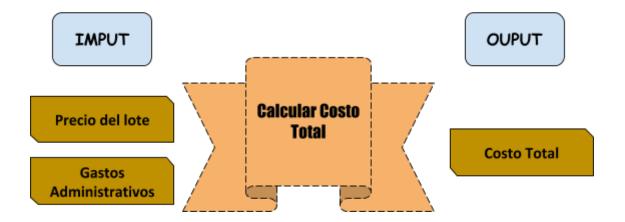
La parte de la lógica de la solución debe ser implementada bajo el principio "PROGRAMACIÓN ORIENTADA A SERVICIOS" y la programación en capas.

## **SERVICIOS**

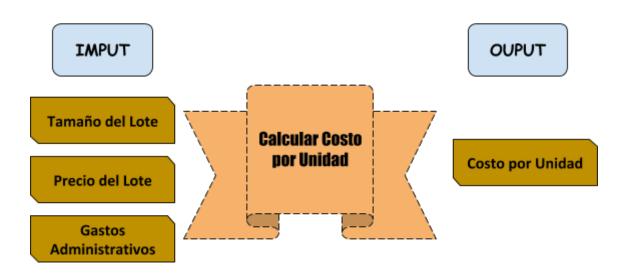
Servicio 1: Cálculo Unidades a Comercializar



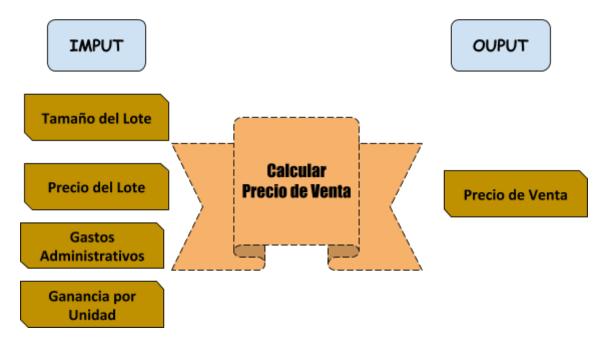
Servicio 2: Cálculo Costo Total



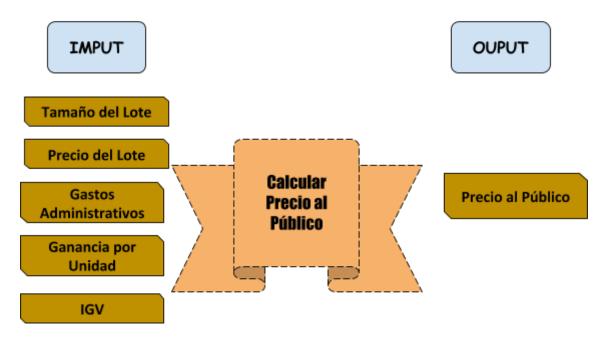
Servicio 3: Cálculo Costo por Unidad



Servicio 4: Cálculo Precio de Venta



Servicio 5: Cálculo Precio al Público



### **VENTANA DE INTERFAZ**

