

CURSO	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN	EVALUACIÓN	PRACTICA 01
DOCENTE	FECHA	TIEMPO	TURNO
ERIC GUSTAVO CORONELCASTILLO	12-ABR-2019	90 min	MAÑANA

INDICACIONES GENERALES:

- La solución de la práctica se debe empaquetar en un archivo RAR o ZIP.
- El archivo empaquetado debe tener su NOMBRE y APELLIDO, por ejemplo **JUAN_PEREZ.RAR**.
- El archivo empaquetado lo debe subir al campus.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

ITEM	CRITERIO EVALUACION	PUNTAJE
1	Identificación y Diseño de Servicios (Word y/o Imagen)	5
1	Implementación de la capa Service.	5
2	Implementación de la(s) prueba(s).	2
3	Implementación de la View considerando criterios de usabilidad.	4
4	Integración correcta de todas las capas.	4
	TOTAL	20

PROYECTO A DESARROLLAR

REQUERIMIENTO

La empresa **Vía Éxitos** Necesita saber cuánto se le debe pagar a sus trabajadores y a cuánto asciende el importe del impuesto a la renta que se le debe retener.

El trabajador recibe los siguientes ingresos:

- | | |
|--------------|---|
| ▪ SUELDO | Es el sueldo por su trabajo.
= Horas_Trabajadas * Pago_X_Hora |
| ▪ ASIGNACION | Corresponde a la asignación por hijos menores de 18 años.
= 60.0 * Número_de_Hijos |
| ▪ BONO | Bonificación por productividad, solo si las horas trabajadas en el mes es mayor o igual a 150 Horas.
= SUELDO * 0.15 |
| ▪ INGRESOS | = SUELDO + ASIGNACION + BONO. |

Los datos para el proceso son:

- Cantidad diaria de horas trabajadas.
- Cantidad de días trabajados.
- El pago por hora.
- Número de hijos menores a 18 años.

Se sabe que si los INGRESOS superan los 1500.00 Soles, se debe retener el 8% de los INGRESOS.

EJEMPLO ILUSTRATIVO

Si los datos de un trabajador son los siguientes:

- Horas diarias trabajadas : 6
- Días trabajados : 28
- Pago por hora : 120.0 Soles
- Cantidad de hijos : 3

El resultado que se debe obtener es:

- Horas trabajadas : 168
- Pago por hora : 120.00 Soles
- Sueldo : 20,160.00 Soles
- Asignación : 180.00 Soles
- Bono : 3,024.00 Soles
- Ingresos : 23,364.00 Soles
- Renta : 1,869.12 Soles
- Neto : 21,494.88 Soles

DISEÑO DE LA APLICACIÓN

Se debe desarrollar una aplicación Java aplicando los conceptos desarrollados en clase.

La parte de la lógica de la solución debe ser implementada bajo el principio **"PROGRAMANDO ORIENTADA A SERVICIOS"** y la programación en capas.